Лабораторная работа №6 Поиск файлов. Перенаправление ввода-вывода. Просмотр запущенных процессов.

Emil A. Samigullin

27 April, 2022 Moscow, Russian Federation

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

# \_\_\_\_

Лабораторная работа №7

Командная оболочка Midnight

Commander.

# Командная оболочка Midnight Commander.

Автор: Смирнов-Мальцев Егор Дмитриевич

Москва, 2022

Цель работы

# Цель работы

• Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

Теоретическое введение

# Теоретическое введение

GNU Midnight Commander (mc) — один из файловых менеджеров с текстовым интерфейсом типа Norton Commander для UNIX-подобных операционных систем, а также Microsoft Windows и Windows NT, OS/2, macOS (но не Mac OS 9). Создан в 1994 году Мигелем де Икасой.

Midnight Commander (GNU Midnight Commander) является частью проекта GNU, и все разработчики передали свои права на программу в пользу Free Software Foundation.

#### Возможности

- Работа с различными архивами и образами файловых систем, как если бы они являлись обычными каталогами.
- · Работа с сетевыми файловыми системами Samba, FTP, SFTP.
- Выполнение операций копирования и перемещения файлов в фоновом режиме.
- Встроенный текстовый редактор с подсветкой синтаксиса.
- Текстовый режим, основанный на библиотеках ncurses и S-Lang. Это позволяет программе работать как в консоли, так и в различных эмуляторах терминала и через удалённые соединения, например, по протоколу SSH. Поддерживает мышь.

#### Возможности

- Поддержка многоязыкового интерфейса.
- Поддержка кодировки UTF-8 (начиная с 2009 года).
- Настраиваемое пользовательское меню, вызывается по F2.
   Каждый пункт меню выполняет набор команд оболочки (shell).
   Команды прописываются в файл ~/.config/mc/.mc.menu (или ~/.config/mc/menu).
- Список каталогов для быстрого доступа, вызывается по Ctrl+\.

  Настраивается непосредственно в панели быстрого доступа, либо редактированием файла ~/.config/mc/hotlist.

- 1. Изучил информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустил из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполнил несколько операций в mc, используя управляющие клавиши
  - выделение/отмена выделения файлов.
  - копирование/перемещение файлов.
  - получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.).
- 4. Выполнил основные команды меню панелей. Информация, выводимая mc, также полна, как и выводимая c помощью команды ls.

- Используя возможности подменю Файл, выполнил следующее: просмотр содержимого текстового файла. – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования). – создание каталога. – копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю **Команда** осуществил следующее: поиск в файловой системе файла .cpp, содержащего строку main. выбор и повторение одной из предыдущих команд. переход в домашний каталог. анализ файла меню и файла расширений.

- 7. Вызвал подменю **Настройки**. Освоил операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).
- 8. Создал текстовой файл text.txt и открыл его в mcedit.
- 9. Вставил в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из задания лабораторной работы.

- Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
  - Удалил строку текст.
  - Выделил фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
  - Выделил фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
  - Отменил последнее действие.
  - На моей клавиатуре нет кнопок **end**, **home**, поэтому я не могу перейти в конец и начало файла.
  - Сохранил и закрыл файл.
- 11. Открыл файл с исходным текстом на языке с++.
- 12. Используя меню редактора, выключил подсветку текста.

1. тс работает с панелями, отображающими файлы. Панели могут дополнительно быть переведены в один из трех режимов: стандартный, режим информация и режим дерева. В стандартном режиме объекты показаны в том же виде, как и при просмотре файлов через проводник. В режиме дерево на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. В режиме информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели.

- 2. В ходе лабораторной работы мы копировали, перемещали и просматривали файлы с помощью mc. Все это можно делать в shell с помощью команд cp, rm и cat.
- 3. В меню панелей можно выбрать формат списка (стандартный, ускоренный, расширенный, определённый пользователем) и порядок сортировки, который позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

# 4. Команды меню Файл:

- Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
- Просмотр вывода команды (M+!) функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
- Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.

#### 4. Команды меню Файл:

- Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
- Права доступа (Ctrl-x````c) позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.

.

#### 4. Команды меню Файл:

- Символическая ссылка (Ctrl-x````s) позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Владелец/группа (Ctrl-x`````o) позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.

.

## 4. Команды меню Файл:

- Переименование (F6) позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога (F7) позволяет создать каталог.
- Удалить (F8) позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- · Выход (**F10**) завершает работу.

#### 5. Команды меню Команда:

- Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги (Ctrl-x````d) сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога
- История командной строки выводит на экран список ранее выполненных воболочке команд.
- Каталоги быстрого доступа (Ctrl-\) при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.

#### 5. Команды меню Команда:

- Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
- Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).
- Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2.
- Редактировать файл расцветки имён позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

## 6. Команды меню Настройки:

- Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
- Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом.

## 6. Команды меню Настройки:

- Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также привыходе из программы.
- Распознание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

#### 7. Команды тс:

- · F1 вызов контекстно-зависимой подсказки.
- F2 вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций.
- F3 просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F4 вызов встроенного в редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F5 копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.

#### 7. Команды тс:

- F6 перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в активной панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F7 создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели.
- F8 удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в активной панели.
- · F9 вызов меню.
- F10 выход из mc.

- 8. Команды редактора тс:
  - Ctrl-y удалить строку.
  - · Ctrl-u отмена последней операции.
  - · Ins вставка/замена.
  - F7 поиск строки.
  - F4 замена.
  - F3 первое нажатие начало выделения, второе окончание выделения
  - · F5 копировать выделенный фрагмент.
  - · F6 переместить выделенный фрагмент.
  - · F8 удалить выделенный фрагмент.
  - · F2 записать изменения в файл.
- F10 выйти из редактора.

9. В те есть меню пользователя. Оно позволяет сохранить часто используемые команды панелизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по этим именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуется ввести имя, по которому будет вызываться команда. В следующий раз достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.

- 10. Программа МС, как и любой файловый процессор, может выполнять операции с одиночным файлом и с группой файлов. Кроме выполнения стандартных операций возможно выполнение ряда дополнительных действий: редактирование текстовых файлов, подключение к удаленному компьютеру, работа с архивными файлами и т.д. Методика выполнения операций у всех файловых процессоров одинакова:
  - выбрать объект (файл или группу файлов);
  - указать операцию с помощью клавиатуры или мыши;
  - при необходимости указать дополнительные параметры.

# Выводы

# Выводы

 $\cdot$  Я освоил основы работы с файлами с помощью mc.