



Содержание;

1.Об Игре и ее особенности .....

1.0. Вступление .....

1.1. Особенности игры .....

1.2. Геймплей .....

1.3. Экономическая система игры .....

2.Бизнес-модель .....

2.0. Основные понятия .....

2.1. Распределение прибыли .....	
3. Токены. Детали. ....	
3.0. Подробнее о токенах .....	
3.1. Как купить токены .....	
3.2. Как распределяются токены.....	
3.3. Финансовые бонусы участникам .....	

---

## 1. Об игре FANTASY и ее особенностях

### 1.0. Вступление

Игра FANTASY представляет собой рекламно экономический проект.

Важно знать: каждый пользователь сможет приобрести персонажа или даже несколько получая взамен доход.

Или же – ощутить себя в роли рекламодателя - кликера.

Цель игры – заработок.

Проведя предварительное исследование рынка survival-игр, мы обнаружили несколько фактов, сподвигнувших нас, в конечном итоге, к началу разработки игры FANTASY.

Факт 1: Экономические игры (или, как их еще называют – заработок без вложений), в настоящее время находятся в тренде (к данному типу можно отнести такие игры как: ARK Survival Evolved, Arma 3 Exile, RUST, Conan Exile, Playerunknown's Battleground, Last Man Standing и многие другие).

Факт 2: Суммарная популярность «финансовых» растет (согласно данным аналитического сервиса Steam Spy, аудитория Playerunknown's Battlegrounds продолжает расти с момента начала

продаж и до настоящего времени: <http://steamspy.com/app/578080>

при неизменной стоимости игры, количество продаж на сегодня превышает 6 млн. копий; тот же сервис подсказывает нам, что копий игры RUST (выживалка с открытым миром) на сегодня продано уже более 5.5 млн.: <http://steamspy.com/app/252490>)

Факт 3: Наибольшую суммарную популярность имеют survival-игры с открытым миром (пример одного только RUST говорит о многом)

Факт 4: Экономическая тематика все больше набирает популярность (на чем настаивает недавний выход пятой серии франшизы «Пираты Карибского моря», успех игр серии Assassin`s Creed в целом и пиратской Black Flag, в частности, анонс новой части этого бесконечного сериала в рамках прошедшей недавно выставки E3 и другие события в индустрии)

Факт 5: игры, созданные фансообществом (а именно – людьми, являющимися увлеченными игроками и понимающими ожидания других игроков), как дополнения к основной игре, получили популярность, сравнимую (или даже большую) с базовой игрой от профессиональной студии (характерные примеры: Counter-Strike (фан-мод HalfLife) с более чем 75 млн игроков (CS, CS:CZ, CS:Source, CS:GO и другие моды, <http://steamspy.com/search.php?s=CounterStrike>) и Dota/Dota 2 (фан-мод к WarCraft 3) с более чем 100 млн игроков: <http://steamspy.com/app/570>)

Факт 6: Любой gamer знает, как дорого стоит заинтересованность разработчика в развитии игры и игровой вселенной в целом, когда разработчики живо реагируют на ожидания и сигналы игроков,

улучшая геймплей, исправляя найденные баги, позволяя игрокам получить новые эмоции от развития игрового мира.

### 1.1. Особенности игры FANTASY

Эту игру от других подобных проектов отличает несколько важных элементов:

- использование технологии Blockchain для контроля за игровой экономикой, эффективного отслеживания подозрительной активности (и борьбы с читерами и хакерами, нарушающими игровой баланс)
- высокий уровень дизайна, доступны: выполнение заданий от других пользователей, покупка, продажа, заработок, заказ банеров, реф система, соц сети, покупка животных персонажей и многое другое что дает доход.
- экономическая система, в которой ничего не берется из воздуха (чтобы во внутриигровом прилавке появились товары, которые могут купить игроки, кто-то должен их произвести-добыть и выставить на этот самый прилавок: это могут быть лишь живые игроки.
- в игре FANTASY можно будет купить в свою собственность героя и животных которые будут приносить доход.
- расширяющийся игровой блок персонажей будет пополняться новыми более доходными роботями.
- как только станет доступен проект пользователям, будет запущен таймер +1% который будет увеличивать стоимость на 1 % в сутки от текущей стоимости персонажей с животными.

### 1.2. Геймплей

FANTASY – это только первая часть Игры, которую мы задумали и планируем ее развивать.

Суть проста: купи рбочего, или заработай, игрока ждет

огромное количество нововведений, которые будут требовать ресурсов добытых в игре.

Вы сможете выбирать свой путь, кам вам быть.

Можно заниматься просмотрами, заданиями, постингами в соц сети, добывать ресурс, добывать моенеты купив персонажа, или наоборот быть партнером и получать вознаграждение, участвовать в конкурсах и многое другое.



### 1.3. Экономическая система игры

Примечание: экономика в большей степени относится к игроку, но также зависит от разработчика.

Главный постулат нашей игровой экономики: «ничто не появляется из ниоткуда». Это значит, что, как и в реальном мире, любой товар, который вы можете купить (или получить «просто так»), должен быть сначала кем-то произведен, выращен, рожден и так далее.

Если вы продадите персонажа какого-то вида, это приведет к потере вашего дохода.

- в новостях анонсируется появление нового товара, каким-либо образом влияющего на игровой процесс (например – супер персонажа увеличивающий ваш доход x5 раз)

- для завладения «X5» объявляются аукцион (с оплатой

токенами) на приобретение этого товара у всех есть 24 часа, кто предложит больше тот и станет владельцем, в случаи новой ставки аукцион продлится на 5 минут.

- выставленный товарна продажу может купить любой желающий, уплатив цену, которую назначит продавец.

Важный момент 1: в экономике игры используются токены

(криптовалюта FANTASY), что благотворно сказывается на их торговых

объемах (чтобы что-то купить в магазине, надо иметь токены (купить на открытом рынке, заработать или получить от другого человека), но и продать заработанные токены на бирже или другим игрокам).

Важный момент 2: развитие проекта выгодно не только разработчику с биржей, но и игроку.



## 2. Бизнес-модель игры

### 2.0. Основные понятия

Мы получаем прибыль за счет

продажи товаров игрокам в нашем сервисе и наши услуги.

Дополнительный момент 1: мы получаем прибыль с продажи персонажей игроками 10% от стоимости, с любых платных внутри - и внешнеигровых услуг (например: за рекламу предприимчивого игрока на нашем ресурсе)

Дополнительный момент 2: мы получаем прибыль с роста курса токенов FANTASY на биржах за счет роста интереса к ним не просто, как к платежному или инвестиционному средству, но и как внутриигровой валюте со стороны рядовых игроков (токены нужны для совершения всех покупок внутри игры, а так же – для использования в рамках создаваемых нами возможностях.

### 2.1. Распределение прибыли

В процессе развития проекта вся получаемая нами прибыль аккумулируется нами в виде токенов FANTASY, приобретаемых игроками на открытом рынке (на биржах, у других инвесторов, и т.д.) и далее потраченных ими на приобретение игровых или игровых товаров и услуг.

В свою очередь, это сокращает количество токенов, доступных в

открытой продаже (на биржах и на руках у инвесторов), при увеличивающемся интересе к токенам со стороны новых инвесторов и растущего комьюнити игроков, и в конечном итоге вызывает рост курса торгуемых на открытом рынке токенов.

Распределение получаемой прибыли производится раз в квартал следующим образом:

50% от полученной прибыли направляется на поощрение активности сообщества (конкурсы, рекламные акции, спонсирование мероприятий и т.д.)

50% от полученной прибыли направляется на развитие проекта и оплату текущих расходов.



### 3. Токены. Детали.

#### 3.0. Подробнее о токенах FANTASY

Токены FANTASY – это реализация внутриигровой

валюты игры FANTASY и создаваемого на ее основе рекламно-игрового портала крипто сообщества. В настоящий момент версия игры FANTASY

близка к релизу и нами было принято решение произвести

запуск игровой валюты в виде токенов FANTASY, торгуемых на открытом рынке.

Зачем нужны токены FANTASY?

Токены FANTASY позволяют просто и быстро инвестировать в развитие игры любую сумму.

А так же – токены FANTASY можно использовать, как платежное средство в рамках развития.

3.1.2. Максимум будет выпущено 100 000 000 токенов;

3.1.3. Базовый курс продажи устанавливается в размере 10000

токенов FANTASY за 1 ETH;

3.1.4. Минимальное количество токенов для покупки будет зависеть от ограничений бирж.

3.1.5. С целью поддержания курса токенов

FANTASY после выхода на биржи – выпущенное на тот

момент количество токенов сформирует начальную

капитализацию.

Любой желающий инвестор сможет купить токены FANTASY

только после выхода на биржи.

- Поучаствовать в баунти-программе будет возможно после запуска портала

и получить вознаграждение по (в соответствии с условиями)

---

### 3.2. Как распределяются токены

Начально будет выпущено максимум 10 000 000 токенов FANTASY. Далее

токены будут добавлены на биржи для свободной торговли.

Распределение выпускаемых токенов производится так:

5% на конкурсы

10% на операционные расходы

10% разработчикам

20% инвесторам

55% капитал проекта

Токены FANTASY выпускаются только при необходимости. Но суммарно не может быть

выпущено более 100 000 000 токенов FANTASY.

---

### 3.3. Финансовые бонусы участникам

Будет действовать бонусная программа для держателей токенов FANTASY



конкурсы, акции и прочее.

При пополнении счета н проекте + 10% только 1 раз ( мультиакаунты будут блокироваться )

Токены, приобретенные на биржах, поставляются без бонуса.