



Sistema de Gestión de Alquiler de Video Juegos

Se requiere la automatización del modelo de negocio de una empresa dedicada al alquiler de juegos de video en formato DVD's. Dicha empresa tiene un local de atención al público donde están expuestas las carátulas de los videojuegos en formato DVD's más demandados y las últimas novedades, aunque también existen listados en papel de todos los títulos que se podrían alquilar.

Cuando un cliente solicita un título, se valida si es cliente o no, si no lo es hay que darle de alta tomando los datos más relevantes de sus generales, como nombre, apellidos, dirección, teléfono, correo, electrónico, referencias. Luego se comprueba que hay ejemplares disponibles y si no hay problemas por ejemplares no devueltos, se realiza el alquiler, dejando constancia de la fecha de alquiler y la fecha máxima de entrega, de forma tal que cuando el cliente devuelva un ejemplar se podrá comprobar si se le tiene que imponer una sanción. Cada cliente puede solicitar un reporte de los DVD's que ha alquilado previamente.

Se requiere para el desarrollo de este proyecto:

1. Determinar la lista definitiva de requisitos de usuarios
2. Preparar la Lista de requisitos de software
3. Preparar Modelo de Negocio
4. Definir el modelo de Base de Datos
5. Implementar la solución
 - a. Base de Datos en MySQL
 - b. Aplicación en PHP