

Emmanuel Ávila

Full Stack Developer

e.avila.casta@gmail.com

Cel. +52 3334423354

Guadalajara, Jalisco, México.

[LinkedIn](#) [GitHub](#)

Full Stack Developer con experiencia en tecnologías como: JavaScript, NodeJs, ReactJs, Redux, Flutter entre otras.

Con un equipo de trabajo participe en la creación de un videojuego móvil para aprender sobre la ubicación, las banderas y otros datos de los países del mundo.

Tengo capacidad de resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

TECNOLOGÍAS

Javascript, ReactJs, Flutter, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Metodologías Agiles (SCRUM)

PROYECTOS

Full Stack Web Developer – Dogs App

Junio 22 - Julio 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Single Page Application con temática de razas de perros.

- Diseñar y desarrollar una Single Page Application que incluye: búsquedas, filtrados y ordenamientos.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.

Link repo: [Dogs App](#)

Link web page: [Dogs EAC](#)

Full Stack Web Developer – World Game

Julio 22 - Agosto 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Juego de móvil con temática de países realizado por un equipo de 8 personas poniendo en práctica la metodología agile SCRUM.

El proyecto cuenta con una interfaz mobile para Android desarrollada con *React Native (expo)*, back-end y un panel de administrador web.

Algunos de mis retos y aportes:

- Desarrollar ruta en back-end con *expressJs* para realizar pagos desde la aplicación móvil y almacenar la información en la base de datos con *Sequelize y PostgreSQL*.
- Desarrollar y diseñar en la parte mobile la vista y lógica de añadir amigos usando *React Native y Redux*.

- Agregar funcionalidades a las vistas previamente maquetadas en panel de administrador, cómo filtros, gráficas y ordenamientos con *ReactJs* y *Redux*.

Link repo: [World Game](#)

Flutter Developer – Películas

Septiembre 22

Proyecto personal, Guadalajara, México.

Aplicación Mobile con temática de películas.

- Desarrollo de una aplicación para Android donde puedes ver las reseñas de las películas actualmente en cartelera usando el framework Flutter, consumiendo una API de terceros y usando Provider como gestor de estados.

Link repo: [Películas](#)

OTRAS EXPERIENCIAS

Ing. De Proyectos y Mantenimiento

TESLA Pruebas Eléctricas - Jalisco

- Logística y organización de equipos de trabajo para realizar proyectos de mantenimiento a equipo eléctrico primario en el sector privado.
- Realización de presupuestos y cotizaciones de la mano del cliente para cubrir todos los requerimientos solicitados.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer.
 - Henry Bootcamp, Argentina. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2022.
- Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales
 - ISU Instituto Suizo, México. En progreso.
- Ing. Mecánico Electricista.
 - Centro universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías U de G, México. Finalizado 2017.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Flutter: Tu guía completa de desarrollo para IOS y Android. Udemy. 2022
- Aprende programación en JAVA. Udemy. 2021.

IDIOMAS

- Inglés B2 - Intermedio.

COMPETENCIAS

- Trabajo en equipo.
- Organización.
- Aprendizaje.
- Comprometido
- Responsable