

BASE DE DADOS

Super Mario Maker é um jogo da Nintendo baseada na série *Super Mario*. A série do SMM permite que os jogadores criem e joguem mapas criados por outros jogadores, além de mapas pré-instalados, criados pelos desenvolvedores dos jogos. Para criar esses mapas, os jogadores podem utilizar recursos e itens de jogos anteriores como *Super Mario Bros.*, *Super Mario Bros. 3*, *Super Mario World* e *New Super Mario Bros. U*.

Essa base de dados fornece mais de 115 mil mapas de jogos criados no *Super Mario Maker* com mais de 880 mil jogadores que realizaram mais de 7 milhões de interações nesses mapas. Por interações, isso significa que um jogador pode:

1. Criar um mapa do jogo;
2. Jogar um mapa criado por outros jogadores;
3. Se um jogador completa o desafio do mapa do jogo, ele / ela pode limpar o mapa;
4. Se um jogador limpa um mapa, ele / ela pode vencer o recorde de tempo de um mapa;
5. a qualquer momento, o jogador pode curtir um mapa do jogo.

Fonte da Base de Dados: <https://www.kaggle.com/leomauro/smmnet>

JUSTIFICATIVA

Utilizamos a base de dados inicialmente apresentada pela aluna **Gabriela Medeiros da Silva** pois a outra base estava toda em uma tabela única. Portanto, seria necessário pré-processar ela para gerar as chaves estrangeiras, enquanto que a do Mario já estava separada por tabela.

DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO

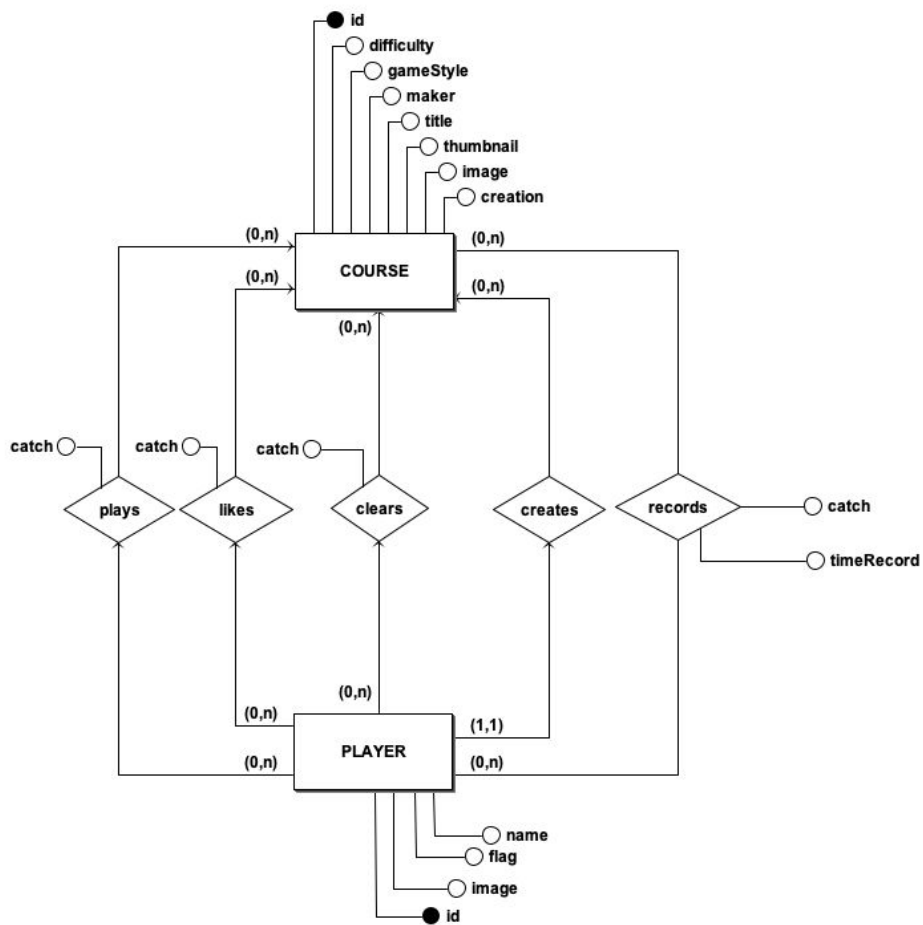
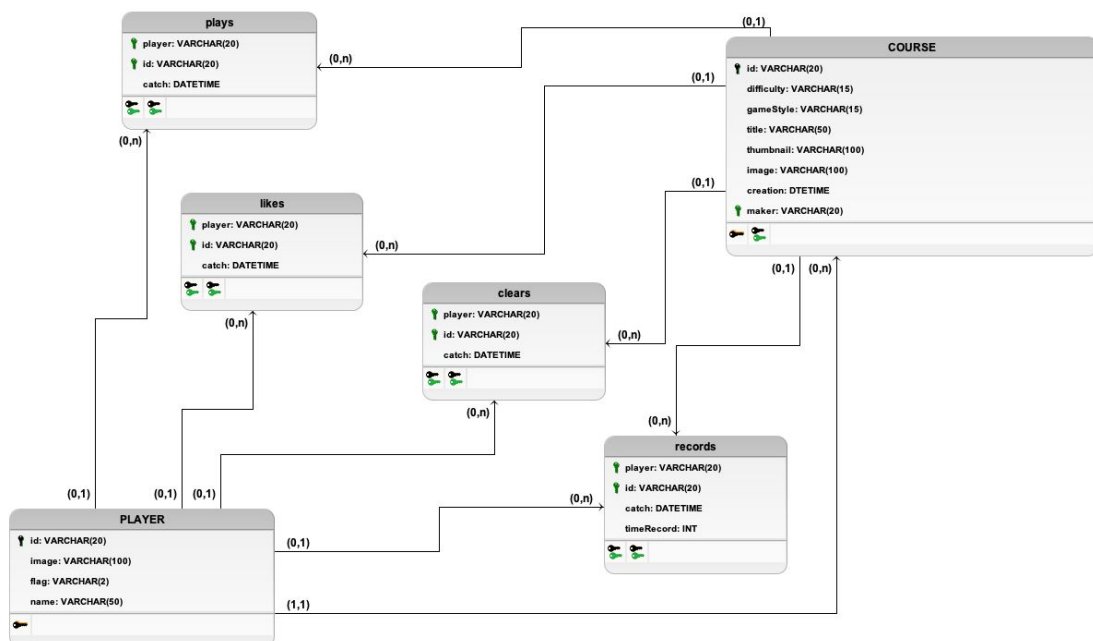


DIAGRAMA LÓGICO DE DADOS



DICIONÁRIO DE DADOS

Entidade: PLAYER				
Quantidade de Tuplas: 445019				
Descrição: Define os dados dos jogadores cadastrados.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
id	chave primária obrigatório	VARCHAR	20	Identificador do jogador
image	obrigatório	VARCHAR	100	Imagem do perfil do usuário
flag	obrigatório	VARCHAR	2	Abreviação da localidade do usuário
name	obrigatório	VARCHAR	50	Nome do usuário

Entidade: COURSE				
Quantidade de Tuplas: 57294				
Descrição: Define os dados dos mapas criados.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
id	chave primária obrigatório	VARCHAR	20	Identificador do mapa
maker	obrigatório chave estrangeira	VARCHAR	20	Id do jogador que criou o mapa
difficulty	obrigatório	VARCHAR	15	Dificuldade do mapa.

gameStyle	obrigatório	VARCHAR	15	Jogo no qual o mapa será baseado.
title	obrigatório	VARCHAR	50	Título/nome do mapa
thumbnail	obrigatório	VARCHAR	100	Nome da imagem em miniatura do mapa.
image	obrigatório	VARCHAR	100	Nome da imagem do mapa de tamanho original.
creation	obrigatório	DATETIME	-	

Relacionamento: plays				
Quantidade de Tuplas: 1074833				
Descrição: Define os dados de jogos executados.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do jogador que jogou essa partida
id	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	id do mapa
catch	obrigatório	DATETIME	-	Dia e hora que o jogo foi iniciado

Relacionamento: likes				
Quantidade de Tuplas: 180194				
Descrição: Define uma curtida de um usuário em um mapa				

Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do jogador que curtiu o mapa
id	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do mapa curtido
catch	obrigatório	DATETIME	-	Dia e hora que curtida foi feita

Relacionamento: clears				
Quantidade de Tuplas: 563531				
Descrição: Define os momentos que um usuário “limpou” um mapa.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do jogador
id	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do mapa
catch	obrigatório	DATETIME	-	Dia e hora que o mapa foi limpo

Relacionamento: records				
Quantidade de Tuplas: 33017				
Descrição: Define o melhor de um mapa entre todos os jogadores				

Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do jogador
id	chave estrangeira obrigatório	VARCHAR	20	Id do mapa
catch	obrigatório	DATETIME	-	Dia e hora que o mapa foi limpo
timeRecord	optativo	INT	11	O melhor tempo (até o momento) em milissegundos

Visão: v_PlayerRecords				
Descrição: Visão que recupera todos os records de um jogador, o tempo que ele finalizou e o título do mapa				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
recordTime	obrigatório	INT	11	O melhor tempo (até o momento) em milissegundos
courseTitle	obrigatório	VARCHAR	50	Título/nome do mapa
playerName	obrigatório	VARCHAR	50	Nome do usuário