

# EMILY FERNANDA CASTILLO QUIEL

---

Costa Rica • +506 7138-4893

Fernandacq05@gmail.com • [LinkedIn](#) • [Github](#) • [Portafolio](#)

A punto de concluir mi formación en Ingeniería en Sistemas, cuento con sólidas habilidades técnicas y analíticas. A lo largo de mi trayectoria académica, he participado en una variedad de proyectos, adquiriendo experiencia en el diseño, implementación y mantenimiento de aplicaciones web. Destaco por mi dominio de tecnologías clave como JavaScript, CSS y HTML, respaldadas por mi capacidad para trabajar con frameworks como Tailwind, Bootstrap y JSP. Mi experiencia en bases de datos abarca tanto MySQL como SQL Server, lo que me permite manejar la gestión de datos en proyectos web.

## COMPETENCIAS

---

HTML	JavaScript	CSS
Github	MySQL	SQL Server
C#	Tailwind	JSP
Java Web	Bootstrap	

## FORMACIÓN ACADÉMICA

---

Bachillerato en Ingeniería en Sistemas • Universidad Internacional San Isidro Labrador	2022 - 2024
Especialización en Frontend • Alura Oracle	2023 - 2023
Curso de SQL • Coderhouse	2023 - 2023
Curso de JavaScript • Coderhouse	2023 - 2023

## EXPERIENCIA

---

<b>Sistema de gestión de estudiantes</b>	(01/2023) - (04/2023)
Dirigí el desarrollo de un completo sistema de gestión de estudiantes utilizando C# y el framework Guna UI2, que incluía operaciones CRUD. Implementé SQL Server como sistema de almacenamiento para garantizar la integridad y seguridad de los datos.	
<b>Sistema de ventas e inventario</b>	(05/2023) - (08/2023)
Desarrollé una aplicación de gestión de inventario en C# utilizando Entity Framework. La aplicación permite gestionar productos, incluyendo su alta, baja, modificación, consulta y control de stock. Implementé Entity Framework para el mapeo objeto-relacional y SQL Server para el almacenamiento de datos.	
<b>Ecommerce Trading Card Games</b>	(06/2023) - (08/2023)
Encabecé el desarrollo de un Ecommerce dedicado a trading card games (TCG) de Pokémon, empleando JavaScript, HTML y CSS. Integré la funcionalidad de carrito de compras y visualización de datos de compra. Utilicé un formato JSON para almacenar la información de productos.	
<b>Ecommerce para una tienda</b>	(01/2024) - (04/2024)
Desarrollé una plataforma que permite gestionar todo el proceso de compra, incluyendo la navegación por productos, la adición al carrito, el pago y la gestión de pedidos. Implementé Java como lenguaje de programación principal, Tailwind CSS y Bootstrap para el diseño de la interfaz, MySQL como base de datos relacional, JSP para la gestión del servidor y CSS y JavaScript para el desarrollo web front-end.	