



Содержание;

1.Об Игре и ее особенности

1.0. Вступление

1.1. Особенности игры

1.2. Геймплей

1.3. Экономическая система игры

2.Бизнес-модель

2.0. Основные понятия

2.1. Распределение прибыли	
3. Токены. Детали.	
3.0. Подробнее о токенах	
3.1. Как купить токены	
3.2. Как распределяются токены.....	
3.3. Финансовые бонусы участникам	

1. Об игре FANTASY и ее особенностях

1.0. Вступление

Игра FANTASY представляет собой рекламно экономический проект.

Важно знать: каждый пользователь сможет приобрести персонажа или даже несколько получая взамен доход.

Или же – ощутить себя в роли рекламодателя - кликера.

Цель игры – заработок.

Проведя предварительное исследование рынка survival-игр, мы обнаружили несколько фактов, сподвигнувших нас, в конечном итоге, к началу разработки игры FANTASY.

Факт 1: Экономические игры (или, как их еще называют – заработок без вложений), в настоящее время находятся в тренде (к данному типу можно отнести такие игры как: ARK Survival Evolved, Arma 3 Exile, RUST, Conan Exile, Playerunknown's Battleground, Last Man Standing и многие другие).

Факт 2: Суммарная популярность «финансовых» растет (согласно данным аналитического сервиса Steam Spy, аудитория Playerunknown's Battlegrounds продолжает расти с момента начала

продаж и до настоящего времени: <http://steamspy.com/app/578080>

при неизменной стоимости игры, количество продаж на сегодня превышает 6 млн. копий; тот же сервис подсказывает нам, что копий игры RUST (выживалка с открытым миром) на сегодня продано уже более 5.5 млн.: <http://steamspy.com/app/252490>)

Факт 3: Наибольшую суммарную популярность имеют survival-игры с открытым миром (пример одного только RUST говорит о многом)

Факт 4: Экономическая тематика все больше набирает популярность (на чем настаивает недавний выход пятой серии франшизы «Пираты Карибского моря», успех игр серии Assassin`s Creed в целом и пиратской Black Flag, в частности, анонс новой части этого бесконечного сериала в рамках прошедшей недавно выставки E3 и другие события в индустрии)

Факт 5: игры, созданные фансообществом (а именно – людьми, являющимися увлеченными игроками и понимающими ожидания других игроков), как дополнения к основной игре, получили популярность, сравнимую (или даже большую) с базовой игрой от профессиональной студии (характерные примеры: Counter-Strike (фан-мод HalfLife) с более чем 75 млн игроков (CS, CS:CZ, CS:Source, CS:GO и другие моды, <http://steamspy.com/search.php?s=CounterStrike>) и Dota/Dota 2 (фан-мод к WarCraft 3) с более чем 100 млн игроков: <http://steamspy.com/app/570>)

Факт 6: Любой gamer знает, как дорого стоит заинтересованность разработчика в развитии игры и игровой вселенной в целом, когда разработчики живо реагируют на ожидания и сигналы игроков,

улучшая геймплей, исправляя найденные баги, позволяя игрокам получить новые эмоции от развития игрового мира.

1.1. Особенности игры FANTASY

Эту игру от других подобных проектов отличает несколько важных элементов:

- использование технологии Blockchain для контроля за игровой экономикой, эффективного отслеживания подозрительной активности (и борьбы с читерами и хакерами, нарушающими игровой баланс)
- высокий уровень дизайна, доступны: выполнение заданий от других пользователей, покупка, продажа, заработок, заказ банеров, реф система, соц сети, покупка животных персонажей и многое другое что дает доход.
- экономическая система, в которой ничего не берется из воздуха (чтобы во внутриигровом прилавке появились товары, которые могут купить игроки, кто-то должен их произвести-добыть и выставить на этот самый прилавок: это могут быть лишь живые игроки.
- в игре FANTASY можно будет купить в свою собственность героя и животных которые будут приносить доход.
- расширяющийся игровой блок персонажей будет пополняться новыми более доходными роботями.
- как только станет доступен проект пользователям, будет запущен таймер +1% который будет увеличивать стоимость на 1 % в сутки от текущей стоимости персонажей с животными.

1.2. Геймплей

FANTASY – это только первая часть Игры, которую мы задумали и планируем ее развивать.

Суть проста: купи рбочего, или заработай, игрока ждет

огромное количество нововведений, которые будут требовать ресурсов добытых в игре.

Вы сможете выбирать свой путь, кам вам быть.

Можно заниматься просмотрами, заданиями, постингами в соц сети, добывать ресурс, добывать моенеты купив персонажа, или наоборот быть партнером и получать вознаграждение, участвовать в конкурсах и многое другое.



1.3. Экономическая система игры

Примечание: экономика в большей степени относится к игроку, но также зависит от разработчика.

Главный постулат нашей игровой экономики: «ничто не появляется из ниоткуда». Это значит, что, как и в реальном мире, любой товар, который вы можете купить (или получить «просто так»), должен быть сначала кем-то произведен, выращен, рожден и так далее.

Если вы продадите персонажа какого-то вида, это приведет к потере вашего дохода.

- в новостях анонсируется появление нового товара, каким-либо образом влияющего на игровой процесс (например – супер персонажа увеличивающий ваш доход x5 раз)

- для завладения «X5» объявляются аукцион (с оплатой

токенами) на приобретение этого товара у всех есть 24 часа, кто предложит больше тот и станет владельцем, в случаи новой ставки аукцион продлится на 5 минут.

- выставленный товарна продажу может купить любой желающий, уплатив цену, которую назначит продавец.

Важный момент 1: в экономике игры используются токены

(криптовалюта FANTASY), что благотворно сказывается на их торговых

объемах (чтобы что-то купить в магазине, надо иметь токены (купить на открытом рынке, заработать или получить от другого человека), но и продать заработанные токены на бирже или другим игрокам).

Важный момент 2: развитие проекта выгодно не только разработчику с биржей, но и игроку.



2. Бизнес-модель игры

2.0. Основные понятия

Мы получаем прибыль за счет

продажи товаров игрокам в нашем сервисе и наши услуги.

Дополнительный момент 1: мы получаем прибыль с продажи персонажей игроками, с любых платных внутри - и внешнеигровых услуг (например: за рекламу предприимчивого игрока на нашем ресурсе)

Дополнительный момент 2: мы получаем прибыль с роста курса токенов FANTASY на биржах за счет роста интереса к ним не просто, как к платежному или инвестиционному средству, но и как внутриигровой валюте со стороны рядовых игроков (токены нужны для совершения всех покупок внутри игры, а так же – для использования в рамках создаваемых нами возможностей.

2.1. Распределение прибыли

В процессе развития проекта вся получаемая нами прибыль аккумулируется нами в виде токенов FANTASY, приобретаемых игроками на открытом рынке (на биржах, у других инвесторов, и т.д.) и далее потраченных ими на приобретение игровых или игровых товаров и услуг.

В свою очередь, это сокращает количество токенов, доступных в открытой продаже (на биржах и на руках у инвесторов), при

увеличивающемся интересе к токенам со стороны новых инвесторов и растущего комьюнити игроков, и в конечном итоге вызывает рост курса торгуемых на открытом рынке токенов.

Распределение получаемой прибыли производится раз в квартал следующим образом:

50% от полученной прибыли направляется на поощрение активности сообщества (конкурсы, рекламные акции, спонсирование мероприятий и т.д.)

50% от полученной прибыли направляется на развитие проекта и оплату текущих расходов.



3. Токены. Детали.

3.0. Подробнее о токенах FANTASY

Токены FANTASY – это реализация внутриигровой

валюты игры FANTASY и создаваемого на ее основе рекламно-игрового портала крипто сообщества. В настоящий момент версия игры FANTASY

близка к релизу и нами было принято решение произвести

запуск игровой валюты в виде токенов FANTASY, торгуемых на открытом рынке.

Зачем нужны токены FANTASY?

Токены FANTASY позволяют просто и быстро инвестировать в развитие игры любую сумму.

А так же – токены FANTASY можно использовать, как платежное средство в рамках развития.

3.1.2. Максимум будет выпущено 10 000 000 токенов;

3.1.3. Базовый курс продажи устанавливается в размере 10000

токенов FANTASY за 1 ETH;

3.1.4. Минимальное количество токенов для покупки будет зависеть от ограничений бирж.

3.1.5. С целью поддержания курса токенов

FANTASY после выхода на биржи – выпущенное на тот момент количество токенов сформирует начальную капитализацию.

Любой желающий инвестор сможет куить токены FANTASY только после выхода на биржи.

- Поучаствовать в баунти-программе будет возможно после запуска портала и получить вознаграждение по (в соответствии с условиями)

3.2. Как распределяются токены

Начально будет выпущено 10 000 000 токенов FANTASY. Далее токены будут добавлены на биржи для свободной торговли (10 %).

Распределение выпускаемых токенов производится так:

5% на конкурсы

10% на операционные расходы

10% разработчикам

10% инвесторам

65% капитал проекта

Токены FANTASY выпускаются только один раз . НО суммарно не может быть выпущено более 10 000 000 токенов FANTASY, так как эмиссия новых токенов не предусмотрена при ихнем создании.

3.3. Финансовые бонусы участникам

Будет действовать бонусная программа для держателей токенов FANTASY конкурсы, акции и прочее.

При пополнении счета н проекте + 10% только 1 раз (мультиакаунты будут блокироваться)

Токены, приобретенные на биржах, поставляются без бонуса.