

# Protokoll SEP Sitzung T05 20.10.25

## Einführung Vorstellung

- Die erste Sitzung startet mit einer kurzen Vorstellungsrunde aller Beteiligten.

## GIT Einführung

- **Issue Labels wurden angepasst**
- **Issue Board für Sprint 01 wurde angelegt:**
  - Product Backlog
  - Todo
  - Work in progress
  - bug
  - Suggestion
  - Done
- **Epics und Issues für den Ideation Sprint werden festgelegt:**
  - **Minimalanforderungen:**
    - **Client-Server-Anwendungen:** Klare Trennung von Frontend und Backend
      - Angular/Spring Boot Projektstruktur
    - **Datenhaltung in einer Datenbank:** Speicherung von Nutzer:innen, Lernfortschritt und Übungen
      - Persistenz:
        - Ranglisten
        - Badges
        - Streaks
        - Abschlussprüfung
        - Freunde verwalten
        - Profil
        - Einstellungen
  - **Multi-User mit Login:** Jede:r Lernende hat ein eigenes Profil und individuellen Fortschritt
    - Profil:
      - Freunde
      - Profilbild
      - Name, Titel, Geburtstag, Sprache die man lernt
      - Badges
      - XP
      - Verbindung zu Persistenz

- **Gamification:** Belohnungen, Punkte oder Levels, die zum regelmäßigen Lernen anregen
  - Verschiedene Grafiken?
  - Ranglisten
  - Badges
  - Streaks
  - Titel/Achievements
  - Maskottchen
  - Profil mit Punkten individualisieren
  - Punkte sammeln nach Schwierigkeit
  - Erfahrungslevels mit Abschlussprüfung
  - Übungstypen:
    - Multiple Choice für Vokabeln
    - Lückentexte
    - Sätze mit Vokabeln füllen
    - Pärchen verbinden
    - Sätze bauen
    - Karteikarten
      - Spaced Repetition
    - Quizduel
  - Gamification:
    - Snake
    - Idle Clicker
    - Pacman
- **Zusätzliche Anforderungen:**
  - **Responsive Design**
  - **Datenschutz/DSGVO**
  - **AGB's**
  - **Freundelisten**
  - **Einstellungen, z.b. light/dark-mode, Schriftart**