

EMİRHAN ÖZBAYRAK

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

8

HAKKIMDA

Düzce Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim. Yazılım geliştirme ve web teknolojilerine ilgi duyuyorum. C#, HTML, CSS ve JavaScript gibi teknolojilerle projeler geliştirdim. MS SQL ve MySQL veritabanlarıyla çalışma deneyimim var. Python ve yapay zeka alanında kendimi geliştirmeye devam ediyorum. Takım çalışmasına yatkın, analitik düşünebilen ve yeni teknolojilere hızla adapte olabilen bir mühendis adayıyım. Amacım, yazılım alanında uzmanlaşarak kariyerime katkı sağlayacak projelerde yer almaktır.



İŞ DENEYİMİ

Open Yazılım ve Donanım Hizmetleri — Yazılım Stajyeri

(Haziran 2024 - Ağustos 2024)

- C# ve WinForms kullanarak masaüstü otomasyon araçları geliştirdim
- SQL veritabanlarıyla veri işlemleri (CRUD) gerçekleştirdim
- Kıdemli geliştiricilerle birlikte hata ayıklama ve test süreçlerine katıldım



PROJELER

Akıllı Arıcılık Yapay Zeka Asistanı — Web Uygulaması

Kullanılan Teknolojiler: Flask, HTML, CSS, JavaScript, Python, OpenAI API

- Arıcılara yapay zeka destekli soru-cevap hizmeti sunan bir web platformu geliştirdim
- ChatGPT API'sini doğal dil işleme için entegre ettim

Sinema Yönetim Sistemi — Masaüstü Uygulama

Kullanılan Teknolojiler: C#, MSSQL

- Film ve koltuk yönetim modüllerini tasarladım
- Seans planlama ve bilet satış işlevlerini geliştirdim



EĞİTİM

SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ

ELEKTRİK-ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ 2020-2021

DÜZCE ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ 2022-2025

ILETIŞİM

- 0 (530) 360 00 81
- ✓ emirhanozbayrak@gmail.com
- emirhanozbayrak.me
- </l>
 (I) GitHub
- in Linkedin

YETENEKLER

- Programlama Dilleri:
 C#, JavaScript, HTML, CSS,
 Python (başlangıç)
- Araçlar ve Teknolojiler:
 Bootstrap, Git, Visual Studio
- Veritabanları: MS SQL,
 MvSOL
- Kavramlar: Nesne Tabanlı
 Programlama, Web
 Geliştirme, Yapay Zeka
 Temelleri

KİŞİSEL YETENEKLER

- Problem Çözme
- Takım Çalışması ve İletişim
- Hızlı Öğrenme ve Uyum Sağlama
- Analitik Düşünme

DİLLER

- Türkçe: Ana dil
- İngilizce: B1 (Orta Seviye)