올리브영 후기의 색조화장 만족 및 불만족 요인 Topic과 피부타입의 연관성 연구 : 토픽모델과 머신러닝을 활용하여

EAT Sight

김예준 오유성 오현진 조영서 (발표자)

참고논문

참고한 점

Journal of the Korean Data & Information Science Society 2021, 32(5), 1035–1047 http://dx.doi.org/10.7465/jkdi.2021.32.5.1035 한국데이터정보과학회지

IT 기업 직원의 만족 및 불만족 요인에 따른 이직률 예측: 토픽모델링과 머신러닝을 활용하여[†]

최진욱1 · 신동원2 · 이한준3

¹고려대학교 스마트미디어 서비스 연구센터 · ²명지대학교 산학협력단 · ³명지대학교 경영정보학과 접수 2021년 8월 27일, 수정 2021년 9월 7일, 개재확정 2021년 9월 7일

요 약

IT 산업에서의 이직은 가술 축적과 개발 및 관리에 있어 기업들에게 큰 어려움이 되고 있어 이에 대한 연구가 긴요한 실정이다. 하지만 아직까지 IT 분야의 이직 및 인력 관리와 관련된 연구는 많지 않다. 이에 본 연구에서는 이직들에 영향을 미치는 직원들의 만족 요인과 불만족 요인들을 살펴보고 이를 활용한 IT 기업의 이직률 예측 모델을 제안하고자 한다. 이를 위해 온라인 기업 리뷰 사이트인 잡플래닛에서 국내 유가증권시장에 상장된 129개 IT 기업에 종사하는 직원들의 리뷰 21,589건을 수집하고 토괵모델링을 실시하였다. 추출된 토괵들을 활용하여 이직들에 대한 머신러닝 기반의 예측 모델을 제안하였다. 또한 변수 중요도 평가를 통하여 이직들에 영향을 미치는 직원들의 만족 및 불만족요인별 영향 정도를 분석하여 제시하였다.

주요용어: 기업 리뷰, 머신러닝, 이직률, 직원 만족, 토픽모델링.



중복 주제 없음

텍스트 데이터 활용

- 리뷰 데이터 활용
- : 사용자의 주관적 의견 리뷰로 만족/불만족 요인Topic 분석

토픽 모델링 적용

- 직원 리뷰에서 이직률 영향 미치는 만족/불만족 요인
- : 올영 고객 리뷰에서 색조화장품에 대한 만족/불만족 요인

머신러닝 활용 예측 모델

- : 참고논문 : 만족/불 요인 바탕으로 이직률 예측
- : 올영: 만족/불만족 요인 바탕으로 고객 피부 타입 예측

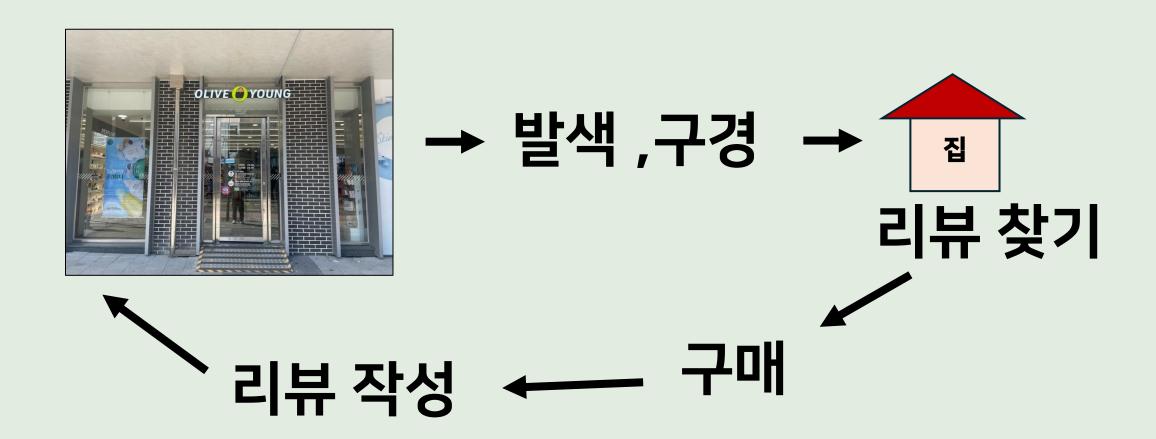
데이터 수집 가공 절차

리뷰 데이터 수집 -> NLP 전처리 -> topic modeling적용 -> ML

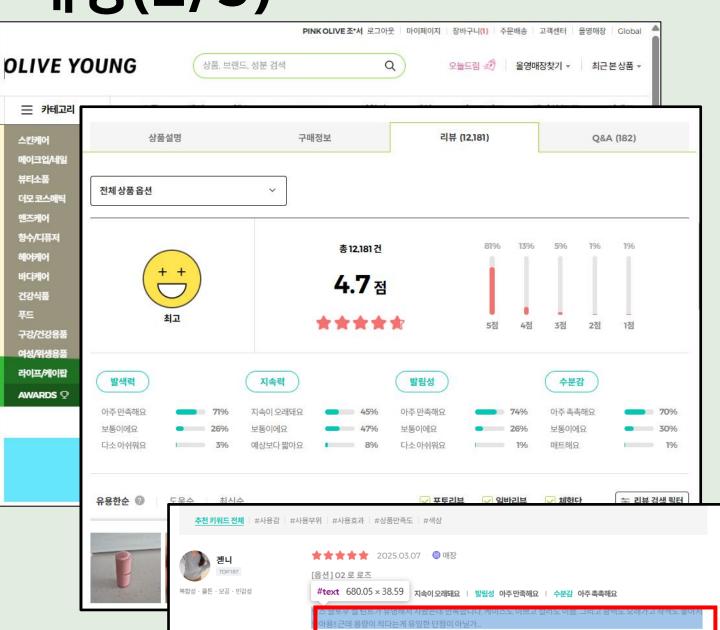
NLP전처리

: 토픽 모델링,머신러닝 전에, TEXT를 정리,분석 쉽게 변환하는 가공 과정 EX)토큰화

배경(1/3)



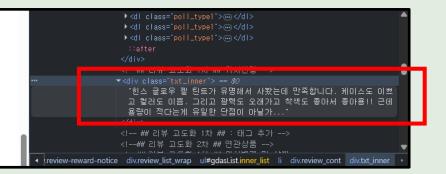
배경(2/3)



리뷰가 도움이 돼요! 📫 15

- 배민 등에 비해 점수 다양함
- ⇒ 2점 : 12,000건 중 1% = 120건
- 3. 리뷰이벤트 없음
- 4. 상세 리뷰 조회 가능
- 5. HTML 가능

신고하기 🚨



배경(3/3)

피부 타입 별 스킨케어 제품이 아닌, 색조화장 제품에서도 피부 타입 별로 중시하는 TOPIC이 있을까?

-배경지식-피부타입 별로 스킨케어 볼 때 TOPIC 다름

건성(건조 피부타입) : 수분이 많은 제품 선호 유분감 있는 제품 선호

지성(기름 많은 타입) : 수분 가벼운 제품 선호 유분감 있는 제품 불호

복합성(중간 혹은 혼합): 중간지점 어딘가 선호

연구과정 (변동가능)

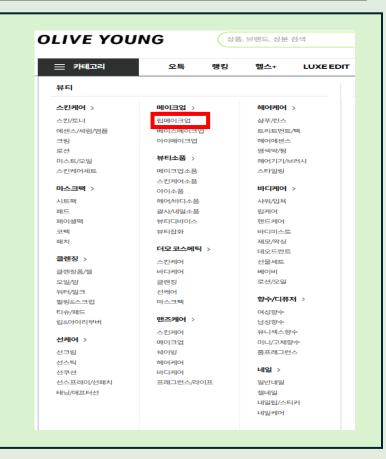
- 1. 별점 별 리뷰 데이터 수집(HTML)
- 2. 수집 데이터 피부타입으로 분류
- 3. NLP전처리(토큰화 등)
- 4. 별점 1~5점 별로 **TOPIC** 추출
- 5. 만족,불만족 요인 분석
- 6. 만족: 4,5점 / 중립: 3 / 불만족: 2,1 요인 분석
- 7. 고객 피부타입 별로 요인 분류
- 8. 피부타입과 요인의 연관 , 피부타입 별로 요인 비교

연구과정(1/4)



1. 별점 별 리뷰 데이터 수집(HTML)

- 2. 수집 데이터 피부타입으로 분류
- 3. NLP전처리(토큰화 등)
- 4. 별점 1~5점 별로 TOPIC 추출
- 5. 만족,불만족 요인 분석
- 6. 만족: 4,5점 / 중립: 3 / 불만족: 2,1 요인 분석
- 7. 고객 피부타입 별로 요인 분류
- 8. 피부타입과 요인의 연관, 피부타입 별로 요인 비교



연구과정(2/4)







목표 : 피부 타입 별 만족 및 불만족 토픽 분석 만족도 정의 방법 : 2가지

<<< 1~5 별점

<<< 상세 만족도 발색력, 지속력 등 3척도 상세리뷰

연구과정(3/4)

- 1. 별점 별 리뷰 데이터 수집(HTML)
- 2. 수집 데이터 피부타입으로 분류
- 3. NLP전처리(토큰화 등)
- 4. 별점 1~5점 별로 TOPIC 추출
- 5. 만족,불만족 요인 분석
- 6. 만족 : 4,5점 / 중립 : 3 / 불만족 : 2,1 요인 분석
- 7. 고객 피부타입 별로 요인 분류
- 8. 피부타입과 요인의 연관 , 피부타입 별로 요인 비교



리뷰 중 **자신의 피부 타입을 등록한 고객**의 데이터를 사용

피부 타입 분류 (리뷰 필터 적용 가능)



기업 MBTI, 처럼 분류가 가능함. 피부타입으로 분류해서 리뷰 디벨롭: 피부 고민까지 상세 분류 피부톤 별 키워드는 뻔한 결과일 것같음

연구과정(4/4)

올리브영 후기의 색조화장 만족 및 불만족 요인 Topic과 피부타입의 연관성 연구

: 토픽모델과 머신러닝을 활용하여

Journal of the Korean Data & Information Science Society 2021, 32(5), 1035–1047 http://dx.doi.org/10.7465/jkdi.2021.32.5.1035 한국데이터정보과학회지

IT 기업 직원의 만족 및 불만족 요인에 따른 이직률 예측: 토픽모델링과 머신러닝을 활용하여[†]

최진욱1 · 신동원2 · 이한준3

¹고려대학교 스마트미디어 서비스 연구센터 · ²명지대학교 산학협력단 · ³명지대학교 경영정보학과 접수 2021년 8월 27일, 수정 2021년 9월 7일, 게재확정 2021년 9월 7일

요 약

IT 산업에서의 이직은 기술 축적과 개발 및 관리에 있어 기업들에게 큰 어려움이 되고 있어 이에 대한 연구가 긴요한 실정이다. 하지만 아직까지 IT 분야의 이직 및 인력 관리와 관련된 연구는 많지 않다. 이에 본 연구에서는 이직률에 영향을 미치는 직원들의 만족 요인과 불만족 요인들을 살펴보고 이를 활용한 IT 기업의 이직률 예측 모델을 제안하고자 한다. 이를 위해 온라인 기업 리뷰 사이트인 잡플래닛에서 국내 유가증권시장에 상장된 129개 IT 기업에 종사하는 직원들의 리뷰 21,589건을 수집하고 토괵모델링을 실시하였다. 추출된 토괵들을 활용하여 이직률에 대한 머신러닝 기반의 예측 모델을 제안하였다. 또한 변수 중요도 평가를 통하여 이직률에 영향을 미치는 직원들의 만족 및 불만족요인별 영향 정도를 분석하여 제시하였다.

주요용어: 기업 리뷰, 머신러닝, 이직률, 직원 만족, 토픽모델링,

DS 리뷰논문 4,5 연구 방식이랑 비슷할 듯

후보 주제들

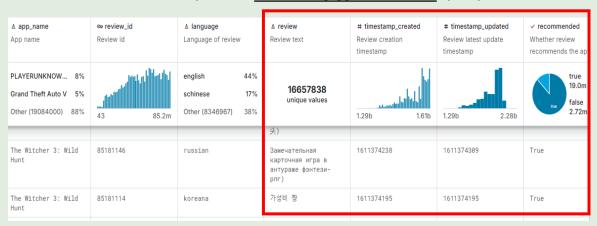
주제: 게임 데이터 및 리뷰를 활용해 매출 예측

데이터:

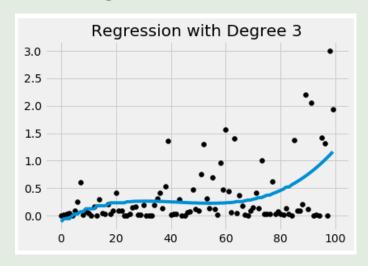
1. VGChartz에서 게임별 <u>매출 정보</u>를 웹 스크래핑 후

∆ Name games name	▲ Platform Platform of the garelease	mes	▲ Year the game's release	=	△ Genre Genre of the game	=	A Publisher Publisher of the ga	= ime	# NA_Sales =	# EU_Sales =	# JP_Sales Sales in Japan
11493 unique values	DS PS2 Other (12274)	13% 13% 74%	2009 2008 Other (13739)	9% 9% 83%	Action Sports Other (10936)	20% 14% 66%	Electronic Arts Activision Other (14272)	8% 6% 86%	0 41.5	0 29	0
Wii Sports	Wii		2006		Sports		Nintendo		41.49	29.02	3.77
Super Mario Bros.	NES		1985		Platform		Nintendo		29.08	3.58	6.81

2. Steam API로 게임별 <u>스팀 리뷰 데이터</u> 추가



모델: Regression model로 매출 예측



단점: VGChartz에선 오프라인 매출 데이터만 측정하고, 데이터가 오래됬거나 존재하지 않은 경우 있다. 구체적인 게임 총 매출 정보를 얻기가 힘들기에 해당 주제는 진행에 어려움이 있다.

주제: 트위터 피드 감성분석을 통한 국내 트렌드 예측 지표 제안

데이터:

- 1. 트위터 피드의 텍스트
- 2. 바이럴 되는 트윗의 리트윗/마음에 들어요/인용 수 등 수치데이터

데이터 수집 방법: Twitter API 사용 - snscrape 라이브러리, tweepy 라이브러리 등 활용.

목적

- 트렌드 변동 주기 확인
- 특정 감성이 트렌드 지속 기간 및 파급력에 미치는 영향 파악
- 트렌드가 지난 후 관심도 변동 측정
- → 트위터 감성분석을 통해 도출한 위의 정보들을 활용해, 트위터에서 트렌드를 예측할 수 있는 지표들을 제안한다.

단점

- 트렌드의 기준, 관심도 등 주요 변수를 정의하는 과정이 필요하다.
- 다소 광범위하기 때문에 데이터 수집 및 전처리 과정이 곤란할 수 있다.
- 연구 결과의 활용성이 모호하다.

주제: 제로 칼로리 다이어트 식품의 소비자 기대와 불만 분석

- 1) 연구 목적 : 제로 칼로리 식품에 대한 소비자의 기대 요소와 부정적 반응을 체계적으로 분석하여, 향후 제품 개선 방향, 신제품 아이디어를 제시
- 2) 데이터 수집: 쿠팡 웹 스크래핑
- •'제로 칼로리', '제로음료', '제로간식' 등의 키워드를 활용한 웹 스크래핑
- •제품별 리뷰(텍스트 데이터) 및 평점(5점 척도) 수집

3) 분석 방법:

감성분석(소비자 리뷰의 긍정/부정 감성 점수 분석)

토픽 모델링(기대 요소 및 불만 요인의 주요 주제 도출)

쿠팡 리뷰 데이터(5점 척도)에서 1점(불만족)과 5점(만족) 리뷰의 키워드 및 감성 차이 비교

4) 한계: 쿠팡의 데이터 접근 제한 가능성, 가짜 리뷰 또는 일부 제품군에 리뷰가 부족할 가능성