Naziv projekta:

Tražim cimera



Prijedlog upućen: Selma Skopljaković, selma.skopljaković@gmail.com

Prijedlog upućuje: trazimcimera.ba

Tim:

Fuad Herac, fuad.herac@gmail.com,

Emir Bračković, brackovic97@gmail.com i

Enver Kovačević, enverkovacevic@hotmail.com

Sadržaj:

| Uvod | 3 |
|-------------------------------|---|
| Motiv i ideja | 4 |
| Planovi i cilj | 4 |
| Analiza sistema | 5 |
| 1. Dizajn | 5 |
| 2. Unos content-a | 0 |
| 3. Edit content-a | 2 |
| 4. Galerija | 3 |
| 5. Baza podataka | 3 |
| 6. User managment | 4 |
| Tehnologije1 | 5 |
| React1 | 5 |
| Apollo - GraphQL | 0 |
| Detaljan razvoj baze podataka | 1 |
| Korisnik | 2 |
| Objava i tip objave22 | 2 |
| Slike | 2 |
| Admin | 3 |
| Kontakt i utisci | 3 |
| Node – Apollo – GraphOL API | 1 |

Uvod

Tim **trazimcimera.ba** osnovan je 25.02.2020. godine. Kroz nekoliko sastanaka i online diskusija razvijena je ideja o web sistemu za studente pomoću kojeg bi tražili cimera/cimere u određenom gradu.

Tim trenutno čini 4 studenata sa smjera Informacione Tehnologije na Prirodnomatematičkom fakultetu.

Članovi su sljedeći:

- Fuad Herac (Project manager i Front-end developer),
- Emir Bračković (Dizajn i Baza podataka),
- Enver Kovačević (Back-end developer).

Motiv i ideja

Opće poznata činjenica je da svake godine, stotine studenata/studentica traže cimere u različitim gradovima BiH (kao što su: Sarajevo, Banja Luka, Mostar itd.). Naime, mi kao tim (i kao studenti između ostalog) smo primijetili da se ti studenti inače "muče" da nađu prikladnog cimera za iduću akademsku godinu. Stoga smo odlučili da razvijemo web sistem kako bi olakšali isto.

Srž ideje je da razvijemo sistem gdje bi svaki student mogao imati profil, te bi se mogao povezati sa drugim studentima. Iduća stvar koja je esencijalna za ovakav sistem je CMS koji bi omogućio korisnicima našeg sistema da objavljuju oglase o traženju cimera, da odgovaraju, prate oglase drugih, te uređuju ili brišu svoje već objavljene oglase. Pomoću integrisanih filtera (radi lakše kategorizacije i spajanja određenih korisnika sa sličnim preferencama) prethodno pomenuto bi bilo nekoliko klikova umjesto mukotrpne potražnje cimera po raznim portalima i stranicama koje nisu namijenjene za to.

Planovi i cilj

Plan je da cijeli sistem bude što jednostavniji za upotrebu, odnosno da sistem bude što intuitivniji. Planiramo da što prije podijelimo zadatke i da se svaki član našeg tima fokusira na dio posla u kojem je najbolji. Pokušat ćemo da se stavimo u poziciju budućih korisnika i u potpunosti razumijemo njihove potrebe. Također, planiramo da u roku od nekoliko sedmica napravimo kostur sistema, sa osnovnim funkcionalnostima, kako bi imali dobru osnovu na koju bi poslije dodavali funkcionalnosti i koji bi stilizovali. Ta prva verzija sistema bi nam bila dovoljna za kratku prezentaciju osnovne ideje našeg projekta.

Jedan od glavnih cijeva nam je da sistem bude završen do kraja semestra, jula 2020, te da položimo Web Programiranje II.

Radovi na projektu su počeli dana 28.02.2020.

Analiza sistema

1. Dizajn

Za izgled prve verzije našeg sistema koristili smo template sa wordpress-a sa temom pod nazivom: **Stratford.**Ovu temu smo poslije preuredili za naše potrebe. Koristili smo istu temu i na ostalim stranicama.U nastavku pogledajte logo našeg sistema i nekoliko snimki zaslona našeg web sajta.



Slika 1: Logo

Početna stranica:

Na početnoj stranici nalaze se linkovi koji vode na ostale stranice našeg sajta. Dugmići koji vode na stranicu za prijavu i registraciju. Na centralnom dijelu stranice se nalaze kratki tekstovi u kojima su raniji korisnici podijelili svoje mišljenje.



Početna

Oglasi

Kontakt Prijavi se Registracija



Šta korisnici naših usluga kažu o nama?

Mnogo sam se mučio kako bih našao osobu sa kojom bih dijelio troškove stanovanja, ali mi je ova stranica taj postupak mnogo olakšala, Preko ove stranice našao sam 2 nova dobra prijatelja vjerovatno i za cijeli život i sa njima trenutno živim u blizini Kampusa

- Miralem Pjanić, Elektrotehničkog fakuleta u Sarajevu Stvarno mi se sviđa ovaj način pronalaženja novih cimera! Prije sam stavljao oglase na svom Facebook profilu, ali to nije puno pomagalo. Ovo mjesto je spojilo puno ljudi koji imaju isti problem kao i ja i to mi mnogo olakšava proces pronalaska cimera!

- Emir Kovačević, student Prirodno-matematičkog fakulteta u Sarajevu

Oglasi: Na stranici oglasi su prikazani oglasi koji se nalaze bazi u podataka. Prikazan je tekst, kontakt i autor oglasa a u nekim slučajevi ma cijena.



Još se niste registrovali?

Pridružite se našoj zajednici i upoznajte nove ljude koji bi Vam mogli biti potencijalni cimeri. Objavljujte na našoj stranici oglase i nadite ono što Vam treba !

REGISTRUJ SE

Slika 2: Početna stranica



Soba sa svim pratecim u stanu na Kosevskom brdu 230 KM,uracunate režije .Pogodno za studente medicinskog, arhitektonskog, gradjevinskog i stomatoloskog fakulteta. Udaljenost od KČUS cca 5min.

TEL: +387 65 136 937

U Tuzli studentica traži cimericu u 2,5 sobnom potpuno namještenom stanu, internet. Stan je u mirnom i sigurnom kvartu, u neposrednoj blizini fakulteta. Ukupni trošak stanarine i režija 190KM po osobi.

SELMA MARIĆ; TEL:063/963/987

Tražim cimericu.Stan se nalazi u Merkur zgradi preko puta ekonomskog fakulteta u Sarajevu. 150KM plus režije.Stan je useljiv od 20.3.2020.

Zainteresovane djevojke neka se jave na 0603058178 za više informacija.

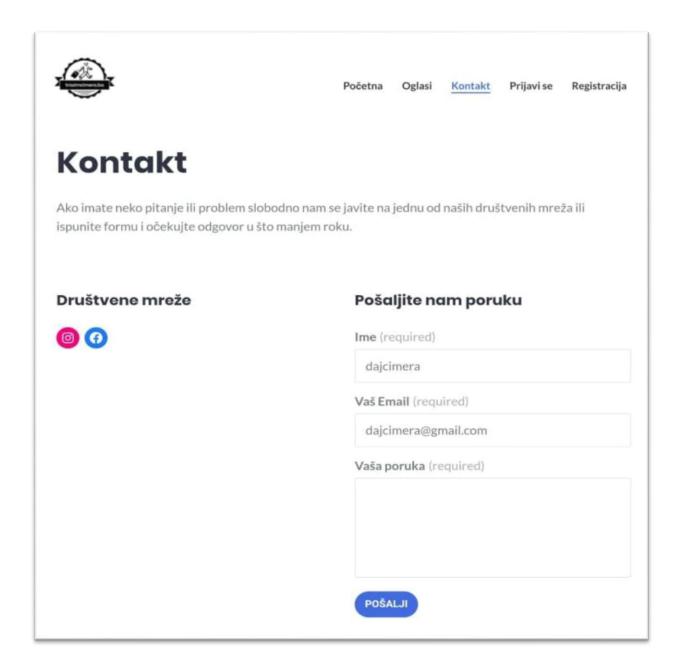
SELMA

Trazim iskljucivo devojke i studentkinje za stanovanje u Zenici. Stan je opremljen i renoviran (dvorisni). Udaljen 8km,od autobuske sanice.

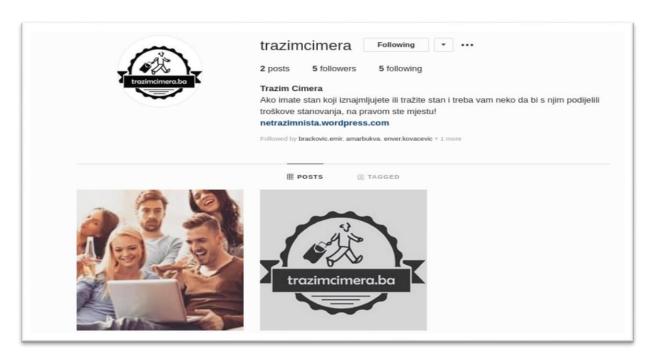
SARA BEGIĆ TEL: +387-223-882

Kontakt:

Za dodavanje ikonica koje vode na naš profil na društvenim mrežama, koristili smo widget: Social Icons. Pomoću njega smo na jednostavan način dodali ikonice i linkove.



Slika 4: Stranica kontakt



Slika 5: Instagram profil



Slika 6: Facebook profil

Ikonice su zapravo linkovi koji vode na naše profile na društvenim mrežama.

2. Unos content-a

Na našem web sajtu podaci se unose u formama za prijavu i registraciju. Nakon unosa podataka kreiraju se profili i dodaju u bazu. Tip podataka mora odgovarati tipu podataka kolona u bazi podataka. Postoje i obavezna polja koja moraju biti popunjena.

| Tradition and the second and the sec | Početna | Oglasi | Kontakt | <u>Prijavi se</u> | Registracija |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------|---------|-------------------|--------------|
| Prijavi se | | | | | |
| Korisničko ime (required) | | | | | |
| Lozinka (required) | | | | | |
| PRIJAVA | | | | | |

Slika 7: Stranica prijava



Početna Oglasi Kontakt Prijavi se Registracija Registracija Pridruživanjem našoj zajednici dobijate mogućnost da objavljujete oglase na našoj stranici! Ime (required) Prezime (required) Datum rođenja (required) Email (required) Korisničko ime (required) Lozinka (required) Adresa i mjesto stanovanja Sa koliko cimera bi željeli živjeti **1 2** ■ 3 ■ 5 Nešto više o sebi

REGISTRUJ SE

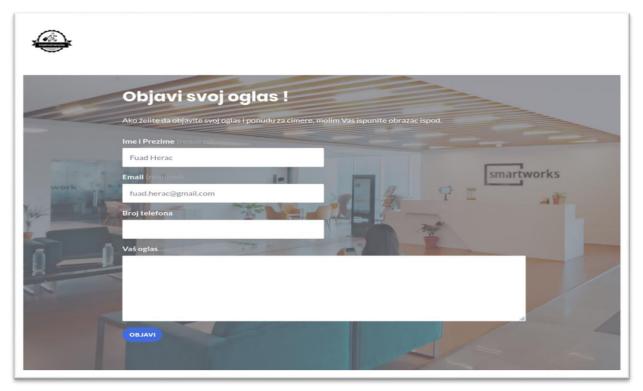
Slika 8: Stranica registracija

3. Edit content-a

Korisnik nakon uspješne registracije ima mogućnost da objavi oglas. Administrator dobija na mail sadržaj oglasa. Ukoliko je sve po propisima, odobrava oglas i on se objavljuje na stranici. Mail i stranicu za objavu oglasa pogledajte u nastavku.



Slika 9: Mail koji dolazi na naš server



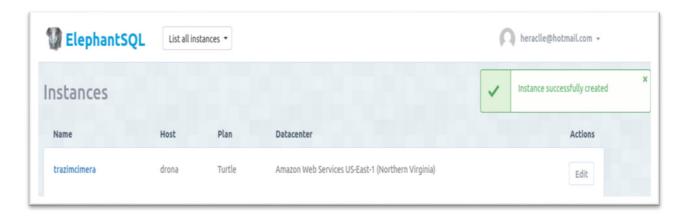
Slika 10: Stranica na kojoj kreira novi oglas

4. Galerija

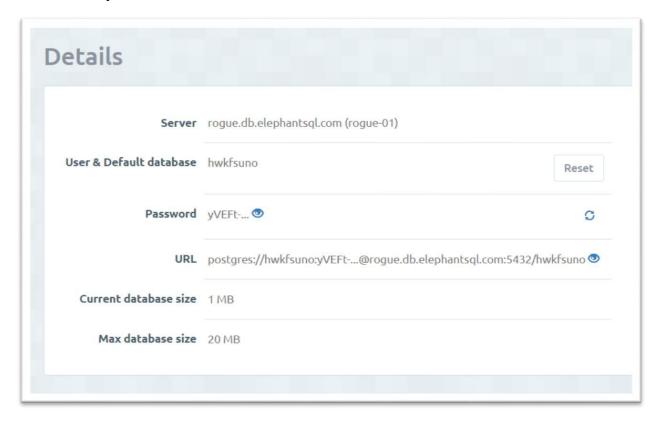
Slike se nalaze na cloud serveru, a u bazi podataka se čuvaju samo linkovi na te slike.

5. Baza podataka

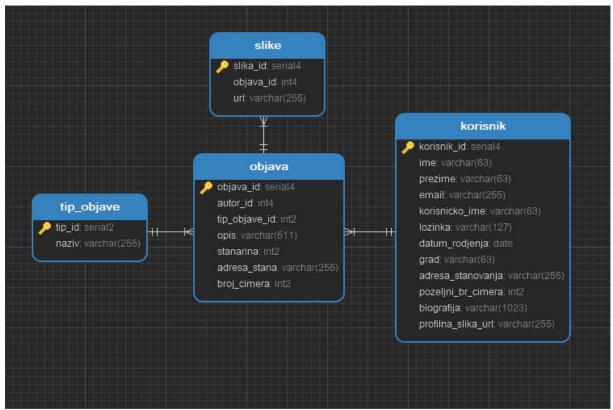
Za naš web sistem smo koristili PostgreSQL bazu podataka. Bazu podataka smo podigli na serveru ElpehantSQL-a.



Slika 11: Kreiranje nove instance



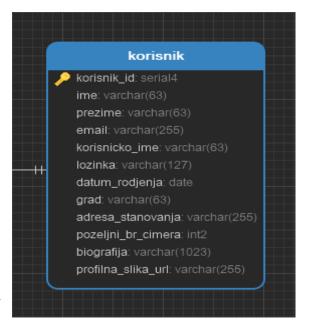
Slika 12: Podaci za pristup bazi



Slika 13: Trenutna šema naše baze podataka

6. User managment

uspješne registracije Nakon bazu podataka se unose podaci o korisniku. Da bi se korisnici mogli razlikovati, koristi se primarni ključ korisnik id, koji je unikatan svakog korisnika. Ostali predstavljaju lične podatke. Korisničko ime je unikatno. Dva korisnika ne mogu imati isto korisničko ime. Polje grad je polje po kojima će se vršiti provjera podudaranja lokacija i slanje notifikacija. Za profilnu sliku se čuva samo link koji vodi na cloud server na kojem je slika spašena.



Slika 14: Dio baze za korisničke podatke

Tehnologije

React

Za fronted smo koristili React. React su kreirali inžinjeri Facebook-a kako bi kreirali aplikacije koje imaju bolju skalabilnost i održivost. React je JavaScript biblioteka za kreiranje korisničkog okruženja.

Srž svake React aplikacije čine komponente. Komponente su samostalne i ponovo upotrebljive cijeline koda. One se mogu kreirati na dva načina. Jedan je da se koriste klase a druga funkcije. U našem projektu smo kreirali komponente kao funkcije.

Za slanje zahtijeva prema serveru smo koristili popularni HTTP client axios. Pomoću axios-a veoma lahko šaljemo zahtjeve i dobijamo odgovor od servera, i na jednostavan način upravljamo greškama.

Napravili smo WEB site sa šest stranica. Napravili Layout komponentu koju smo koristili na svakoj stranici. Layout se sastoji od navbar-a i main dijela. U navbaru se nalaze linkovi do drugih stranica i Logo, koji je opet zasebna komponenta. Za redirekciju korisnika sa jedne stranice na drugu smo koristili react-router.

Na početnoj stranici se ispisuju mišljenja korisnika o našim uslugama koji se prvo povlače iz baze i dinamički ispisuju na stranici.



Šta korisnici naših usluga kažu o nama?

Mnogo sam se mučio kako bih našao osobu sa kojom bih dijelio troškove stanovanja, ali mi je ova stranica taj postupak mnogo olakšala. Preko ove stranice našao sam 2 nova dobra prijatelja vjerovatno i za cijeli život i sa njima trenutno živim u blizini Kampusa

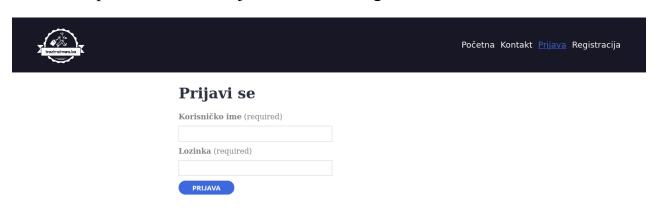
-Miralem Pjanić, student Elektrotehničkog fakuleta u Sarajevu Stvarno mi se sviđa ovaj način pronalaženja novih cimera! Prije sam stavljao oglase na svom Facebook profilu, ali to nije puno pomagalo. Ovo mjesto je spojilo puno ljudi koji imaju isti problem kao i ja i to mi mnogo olakšava proces pronalaska cimera!

-Emir Kovačević, student Prirodno-matematičkog fakulteta u Sarajevu

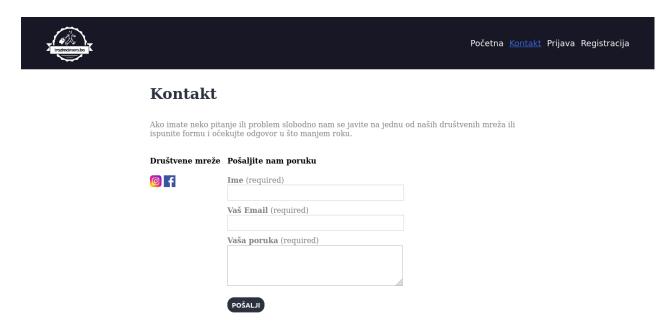


Još se niste registrovali?

Pridružite se našoj zajednici i upoznajte nove ljude koji bi Vam mogli biti potencijalni cimeri. Objavljujte na našoj stranici oglase i nadite ono što Vam treba ! REGISTRUJ SE Forma za prijavu je ostala ista, stim da se nakon što kliknemo dugme prijava, šalje post zahtjev na server, pomoću axios-a. Ukoliko je autentikacija uspješna korisnik se pomoću routera šalje na stranicu sa oglasima.



Stranica kontakt sadrži i nove ikonice koje su zapravo linkovi do profila na društvenim mrežama.



Forma za registraciju funkcioniše isto kao i forma za prijavu. Ovaj put je validacija unesenih podataka nešto duža.

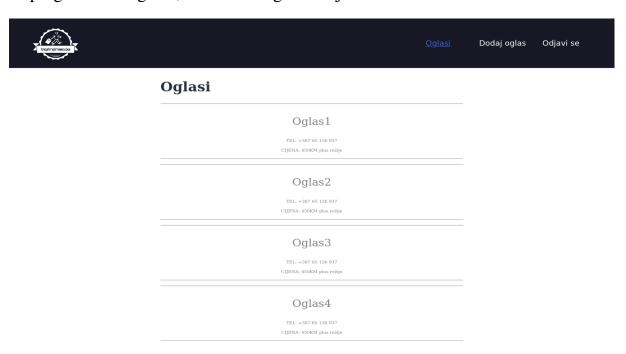


Početna Kontakt Prijava <u>Registracija</u>

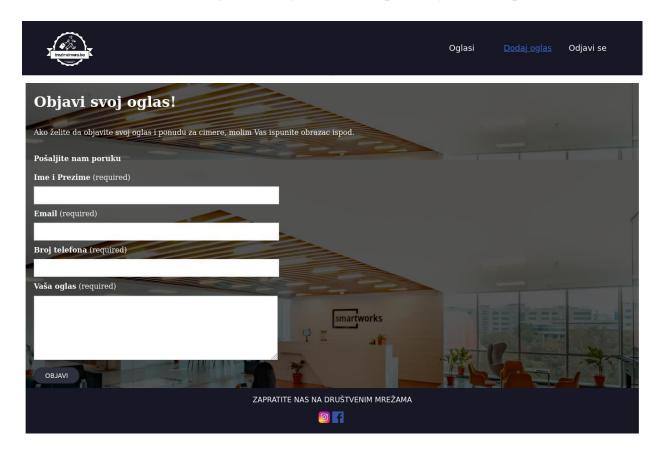
Registracija

| I me (required) | |
|------------------------------|--|
| , , | |
| Prezime (required) | |
| | |
| Datum rođenja (required) | |
| mm / dd / yyyy | |
| Email (required) | |
| | |
| Korisničko ime (required) | |
| | |
| Lozinka (required) | |
| Grad (required) | |
| Srau (requireu) | |
| Adresa stanovanja (required) | |
| J (1 / | |
| Sa koliko cimera bi živjeli? | |
| _1 | |
| _2 | |
| _3 | |
| $\Box 4$ | |
| 5 | |
| □- Nešto više o vama | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Browse No file selected. | |

Nakon prijave na WEB sistem, korisnik se preusmjerava na stranicu oglasi. Navbar komponentu zamjenjuje komponenta Toolbar i sada korisnik ima opciju da pregleda sve oglase, doda novi oglas i odjavi se sa sistema.



Kada korisnik klikne dugme za odjavu tada se preusmjerava na početnu stranicu.



Apollo - GraphQL

Što se tiče back-end dijela našeg sistema, izabrali smo kombinaciju Node – Apollo – GraphQL.

GraphQL je query-jezik veoma fleksibilne prirode. Njegova struktura je u suštini stablo, gdje čvorovi grananja predstavljaju složenije tipove (koje definiše back-end programer) za koje se *resolveri* definisu eksplicitno, a listovi predstavljaju primitivne tipove (skalare) za koje postoje implicitni *resolveri*.

Fleksibilnost ovog jezika je u slobodi programera na front-end-u da bira čvorove i listove koje želi da dobije kao povratnu informaciju od servera. Sama struktura podataka koju front-end programer želi da dobije zauzvrat piše se u JSON stilu pisanja objekata.

GraphQL omogućava fleksibilno modeliranje podataka iz bilo kakvog izvora, bilo da je to direktno iz baze podataka (SQL ili noSQL), preko udaljenog REST API-ja ili nekog drugog izvora.

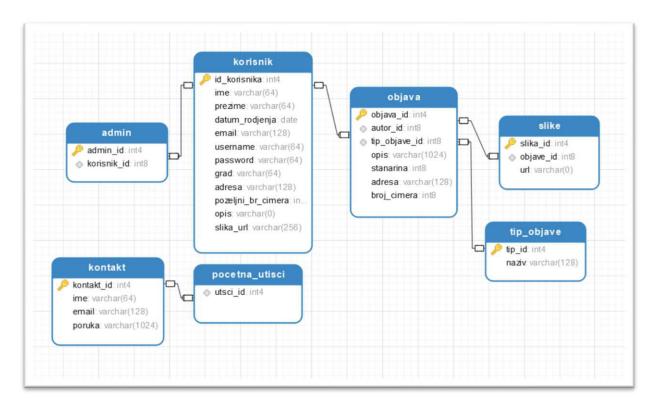
Apollo server je ono što pokreće i veže sve komponente jednog GraphQL APIja. Instancira se te pokreće na Node.js runtime.

Za **ORM** (Object-relational-mapping) alat smo koristili **TypeORM**.

Korisničke šifre smo enkriptovali paketom **bcrypt**.

Detaljan razvoj baze podataka

U kreiranju detaljnije baze podataka koja će pokriti sve potrebe našeg web sistema ostali smo pri PostrgreSQL. Kompletnom analizom našeg web sistema upotpunili smo našu privremenu bazu podataka novim tabelama i finalizirali njen izgled. Šema nove baze podataka izgleda ovako:



Slika 15: Finalna šema baze podataka

U svrhu boljeg razumijevanja proći ćemo kroz svaki dio baze podataka i detaljnije ga opisati.Naša baza podataka ima sedam tabela u kojima stoje podaci sa naše web stranice koji su međusobno povezani.

Korisnik

U ovoj tabeli kao što smo već spomenuli, nakon registracije na našoj stranici, korisnik se dodaje u našu bazu podataka. Korisnici se razlikuju i pretražuju po primarnom ključu ("Primary key"). U ovu tabelu dodajemo korisničko ime, prezime, datum rođenja, email, grad, adresu stanovanja i njegov opis. Pored toga korisnik ispunjava username i password koji služi za pristup korisničkom nalogu. Korisnik pri registraciji bira sa koliko bi otprilike cimera želio živjeti. Pored ovoga korisnik ima mogućnost da doda sliku profila koju ćemo mi skladištiti putem url-a.

korisnik

id_korisnika: int4
ime: varchar(64)
prezime: varchar(...
datum_rodjenja: ...
email: varchar(12...
usemame: varch...
password: varcha...
grad: varchar(64)
adresa: varchar(1...
pozeljni_br_cimera.
opis: varchar(0)
slika_url: varchar(...

Objava i tip objave

Ovi dijelovi baze podataka zaduženi su za skladištenje informacija o oglasima na našoj web stranici. Prije svega i ovdje se objave razlikuju po primarnom ključku. Tabela objava sadrži podatke koji je autor postavio oglas, opis njegovog oglasa, kolika bi bila stanarina, adresa i broj cimera. Korisnik pri kreiranju objave mora izabrati koju vrstu oglasa želi da postavi. Za to je zadužena tabela tip objave koja skladišti podatke o tome da li je korisnik odabrao opciju da ima stan i traži samo cimere koji će mu se useliti i olakšati troškove življenja ili opciju u kojoj nema stan i traži cimera/e koji posjeduju stan ili cimera/e da sa njima zajedno neki novi stan iznajme. Ove 2 tabele su povezane na taj način da tabela Objave sadrži primarni ključ tabele Tip objave i povezuje informacije o oglasu. Od tipa objave korisnika, zavisit će i izgled oglasa na našoj web stranici.

objava

objava_id: int4 autor_id: int8 tip_objave_id: int8 opis: varchar(102... stanarina: int8 adresa: varchar(1... broj_cimera: int8

tip_objave

tip_id: int4 naziv. varchar(128)

Slike

Ovaj dio baze služi za skladištenje slika sa naše galerije. Zbog lakšeg korištenja i manjeg zauzimanja prostora u našoj bazi i ovdje smo odlučili da skladištimo samo linkove za sve slike koje se koriste na našoj stranici. Ova tabela po primarnom ključu povezana je sa tabelom objave i na taj način povezujemo da u oglasima stoje slike koje korisnik želi objaviti.

slike

slika_id: int4 objave_id: int8 url: varchar(0)

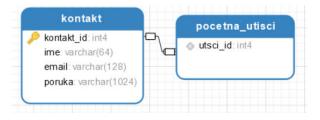
Admin

U ovom dijelu baze stoje informacije ko je od naših korisnika admin na ovoj stranici, tačnije ko ima privilegije da upravlja i uređuje oglase, ko ima pristup svim podacima na stranici i slično. Ova tabela je povezana sa tabelom korisnik i sadrži id korisnika koji imaju privilegije.



Kontakt i utisci

Ove dvije tabele su posljednji fragment naše stranice. Kao što smo već naveli u dijelu stranice "kontakt" naši korisnici mogu administraciji poslati mail, ako ih nešto zanima ili imaju neko



mišljenje/utisak odnosno kritiku za našu stranicu. Na tom dijelu ispunjava se forma koja se šalje na mail. Tabela kontakt sadrži id poruke, ime korisnika, email na koji mu možemo odgovoriti i tekst svoje poruke koju nam želi dostaviti. Ove tabele smo kreirali da bi imali trajni pristup tim podacima, kao rezervu za mail servis. Pored toga tabela kontakt nam olakšava pregled tih upita odnosno utisaka i samim tim imamo veće mogućnosti da naša stranica napreduje. Kada smo već odlučili da skladištimo sve upite odnosno utiske naših korisnika, kreirali smo i tabelu Početna utisci u kojoj stoje utisci korisnika koje smo željeli staviti na početnu stranicu.

Node – Apollo – GraphQL API

Kao što je spomenuto, API smo implementirali sa kombinacijom tehnologija Node – Apollo – GraphQL.

Pored ovih tehnologija za **ORM** smo koristili **TypeORM** koji je jedan od popularnijih izbora za **ORM** u JavaScript/TypeScript okruženju (pretežno korišten uz TypeScript, za koji smo se i mi odlučili).

Izgled/struktura našeg GraphQL API-ja je definisan u GraphQL schema definicijskom jeziku.

Query i **Mutation** tipovi:

```
# Query definitions

type Query {
    users: [User]!
    me: User
    impressions: [Impression]
    posts: [Post]
    postById(id: ID): Post
    impressionById(id: ID!): Impression
}

# Mutation definitions

type Mutation {
    login(username: String, password: String): UserReturn
    register(user: UserRegisterDetails): String # Message
    addPost(postInfo: PostInfo): Post
}
```

Tipovi podataka:

```
# Type definitions
type User {
 user_id: Int
 username: String
  name: String
  surname: String
  city: String
  address: String
  email: String
  bio: String
  gender: String
  date_of_birth: String
  pr_picture_url: String
 pref_roommate_num: Int
type Contact {
 contact_id: ID
 name: String
 email: String
 message: String
type Impression {
 impression_id: ID
 contact: Contact
type Post {
  post_id: ID
  description: String
  address: String
  rent: Int
  num_of_roommates: Int
  author: User
  post_type: PostType
  images: [Image]
type PostType {
  post_type_id: ID
 name: String
  posts: [Post]
```

```
type Image {
  image_id: ID
  url: String
  post: Post
}

type UserReturn {
  token: String
  id: ID
  username: String
}
```

Input tipovi:

```
# input definitions
input UserRegisterDetails {
  username: String!
  password: String!
  name: String
  surname: String
  city: String
  address: String
  email: String
  bio: String
  gender: String
  date_of_birth: String
  pr_picture_url: String
  pref_roommate_num: Int
input PostInfo {
 author: ID!
  post_type: ID!
  description: String
  address: String
  rent: Int
  num_of_roommates: Int
```

Primjer modela urađenog u **TypeORM**:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, ManyToOne, OneToMany } from "
typeorm";
import { User } from "./User";
import { PostType } from "./PostType";
import { Image } from "./Image";
@Entity()
export class Post {
 @PrimaryGeneratedColumn()
 post_id: number;
 @Column({ length: 1024, nullable: true })
 description: string;
 @Column({ length: 128, nullable: true })
 address: string;
 @Column()
  rent: number;
 @Column()
 num_of_roommates: number;
 @ManyToOne((type) => User, (author) => author.posts)
 author: User;
 @ManyToOne((type) => PostType, (postType) => postType.posts)
 post_type: PostType;
 @OneToMany((type) => Image, (image) => image.post)
  images: Image[];
```

Za definiciju određenih svojstava kolona u tabeli, u ovom slučaju to su *property* klase **Post** koriste se tzv. dekoratori koji se pišu sa @ te nazivom dekoratora. Sa njima možemo da definišemo svojstva tipa:

- Da li je kolona primarni ključ tabele,
- Da li je kolona strani ključ tabele (tj. definišemo relacije tipa ManyToOne, OneToMany, itd...),

- Osnovna svojstva kao dužinu varchar tipa ili da li ta kolona dozvoljava null vrijednosti i dr.

Vezu back-end servera sa bazom ostvarujemo putem **createConnection**() funkcije kojoj se prosljeđuje konfiguracijski objekat koji definiše osnovne informacije o bazi, te druge stvari kao put do entiteta, migracijskih fajlova, itd.

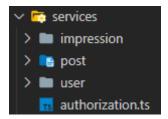
```
import { createConnection } from "typeorm";
export const connector = () => createConnection({
  type: "postgres",
  host: process.env.DB_HOST,
  port: 5432,
  username: process.env.DB USERNAME,
  password: process.env.DB_PASSWORD,
  database: process.env.DB_USERNAME,
  synchronize: true,
  logging: false,
  entities: [
    "src/models/*.ts"
  ],
  migrations: [
    "src/typeorm/migration/*.ts"
  ],
  subscribers: [
    "src/typeorm/subscriber/*.ts"
  ],
  cli: {
    entitiesDir: "src/typeorm/entity",
    migrationsDir: "src/typeorm/migration",
    subscribersDir: "src/typeorm/subscriber"
});
```

Resolveri su funkcije koje GraphQL API mapira na schemu, te poziva kada schema parsira odgovarajuće nazive. Resolveri treba da vraćaju podatke tačno one strukture koja odgovara GraphQL schemi.

Naši resolveri su sljedeći:

```
module.exports = {
  Query: {
    me: (_, __, { dataSources, user }) =>
      dataSources.middleware.authorize(() => dataSources.userAPI.getUserById(u
ser), {
        user,
      }),
    users: (_, __, { dataSources, user }) =>
      dataSources.middleware.authorize(dataSources.userAPI.getAllUsers, {
        user,
      }),
    impressions: (_, __, { dataSources }) =>
      dataSources.impressionsAPI.getAllImpressions(),
    impressionById: (_, id, { dataSources }) =>
      dataSources.impressionsAPI.getImpressionById(id),
    posts: (_, __, { dataSources, user }) =>
      dataSources.middleware.authorize(
        () => dataSources.postAPI.getAllPosts(),
          user,
    postById: (_, id, { dataSources, user }) =>
      dataSources.middleware.authorize(
        () => dataSources.postAPI.getPostById(id),
          user,
      ),
  },
  Mutation: {
    login: (_, input, { dataSources }) => dataSources.userAPI.loginUser(input)
    register: (_, input, { dataSources }) =>
      dataSources.userAPI.registerUser(input),
    addPost: (_, input, { dataSources, user }) =>
      dataSources.middleware.authorize(
        () => dataSources.postAPI.createPost(input),
          user,
      ),
 },
```

Procesiranje podataka se dešava u servisima, čija struktura je prikazana na sljedećoj slici:



Primjer jednog servisa (za dobavljanje svih utisaka):

```
import "reflect-metadata";
import { connector as createConnection } from "../../connector";
import { Impression } from "../../models/Impression";
// RETRIEVE ALL USERS FROM DB
export const getAllImpressions = async () => {
  let connection;
  try {
    connection = await createConnection();
    // retrieve users
    const impressions =
    await connection
            .manager
            .getRepository(Impression)
            .createQueryBuilder("impression")
            .leftJoinAndSelect("impression.contact", "contact")
            .getMany();
    // close connection
    await connection.close();
    return impressions;
  } catch (err) {
    // close connection if not yet closed
    if (connection && !connection.closed) {
      await connection.close();
    return err;
```

Primjer kverija napisanog u GraphQL Playground-u:

Primjer mutacije napisane u GraphQL Playground-u:

```
| mutation AddPost(Sinfe: PostInfo) {
| addPost(postInfo: Sinfe) {
| post_id| description |
| addPost (social sinfe) {
| description |
| addPost (sinfe: 22",
| "description"; "U potrazi sam za dva cinera, potpuno namješten trosoban stan sa pogledon na PMF.",
| "description"; "V potrazi sam za dva cinera, potpuno namješten trosoban stan sa pogledon na PMF.",
| "description na PMF.",
| "desc
```