## BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ 2021-2022 GÜZ DÖNEMİ ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA I Ödev – 10 Çözümler

```
#include <stdio.h>
//
//#ODEV 10 Cozumler
//
//
//#Bu prototiplere sadece eger fonksiyonlari
//#main fonksiyonundan sonra yazacaksaniz ihtiyaciniz vardir. Aksi
//#takdirde main fonksiyonun üzerine yazacaksaniz ihtiyaciniz olmayacaktir.
//SORU1
int alan(int r, int h);
int hacim (int r, int h);
#define PI 3
int main(){
        int yCap, yuk;
        printf("Yukseklik:");
        scanf("%d", &yuk);
        printf("yari cap:");
```

```
scanf("%d", &yCap);
        printf("Alan: %d\n", alan(yCap, yuk));
        printf("Hacim:%d\n", hacim(yCap, yuk));
}
//Alan hesaplayip int deger dondurur
int alan(int r, int h){
        return 2*PI*r*r + 2*PI*r*h;
}
//hacim hesaplayip int deger dondurur.
int hacim(int r, int h){
        return PI*r*r*h;
}
#include <stdio.h>
//
//#ODEV 10 Cozumler
//
//
//#Bu prototiplere sadece eger fonksiyonlari
```

```
//#main fonksiyonundan sonra yazacaksaniz ihtiyaciniz vardir. Aksi
//#takdirde main fonksiyonun üzerine yazacaksaniz ihtiyaciniz olmayacaktir.
//SORU2
int kmToM(int km);
int kmToCM (int km);
int main(){
       int km;
       printf("km giriniz:");
       scanf("%d", &km);
       printf("%d km = %d m\n", km, kmToM(km));
       printf("%d km = %d cm\n", km, kmToCM(km));
}
//1 km = 1000 m hesaplayip int deger dondurur
int kmToM(int val){
       return val*1000;
}
//1 km = 100000 cm hesaplayip int deger dondurur.
int kmToCM(int val){
```

```
return val*100000; // ya da val*kmToM(val)*100;
}
#include <stdio.h>
//
//#ODEV 10 Cozumler
//
//
//#Bu prototiplere sadece eger fonksiyonlari
//#main fonksiyonundan sonra yazacaksaniz ihtiyaciniz vardir. Aksi
//#takdirde main fonksiyonun üzerine yazacaksaniz ihtiyaciniz olmayacaktir.
//SORU3
int tekTop(int n);
int ciftTop (int n);
//Diger sorularda oldugu gibi bu sorunun da cok farkli cozumleri vardir.
//Biz en kolay ama belki de en kotu cozum mantigi ile hareket edecegiz.
int main(){
        int n;
        printf("n giriniz:");
        scanf("%d", &n);
        printf("tek toplam = %d \n", tekTop(n));
```

```
printf("cift toplam = %d \n", ciftTop(n));
}
//tek sayilari toplamini hesaplayip int deger dondurur
int tekTop(int n){
        int i,top = 0;
        for (i = 0; i \le n; i++){
                 if(i % 2 == 1)
                         top += i;
        }
        return top;
}
//cift sayilarin toplamini hesaplayip int deger dondurur.
int ciftTop(int n){
        int i,top = 0;
        for (i = 0; i \le n; i++){
                 if(i \% 2 == 0)
                         top += i;
        }
        return top;
}
#include <stdio.h>
```

```
//
//#ODEV 10 Cozumler
//
//
//#Bu prototiplere sadece eger fonksiyonlari
//#main fonksiyonundan sonra yazacaksaniz ihtiyaciniz vardir. Aksi
//#takdirde main fonksiyonun üzerine yazacaksaniz ihtiyaciniz olmayacaktir.
//SORU4
float Grad (float derece);
float Radyan (float derece);
#define PI 3.14
int main(){
        float derece;
        printf("derece:");
        scanf("%f", &derece);
        printf("%.2f derece = %.2f grad\n", derece, Grad(derece));
        printf("%.2f derece = %.2f Radyan\n", derece, Radyan(derece));
}
//Grad hesaplayip float deger dondurur
float Grad(float d){
```

```
return 200*d/180;
}
//Radyan hesaplayip float deger dondurur.
float Radyan(float d){
        return PI*d/180;
}
#include <stdio.h>
//
//#ODEV 10 Cozumler
//
//
//#Bu prototiplere sadece eger fonksiyonlari
//#main fonksiyonundan sonra yazacaksaniz ihtiyaciniz vardir. Aksi
//#takdirde main fonksiyonun üzerine yazacaksaniz ihtiyaciniz olmayacaktir.
//SORU5
int asalmi(int x);
int recAsalKontrol (int veri, int x);
//Diger sorularda oldugu gibi bu sorunun da cok farkli cozumleri vardir.
//Biz en kolay ama belki de en kotu cozum mantigi ile hareket edecegiz.
int main(){
```

```
int n, i;
        printf("n giriniz:");
        scanf("%d", &n);
        if(n < 2)
                 printf("2'den kucuk asal sayi yoktur...");
        else{
                 for(i = 2; i <= n; i++){
                         //tum sayilari tek tek asalmi fonskiyonuna gonderip asal olup olmadigina
bakiyoruz
                         //Asalsa yazdiriyoruz
//
                          if(asalmi(i))
//
                                  printf("%d,", i);
                         if (recAsalKontrol( i, 2))
                                  printf("%d,", i);
                 }
        }
}
//eger x asal is 1 degilse 0 gonderir int deger dondurur
int asalmi(int x){
        int i, flag = 1;
```