

## 1. Rückblick & Start in Sprint 2

- Sprint 1 wurde abgeschlossen; Fokus lag auf Konzeptphase und Ideation.
- Sprint 2 wurde offiziell gestartet.

## 2. Product Backlog

- Das aktuelle Product Backlog wurde gemeinsam überprüft, angepasst und um neue Aufgaben ergänzt.
- Priorisierung der User Stories und Tasks nach Relevanz für die ersten funktionalen Prototypen.

## 3. Planung für Sprint 2

- Ziel: Umsetzung der zentralen Lernfunktionen, um möglichst früh Feedback zu den Kernfeatures zu erhalten.
- Grundfunktionen wie **Login**, **Registrierung** und allgemeine **UI-Struktur** werden in einem späteren Sprint umgesetzt.

## 4. Aufgabenverteilung (Sprint 2)

- **Roman:** Implementiert die **Karteikarten-Funktion** (Flashcards) als Lernmodus.
- **Nadian:** Entwickelt den **Lückentext-Übungstyp**.
- **Giorgos:** Arbeitet an der **Multiple-Choice-Funktion**.
- **Emirhan:** Implementiert ein **Vokabel-Snake-Spiel** zur spielerischen Wiederholung von Lerninhalten.
- **Julian:** Erstellt und verwaltet die **Wörterbuch-Datenbank**, auf die alle Übungstypen zugreifen. Zusätzlich Unterstützung bei der **Homepage-Entwicklung** und Hilfestellung für das Team bei Integrationsfragen.

## 5. Weiteres Vorgehen

- Alle Teammitglieder lesen sich zunächst in ihre jeweiligen Funktionen und Technologien ein und beginnen mit der Codeumsetzung der jeweiligen Funktion.