

EMILY FERNANDA CASTILLO QUIEL

Costa Rica • +506 7138-4893
Fernandacq05@gmail.com • [LinkedIn](#) • [Github](#)

A punto de concluir mi formación en Ingeniería en Sistemas, cuento con sólidas habilidades técnicas y analíticas. A lo largo de mi trayectoria académica, he participado en una variedad de proyectos, adquiriendo experiencia en el diseño, implementación y mantenimiento de aplicaciones web. Destaco por mi dominio de tecnologías clave como JavaScript, CSS y HTML, respaldadas por mi capacidad para trabajar con frameworks como Tailwind, Bootstrap y JSP. Mi experiencia en bases de datos abarca tanto MySQL como SQL Server, lo que me permite manejar la gestión de datos en proyectos web.

COMPETENCIAS

HTML	JavaScript	CSS
Github	MySQL	SQL Server
C#	Tailwind	JSP
Java Web	Bootstrap	

FORMACIÓN ACADÉMICA

Bachillerato en Ingeniería en Sistemas • Universidad Internacional San Isidro Labrador	2022 - 2024
Especialización en Frontend • Alura Oracle	2023 – 2023
Curso de SQL • Coderhouse	2023 - 2023
Curso de JavaScript • Coderhouse	2023 - 2023

EXPERIENCIA

Sistema de gestión de estudiantes	(01/2023) - (04/2023)
Dirigí el desarrollo de un completo sistema de gestión de estudiantes utilizando C# y el framework Guna UI2, que incluía operaciones CRUD. Implementé SQL Server como sistema de almacenamiento para garantizar la integridad y seguridad de los datos.	
Sistema de ventas e inventario	(05/2023) – (08/2023)
Desarrollé una aplicación de gestión de inventario en C# utilizando Entity Framework. La aplicación permite gestionar productos, incluyendo su alta, baja, modificación, consulta y control de stock. Implementé Entity Framework para el mapeo objeto-relacional y SQL Server para el almacenamiento de datos.	
Ecommerce Trading Card Games	(06/2023) - (08/2023)
Encabecé el desarrollo de un Ecommerce dedicado a trading card games (TCG) de Pokémon, empleando JavaScript, HTML y CSS. Integré la funcionalidad de carrito de compras y visualización de datos de compra. Utilicé un formato JSON para almacenar la información de productos.	
Ecommerce para una tienda	(01/2024) - (04/2024)
Desarrollé una plataforma que permite gestionar todo el proceso de compra, incluyendo la navegación por productos, la adición al carrito, el pago y la gestión de pedidos. Implementé Java como lenguaje de programación principal, Tailwind CSS y Bootstrap para el diseño de la interfaz, MySQL como base de datos relacional, JSP para la gestión del servidor y CSS y JavaScript para el desarrollo web front-end.	