

MikuMikuDance 用 PMX モデル「プラウダモブ娘さんセット」

アニメ「ガールズ&パンツァー」プラウダ高校選手の2次創作MMDキャラクタモデルです。
作品中のシーンをもとにした4名&オリジナル2名、の計6名。

*ローポリ&テクスチャ顔の仕様で、静画や背景用にギリギリ耐えるレベル想定のため
ダンスは苦手です。

●表情操作について

表情は、テクスチャに直接描かれた表情パーツをモーフ操作でスライドさせる方式です。

1) 表情切替のモーフ値設定

「瞳」「眉」	…モーフ値 0.1 ごと	(パーツ枠 11 個)
「目」	…モーフ値 0.05 ごと	(パーツ枠 21 個)
「口」	…モーフ値 0.04 ごと	(パーツ枠 26 個)
「顔マスク」	…モーフ値 0.1 ごと	(パーツ枠 11 個)

*「顔マスク+」は、「顔マスク」と同じテクスチャ。重ね描きになります。

2) 視線もモーフ操作です。通常モデルのような「～目」ボーンがありません。

モーフ「視線上(下、左、右)」でスライド移動させてください。

表情テクスチャには未使用枠があり、追加で独自の表情を描きこみできます。

●モデルファイル

(使用例イメージ)

プラウダモブ娘さん 1(ニーナ).pmx	…プラウダ校のフレック装填手です。
プラウダモブ娘さん 2(栗毛).pmx	…装填手 2、アリーナさんポジションです。
プラウダモブ娘さん 3(赤毛戦車帽).pmx	…砲塔右前、車長ポジションです。
プラウダモブ娘さん 4(青髪戦車帽).pmx	…オリジナルキャラ。通信手席など。
プラウダモブ娘さん 5(黒ポニテ).pmx	…オリジナルキャラ。操縦手席など。
プラウダモブ娘さん 6(丸メガネ).pmx	…砲塔左前、砲手ポジションです。

テクスチャ表情レイヤモデル(参考).pmx …テクスチャ式表情の頭レイヤ構造 参考モデルです。

【作成ツール】

モデリング：メタセコイア 4

データ変換：PMXEditor 0.2.3.6

●著作者

- モデル制作：ConptPix
- スフィアマップ用画像「metal.bmp」は、標準モデルの「metal.sph」をお借りしています。

●改造/再配布について

- 当配布ファイルそのものの再配布はご遠慮ください。
- データの改造および、パーツ用途としての部分利用を可とします。
- 非商用に限り、改造/パーツ使用したモデルデータの再配布を可とします。
その際、配布セット内の説明(readme.txt など)に改造/パーツ使用元であること記載おねがいします。

●ご利用上の注意事項

- 本モデルは「ガールズ&パンツァー」をもとにした、2次創作モデルです。
原作者様のご迷惑とならないよう、モラルを守ってのご利用をおねがいします。
また、原作者様からの要請に応じデータ配布を中止する場合がございます。
- 実在する個人・団体を誹謗中傷する目的、および政治・宗教活動を目的とした使用を禁止します。
- 公序良俗に反しない使用をおねがいします。
- 著作者は、当配布データおよび当配布データの改造データの
使用によって生じた損害について、一切の責を負わないものと致します。
ご了承の上でご利用下さい。

●更新履歴

'17/5/22 モブ娘さん 6 のウェイト修正