

Guide för att lägga till eller ta bort TU Types i SynQ

Inledning:

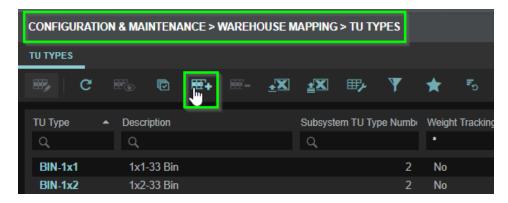
TU Types i SynQ är helt enkelt ett annat namn för Palltyper som vi benämner dem i ASK.

TU Types i SynQ och Palltyp i ASK måste stämma helt överens med varandra då det är "Case sensetive" vilket innebär om man har en palltyp i ASK som heter "Stor kartong", men i SynQ heter "Stor Kartong" (med ett stort K i Kartong), så är det ej identiskt och denna palltyp kommer ej gå att använda i SynQ. Skulle en plockare ändå välja denna palltyp vid plock så kommer vi att registrera plocket i SynQ och dra ner saldot där, men vi kommer ej att få någon koppling till ASK och plocket kommer ej att registreras där vilket innebär att saldot kommer förbli detsamma i ASK trots att vi har plockat linjerna i SynQ.



Steg 1: Lägga till TU Types

I menyn, klicka på **Configuration & Maintenance**, välj därefter **Warehouse Mapping** och sist **TU Types**. För att lägga till en ny TU Type så klickar man på "plusikonen" uppe i aktivitetsfältet – Add new:



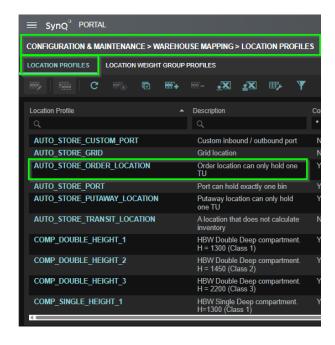
Sedan döper man TU Typen till det namn som palltypen har i ASK, och som sagt oerhört viktigt att namnet på palltypen i SynQ och ASK är helt identiska.

Steg 2: Lägga till TU Types på Workstations

För att användarna sedan ska få upp de nya TU Typerna som val på sina Workstations så måste dessa även läggas upp i configen för stationerna. Detta görs på följande sätt:

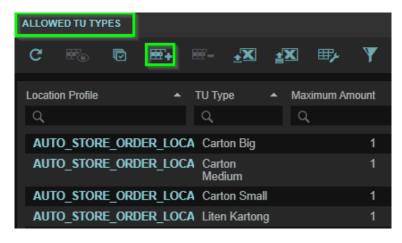
I menyn, klicka på **Configuration & Maintenance**, välj därefter **Warehouse Mapping** och sist **Location Profiles**.

Välj sedan AUTO_STORE_ORDER_LOCATION i listan med Location Profiles





När du har klickat in på **AUTO_STORE_ORDER_LOCATION**, scrolla längst ner på sidan tills du ser "**Allowed TU Types**". Här behöver man lägga till de TUs/Palltyper som du lagt till i Steg 1 (och i ASK)



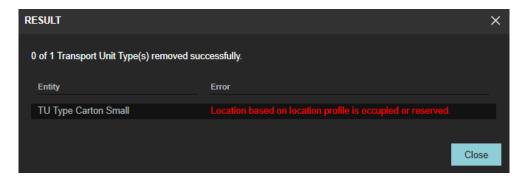
När TU Typsen/Palltyperna sedan syns i denna lista så ska dem vara tillgängliga för användarna vid plock i SynQ.

Radera TU Types från SynQ

Ibland kan det vara så att man har ett gäng gamla TU Types som ligger och skräpar och inte används längre. Då kan det vara bra att radera dessa eftersom alla TU Types som ligger i listan under "Allowed TU Types" syns i rullgardinslistan för plockarna och det kan vara oeffektivt och förvirrande om det finns för många val.

SynQ har exempelvis inte någon filtrering på company när det gäller TU Types. Så finns det exempelvis 4 olika bolag i en Autostore som har vars 5 olika TU Types, då kommer alla dessa 20 olika TU Typsen dyka upp som val för plockarna oavsett till vilken kund de plockar.

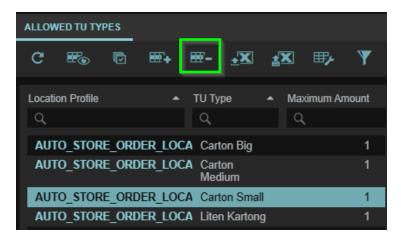
När man ska radera en eller flera TU Types från SynQ så är det mycket viktigt att inga stationer är aktiva, det gäller både plock och/eller dekantering, och de bör göras efter dagens produktion är klar. Det går inte att radera TU Types om någon station är aktiv och kör exempelvis plock, för då räknas alla TU Types som aktiva, och det är ej tillåtet att radera aktiva TU Types för att minimera att det blir större följdproblem. Skulle man försöka radera TU Types under produktion möts man av följande felmeddelande:





För att radera en TU så går man likt tillväga som ovan steg. I menyn, klicka på **Configuration & Maintenance**, välj därefter **Warehouse Mapping** och sist **Location Profiles**.

Välj sedan AUTO_STORE_ORDER_LOCATION i listan med Location Profiles. När du har klickat in på AUTO_STORE_ORDER_LOCATION, scrolla längst ner på sidan tills du ser "Allowed TU Types" och i denna lista så kan du markera en eller flera TU Types som du vill radera.



Skulle det inte gå att radera den så får man isåfall upp ett felmeddelande som talar om vad som behöver åtgärdas innan kommandot kan genomföras på nytt. Ofta beror det på att en station är aktiv eller att det ligger genererade robotordrar in till AS och detta kan blockera kommandot att radera.

När en TU Type är raderad från **Location Profiles** så innebär det egentligen att denna TU Type nu ej syns i rullgardinslistan vid plockmomentet i SynQ, men TU Typen finns fortfarande kvar i SynQ. Skulle man vilja radera den helt och hållet ur systemet om man anser att den ej kommer att användas något mer i framtiden så får man isåfall även radera den från **Configuration & Maintenance**, välj därefter **Warehouse Mapping** och sist **TU Types**.

För att radera TU Typen så klickar man på "minusikonen" uppe i aktivitetsfältet – Delete, och då försvinner den helt ur SynQ:

