



Mobile Anwendungen - Android

RateMe Dokumentation

14.02.2023

Leon Muss, Emircan Tutar

Aufbau der App:

Die RateMe App ist eine benutzerfreundliche Plattform, die es Nutzern ermöglicht, Produkte zu bewerten und zu verfolgen.

Die Anmeldung erfolgt einfach über eine E-Mail-Verifizierung, um die Echtheit der Nutzer zu gewährleisten. Nach dem Login gelangen die Nutzer zur Hauptaktivität.

Dort können Sie Produkte durch Scannen von Barcodes überprüfen. Die Produktdaten werden von einer API Abfrage geholt. Die App zeigt dann das Produktbild, wichtige Details und den Durchschnitt der Bewertungen an.

Durch den "Rate Product"-Button können Nutzer ihre eigenen Bewertungen abgeben, Kommentare hinterlassen und Kommentare von anderen Usern lesen, wobei nur eigene Kommentare gelöscht werden können.

Produkte können auch zu Favoriten hinzugefügt oder aus der Liste entfernt werden. Eine Historie-Funktion speichert gescannte Produkte.

In den Einstellungen können Nutzer sich ausloggen, Berechtigungen anpassen und im Bereich "About us" Informationen über die Entwickler der App erhalten.

Über das Profil können sie persönliche Daten anzeigen und ein Profilbild hinzufügen.

Die technische Grundlage der App beruht auf Firebase für Datenverwaltung und Authentifizierung.

Sinn und Zweck der App:

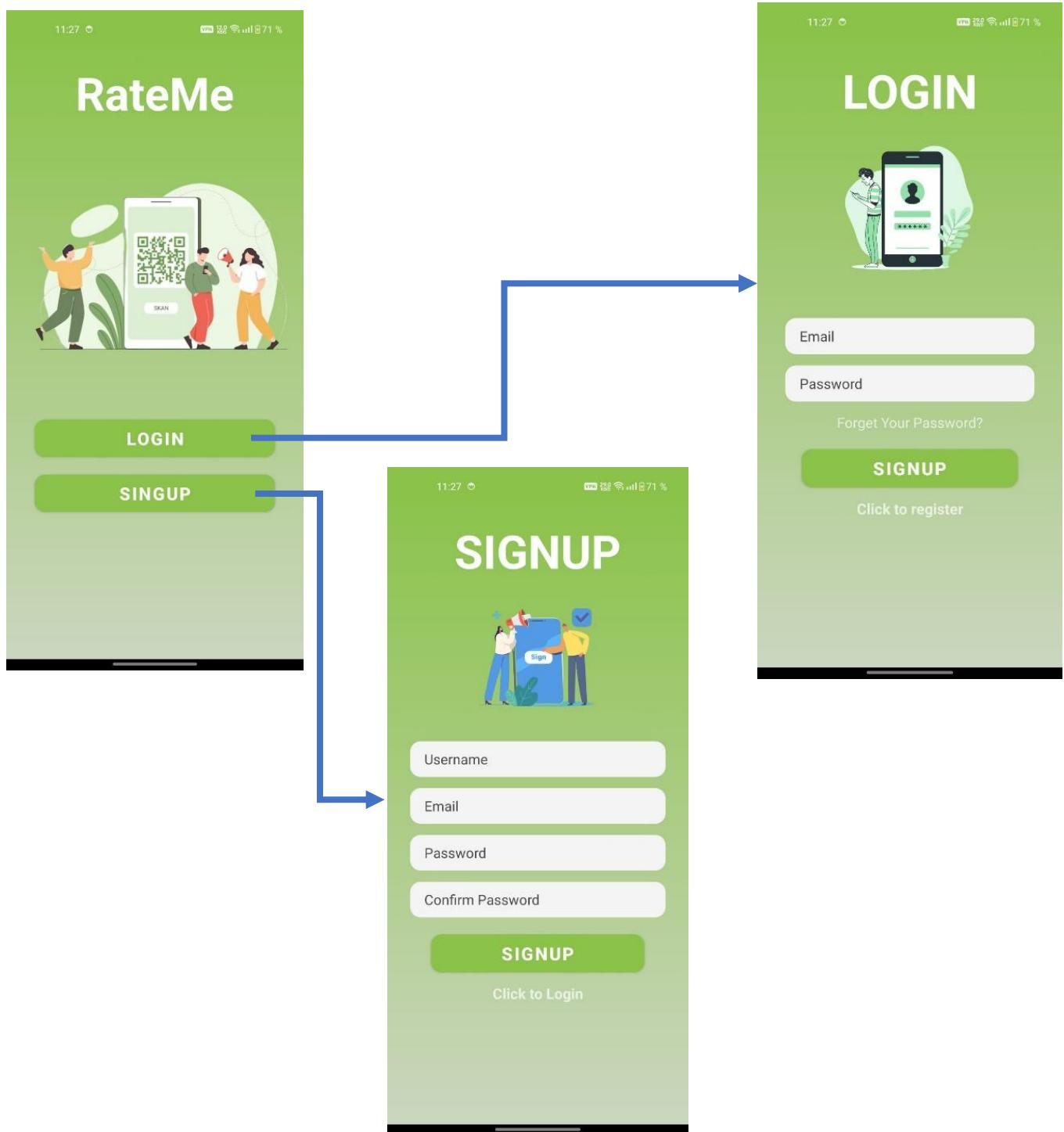
Die RateMe App ermöglicht es Nutzern, Produkte zu bewerten, kommentieren, zu verfolgen und persönliche Favoritenlisten zu erstellen. Dadurch können Entscheidungen und bestimmte Fragen zu dem Produkt einfacher getroffen werden und eine Liste von Produkten erstellt werden.

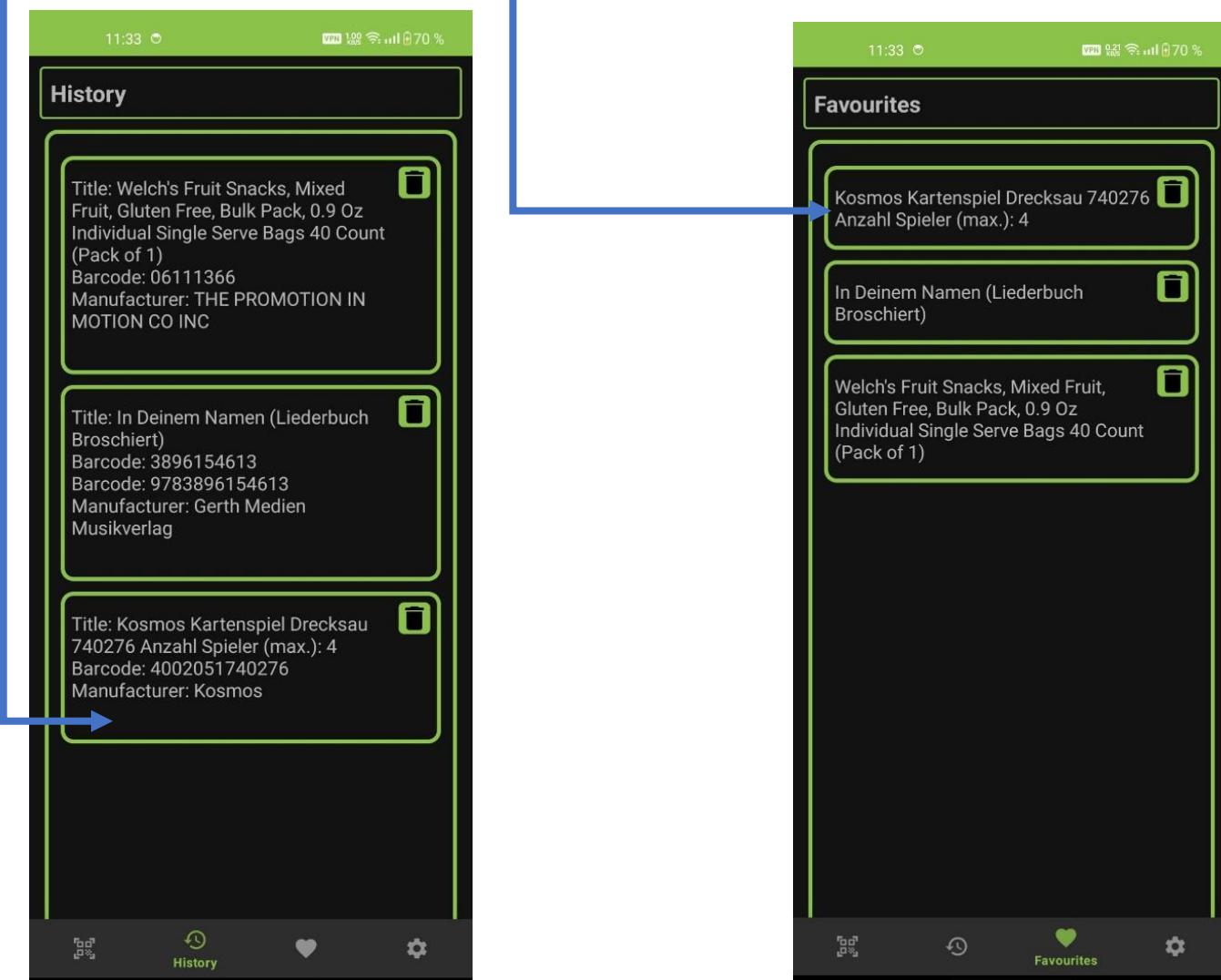
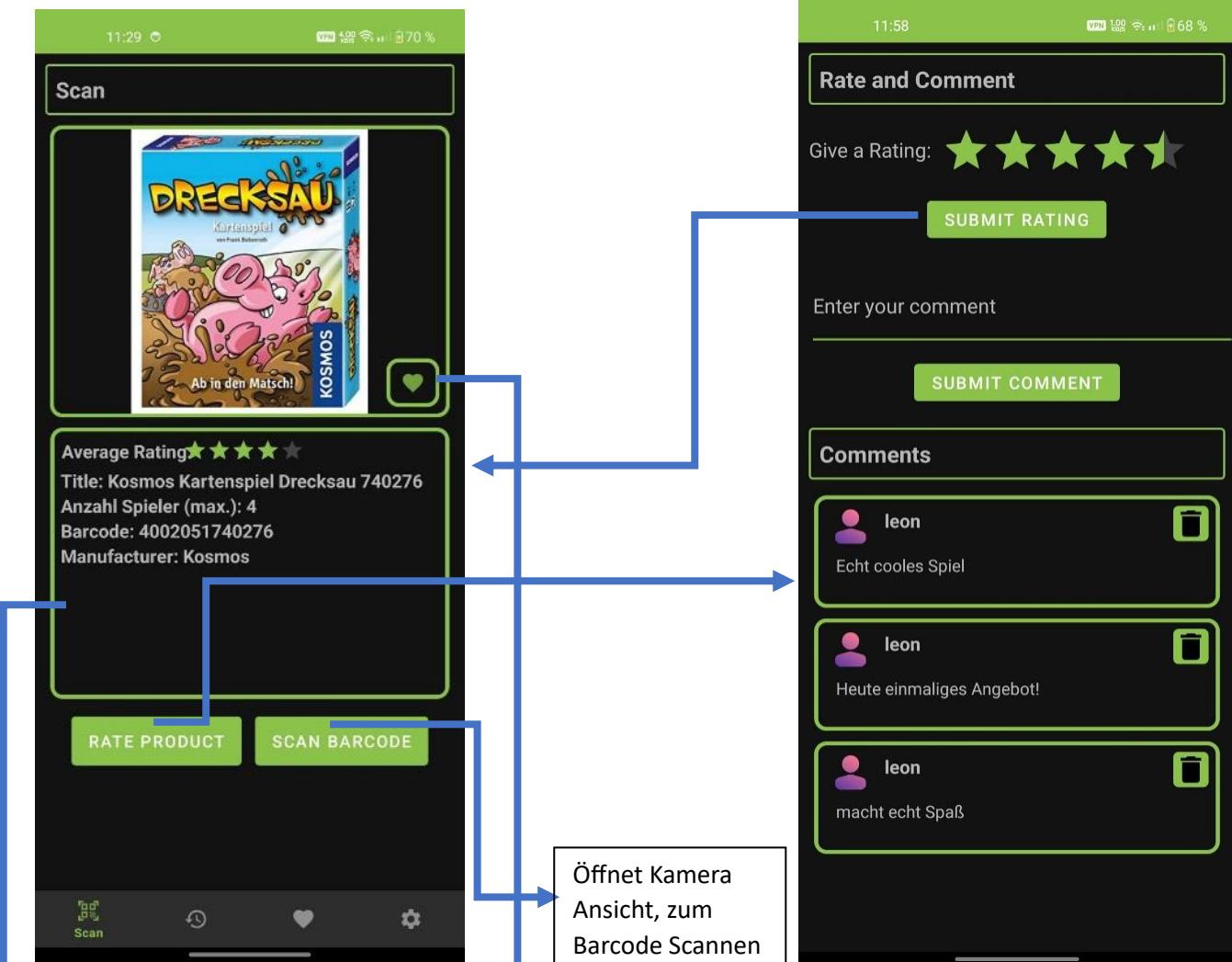
Zielgruppe:

Sie richtet sich an Verbraucher, die eine einfache Möglichkeit suchen, Plattformunabhängige Produktbewertungen und Kommentare zu erhalten, kompakte Infos erhalten möchten und ihre Einkaufserfahrungen besser organisieren und optimieren möchten

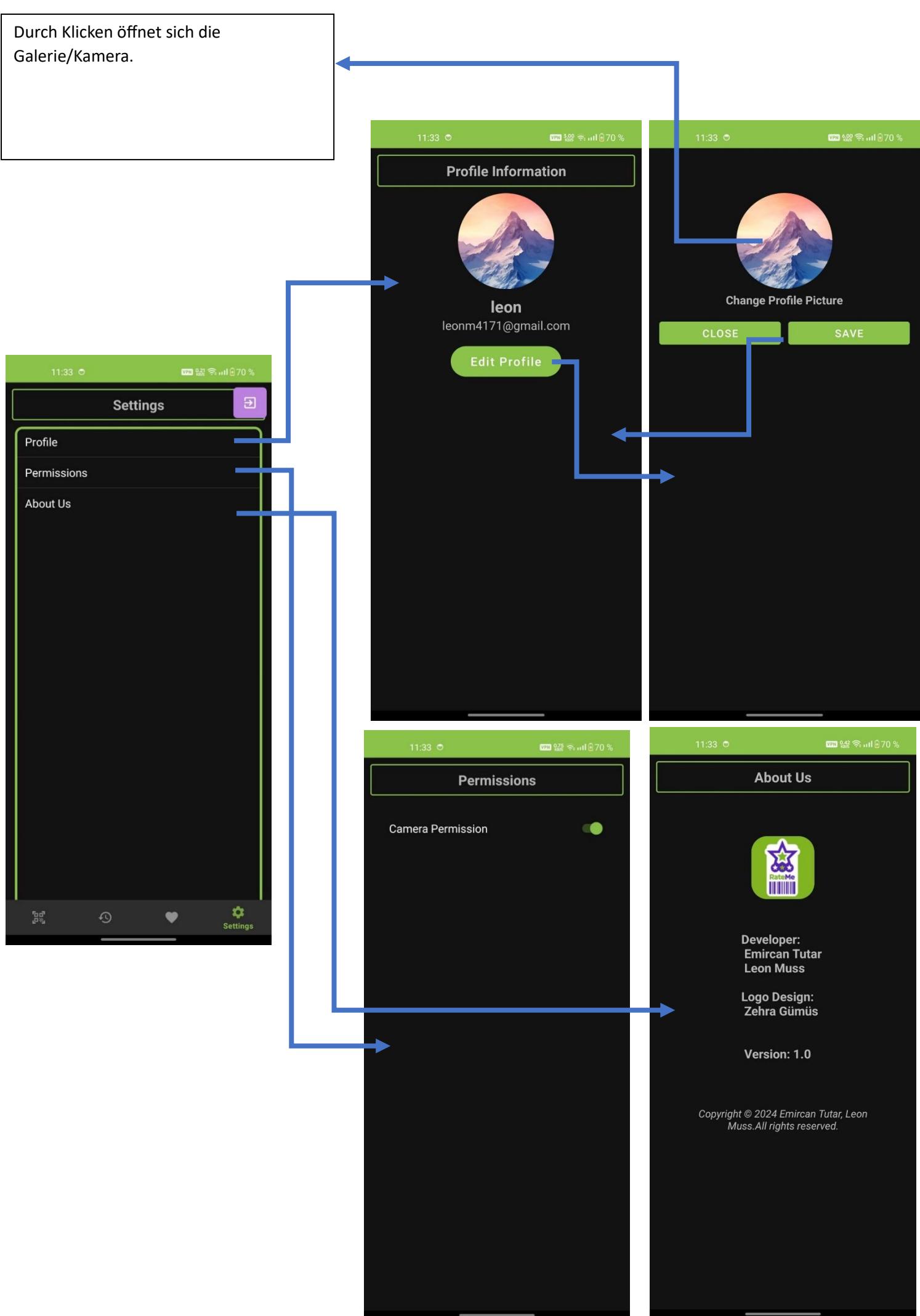
RateMe

App-View:





Durch Klicken öffnet sich die Galerie/Kamera.



Verwendete SDK (34):

```
android {
    namespace = "com.example.rateme"
    compileSdk = 34

    defaultConfig {
        applicationId = "com.example.rateme"
        minSdk = 33
        targetSdk = 34
        versionCode = 1
        versionName = "1.0"

        testInstrumentationRunner = "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
    }

    buildTypes {
        release {
            isMinifyEnabled = false
            proguardFiles(
                getDefaultProguardFile("proguard-android-optimize.txt"),
                "proguard-rules.pro"
            )
        }
    }
    compileOptions {
        sourceCompatibility = JavaVersion.VERSION_1_8
    }
}
```