

## **Primera PreEntrega**

Emily F. Castillo Quiel,

Coderhouse

Comisión 47375: SQL

Tutora: Belen Jessikowski

Octubre, 2023

## **Sistema Integral Pokémon**

El proyecto de base de datos que esta siendo desarrollando está meticulosamente enfocado en la creación de un sistema de gestión de información que se dedica por completo al vasto y fascinante mundo Pokémon. Este proyecto tiene un objetivo principal y fundamental: proporcionar una estructura altamente organizada y eficiente para la recopilación y almacenamiento de datos relativos a los Pokémon, sus capacidades, su entorno, así como la cartografía de las regiones y ciudades en el inmenso universo Pokémon.

### **Información de Tablas**

**Tabla Pokémon:** Este componente actúa como un repositorio central de información detallada y exhaustiva sobre los Pokémon. En esta tabla, se consignan elementos cruciales como la identificación, el nombre, la generación, estadísticas vitales, habilidades, categorización, dimensiones (altura y peso), y una vinculación precisa con su región de origen y su tipo particular.

**Tabla Regiones:** La tabla de Regiones desempeña un papel fundamental en la demarcación geográfica del mundo Pokémon. Además, esta se vincula con la tabla Pokémon para segmentar y categorizar a los Pokémon en función de su región de procedencia, brindando un contexto territorial invaluable.

**Tabla Tipo de Pokémon:** Dentro de esta tabla, se recopila y sistematiza información relativa a los variados tipos de Pokémon, tales como Agua, Fuego, Planta, entre otros. A través de relaciones precisas, se etiqueta cada Pokémon con su tipo particular, permitiendo una categorización especializada.

Tabla Hábitats: Esta tabla se encarga de describir los distintos hábitats en los cuales los Pokémon pueden ser localizados. Estableciendo conexiones con la tabla Pokémon, se define de manera clara el entorno natural en el que se encuentra cada especie, brindando datos ecológicos importantes.

Tabla Movimientos: Dentro de esta tabla, se consignan los detalles de los movimientos que los Pokémon pueden aprender y ejecutar. Se incluyen elementos como el nombre del movimiento, su efecto, tipo, poder y precisión. Asimismo, se realiza una relación con la tabla Tipo de Pokémon, clasificando los movimientos según su tipo.

Tabla Relaciones Pokémon-Movimiento: Este componente establece vínculos entre los Pokémon y los movimientos que son capaces de aprender y utilizar. La tabla permite un rastreo detallado de las habilidades inherentes a cada Pokémon, ofreciendo una valiosa visión de sus capacidades.

Tabla Relaciones Pokémon-Hábitat: La tabla de Relaciones Pokémon-Hábitat vincula a los Pokémon con los entornos específicos en los cuales pueden ser hallados, contribuyendo significativamente a la comprensión de su ecología y hábitat.

Tabla Ciudades: La última tabla registra de manera minuciosa la información concerniente a las ciudades que pueblan las diversas regiones del mundo Pokémon. Esto proporciona una provechosa base de datos para la geolocalización.