

プラチナゲームズ株式会社 プログラマー志望者向け課題

個人ID _____ 氏名 _____

※ 設問[2] [3]に関しては、解く時に使用したコードを提出してください。
プログラム言語は問いません。

[1] 次の演算子と数を全て使用して結果が 1 0 になる式を作れ。
ただし、それぞれ使用できる回数は一度のみとする。
(優先を定めるための括弧は何度使用しても可)
& (AND 演算子)、| (OR 演算子)、<< (シフト演算子)、1、2、3、4

答

[2] 自分の誕生日を西暦から 8 桁に並べた値(例：20191125)を6乗し、
得られた数の各桁を足しあわせた値を求めよ。

誕生日 []

答 []

[3] 自分の誕生日を西暦から 8 桁に並べた値(例：20191125)を
1000万で割った値(例：2.0191125)を K とする。
ある物体 A の初速度が 1.0、1 秒毎に速度が K 倍される時に以下の問に答えよ。
A:物体 A の 3.2 秒後の速度を求めよ。(小数第 2 位まで)

答 []

B:物体 A の 3.2 秒後の移動距離を求めよ。(小数第 2 位まで)

答 []

※Q1~9は「あなた」について回答してください。

Q 1 : 使用できるコンピュータ言語 (アプリケーション) を教えてください。
(複数選択可)

☐C言語 ☐C++ ☐C# ☐C++11 ☐Objective-C
☐Boost ☐Java ☐アセンブラ ☐Python ☐Ruby
☐Rails ☐HLSL ☐CUDA ☐Cg ☐Lua
☐JavaScript ☐jQuery ☐HTML5 ☐WebGL ☐SQL
☐VBA ☐Cocos2D ☐Unity ☐UnrealEngine
☐その他 ()

Q 2 : 購入済み/購入予定があるゲーム機、
利用中/利用予定のあるサービスについて教えてください。(複数選択可)
(☐ : 購入済・利用中 ☐ : 購入予定・利用予定)
☐PS4 ☐PS VR ☐Xbox One ☐Xbox 360 ☐Nintendo Switch
☐PS VITA ☐3DS ☐iPhone ☐Android ☐タブレット
☐PS5 ☐Scarlet ☐Steam ☐Apple Arcade
☐その他 ()

Q 3 : ゲームプログラマーになったら、是非やってみたい担当を教えてください。
(順番付き [1] [2] で 2 つ選択)
[]プレイヤー操作 []ギミック作成
[]敵・A I []ゲームエンジン
[]物理エンジン []グラフィックス (シェーダ)
[]ツール []V F X
[]UI []その他 ()

Q 4 : よく使うテキストエディタを教えてください。
(例：VCエディタ, 秀丸)

Q 5 : 今、自分で最も問題だと思っていることを上げてください。

Q 6：好きなゲームのタイトルとその理由を教えてください。

Top 1 []

2 []

3 []

理由（Top1のみ）

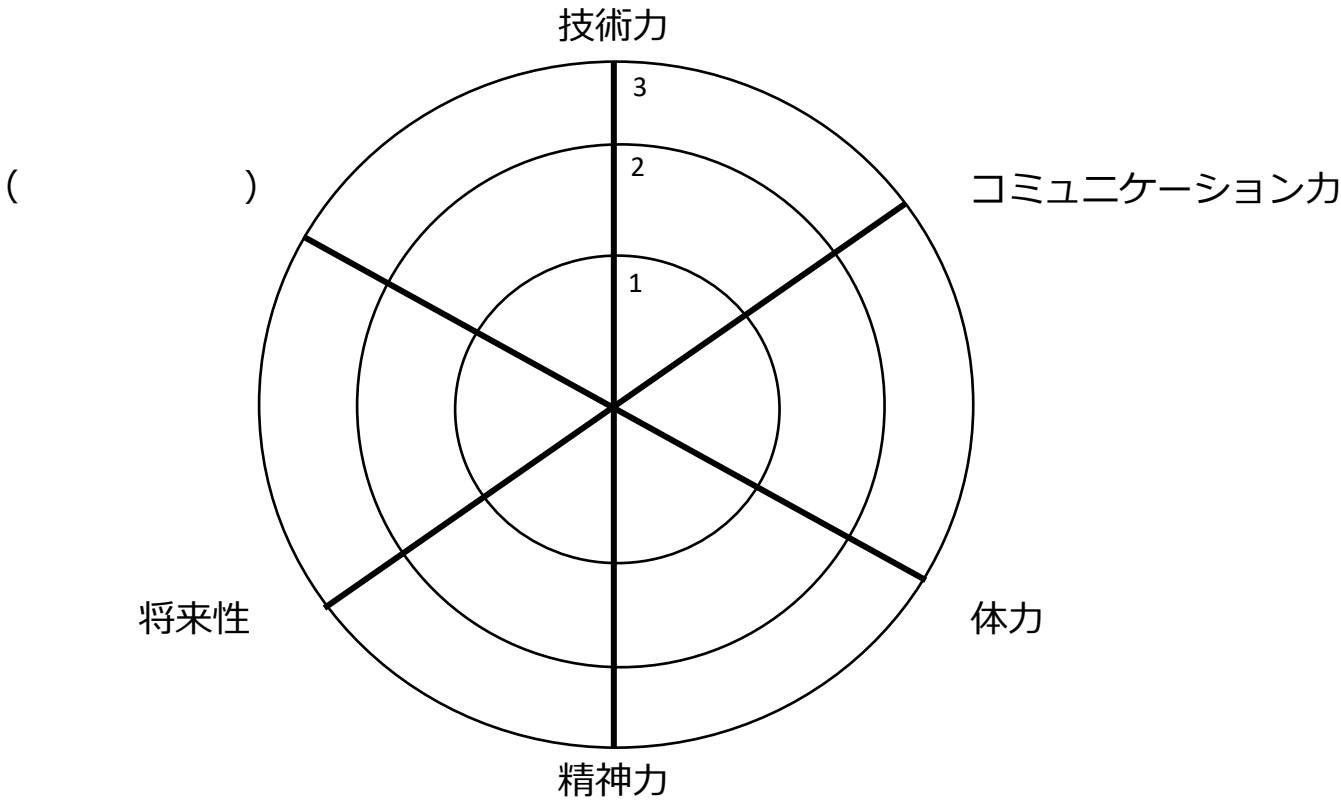
Q 7：購入したゲームでゆるせないゲームのタイトルとその理由を教えてください。

タイトル名 []

理由

Q 8：ゲーム以外で一番お金をかけている趣味を教えてください。

Q 9：下のグラフに自己採点を記入して、説明をしてください。



上記の説明