

# Emircan Aygün

# Bilgisayar Mühendisi

- in linkedin.com/in/emircanaygun
- emircanaygun.github.io
- Kocaeli, Türkiye
- github.com/EmircanAygun
- **26/02/2001**

## Hakkımda

Bilgisayar Mühendisliği bölümünden yeni mezun olmuş ve Mobil Uygulama Geliştirme alanına ilgi duyan biriyim. Ağırlıklı olarak Java ve Kotlin ile çalışıyor, MVVM gibi modern tasarım mimarilerini kullanarak Android uygulamaları geliştirmekten keyif alıyorum.

Ayrıca C, Python, PHP, HTML/CSS ve MySQL ile de deneyimim var ve bulut teknolojilerine de aşinayım. Bunlara ek olarak, yaratıcılığımı yansıttığım kişisel bir sanat portfolyom da bulunuyor, web sitem üzerinden inceleyebilirsiniz.

# Deneyim

#### Mobil Yazılım Geliştirme Stajyeri

Kentkart Marmara Elektronik Turizm San. ve Tic. A.Ş. ☑

04/2025 - 06/2025 Kocaeli, Türkiye

- Kotlin, Coroutines, Hilt, Retrofit, LiveData, MVVM ve REST API kullanarak 2 Android uygulaması geliştirdim.
- Çalışanların giriş ve çıkış saatlerini QR kod okuyucu aracılığıyla takip eden bir Personel Devam Kontrol Sistemi (PDKS) uygulaması geliştirdim.
- Okutulan kartın teknik özelliklerini ve türünü gösteren bir NFC kart okuyucu uygulaması geliştirdim.

#### Yazılım Geliştirme Stajyeri

TeknoArge Teknoloji Ltd. Şti. ☑

- PHP, HTML, CSS ve SQL teknolojilerini kullanarak projeler geliştirdim.
- Kullanıcıların seçilen bir mağazaya en kısa yolu bulabildiği, önceki sorguları ve ilgili istatistikleri görüntüleyebildiği bir sistemi PHP, HTML, CSS ve MySQL kullanarak geliştirdim.

## 07/2023 - 09/2023 Kocaeli, Türkiye

#### Yetenekler

#### Programlama

Java, Kotlin, C, Pyhton, PHP, HTML, CSS, JavaScript

#### Veri Tabanları

Firebase, MySQL

#### **Machine Learning**

NLP, Deep Learning

#### Android Geliştirme

Coroutines, LiveData, Retrofit, Dagger-Hilt, View Binding, ViewModel, XML, MVVM, REST APIs, WorkManager

#### **Tools & Version Control**

Android Studio, Git, Firebase, Figma, VS Code

# **Projeler**

#### Personel Denetim Kontrol Sistemi (PDKS) Uygulaması

Kotlin, MVVM mimarisi, Coroutines, Hilt, Retrofit ve RESTful API kullanarak çalışanların giriş ve çıkış saatlerini takip eden QR kod tabanlı bir mobil uygulama geliştirdim. Uygulama, güvenli kullanıcı kimlik doğrulaması, internet bağlantısı takibi ve sorunsuz bir başlangıç deneyimi için sade bir açılış ekranı (Splash Screen) içerir. Arka plan görevlerini verimli şekilde yönetmek için Coroutines kullanıldı. Kullanıcı arayüzüne bağlı verileri izlemek için ise LiveData'dan faydalanıldı. Proje, sorumlulukların net bir şekilde ayrıldığı, modüler yapıya sahip ve modern Android geliştirme prensiplerine uygun olarak geliştirilmiştir.

#### Graf Tabanlı Metin Özetleme Projesi

Bu projede java dili kullanılarak verilen bir dokümandaki cümlelerin graf yapısına dönüştürülmesi ve bu graf modelinin görselleştirilmesi amaçlanmıştır. Ardından graf üzerindeki düğümler ile özet oluşturan bir algoritma oluşturulmuştur.

#### Büyük Veride Multi Threading

Müşteri şikayetleri kayıtlarının tutulduğu bir veri seti içerisindeki benzer kayıtlar tespit edilmiş ve tespit edilen kayıtlar masaüstü uygulamasında gösterilmiştir. Multithreading kullanarak benzerlik arama süresini düşürmek amaçlanmıştır. Java dili kullanılmıştır.

#### Paper Rock Scissors OOP Game

Hedef, java ile görsel olarak oynanabilir bir oyun geliştirerek nesne tabanlı programlama prensiplerini anlamaktır.

# **Eğitim**

**Kocaeli Üniversitesi** ☑ Bilgisayar Mühendisliği / Mühendislik Fakültesi AGNO - 3.04 2020 – 2024 Kocaeli, Türkiye

Kocaeli Anadolu Lisesi

2015 – 2019 Kocaeli, Türkiye

#### Diller

İngilizce