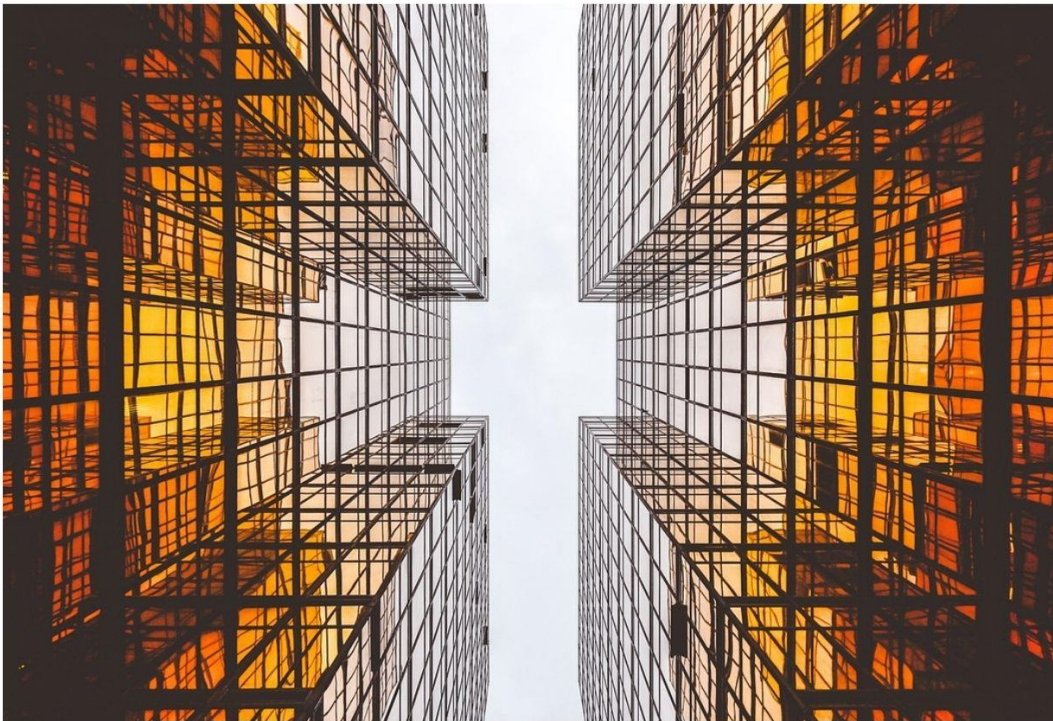




*JOSÉ EMILIANO
PÉREZ GARDUÑO*

PLAN DE VIDA

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



*LIDERAZGO Y DESARROLLO
PROFESIONAL*

¿Quién soy?

Soy José Emiliano Pérez Garduño, tengo 23 años y soy de la Ciudad de México. Estudio la carrera de ingeniería en sistemas computacionales en la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional y mi mayor pasión es desarrollar aplicaciones, la ciber seguridad y los videojuegos en un aspecto técnico. Me gusta poder ayudar a las personas en lo que pueda y mejorar un poco el mundo en el que vivimos con cada paso que tomo, me cuesta ser tolerante en ocasiones, no me gustan las pseudo ciencias y creo que puedo trabajar en cambiar aspectos que no me gustan de mi persona, como mi poca tolerancia y poco temperamento.

Experiencias

Empecé a laborar hace tres años, en enero de 2018 cuando logré llamar la atención de el padre de un amigo que tenía una empresa de ciberseguridad, así fue como me introduje al mundo del desarrollo y empecé a enamorarme del desarrollo, ya que así lograba cumplir algo que siempre había soñado, y eso era la creación. Por medio de aplicaciones logré descubrir lo que sentía ser un programador de verdad y aprendiendo de otras personas me di cuenta de que estos conocimientos me brindaban más alegría cuando lograba compartirlos con los demás, por lo que fui en un par de ocasiones jefe de proyecto, estableciendo que algún día quiero tener mi propia empresa de desarrollo, aunque en un principio quería una de ciber seguridad, logré enfocarme más en el desarrollo de videojuegos en el verano de 2018 cuando participé por primera vez en una GameJam, cambié de trabajo en septiembre del 2019 debido a que quería explorar nuevas opciones y aunque no fue lo que yo buscaba actualmente laboro en ITWorkers, una empresa en la que me he acoplado de manera veloz y cómodamente.

Visualización

En un futuro cercano me gustaría brindar una mayor aportación a mi empresa por medio del trabajo que realice y así obtener un mejor puesto como gerente de desarrollo o incluso jefe de departamento, para prepararme en el aspecto de manejar personas y así tener experiencia antes de establecer mi propia empresa.

Proyecto de vida

De aquí a 2 años busco terminar mi carrera, ya que sólo me faltan 2 materias y la parte del trabajo terminal, mientras que al mismo tiempo buscaré un aumento en mi trabajo y así obtener más experiencia con la cual buscaré finalmente un trabajo en el sector de los videojuegos para adquirir los conocimientos que necesitare antes de establecer mi empresa dentro de 7 años.

Acciones

1. Terminar la carrera
2. Obtener un mejor puesto en mi trabajo
3. Mudarme
4. Adquirir los 5 años de experiencia que planeo tener
5. Casarme con mi pareja
6. Conseguir un trabajo en el sector de videojuegos
7. En caso de obtener uno desarrollar juegos de manera profesional
8. Desarrollar juegos para una empresa (de preferencia Valve) por 5 años
9. Crear una familia
10. Crear mi propia empresa de videojuegos

Conclusión

Mi mayor meta en la vida es tener mi propia empresa de videojuegos, sé que no será algo fácil de realizar, pero eso es lo que más me motiva junto a las personas que me aman porque son lo que a cada día hace que me levante a dar lo mejor de mí.