

Отчёт по лабораторной работе №2

НКНбд-00-21

Самигуллин Эмиль Артурович

Содержание

1	Цель Работы	3
2	Ход Работы	4
3	Вывод	7

1 Цель Работы

- Научиться оформлять с помощью легковесного языка разметки Markdown

2 Ход Работы

1. Обучение базовых оператороврис. 2.1)

```

# This is heading 1
## this is heading 2
### this is heading 3
#### this is heading 4

this text is **bold**
thic text is *italic*.
*** Bold and italic ***

> This world is a buggy program.
  Are you a termite?
  Or a bird eating that termite?

- List item 1
- list item 2
- list item 3

- List item 1
  - List item A
  - list item B
- list item 2

1. First instruction
2. Sec inst
3. third inst

1. first
   1. A
   2. B
2.

[This png is containing something](something.png)

```

Рис. 2.1: Базовые понятия

2. Обучению вывода кода любого ЯП и LaTeX {-fig. 2.2}

```

...
void main()
{
    std::cout << "Hello, World!";
    return 0;
}
...

H~2~0
2^10^

$\sin^2 (x) + \cos^2 (x) = 1$

$$
$\sin^2 (x) + \cos^2 (x) = 1$
$$ ([-@eq:eg:sin2+cos2])

_watch_formula_at _([[-@eq:eg:sin2+cos2]])

```

Рис. 2.2: ЯП и LaTeX

3 Вывод

Во время выполнения лабораторной работы, мы научились работать с легковесным языком разметок Markdown