

Une introduction interactive à \LaTeX

Partie 2 : document structurés & plus

Dr John D. Lees-Miller

Traduction : Yannis Haralambous (IMT Atlantique)

17 juin 2018



Outline

Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisée

Exercice

Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

Tableaux

Bibliographies

bibT_EX

Exercice

Et ensuite ?

Encore des belles choses

Quelques packages
intéressants

Installation de L^AT_EX

Ressources en ligne

Documents structurés

- ▶ Dans la première partie, nous avons vu des commandes et des environnements pour composer du texte et des mathématiques.
- ▶ Par la suite nous allons apprendre des commandes et des environnements pour structurer des documents.
- ▶ Essayez les nouvelles commandes sous Overleaf :

Cliquer ici pour ouvrir d'exemple de document sous **Overleaf**

Pour obtenir les meilleurs résultats possibles, utilisez Google Chrome ou un FireFox récent.

- ▶ Allons-y !

Titre et résumé

- ▶ Donnez à \LaTeX le titre `\title` et le nom d'auteur(e) `\author` dans le préambule.
- ▶ Utilisez `\maketitle` dans le document pour créer le titre.
- ▶ Utilisez l'environnement `abstract` pour écrire un résumé.

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}

\title{Le titre}

\author{A. Auteur}

\date{\today}

\begin{document}
\maketitle

\begin{abstract}
Placer le résumé ici...
\end{abstract}

\end{document}
```

Le titre

A. Auteur

17 juin 2018

Résumé

Placer le résumé ici...

Sections

- ▶ Utilisez `\section` et `\subsection`.
- ▶ Pouvez-vous deviner ce que font `\section*` et `\subsection*` ?

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\begin{document}

\section{Introduction}
Le problème de...

\section{Méthode}
Nous étudions...

\subsection{Préparation des
échantillons}

\subsection{Collection des données}

\section{Résultats}

\section{Conclusion}

\end{document}
```

1 Introduction

Le problème de...

2 Méthode

Nous étudions...

2.1 Préparation des échantil

2.2 Collection des données

3 Résultats

4 Conclusion

Labels et références croisée

- ▶ Utilisez `\label` et `\ref` pour la numérotation automatique.
- ▶ Le package `amsmath` propose `\eqref` pour le référencement des équations.

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{amsmath} % pour \eqref
\begin{document}
```

```
\section{Introduction}
```

```
\label{sec:intro}
```

Dans la section~\ref{sec:method},
nous...

```
\section{Méthode}
```

```
\label{sec:method}
```

```
\begin{equation}
```

```
\label{eq:euler}
```

```
e^{i\pi} + 1 = 0
```

```
\end{equation}
```

Par~\eqref{eq:euler}, nous avons...

1 Introduction

Dans la section 2, nous...

2 Méthode

$$e^{i\pi} + 1 = 0$$

(1)

Par (1), nous avons...

Exercice sur la structuration de documents

Composez ce très court article sous \LaTeX :¹

Cliquez pour ouvrir l'article

Faites en sorte que votre article ressemble à celui-ci. Utilisez `\ref` et `\eqref` pour éviter d'écrire des numéros explicites de section ou d'équation dans le texte.

Cliquez pour ouvrir cet exercice sous **Overleaf**

► Après avoir essayé, cliquez ici pour voir ma solution.

1. Il provient de <http://pdos.csail.mit.edu/scigen/>, un générateur d'articles aléatoires.

Outline

Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisée

Exercice

Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

Tableaux

Bibliographies

bibT_EX

Exercice

Et ensuite ?

Encore des belles choses

Quelques packages
intéressants

Installation de L^AT_EX

Ressources en ligne

Graphics

- ▶ Nécessite le package `graphicx`, qui définit la commande `\includegraphics`.
- ▶ Les formats graphiques prévus sont (normalement) JPEG, PNG and PDF.

```
\includegraphics[  
  width=0.5\textwidth]{gerbil}
```

```
\includegraphics[  
  width=0.3\textwidth,  
  angle=270]{gerbil}
```



Droits d'auteur de l'image : CC0

Interlude : arguments optionnels

- ▶ On utilise des crochets `[]` pour les arguments optionnels, à la place des accolades `{ }`.
- ▶ `\includegraphics` prévoit des arguments optionnels pour vous permettre de transformer votre image. Par exemple, `width=0.3\textwidth` fait en sorte que l'image occupe une largeur de 30% de la largeur (`\textwidth`) du texte.
- ▶ `\documentclass` prévoit aussi des arguments optionnels.
Exemple :

```
\documentclass[12pt,twocolumn]{article}
```

compose le texte courant en corps 12 et le repartit en deux colonnes.

- ▶ Où trouver plus d'informations? Vous trouverez une liste de liens à la fin de cette présentation.

Éléments flottants

- ▶ Ils permettent à \LaTeX de décider où placer la figure (elle peut « flotter »).
- ▶ Vous pouvez aussi ajouter une légende à la figure, qui peut être référencée par `\ref`.

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{graphicx}
\begin{document}

La figure \ref{fig:gerbil} montre...

\begin{figure}
\centering
\includegraphics[%
  width=0.5\textwidth]{gerbil}
\caption{\label{fig:gerbil}Ouaouh...}
\end{figure}

\end{document}
```



FIGURE 1 – Ouaouh...

La figure 1 montre...

Tableaux

- ▶ Les tableaux sous \LaTeX demandent un peu d'entraînement.
- ▶ Utilisez l'environnement `tabular` du package `tabularx`.
- ▶ L'argument spécifie l'alignement des colonnes — `l` = fer à gauche, `r` = fer à droite, `c` = fer à droite.

```
\begin{tabular}{lrr}  
Item & Qté & Prix en \$ \\  
Widget & 1 & 199,99 \\  
Gadget & 2 & 399,99 \\  
Câble & 3 & 19,99 \\  
\end{tabular}
```

Item	Qté	Prix en \$
Widget	1	199,99
Gadget	2	399,99
Câble	3	19,99

- ▶ Il spécifie également les filets verticaux ; utilisez `\hline` pour les filets horizontaux.

```
\begin{tabular}{l|l|r|r|} \hline  
Item & Qté & Prix en \$ \\\hline  
Widget & 1 & 199,99 \\  
Gadget & 2 & 399,99 \\  
Câble & 3 & 19,99 \\\hline  
\end{tabular}
```

Item	Qté	Prix en \$
Widget	1	199,99
Gadget	2	399,99
Câble	3	19,99

- ▶ Utilisez une esperluette `&` pour séparer les colonnes et un double antislash `\\` pour passer à la ligne (comme dans l'env. `align*` que nous avons vu dans la première partie).

Outline

Documents structurés

Titre et résumé

Sections

Labels et références croisée

Exercice

Figures et tableaux

Graphics

Éléments flottants

Tableaux

Bibliographies

bibT_EX

Exercice

Et ensuite ?

Encore des belles choses

Quelques packages
intéressants

Installation de L^AT_EX

Ressources en ligne

bibT_EX 1

- Mettez vos références dans un fichier `.bib` dans le format de base de données 'bibtex' :

```
@Article{Jacobson1999Towards,  
  author = {Van Jacobson},  
  title = {Towards the Analysis of Massive Multiplayer Online  
          Role-Playing Games},  
  journal = {Journal of Ubiquitous Information},  
  Month = jun,  
  Year = 1999,  
  Volume = 6,  
  Pages = {75--83}}  
  
@InProceedings{Brooks1997Methodology,  
  author = {Fredrick P. Brooks and John Kubiawicz and  
          Christos Papadimitriou},  
  title = {A Methodology for the Study of the  
          Location-Identity Split},  
  booktitle = {Proceedings of OOPSLA},  
  Month = jun,  
  Year = 1997}
```

- La plupart des logiciels de gestion de références prévoient ce format d'exportation.

bibT_EX 2

- ▶ Chaque entrée dans le fichier `.bib` a une clé *key* que vous pouvez utiliser pour vous y référer dans le document. Par exemple, **Jacobson1999Towards** est la clé de cet article :

```
@Article{Jacobson1999Towards,  
  author = {Van Jacobson},  
  ...  
}
```

- ▶ C'est un bon procédé que d'utiliser des clés basées sur le nom, l'année et le titre.
- ▶ L_AT_EX peut formater vos citations et générer une liste de références bibliographiques automatiquement ; il connaît la plupart des styles bibliographiques et vous pouvez concevoir vos propres styles.

bibT_EX 3

- ▶ Utilisez le package `natbib`² avec les commandes `\citet` et `\citep`.
- ▶ Placez `\bibliography` à la fin du document, et indiquez un style `\bibliographystyle`.

```
\documentclass{article}
\usepackage[english,french]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{natbib}
\begin{document}

\citet{Brooks1997Methodology}
montrent que... Clairement,
tous les nombres impairs sont premiers
\citep{Jacobson1999Towards}.
\bibliography{bib-example}
% si 'bib-example' est le nom
% de votre fichier bib
\bibliographystyle{plainnat}
% essayez de le changer en abbrnat
\end{document}
```

Brooks et al. [1997] montrent que... Clairement, tous les nombres impairs sont premiers [Jacobson, 1999].

Références

Fredrick P. Brooks, John Kubiawicz, and Christos Papadimitriou. A methodology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSL*, June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online role-play games. *Journal of Ubiquitous Information*, 6 :75-83, June 1999.

2. Il existe un nouveau package, nommé `biolatex`, avec encore plus de fonctionnalités, mais la plupart des templates d'articles utilisent encore `natbib`.

Exercice : combinons tout cela !

Ajoutez une image et une bibliographie à l'article de l'exercice précédent.

1. Téléchargez ces fichiers d'exemple sur votre ordinateur.

Cliquez pour télécharger le fichier image

Cliquez pour télécharger le fichier bib

2. Téléchargez-les sur Overleaf (utilisez le menu projet).

Plan

Documents structurés

- Titre et résumé

- Sections

- Labels et références croisée

- Exercice

Figures et tableaux

- Graphics

- Éléments flottants

- Tableaux

Bibliographies

- bibT_EX

- Exercice

Et ensuite ?

- Encore des belles choses

- Quelques packages
intéressants

- Installation de L^AT_EX

- Ressources en ligne

Encore des belles choses

- ▶ Ajoutez la commande `\tableofcontents` pour générer une table de matières à partir des commandes de type `\section`.
- ▶ Changez la classe `\documentclass` en
`\documentclass{scrartcl}`
ou en
`\documentclass[12pt]{IEEEtran}`
- ▶ Définissez votre propre commande pour une équation compliquée :

```
\newcommand{\rperf}{%  
  \rho_{\text{perf}}}  
$$  
\rperf = \mathbf{c}'\mathbf{X}  
+ \varepsilon  
$$
```

$$\rho_{\text{perf}} = \mathbf{c}'\mathbf{X} + \varepsilon$$

Quelques packages intéressants

- ▶ **beamer** : pour les présentations (comme celle-ci !)
- ▶ **todonotes** : gestion des commentaires et des TODO (= choses qui restent à faire)
- ▶ **tikz** : faites des superbes graphiques
- ▶ **pgfplots** : créez des graphes sous \LaTeX
- ▶ **listings** : composez du code informatique sous \LaTeX
- ▶ **spreadtab** : créez des tableurs sous \LaTeX
- ▶ **gchords**, **guitar** : cordes et tablatures de guitare
- ▶ **cwpuzzle** : mots croisés

Cf. <https://www.overleaf.com/latex/examples> et <http://texample.net> pour des exemples (de la plupart) de ces packages.

Installation de \LaTeX

- ▶ Pour tourner \LaTeX sur votre machine, vous aurez besoin d'une *distribution* \LaTeX . Une distribution contient un programme `latex` et (typiquement) quelques milliers de packages.
 - ▶ Sous Windows : Mik \TeX ou \TeX Live
 - ▶ Sous Linux : \TeX Live
 - ▶ Sur Mac : Mac \TeX
- ▶ Vous aurez aussi besoin d'un éditeur de texte \LaTeX -compatible. Cf. http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_TeX_editors pour une liste raisonnablement complète.
- ▶ Vous devrez aussi apprendre un certain nombre de choses sur `latex` et les outils afférents — voyez les ressources indiquées dans le transparent suivant.

Ressources en ligne

- ▶ Le Wikibook \LaTeX — des excellents tutoriaux et des pages de référence.
- ▶ \TeX Stack Exchange — posez des questions et obtenez des réponses excellentes en un rien de temps
- ▶ \LaTeX Community — un forum en ligne très large
- ▶ Comprehensive \TeX Archive Network (CTAN) — plus de quatre mille packages y compris leur documentation
- ▶ Google vous guidera normalement vers une des ressources ci-dessus.

Merci et que la force de \LaTeX soit avec vous !