



# EMMA BLANCHARD

## SOFTWARE ENGINEER JUNIOR

Software engineer en reconversion après une carrière dans l'audiovisuel, passionnée par la résolution de problèmes, je combine créativité et logique pour concevoir des solutions efficaces et ergonomiques. Actuellement en formation à l'école 42, je me spécialise en développement fullstack.

## CONTACT

- 0611434799
- emma.blnc4@gmail.com
- Lille, Hauts-de-France
- <https://github.com/Emma-blnc4>
- [www.linkedin.com/in/emmablnc4](https://www.linkedin.com/in/emmablnc4)

## SOFT SKILLS

- Rigueur - Contraintes strictes
- Créativité - DA et storytelling
- Autonomie - Autodidacte, auto-entrepreneur

## MÉTHODOLOGIES

- Clean code
- Debugging
- Agile (Tuckman)
- Travail en équipe

## LANGUAGES

### EXPÉRIMENTÉE

- C
- HTML/CSS
- Shell

### FAMILIÈRE

- C++
- Python
- Javascript

## INTÉRÊTS

- Jeux vidéos - Me dépasser, me challenger, partager
- Storytelling - Impacter, raconter, créer

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Développement logiciel** 2024 - PRÉSENT  
42 Paris
  - Développement de projets en C, C++, Shell
  - Travail en équipe sur des projets fullstack (Node.js, PHP...)Exemple de projets :
  - Développement d'une librairie de fonctions en C
  - Création d'un minishell (interpréteur de commandes) en binôme
- Cheffe de projet vidéo / Directrice artistique** 2020 - 2023  
Paradox Media / Les Culottées de la com'
  - Respect des deadlines, coordination d'équipe, gestion des priorités
  - Capacité à penser l'impact visuel et narratif des projets, réutilisée aujourd'hui en front-end

## PROJETS

- Hackaton GenAI** 2025  
SIA Partners - Paris  
Développement d'une solution IA générative en 48h en équipe de 4 personnes.  
-> Technos : Python & Javascript, AWS, Mistral AI
- Intégration d'une maquette Figma** 2025  
Projet personnel  
Faux site vitrine responsive avec animations optimisées.  
-> Technos : HTML/CSS, Javascript
- Jeu vidéo** 2025  
42  
Reproduction en binôme de "Wolfenstein 3d" en C.  
-> Technos : C

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

### Software engineer

42 Paris 2024-2025

Formation en programmation, développement logiciel et développement web (C, C++, Shell, JS, Ruby...)

### Bachelor en réalisation

3is Paris 2016-2019

Formation en réalisation, post-production et direction artistique