



Programación Orientada a Objetos

Analista Programador Universitario
Extensión Áulica - San Salvador de Jujuy

Trabajo Práctico 2

Strings - Collections - Objetos

1. Leer una palabra y se pide:
 - a) Mostrar la cantidad de vocales que posee.
 - b) Escribirla de manera progresiva, por ejemplo: si la frase es “**Programacion**” el programa debe escribir:

P
Pr
Pro
Prog
Progr
Progra
Program
Programa
Programac
Programaci
Programacio
Programacion

2. Declare una collection de la siguiente forma:

Map<Integer,String> lista = new HashMap<Integer,String>();

A continuación, realice lo siguiente:

- a) Agregarle N números al azar cuyos valores se encuentren en el intervalo **[0, 100]** teniendo en cuenta que:
 - La clave será el número generado y el valor correspondiente será el número entero generado convertido a String. Por ejemplo: **<10, “diez”>**
 - Las claves no pueden repetirse dentro del HashMap
- b) Buscar un valor en la collection y si existe convertir su valor a mayúsculas:
- c) Mostrar la collection.

3. Resolver el siguiente ejercicio con objetos

Crear la clase Empleado cuyos atributos son:

ID: entero y serial

Legajo: entero

Nombre: Cadena

Fecha de ingreso: fecha

Salario: Real

Estado: Cadena. Valor posible: “**HABILITADO**” o “**DESHABILITADO**”

Se pide lo siguiente:

1. Crear N empleados utilizando los constructores que considere necesarios y guárdelos en una collection denominada listaEmpleados del tipo List e implementación ArrayList. Con el fin de facilitar las pruebas inicialice la colección con 5 o más objetos cargados antes de iniciar el programa.
2. Sobre escribir el método toString() para que devuelva los atributos del empleado con el siguiente formato:

Legajo=100 – Nombre=Jennifer Lopez– Fecha de Ingreso=12/05/2019 – Salario=30000

3. Implementar un método que reciba como parámetro un legajo y devuelva un objeto tipo



Programación Orientada a Objetos

Analista Programador Universitario
Extensión Áulica - San Salvador de Jujuy

Trabajo Práctico 2

Strings - Collections - Objetos

empleado.

4. Implementar un método que reciba como parámetros un rango [desde, hasta] y devuelva una collection del tipo Empleado denominada listaAuxiliar con los empleados cuyo salario se encuentre en el rango solicitado .

5. Implementar un método que devuelva la sumatoria total de los salarios de los empleados habilitados.

Consideraciones:

- Utilizar una clase manager para gestionar la lista de empleados y los métodos correspondientes.