

EMİRCAN AYGÜN

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

emir616116@gmail.com

+0541 802 85 06

GitHub/EmircanAygun



linkedin.com/in/emircanaygün

HAKKIMDA

Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği mezunuyum. Ekip çalışmasına yatkın, iletişim becerilerim güçlü, öğrenmeye açık ve meraklı biriyim. Problem çözmek ve algoritmalar üzerine düşünmekten keyif alıyorum. Hedefim, öğrencilik hayatım boyunca edindiğim bilgi ve deneyimleri, bir bilgisayar mühendisi olarak başarılı bir kariyere dönüştürmektir.

Çoğunlukla Java ile Web ve Mobil programlamaya ilgi duymakla beraber C, Python, PHP, HTML, CSS dillerinin yanı sıra MySQL veritabanı ve bulut teknolojileri gibi araçlar da kullanarak projeler geliştirdim. Projelerimi GitHub profilimde inceleyebilirsiniz.

KİŞİSEL BİLGİLER

- Doğum Tarihi 26 Şubat 2001
- Doğum Yeri Kocaeli/Gölcük

BECERILER

- Java, C
- MySQL, Firebase
- Deep Learning, NLP
- Python, PHP, HTML, CSS, JS

YABANCI DİLLER

İngilizce

EĞİTİM

• Kocaeli Üniversitesi - Lisans 2020 - 2024 Bilgisayar Mühendisliği/Mühendislik Fakültesi - AGNO 3.04

 Kocaeli Anadolu Lisesi Lise Diploması

2015 - 2019

DENEYİM

• TeknoArge Teknoloji Ltd. Şti. - Stajyer temmuz 2023 - eylül 2023 Php, HTML, CSS ve Sql teknolojileri ile projeler geliştirildi.

BAZI PROJELERÍM

Graf Tabanlı Metin Özetleme Projesi

Bu projede java dili kullanılarak verilen bir dokümandaki cümlelerin graf yapısına dönüştürülmesi ve bu graf modelinin görselleştirilmesi amaçlanmıştır. Ardından graf üzerindeki düğümler ile özet oluşturan bir algoritma oluşturulmuştur.

• Büyük Veride MultiThreading

Müşteri şikayetleri kayıtlarının tutulduğu bir veri seti içerisindeki benzer kayıtlar tespit edilmiş ve tespit edilen kayıtlar masaüstü uygulamasında gösterilmiştir. Multithreading kullanarak benzerlik arama süresini düşürmek amaçlanmıştır. Java dili kullanılmıştır.

• Paper Rock Scissors OOP Game

Hedef, java ile projenin bir parçası olarak görsel olarak oynanabilir bir oyun geliştirerek nesne tabanlı programlama prensiplerini anlamaktır.