

PROJE KAPSAM BELGESİ

Tarih: 17.03.2025

Proje sponsoru: Samet DİRİ

Proje yöneticisi: Serhat Can BAKIR

Hazırlayan: Muhammet Emir AYDIN

Kod adı: Project Mamithor

I. Proje Kapsamı

Bu projenin sonucunda bir ürün ortaya çıkarılacaktır. Ürün bir video oyunu olup 2 boyutlu rekabetçi bir dövüş oyunu olacaktır. Çevrimiçi ve çevrimdışı çeşitli türden karakterlerle oynanılabilen yeni bir bakış açısı getirecek şekilde tasarlanacaktır.

Ana menü ekranından sonraki sürümlerde geliştirilecek profil kısmı yer alacaktır. Deneyimli ses aktörleri ile çalışılıp oyuna canlılık katılacaktır. Çevrimiçi deneyimin memnuniyetinin yüksek olması için Server Rollback özelliği olacaktır. Göz alıcı animasyonlarla oyuncuların ilgisi çekilecektir. Oyun ilk önce PC platformuna uygun şekilde geliştirilecektir. Başlangıçta 8 karakter olacaktır ve her karakterin kendine özgü stili ve hareketleri olacaktır. Oyuncular isterlerse tek başlarına yapay zekaya karşı oynayabilecektir.

Oyun çıktıktan sonra üzerinde çalışılmaya devam edilip topluluğun geri dönüşleri göze alınarak oyun güncellenecektir. Finansal duruma göre DLC (yüklenbilir içerik) olarak 2 tane sezon bileti ve spiker paketi geliştirilmesi planlarda olacaktır.

II. Teslim Edilecek Paydařlar

Proje sürecinde hedeflenen teslimler ve bunların yapılacağı paydařlar:

a) Projenin kapsamına uygun bir oyun: Oyunu satın alacak oyuncular için.

b) Proje süreç belgeleri: Ekip üyeleri için.

c) Projenin demosu: oyunu reklamlayacak içerik üreticisi ve kickstarter üyeleri için.

d) Projenin prototipleri: Sponsor için.