

## **Liste des personnages :**

### **Bromanidd le Guerrier :**

Stats : - 500 Santé

- 130 Force
- 100 Intelligence

Objet : Bouclier de vie (+75 de Santé)

Coup Puissant (compétence 1) : Attaque plus puissante infligeant 200 de force.

Etourdissement (compétence 2) : Frappe avec 20% de sa force et retire 5 points d'intelligence à l'adversaire.

### **Graurk le Barbare :**

Stats : - 500 Santé

- 200 Force
- 30 Intelligence

Objet : Masse lourde (+30 de Force)

Rage (compétence 1) : Tape deux fois avec 75% de sa force.

Rugissement (compétence 2) : Effraie l'ennemi lui faisant perdre 250 de santé.

### **Warlock le Mage :**

Stats : - 350 Santé

- 200 Force

- 160 Intelligence

Objet : Bâton runique (+24 d'Intelligence)

Boule de feu (compétence 1) : Inflige 325 de dégâts.

Rugissement (compétence 2) : Réduit les stats (Force + Intelligence) de l'ennemi de 10.

### **Sorensen le Nécromancien:**

Stats : - 650 Santé

- 200 Force

- 160 Intelligence

Objet : Sceau de vie (+65 de Santé)

Retour de force (compétence 1) : Inflige des dégâts équivalents à la moitié de la force adverse.

Force de vie (compétence 2) : Inflige des dégâts équivalents à 1/3 de la vie de l'adversaire sans tenir compte de la protection.

**Galaviel l'Elfe de sang:**

Stats : - 900 Santé

- 110 Force

- 40 Intelligence

Objet : Dague (+10 de Force)

Noyade Sanguine (compétence 1) : Inflige 50 Dégâts et réduit les stats ennemi de 5 points.

Frénésie (compétence 2) : Inflige 30 dégâts et réduit les stats ennemi de 15.