

Proje Başlatma Belgesi

Proje Adı: MamiThor

Hazırlayan: Serhat Can BAKIR

Tarih: 1.05.2025

1. Proje Tanımı

MamiThor, 2D perspektifte bire bir arena dövüş deneyimi sunan, çevrimdışı ve çevrimiçi oynanabilen hızlı tempolu özgün mekaniklere bir dövüş oyunudur. Oyuncular, farklı karakterlerle eşleşerek reflekslerini test edeceklerdir.

2. Kapsam

2.1 1'e 1 dövüş mekaniği (PvP)

2.2 UDP/TCP tabanlı düşük gecikmeli özelleştirilmiş ağ iletişimi

2.3 Temel kullanıcı ve skor yönetimi

2.4 Offline yapay zeka ile antrenman modu

2.5 MVP için gerekli temel oyun döngüsü ve mekanikleri

Detaylar için: Oyun Tasarım Belgesi (GDD) ve Kapsam Dokümanı.

3. Zaman Çizelgesi

- Proje süresi: Yaklaşık 2 ay (MVP teslimi)
- Haftalık sprintlerle geliştirme
- Paralel geliştirme:görsel ve mekanikler paralel şekilde geliştirilir

Detaylı planlama için: zaman çizelgesi dosyasına bakınız.

4. Maliyet

- Proje 4 kişi beraber geliştirilmektedir ve minimum seviyede ödeme yapılmaktadır
- dışarıdan ses ve gerektiği durumlarda grafiker desteği alınacaktır
- server ve diğer maliyetler göz önüne alınarak toplam maliyet hesaplanmıştır
- toplam prototip maliyeti 610.138 TL
- döngü maliyeti 190.201 TL
- 1 yıllık toplam maliyet 1.752.046 TL olarak hesaplanmıştır

Detaylı maliyet raporu için ilgili dokümana bakınız.

5. Risk Analizi

- Zaman yönetimi riskleri (tecrübe)
- NAT ve bağlantı problemleri (ağ katmanı)
- Oyun dengesizliği ve test sürecinde gecikmeler

Detaylı risk analizi dokümanına başvurunuz.

6. İletişim ve Süreç Yönetimi

- Kod ve doküman yönetimi: Github
- Görev ve iş takibi: jira (ne yazık ki)
- Haftalık ilerleme değerlendirmesi

İletişim planı dokümanı mevcuttur.

7. Onay

Yukarıda belirtilen kapsam ve çerçeve doğrultusunda projenin geliştirilmesine başlanmıştır. Tüm dokümanlar ve kod GitHub'da sürüm kontrollü olarak takip edilmektedir.

İmza:

Serhat Can BAKIR

1.05.2025

İmza:

Samet DİRİ

tarih: