

# BİTLİS EREN ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK-MİMARLIK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA I GÜZ 2021 ÖDEV 2

EMİRCAN GÜMÜŞ ALGORİTMA (20080410007)



## Klavyeden kenar uzunlukları girilen bir dik üçgenin alanını ekrana yazdıran programın algoritmasını yazınız:

- 1. Başla
- 2. Kısa Kenarın Uzunluğunu Giriniz: (Kısa Kenar = X)
- 3. Uzun Kenarın Uzunluğunu Giriniz: ( Uzun kenar = Y )
- 4. Kısa kenarla uzun kenarı çarpıp 2 ye böl ( Üçgenin Alanı = [X\*Y/2] )
- 5. Üçgenin Alanını ekrana yazdır
- 6. Bitir

# Klavyeden kenar uzunlukları girilen üçgenin türünü (eşkenar, ikizkenar veya çeşitkenar) ekrana yazdıran Programın algoritmasını yazınız:

- 1. Başla
- 2. Üçgenin Kenarları X,Y,Z olarak tanımlanmıştır.
- 3. X uzunluğunu giriniz:
- 4. Y uzunluğunu giriniz:
- 5. Z uzunluğunu giriniz:
- 6. Eğer X=Y=Z ise ekrana "Eşkenar Üçgendir" yazdır.
- 7. X=Y≠Z ise ekrana "İkizkenar Üçgendir" yazdır.
- 8. X Y veya Z eşitliği sağlanmıyorsa ekrana "Çeşitkenar Üçgendir" yazdır.
- 9. Bitir

### Klavyeden girilen iki tam sayının En Küçük Ortak Katını (EKOK) bulup ekrana yazdıran programın algoritmasını yazınız:

- 1. Başla
- 2. Birinci sayıyı giriniz (Birinci sayı = X)
- 3. İkinci sayıyı giriniz (İkinci sayı = Y)
- 4. X>Y ise küçük sayı Y'dir, Y>X ise küçük sayı X'dir
- 5. Küçük sayı ile A.B arasındaki bütün sayıları bul ( Küçük sayı ve A.B dâhildir. )
- 6. Bu aralıktaki sayılardan aynı anda hem X'e hem Y'ye bölünen en küçük sayıyı Z'ye eşitle. ( Z = En Küçük Ortak Kattır )
- 7. Z'yi yazdır.
- 8. Bitir.

#### Aşağıdaki algoritmanın ekran çıktısı nedir:

- 1. Başla
- 2. T=0
- 3. S=0
- 4. Eğer S>10 ise git 8 (8'e git)
- 5. T=T+2\*S
- 6. S=S+2
- 7. Git 4 (4'e git)
- 8. Yaz T (T'yi yaz)
- 9. Dur
- **1.** Başla →T=0 →S=0 →S<10 →T=T+S\*2=0 →S=S+2=2 →Git4'e →2<10 →T=0+2\*2=4 →S=2+2=4 →Git4'e →4<10 →T=4+2\*4=12 →S=4+2=6 →Git4'e →6<10 →T=12+2\*6=24 →S=6+2=8 →Git4'e →8<10 →T=24 +2\*8=40 →S=8+2=10 →10=10 →T=40+2\*10=60 →S=10+2=12 →Git 4'e →12>10 →Git 8'e →Yaz T'yi →T=60