|  |  |
| --- | --- |
| Projektname | GameManager (GM) |
| Projektmitglieder | Emir Bajramovic |

|  |  |
| --- | --- |
| Ausgangslage | Kleine Computerspieleverleiher verwenden teilweise alte bzw. neue, aber dafür teure Programme, um Computerspiele zu verwalten. Das Problem bei diesen Programmen ist, dass sie auf die Geräte gebunden sind und nur von eingewiesenem Personal, mit Zugangsberechtigung verwendet werden können.  Um eine bessere Verwaltung zu ermöglichen, soll eine Webapplikation erstellt werden, die unabhängig von Betriebssystem und Anwendungsgerät zu jederzeit funktioniert. Ein automatisches E-Mail Verständigungssystem soll auch implementiert werden. |
| Projektziele | Es soll eine Webapplikation erstellt werden die folgende Anforderungen erfüllt:   * **Fronted(Design)**  1. Angular wird für das Fronted verwendet 2. Nach dem Anmelden als Mitarbeiter mit Benutzername und Passwort. Kommt man automatisch zu einer neuen Ansicht, wo alle Kunden angezeigt werden, bei denen die Verleihfrist abgelaufen ist, damit der Mitarbeiter handeln kann. 3. Über einen Übersicht Button kommt man zur Startseite, wo man verschiedene Auswahlmöglichkeiten hat: 4. CD’s 5. Kunden 6. Benutzerkonto 7. CD’s sollen in der Datenbank abgespeichert, bearbeitet und gelöscht werden können 8. Neukunden sollen angelegt werden und mit bestehenden Kunden in der Datenbank gespeichert werden. Auch hier soll es möglich sein, die Kundendaten bearbeiten bzw. löschen zu können.  * **Backend(Software-Architektur)**   1. C# wird für das Backend verwendet   2. Es soll eine Datenbank eingerichtet werden, in der sowohl CD’s, Kunden als auch Benutzerdaten, gespeichert werden können. * **E-Mail Verständigungssystem**   1. Sollte jemand eine CD länger als angegeben behalten, wird dieser Kunde automatisch über E-Mail verständigt diese zu retournieren. |
| Projekttermine | Projektstart: 31. 01 .2022 Projektende: 15.06.2022 |
| Meilensteine | 31.01.2022 Projektstart  14.02.2022 Konzeption  28.02.2022 Datenbank Implementierung & CD’s laden  14.03.2022 Benutzerverwaltung  28.03.2022 Kundenverwaltung  21.04.2022 E-Mail Benachrichtigungssystem  16.05.2022 Testung der Webanwendung |