

# Этап 4

## Результаты проекта

Беличева Д. М.,      Демидова Е. А.,  
Самигуллин Э. А.,      Смирнов-Мальцев Е. Д.

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задачи</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
3.1	Модель хищник-жертва . . . . .	6
3.2	Программные средства . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Аналитическое исследование модели</b>	<b>9</b>
4.1	Стационарное состояние системы . . . . .	9
4.2	Ситуация отсутствия одного из видов . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Построение и анализ графиков</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Выводы</b>	<b>15</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>16</b>

## Список иллюстраций

5.1	График зависимости жертв от хищников . . . . .	11
5.2	3D-график зависимости жертв от хищников . . . . .	12
5.3	Зависимость видов от времени . . . . .	12
5.4	Стационарное состояние системы . . . . .	13
5.5	График при отсутствии хищников . . . . .	14
5.6	График при отсутствии жертв . . . . .	14

# 1 Цель работы

Исследование модели Лотки-Вольтерра.

## 2 Задачи

- Провести аналитическое исследование модели хищник-жертва.
- Построить график зависимости числа хищников от числа жертв
- Построить графики зависимости числа видов от времени
- Найти стационарное состояние системы.

## 3 Теоретическое введение

### 3.1 Модель хищник-жертва

Модель “Хищник-жертва” основывается на следующих предположениях [1]:

1. Численность популяции жертв  $x$  и хищников  $y$  зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса (экспоненциальный рост с постоянным темпом), при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

$$\begin{cases} \dot{x} = \alpha x - \beta xy \\ \dot{y} = -\gamma y + \delta xy \end{cases}$$

В этой модели  $x$  – число жертв,  $y$  – число хищников. Коэффициент  $\alpha$  описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников,  $\gamma$  –

естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв. Вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству жертв, так и числу самих хищников. Каждый акт взаимодействия уменьшает популяцию жертв, но способствует увеличению популяции хищников (члены  $-\beta xy$  и  $\delta xy$  в правой части уравнения).

## 3.2 Программные средства

В Octave системы дифференциальных уравнений можно решать следующими методами[2]:

`ode23(@f, interval, X0, options)`, `ode45(@f, interval, X0, options)` — функции решений обыкновенных нежёстких дифференциальных уравнений (или систем) методом Рунге-Кутты 2-3-го и 4-5-го порядка точности соответственно.

Функции решают систему дифференциальных уравнений, автоматически подбирая шаг для достижения необходимой точности. Входными параметрами этих функций являются:

- `f` — вектор-функция для вычисления правой части дифференциального уравнения или системы;
- `interval` — массив из двух чисел, определяющий интервал интегрирования дифференциального уравнения или системы;
- `X0` — вектор начальных условий системы дифференциальных систем;
- `option` — параметры управления ходом решения дифференциального уравнения или системы.

При решении дифференциальных уравнений необходимо определить следующие параметры:

- `RelTol` — относительная точность решения, значение по умолчанию  $10^{-3}$ ;
- `AbsTol` — абсолютная точность решения, значение по умолчанию  $10^{-3}$ ;

- InitialStep – начальное значение шага изменения независимой переменной, значение по умолчанию 0.025;
- MaxStep – максимальное значение шага изменения независимой переменной, значение по умолчанию 0.025.

Все функции возвращают:

- массив T - координат узлов сетки, в которых ищется решение;
- матрицу X, i-й столбец которой является значением вектор-функции решения в узле  $T_i$ .



## 4 Аналитическое исследование модели

### 4.1 Стационарное состояние системы

Найдём стационарное состояние системы. Для этого приравняем её правые части к нулю.

$$\begin{cases} \alpha x - \beta xy = 0 \\ -\gamma y + \delta xy = 0 \end{cases}$$

Из полученной системы получаем, что стационарное состояние системы будет в точке  $x_0 = \frac{\gamma}{\delta}, y_0 = \frac{\alpha}{\beta}$ . Если начальные значения задать в стационарном состоянии  $x(0) = x_0, y(0) = y_0$ , то в любой момент времени численность популяций изменяться не будет. При малом отклонении от положения равновесия численности как хищника, так и жертвы с течением времени не возвращаются к равновесным значениям, а совершают периодические колебания вокруг стационарной точки.

### 4.2 Ситуация отсутствия одного из видов

Из системы сразу следует, что если жертв нет ( $x = 0$ ), то хищники будут вымирать экспоненциально с неким начальным коэффициентом ( $\gamma$  согласно уравнению).

$$\dot{y} = -\gamma y,$$

$$y = Ce^{-\gamma t}, C \in R$$

Схожую ситуацию получаем при полном отсутствии хищников ( $y = 0$ ):

$$\dot{x} = -\alpha x,$$

$$x = Ce^{\alpha t}, C \in R$$

Рост жертв получается экспоненциальным с некой заранее заданной константой ( $\alpha$ ).

## 5 Построение и анализ графиков

Был построен фазовый портрет системы при разных начальных условиях, из графика видно, что решения представляют собой замкнутые траектории расположенные вокруг стационарной точки(рис. 5.1).

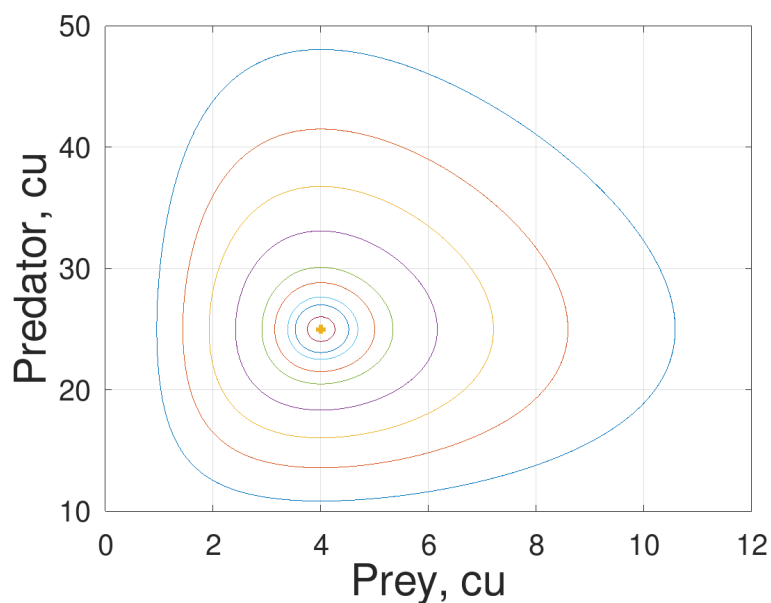


Рис. 5.1: График зависимости жертв от хищников

На 3D графике видно, что решение модели хищник-жертва при стационарном состоянии системы не меняется во времени, а при произвольном начальном условии представляет собой спираль(рис. 5.2).

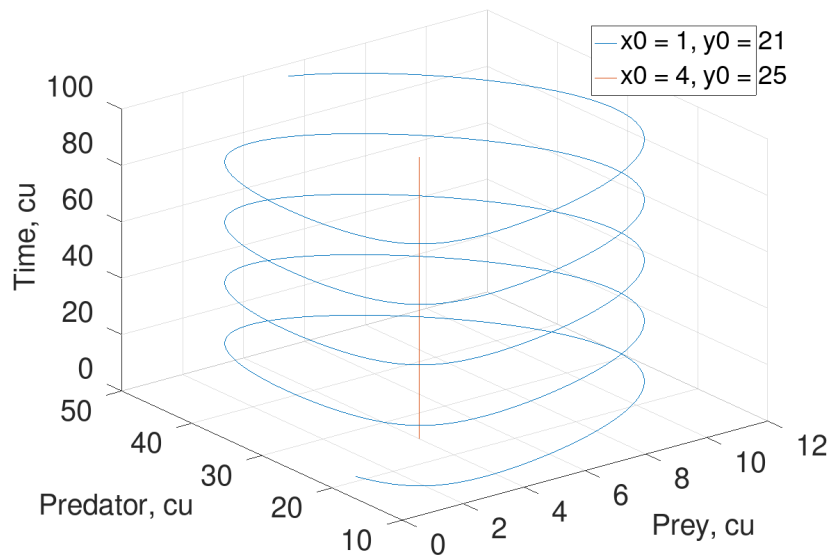


Рис. 5.2: 3D-график зависимости жертв от хищников

При начальном условии  $x_0 = 1, y_0 = 21$  график зависимости жертв и хищников от времени выглядит следующим образом (рис. 5.3):

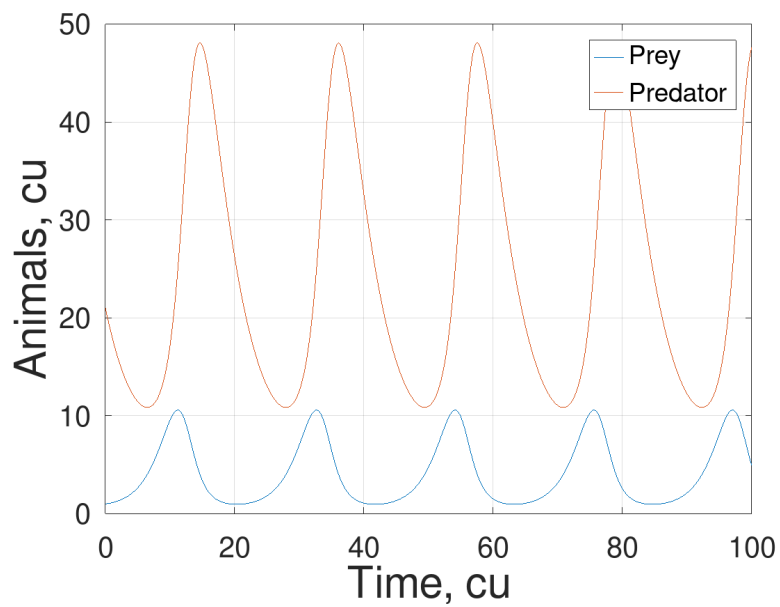


Рис. 5.3: Зависимость видов от времени

При начальном условии  $x_0 = 4, y_0 = 25$  видно, что система находится в стационарном состоянии, число хищников и жертв не меняется во времени(рис. 5.4).

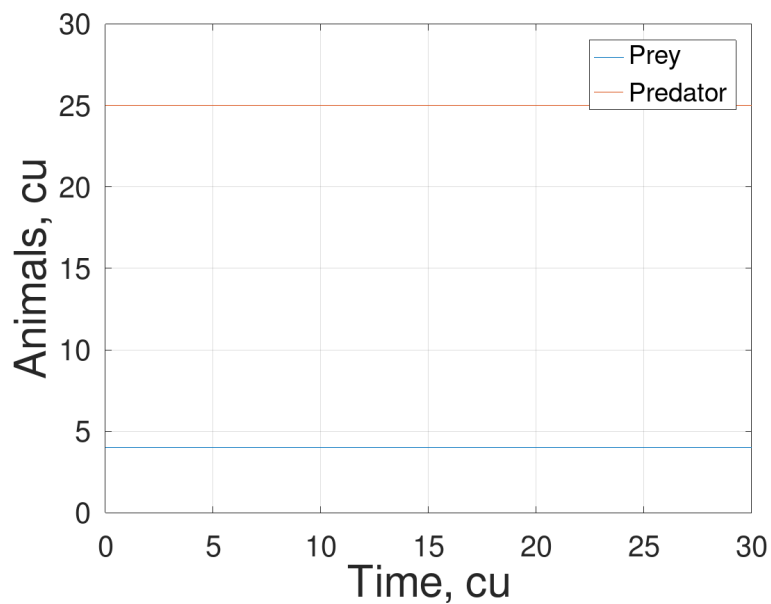


Рис. 5.4: Стационарное состояние системы

При начальном условии  $x_0 = 5, y_0 = 0$  график жертв экспоненциально растёт(рис. 5.5).

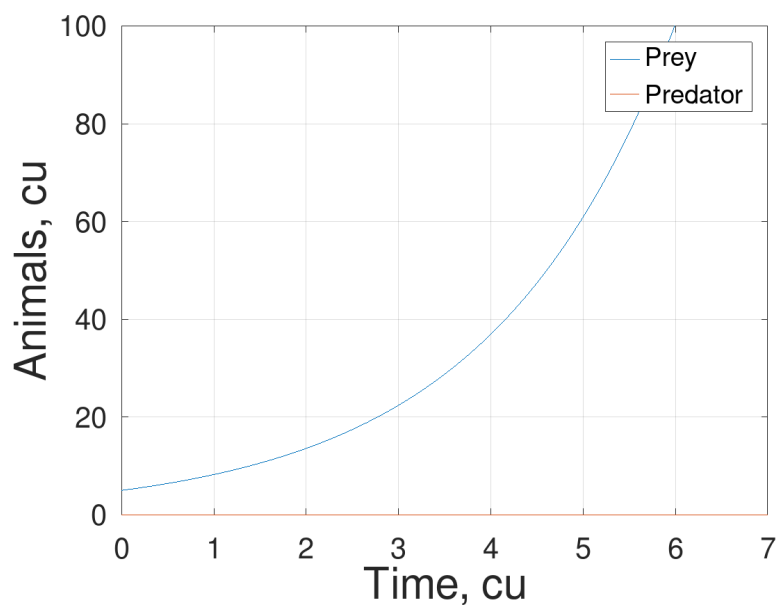


Рис. 5.5: График при отсутствии хищников

При начальном условии  $x_0 = 0$ ,  $y_0 = 15$  график хищников экспоненциально падает (рис. 5.6).

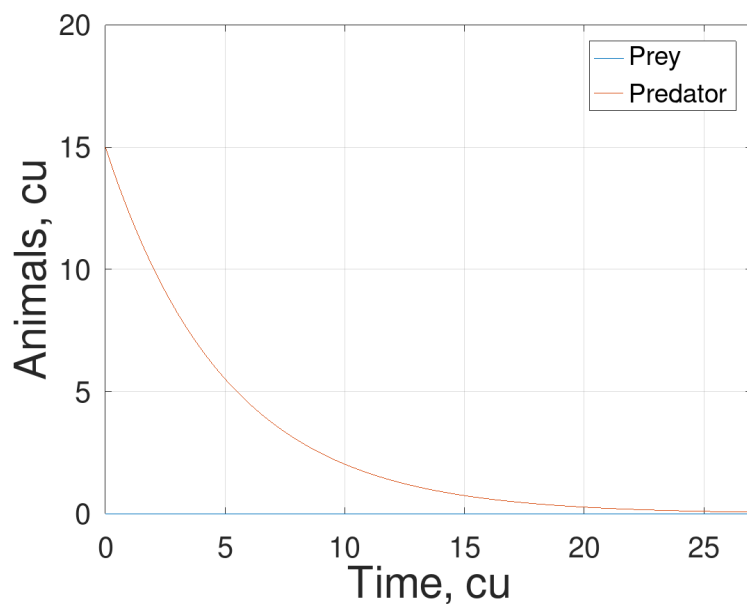


Рис. 5.6: График при отсутствии жертв

## 6 Выводы

В результате работы:

- Проведено аналитическое исследование модели хищник-жертва.
- Построен график зависимости числа хищников от числа жертв
- Построены графики зависимости числа видов от времени
- Найдено стационарное состояние системы.

## Список литературы

1. Вольтерра В. Математическая теория борьбы за существование. Наука, 1976. 354 с.
2. GNU Octave Documentation [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2023. URL: [https://docs.octave.org/v4.2.0/Matlab\\_002dcompatible-solvers.html](https://docs.octave.org/v4.2.0/Matlab_002dcompatible-solvers.html).