# Une introduction interactive à LATEX

Partie 2 : document structurés & plus

Dr John D. Lees-Miller

Traduction: Yannis Haralambous (IMT Atlantique)

17 juin 2018





# Outline

# Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisée

Exercice

### Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

Tableaux

## Bibliographies

bibTEX

Exercice

#### Et ensuite?

Encore des belles choses

Quelques packages

intéressants

Installation de LATEX

Ressources en ligne

## Documents structurés

- Dans la première partie, nous avons vu des commandes et des environnements pour composer du texte et des mathématiques.
- ▶ Par la suite nous allons apprendre des commandes et des environnements pour structurer des documents.
- Essayez les nouvelles commandes sous Overleaf :

Cliquer ici pour ouvrir d'exemple de document sous **Overleaf** 

Pour obtenir les meilleurs résultats possibles, utilisez Google Chrome ou un FireFox récent.

Allons-y!

## Titre et résumé

- ▶ Donnez à LATEX le titre \title et le nom d'auteur(e) \author dans le préambule.
- Utilisez \maketitle dans le document pour créer le titre.
- Utilisez l'environnement abstract pour écrire un résumé.

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\title{Le titre}
\author{A. Auteur}
\date{\today}
\begin{document}
\maketitle
\begin{abstract}
Placer le résumé ici...
\end{abstract}
\end{document}
```

```
Le titre
                    A Antone
                   17 juin 2018
                     Résumé
Placer le résumé ici
```

## Sections

- Utilisez \section et \subsection.
- ▶ Pouvez-vous deviner ce que font \section\* et \subsection\*?

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\begin{document}
\section{Introduction}
Le problème de...
\section{Méthode}
Nous étudions...
\subsection{Préparation des
échantillons}
\subsection{Collection des données}
\section{Résultats}
\section{Conclusion}
\end{document}
```

#### 1 Introduction

Le problème de...

#### 2 Méthode

Nous étudions...

- 2.1 Préparation des échantil
- 2.2 Collection des données
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

# Labels et références croisée

- ▶ Utilisez \label et \ref pour la numérotation automatique.
- ► Le package amsmath propose \eqref pour le référencement des équations.

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{amsmath} % pour \eqref
\begin{document}
                                             1 Introduction
\section{Introduction}
                                              Dans la section 2, ...
\label{sec:intro}
                                             2 Méthode
Dans la section~\ref{sec:method}, ...
                                                         e^{i\pi} + 1 = 0
\section{Méthode}
\label{sec:method}
\begin{equation}
\label{eq:euler}
e^{i\pi} + 1 = 0
\end{equation}
Par~\egref{eg:euler}, nous avons...
\end{document}
```

# Exercice sur la structuration de documents

Composez ce très court article sous LATEX: 1

Cliquez pour ouvrir l'article

Faites en sorte que votre article ressemble à celui-ci. Utilisez \ref et \eqref pour éviter d'écrire des numéros explicites de section ou d'équation dans le texte.

Cliquez pour ouvrir cet exercice sous **Overleaf** 

Après avoir essayé, cliquez ici pour voir ma soltion.

<sup>1.</sup> Il provient de http://pdos.csail.mit.edu/scigen/, un générateur d'articles aléatoires.

# Outline

### Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisé

Exercice

## Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

**Tableaux** 

### Bibliographies

bibT<sub>E</sub>X

Exercice

#### Et ensuite?

Encore des belles choses

Quelques packages

intéressants

Installation de LATEX

Ressources en ligne

# Graphics

- Nécessite le package graphicx, qui définit la commande \includegraphics.
- Les formats graphiques prévus sont (normalement) JPEG, PNG and PDF.

\includegraphics[
 width=0.5\textwidth]{gerbil}
\includegraphics[
 width=0.3\textwidth,
 angle=270]{gerbil}





Droits d'auteur de l'image : CC0

# Interlude: arguments optionnels

- ▶ On utilise des crochets [] [] pour les arguments optionnels, à la place des accolades {] [}.
- \includegraphics prévoit des arguments optionnels pour vous permettre de trasformer votre image. Par exemple, width=0.3\textwidth fait en sorte que l'image occupe une largeur de 30% de la largeur (\textwidth) du texte.
- \documentclass prévoit aussi des arguments optionnels. Exemple :
  - \documentclass[12pt,twocolumn]{article}
  - compose le texte courant en corps 12 et le repartit en deux colonnes.
- ➤ Où trouver plus d'informations? Vous trouverez une liste de liens à la fin de cette présentation.

# Éléments flottants

- Ils permettent à LATEX de décider où placer la figure (elle peut « flotter »).
- Vous pouvez aussi ajouter une légende à la figure, qui peut être référencée par \ref.

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{graphicx}
\begin{document}
La figure \ref{fig:gerbil} montre...
\begin{figure}
\centering
\includegraphics[%
   width=0.5\textwidth]{gerbil}
\caption{\label{fig:gerbil}Ouaouh...}
\end{figure}
\end{document}
Droits de l'image : CC0
```



 $\label{eq:figure 1 - Ouaouh...} Figure 1 - Ouaouh...$ 

La figure 1 montre...

# **Tableaux**

- Les tableaux sous LATEX demandent un peu d'entraînement.
- Utilisez l'environnement tabular du package tabularx.
- L'argument spécifie l'alignement des colonnes I = fer à gauche, r = fer à droite, r = fer à droite.

```
\begin{tabular}{\ll trr}
Item & Qté & Prix en \$ \\
Widget & 1 & 199,99 \\
Gadget & 2 & 399,99 \\
Câble & 3 & 19,99 \\
\end{tabular}
```

 Il spécifie également les filets verticaux; utilisez \hline pour les filets horizontaux.

\begin{tabular}{   r r } \hline			
Item & Qté & Prix en \\$ \\hline	Item	Qté	Prix en \$
Widget & 1 & 199,99 \\	Widget	1	199,99
Gadget & 2 & 399,99 \\	Gadget	2	399,99
Câble & 3 & 19,99 \\hline	Câble	3	19,99
\end{tabular}			

► Utilisez une esperluette pour séparer les colonnes et un double antislash pour passer à la ligne (comme dans l'env. align\* que nous avons vu dans la première partie).

# Outline

### Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisée

\_ =xercice

### Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

Tableaux

## **Bibliographies**

bibTEX

Exercice

#### Et ensuite?

Encore des belles choses

Quelques packages

intéressants

Installation de LATEX

Ressources en ligne

# bibT<sub>F</sub>X 1

Mettez vos références dans un fichier .bib dans le format de base de données 'bibtex' :

```
@Article{Jacobson1999Towards,
 author = {Van Jacobson}.
 title = {Towards the Analysis of Massive Multiplayer Online
           Role-Playing Games },
 journal = {Journal of Ubiquitous Information},
 Month = jun,
 Year = 1999.
 Volume = 6.
 Pages = \{75--83\}
@InProceedings{Brooks1997Methodology,
 author = {Fredrick P. Brooks and John Kubiatowicz and
            Christos Papadimitriou},
 title = {A Methodology for the Study of the
           Location-Identity Split},
 booktitle = {Proceedings of OOPSLA}.
 Month = jun,
 Year = 1997
```

La plupart des logiciels de gestion de références prévoient ce format d'exportation.

# bibT<sub>E</sub>X 2

Chaque entrée dans le fichier .bib a une clé key que vous pouvez utiliser pour vous y référer dans le document. Par exemple, Jacobson1999Towards est la clé de cet article :

```
@Article{Jacobson1999Towards,
  author = {Van Jacobson},
  ...
}
```

- C'est un bon procédé que d'utiliser des clés basées sur le nom, l'année et le titre.
- LATEX peut formatter vos citations et générer une liste de références bibliographiques automatiquement; il connaît la plupart des styles bibliographiques et vous pouvez concevoir vos propres styles.

# bibT<sub>F</sub>X 3

- Utilisez le package natbib<sup>2</sup> avec les commandes \citet et \citep.
- Placez \bibliography à la fin du document, et indiquez un style \bibliographystyle.

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{natbib}
\begin{document}
\citet{Brooks1997Methodology}
montrent que... Clairement,
tous les nombres impairs sont premiers
\citep{Jacobson1999Towards}.
\bibliography{bib-example}
% si `bib-example' est le nom
% de votre fichier bib
\bibliographystyle{plainnat}
% essayez de le changer en abbrunat
\end{document}
```

Brooks et al. [1997] montrent que... Clairement, tous les nombres impa sont premiers (Bacobson, 1999).

#### Références

- Fredrick P. Brooks, John Kubistowicz, and Christos Papadimitriou. A met1dology for the study of the location-identity split. In Proceedings of OOPSI June 1997.
- Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online role-playigames. Journal of Utiquitous Information, 6:75-83, June 1999.

2. Il existe un nouveau package, nommé biblatex, avec encore plus de fonctionnalités, mais la plupart des templates d'articles utilisent encore natbib.

# Exercice: combinons tout cela!

Ajoutez une image et une bibliographie à l'article de l'exercice précédent.

1. Téléchargez ces fichiers d'exemple sur votre ordinateur.

```
Cliquez pour télécharger le fichier image
```

2. Téléchargez-les sur Overleaf (utilisez le menu projet).

# Plan

### Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisé

---xercice

### Figures et tableaux

Graphics

Eléments flottants

Tableaux

## Bibliographies

bibTEX

### Et ensuite?

Encore des belles choses Quelques packages intéressants Installation de LATEX Ressources en ligne

# Encore des belles choses

- ► Ajoutez la commande \tableofcontents pour générer une table de matières à partir des commandes de type \section.
- Changez la classe \documentclass en
  \documentclass{scrartcl}
  ou en
  \documentclass[12pt]{IEEEtran}
- Définissez votre propre commande pour une équation compliquée :

# Quelques packages intéressants

- beamer : pour les présentations (comme celle-ci!)
- todonotes : gestion des commentaires et des TODO (= choses qui restent à faire)
- tikz : faites des superbes graphiques
- pgfplots : créez des graphes sous LATEX
- ▶ listings : composez du code informatique sous LATEX
- spreadtab : créez des tableurs sous LATEX
- gchords, guitar : cordes et tablatures de guitarre
- cwpuzzle : mots croisés

Cf. https://www.overleaf.com/latex/examples et http://texample.net pour des exemples (de la plupart) de ces packages.

# Installation de LATEX

▶ Pour tourner LATEX sur votre machine, vous aurez besoin d'une distribution LATEX. Une distribution contient un programme latex et (typiquement) quelques milliers de packages.

Sous Windows : MikTEX ou TEXLive

Sous Linux : T<sub>E</sub>XLiveSur Mac : MacT<sub>F</sub>X

► Vous aurez aussi besoin d'un éditeur de texte LETEX-compatible. Cf. http:

//en.wikipedia.org/wiki/Comparison\_of\_TeX\_editors pour une liste raisonnablement complète.

 Vous devrez aussi apprendre un certain nombre de choses sur latex et les outils afférents — voyez les ressources indiquées dans le transparent suivant.

# Ressources en ligne

- ▶ Le Wikibook LATEX des excellents tutoriaux et des pages de référence.
- ► TEX Stack Exchange posez des questions et obtenez des réponses excellentes en un rien de temps
- ► LATEX Community un forum en ligne très large
- Comprehensive TEX Archive Network (CTAN) plus de quatre mille packages y compris leur documentation
- Google vous guidera normalement vers une des ressources ci-dessus.

