

Naam student: Emircan Eren

## Reflectieopdracht – WPL2

### **Dutch**

#### **Situatie:**

In deze STARTT-reflectie zal ik mijn ervaring tijdens Werkplekieren 2 (WPL2) bespreken. Tijdens WPL2 kreeg ons team een opdracht toegewezen. We kregen de Smart-ICT case, waarbij we onderzoek moesten doen, een strategie moesten ontwikkelen, een merk moesten creëren, een website moesten ontwerpen en een applicatie moesten bouwen. We hadden een periode van 12 weken om het project af te ronden, en onze werkomgeving was gevestigd in Corda Gebouw 7, dat een realistische werkplek moest nabootsen. Mijn team bestond uit vijf leden, inclusief mezelf. Om het project uit te voeren, maakten we gebruik van verschillende tools zoals Jira, Confluence, GitHub, MS Teams, Webstorm, Figma en Miro.

#### **Taak:**

Gedurende een periode van 12 weken moesten we dit project succesvol afronden. Tijdens deze 12 weken lag de focus van mijn taken voornamelijk op het creëren van persona's, het opstellen van de merkpersoonlijkheid, het maken van wireframes voor de website, het ontwerpen van de visuele aspecten van de website, het organiseren van GitHub en het coderen/programmeren van de website.

#### **Actie&Resultaat:**

Ik kon goed omgaan met het creëren van persona's en het definiëren van de merkpersoonlijkheid, omdat ik kon terugvallen op mijn kennis die ik had opgedaan tijdens het vak digitale branding. Ik vroeg regelmatig feedback aan de coaches, wat erg nuttig was. We hebben dit gedeelte volledig gedocumenteerd in een Word-document, zodat we ook feedback konden krijgen van andere teams. Persoonlijk vond ik dit deel van alle sprints het minst leuk, omdat ik meer van de ontwikkelingsfase houd.

Daarna kwam het gedeelte van het wireframen en het visuele ontwerp van de applicatie van ons bedrijf. Voor deze taken heb ik de tool "Adobe XD" gebruikt, een programma dat ik vaak heb gebruikt. Bij het wireframen kon ik putten uit mijn kennis die ik had opgedaan tijdens een eerdere cursus "UI Design". Ik hield me aan principes zoals visuele hiërarchie, juiste proporties, juiste inhoud in de wireframes en "visual storytelling". Ik zocht ook feedback bij andere teams en coaches voor mijn werk. Voor het visuele ontwerp baseerde ik me op ons brandbook. Ik had wel wat moeite om het juiste kleurcontrast toe te passen, aangezien we slechts 2 kleuren gebruikten. Om dit op te lossen, heb ik inspiratie opgedaan op Dribbble.

Als laatste kwam het programmeren/coderen, wat ik persoonlijk het meest plezierige gedeelte vond. Samen met mijn teamgenoot Maarten nam ik hier de leiding. In het begin heb ik de GitHub-repository aangemaakt en deze gekoppeld aan Netlify, een hostingbedrijf. Met behulp van HTML5, Bootstrap 5, CSS en JavaScript heb ik de inlog-, registratie-, winkelwagen- en "over ons"-pagina's gecodeerd. Ik ben begonnen met het coderen van de websites in een mobiel formaat, zodat ze volledig responsive zijn. Maarten en ik hebben er ook voor gezorgd dat we regelmatig commits uitvoerden. Dit gedeelte gaf ons enorm veel voldoening, omdat we echt resultaat zagen van ons werk.

## **Reflectie:**

Mijn reflectie op deze situatie is dat ik over het algemeen tevreden ben, zij het niet extreem tevreden. Ik ben echter wel trots op wat we hebben bereikt. Wat betreft het ontwerp van onze website had ik gehoopt op iets uitdagender, aangezien mijn collega's naar mijn mening voor een vrij eenvoudig ontwerp hebben gekozen. Voor de volgende keer zou ik het programmeergedeelte anders aanpakken. We hadden veel problemen met GitHub omdat niet iedereen bekend was met het werken ermee, waardoor we te maken kregen met merge conflicten. Ook zou ik vanaf het begin betere afspraken maken over marges, padding en elementgroottes op de pagina's. In het begin klopten deze niet altijd met elkaar, wat resulteerde in tijdverlies.

In mijn verdere loopbaan zou ik graag mijn vaardigheden op het gebied van Bootstrap 5, GitHub en Confluence willen toepassen. Ik geloof dat dit een waardevolle toevoeging zou zijn aan mijn cv. Bovendien is het waardevol om het volledige digitale proces van het opstarten van een bedrijf te begrijpen, zelfs als ik niet per se voor een andere rol zou kiezen. Het geeft me een breder perspectief en een beter begrip van hoe een bedrijf functioneert.

## **English**

### **Situation:**

In this STARTT reflection, I will discuss my experience during Workplace Learning 2 (WPL2). During WPL2, our team was assigned a project. We were given the Smart-ICT case, which required us to conduct research, develop a strategy, create a brand, design a website, and build an application. We had a period of 12 weeks to complete the project, and our work environment was located in Corda Building 7, which aimed to simulate a realistic workplace. My team consisted of five members, including myself. To execute the project, we utilized various tools such as Jira, Confluence, GitHub, MS Teams, Webstorm, Figma, and Miro.

### **Task:**

Over the course of 12 weeks, we had to successfully complete this project. During these 12 weeks, my tasks primarily focused on creating personas, defining the brand personality, creating wireframes for the website, designing the visual aspects of the website, organizing GitHub, and coding/programming the website.

### **Action & Result:**

I was proficient in creating personas and defining the brand personality due to the knowledge I gained from the digital branding course. I regularly sought feedback from coaches, which proved to be very helpful. We fully documented this section in a Word document to receive feedback from other teams as well. Personally, I found this part to be the least

enjoyable among all the sprints because I have a greater inclination towards the development phase. Next came the wireframing and visual design of the company's application. For these tasks, I utilized the tool "Adobe XD," a program I have frequently used. While wireframing, I applied the knowledge I gained from a previous course on UI Design. I adhered to principles such as visual hierarchy, correct proportions, appropriate content in the wireframes, and visual storytelling. I also sought feedback from other teams and coaches for my work. For the visual design, I relied on our brand book. I faced some challenges in applying the correct color contrast since we only had 2 colors. To overcome this, I sought inspiration on Dribbble.

Lastly, coding and programming, which I personally found to be the most enjoyable part. My teammate Maarten and I took the lead in this area. I started by creating the GitHub repository and linking it to Netlify, a hosting company. Using HTML5, Bootstrap 5, CSS, and JavaScript, I coded the login, registration, shopping cart, and "about us" pages. I began coding the websites in a mobile format to ensure they were fully responsive. Maarten and I also ensured regular commits. This section provided us with immense satisfaction as we saw tangible results of our work.

## **Reflection:**

My reflection on this situation is that I am generally satisfied, although not extremely so. However, I am proud of what we have accomplished. Regarding the design of our website, I had hoped for something more challenging as my colleagues, in my opinion, opted for a rather straightforward design. For the next time, I would approach the programming aspect differently. We encountered many issues with GitHub because not everyone was familiar with working with it, resulting in merge conflicts. Additionally, I would establish better agreements regarding margins, padding, and element sizes on the pages right from the beginning. Initially, these did not always align, resulting in time loss.

In my future career, I would like to apply my skills in Bootstrap 5, GitHub, and Confluence. I believe this would be a valuable addition to my CV. Moreover, understanding the entire digital process of starting a company is valuable, even if I don't necessarily choose a different role. It provides me with a broader perspective and a better understanding of how a business operates.

