

# Лабораторная работа №13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux.

---

Emil A. Samigullin

27 April, 2022 Moscow, Russian Federation

<sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

## Лабораторная работа №13

---

Средства, применяемые при  
разработке программного  
обеспечения в ОС типа UNIX/Linux.

---

# Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux.

Автор: Смирнов-Мальцев Егор Дмитриевич

Москва, 2022



## Цель работы

---

- Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.





## Задание

---

1. Написать приложение, выполняющее функции калькулятора на языке C.



## Теоретическое введение

---

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: - планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения; - проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;



## Теоретическое введение

---

- непосредственная разработка приложения:
  - кодирование — по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
  - анализ разработанного кода;
  - сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
  - тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование. Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.





## Выполнение лабораторной работы

---

1. Создал каталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Написал на C программы, выполняющие функции калькулятора.
3. Написал `Makefile`, компилирующий программы из предыдущего пункта и запустил утилиту `make`.



## Выполнение лабораторной работы

---

4. С помощью gdb выполнил отладку calcul:

- Запустил отладчик.
- Запустил программу в отладчике.
- Просмотрел первые 9 строк исходного кода.
- Просмотрел с 12 по 15 строки исходного кода.
- Просмотрел несколько строк неосновного файла.
- Установил точку останова на строке 21.
- Вывел информацию о точках останова.
- Еще раз запустил программу.
- Проверил значение переменной Numeral 2 способами.
- Убрал точки останова.

5. С помощью splint просмотрел коды файлов main.c и calculate.c.



## Ответы на контрольные вопросы

---



1. Дополнительную информацию о этих программах можно получить с помощью утилиты man.
2. Unix поддерживает следующие основные этапы разработки приложений:
  - создание исходного кода программы;
  - представление в виде файла;
  - сохранение различных вариантов исходного текста;
  - анализ исходного текста;
  - компиляция исходного текста и построение исполняемого модуля;
  - тестирование и отладка;
  - проверка кода на наличие ошибок
  - сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.



## Ответы на контрольные вопросы

---

3. Суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. Одно из полезных свойств компилятора Си — его способность по суффиксам определять типы файлов. По суффиксу .c компилятор распознает, что файл `abcd.c` должен компилироваться, а по суффиксу .o, что файл `abcd.o` является объектным модулем и для получения исполняемой программы необходимо выполнить редактирование связей. Простейший пример командной строки для компиляции программы `abcd.c` и построения исполняемого модуля `abcd` имеет вид: `gcc -o abcd abcd.c`. Некоторые проекты предпочитают показывать префиксы в начале текста изменений для старых (old) и новых (new) файлов. Опция – `prefix` может быть использована для установки такого префикса. Плюс к этому команда `bzr diff -p1` выводит префиксы в форме которая подходит для команды `patch -p1`.



## Ответы на контрольные вопросы

---

4. Основное назначение компилятора с языка Си заключается в компиляции всей программы в целом и получении исполняемого модуля.
5. Утилита make освобождает пользователя от такой ручной компиляции всех файлов и служит для документирования взаимосвязей между файлами. Описание взаимосвязей и соответствующих действий хранится в так называемом make-файле, который по умолчанию имеет имя makefile или Makefile.





## Ответы на контрольные вопросы

---

6. makefile может иметь вид:

```
#  
# Makefile  
#  
CC = gcc  
CFLAGS =  
LIBS = -lm  
calcul: calculate.o main.o  
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)  
calculate.o: calculate.c calculate.h  
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)  
main.o: main.c calculate.h  
gcc -c main.c $(CFLAGS)  
clean:  
-rm calcul *.o *~
```

## Ответы на контрольные вопросы

---

7. Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем контролируются те переменные, на которые должен был воздействовать данный оператор.
8. Основные команды gdb:
  - clear – удаляет все точки останова на текущем уровне стека (то есть в текущей функции);
  - continue – продолжает выполнение программы от текущей точки до конца;
  - delete – удаляет точку останова или контрольное выражение;
  - display – добавляет выражение в список выражений, значения которых отображаются каждый раз при остановке программы;



## Ответы на контрольные вопросы

---

9. Схема отладки программы которую мы использовали при выполнении лабораторной работы.
  - 9.1 Выполнили компиляцию программы
  - 9.2 Увидели ошибки в программе
  - 9.3 Открыли редактор и исправили программу
  - 9.4 Загрузили программу в отладчик gdb
  - 9.5 `run` — отладчик выполнил программу, мы ввели требуемые значения.
  - 9.6 программа завершена, gdb не видит ошибок.
10. При первом запуске программы с синтаксической ошибкой отладчику не понравился формат `%s` для `&Operation`, т.к `%s` — символьный формат, а значит необходим только `Operation`.





## Ответы на контрольные вопросы

---

11. При работе с исходным кодом, который не вами разрабатывался, назначение различных конструкций может быть не совсем понятным. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся:
- cscope - исследование функций, содержащихся в программе;
  - splint — критическая проверка программ, написанных на языке Си.



## Ответы на контрольные вопросы

---

### 12. Основные задачи, решаемые программой slint:

- 12.1 Проверка корректности задания аргументов всех использованных в программе функций, а также типов возвращаемых ими значений;
- 12.2 Поиск фрагментов исходного текста, корректных с точки зрения синтаксиса языка Си, но малоэффективных с точки зрения их реализации или содержащих в себе семантические ошибки;
- 12.3 Общая оценка мобильности пользовательской программы.



## Выводы

---

- Я научился разрабатывать и тестировать простейшие приложения.