

Protokoll SEP Sitzung T05 20.10.25

Einführung Vorstellung

- Die erste Sitzung startet mit einer kurzen Vorstellungsrunde aller Beteiligten.

GIT Einführung

- **Issue Labels wurden angepasst**
- **Issue Board für Sprint 01 wurde angelegt:**
 - Product Backlog
 - Todo
 - Work in progress
 - bug
 - Suggestion
 - Done
- **Epics und Issues für den Ideation Sprint werden festgelegt:**
 - **Minimalanforderungen:**
 - **Client-Server-Anwendungen:** Klare Trennung von Frontend und Backend
 - Angular/Spring Boot Projektstruktur
 - **Datenhaltung in einer Datenbank:** Speicherung von Nutzer:innen, Lernfortschritt und Übungen
 - Persistenz:
 - Ranglisten
 - Badges
 - Streaks
 - Abschlussprüfung
 - Freunde verwalten
 - Profil
 - Einstellungen
 - **Multi-User mit Login:** Jede:r Lernende hat ein eigenes Profil und individuellen Fortschritt
 - Profil:
 - Freunde
 - Profilbild
 - Name, Titel, Geburtstag, Sprache die man lernt
 - Badges
 - XP
 - Verbindung zu Persistenz

- **Gamification:** Belohnungen, Punkte oder Levels, die zum regelmäßigen Lernen anregen
 - Verschiedene Grafiken?
 - Ranglisten
 - Badges
 - Streaks
 - Titel/Achievements
 - Maskottchen
 - Profil mit Punkten individualisieren
 - Punkte sammeln nach Schwierigkeit
 - Erfahrungslevels mit Abschlussprüfung
 - Übungstypen:
 - Multiple Choice für Vokabeln
 - Lückentexte
 - Sätze mit Vokabeln füllen
 - Pärchen verbinden
 - Sätze bauen
 - Karteikarten
 - Spaced Repetition
 - Quizduel
 - Gamification:
 - Snake
 - Idle Clicker
 - Pacman
- **Zusätzliche Anforderungen:**
 - **Responsive Design**
 - **Datenschutz/DSGVO**
 - **AGB's**
 - **Freundelisten**
 - **Einstellungen, z.b. light/dark-mode, Schriftart**