# 파이썬 프로그래밍 입문

Week 1: OT

최 윤 정 cris.lecture@gmail.com

#### Week1:OT

- □ 이 과목의 운영방법과 함께
- □ 한 학기 동안 함께 공부할 내용을 소개합니다.

- ✓ 강의 목표
- ✓ 운영 방법
- ✓ 평가 방법
- ✓ 과제 안내

- ✓ 컴퓨터적 사고와 문제해결
- ✓ 알고리즘적 사고와 순서도 그리기
- ✓ 프로그래밍 기초 : 엔트리, 파이썬

#### 강의계획서-강의개요

- □ 본 수업에서는 파이썬을 이용한 기초프로그래밍 개념을 학습한다.
- □ 컴퓨터를 기반으로 문제를 해결하는 기본원리를 이해하여 비전공학생들도 쉽게 프로그래밍 기술을 습득하여 자신의 전공에 적용할 수 있는 융합적이고 창의적인 사고력을 배양한다.
- □ 프로그래밍 활동으로써 파이썬을 이용한 데이터분석에 대한 이론을 소개하며, 가벼운 실습을 수행할 수 있다.
- □ 파이썬 프로그래밍 수업을 수강하는 동안 학생들은 여러 전공과 관련된 융합활동들을 소개하고 공유할 수 있으며, 간접적 경험을 통해 컴퓨팅기술에 대한 관심범위를 확장시켜 자신의 분야에 적용할 수 있도록 안내한다.

#### 강의계획서-교과목 목표

- □ 본 교육은 모든 분야에서 핵심역량으로 요구되는 컴퓨팅 사고력에(Computational Thinking) 대한 이해를 높이는 것 을 목표로 하며, 문제 해결을 위한 논리적 사고 및 프로그래밍 이론과 실습 활동시간을 포함한다.
  - 프로그래밍을 처음 접하는 학생들을 위해 언어 기초교육을 소개한 후 이론과 실제적인 코딩 실습을 바탕으로 프로그래밍에 대한 흥미를 높이도록 한다.
  - 수업전반부에서는 파이썬을 통해 프로그램의 동작 원리를 이해하고 프로그래밍의 기초를 학습하며 자료형과 비교,조건문 등 문법을 익히면서 잘 못 작성된 프로그램의 오류를 찾을 수 있도록 한다.
  - 수업후반부에서는 파이썬을 이용한 다양한 문제해결방법과 실전적 프로그래밍을 해결하는 경험과 연습을 통해 프로그래밍 능력 향상을 위한 동기를 부여한다.
  - 자신의 전공영역에서 문제를 해결하는 기본 프로그래밍 능력을 키워 나아가 창의적인 인재양성의 기반을 다질 수 있을 것이다.
- □ 특히, 프로그래밍 실습 도중 생기는 의문사항이나 응용방법에 대해 학생들은 편안하게 질문할 수 있고 활발한 토론을 유도함으로써 각자 자산의 분야에서 창의적인 융합기술 아이디어를 도출할 수 있는 능력을 배양한다.

## 강의계획서 - 강의일정

- □ 강의계획서 참고.
- □ 강의일정은 학생의 수업참여도 및 이해도에 따라 스케쥴과 범위를 조정할 수 있음
- □ 과제는 한달에 1건 정도.

### 강의 운영 방법

- □ 대면강의
- □ 중간고사 / 기말고사
- □ 수업 중 가벼운 실습과제와 퀴즈가 있습니다. 솔루션은 제공되지만 다 풀고 보세요
- □ LMS : 강의자료/과제/기타 안내
  - 보충참고자료 제공
  - 과제 및 실습 제출
  - 질의응답 게시판
- □ 익명 오픈톡 & Zoom

## 학습활동, 과제 및 제출방법 안내

- □ 형태 : 조사/정리 및 실습과제 작성 후 게시판에 올리기(사진가능)
  - 조사/정리과제 : 문서 : hwp나 doc 파일이지만 pdf로 변환하여 제출.
    - □ 노트에 필기 한 경우 이미지 가능
  - 실습과제 : CoLab, Replit, Python 등에서 작성한 코드와 실행결과 스크린샷
- □ 제출 방법
  - 해당 게시판!
- □ 늦제출 허용
  - □ 1일당 : -3점
  - □ 3일~7일이내 : 1점.
  - □ 7일 초과: 0점

#### 출석

#### □ 기본 정책

- 지각 3회 = 출석1회
- 출석 1회당 감점
- 15회 수업 중 6회 이상 결석 시 자동 F!!
- 단, 수강신청변경기간 중 결석은 체크 X.

#### □ 추가 정책

- 한 학기당 1회에 한하여 인정 결석처리
- 결석 2회(지각6회)까지는 출결에 영향 없음
- 결석자를 위해 개별 보강은 없으며추가적인 유고결석계는 인정하지 않음
- 단, 학교 행사로 인해 3회 이상 결석이 예정된 경우, 최소 수업
   이틀전에 알리고, 기관이 발급한 총 결석계를 제출해야 인정됨

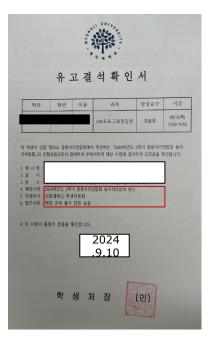
- 결석 2회 삭제는 신검,병역,가족상, 또는 기타 유고결석계를 받지 못하는 경우를 위한 배려책입니다. 학교/기관에서 발행하는 인정결석계 제출이 곤란한 경우 사용하기를 권장합니다.
  - 예) 졸업예정자가 면접으로 결석했으나 회사에서 확인서발급을 하지 않을 때
- 예) 갑작스런 경조사, 가족상으로 경황이 없을 때

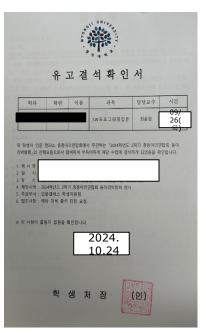
해당 수업시간에 내에 제출해야 하는 조사/실습활동이 있을
 경우, 해당 주 금요일 자정까지 올려야 인정됨.

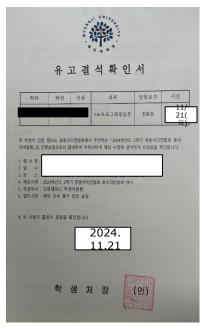
#### 출석

□ 학교 행사로 인해 3회 이상 결석이 예정된 경우,

해당 사유로 인한 유고결석확인서를 모두 제출해야 하며 확인할 수 있는 기관의 연락처를 명시합니다.







#### <u>생리공결은 인정되지 않습니다.</u>

#### 유고결석 인정서 (생리공결)

학 번 : 소 속 :

생리공결일 : 2024.10.31(1일)

위 학생에 대하여 명지대학교 학칙시행규칙(학사과정) 제71조 (유고결석)조항에 의거하여 해당수업에 대하여 출석을 인정하 여 주시기 바랍니다.

- 1) 신청서를 받은 교강사는 해당수업일을 유고결석으로 처리(출석으로 간주) 단. 출석인경 여부는 당당 교강사의 재광임 2) 시청(각종광기),발표 등 결석으로 발생하는 불이익에 대해서는 학생이 감수해야함 (예)시험 불점시 출석은 인정하되 해당 시청 성적은 0점 처리함 3) 당당 교강사는 생리 공결을 사용한 학생에 대하여 별도의 보강,결손 보충용 수업자 편 제공,뭔가상 기본점수 부여, 재시함의 의무를 가지지 아니함.
- ※ 개인정보취급방침 전문은 우리대학교 홈페이지 내 계시되어 있으나 참고하시기 바랍니다. 개인정보 수집 및 이용에 동의합니다.□ 동의하지 않습니다.□

4) 부당 사용에 대하여 교강사는 출석인정을 거부할 수 있음

출력일자 : 2024. 10. 31.

교육지원처장

결석권 취지에 대해 잘 이해했나요? 예정된 결석은 사전에 교수와 의논합시다!

#### 평가방법

- □ 중간고사 + 기말고사 : 35% + 35%
- □ 수업 중 실습 활동 : 10%
  - 수업시간내에 완료할 수 있는 내용
- □ 과제 : 10%
  - 개인당 1번 발표하여 공유함
- □ 출석:10%

□ 평가방식은 학교 규정을 따르며 상대+절대평가 방식을 절충

- □ 마감일 및 마감시간
  - □ 수업중 실습 : 해당일의 23시59분까지.
  - □ 과제 : 마감일의 23시59분까지

#### 교재 및 참고 사이트 안내

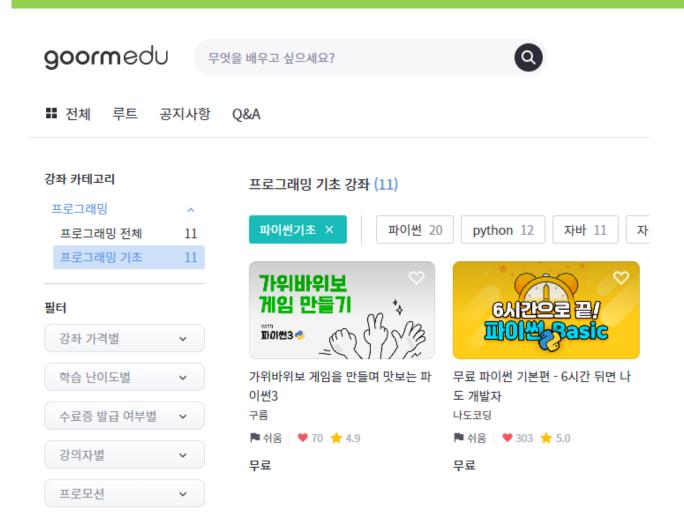
- □ 파이썬
  - 설치Download : <a href="https://www.python.org/">https://www.python.org/</a>
  - 온라인 환경: <a href="https://www.jdoodle.com/python3-programming-online/">https://www.jdoodle.com/python3-programming-online/</a>
- □ 데이터분석
  - 온라인 환경: <a href="https://colab.research.google.com/">https://colab.research.google.com/</a>
- □ 온라인 튜토리얼과 프로그래밍 연습
  - 구름 : <a href="http://edu.goorm.io">http://edu.goorm.io</a>
  - 코드업: <u>https://codeup.kr</u>
- □ 파이썬 관련 도서는 아무거나 무방!





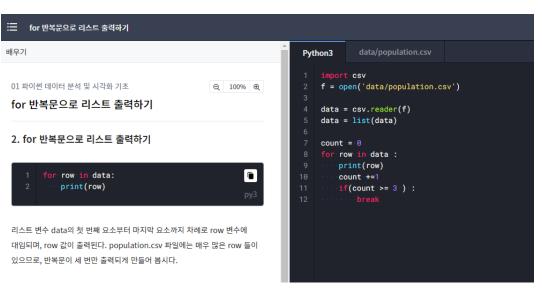


## 구름 미리보기 : edu.goorm.io

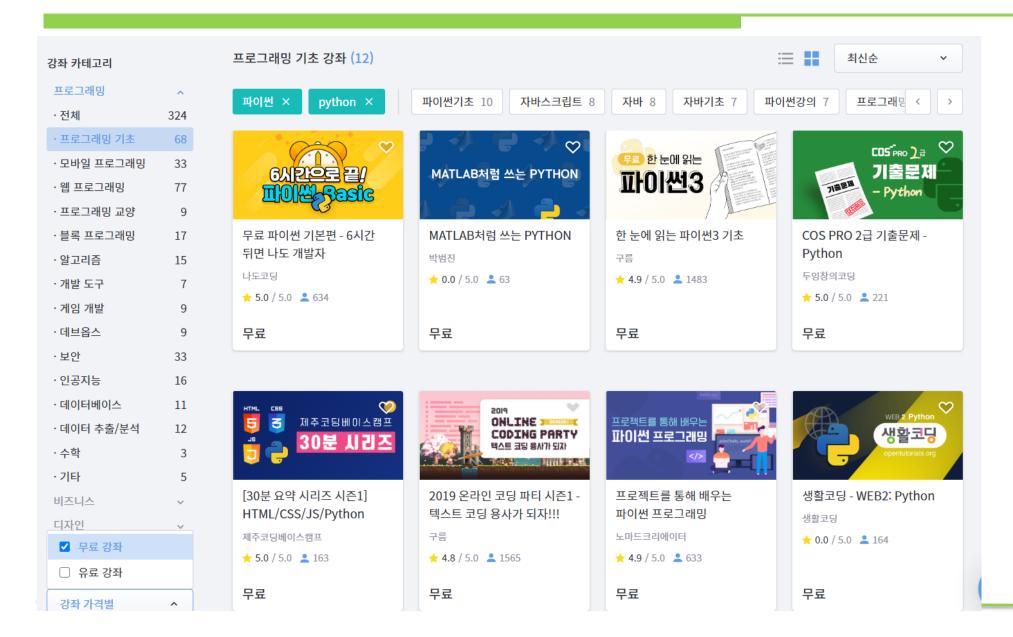


```
Python3

1 #·-*-·coding:·utf-8·-*-
2 #·UTF-8·encoding·when·using·korean
3 #·코린아,·코딩하자!·with·파이썬
5 #·여기서·강의·내용을·이해할·수·있도록·코딩해·보세요!
6 print("Keep·Coding!")
8
```

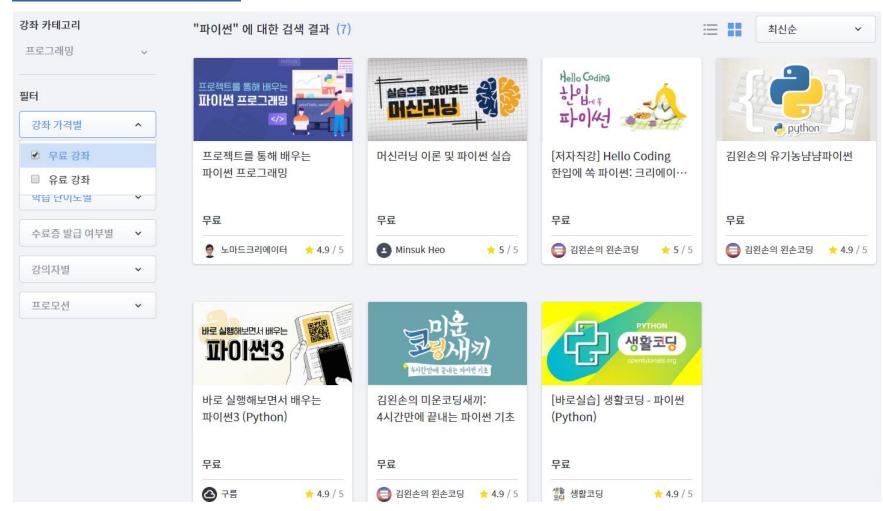


## 구름: https://edu.goorm.io/



## 구름: https://edu.goorm.io/

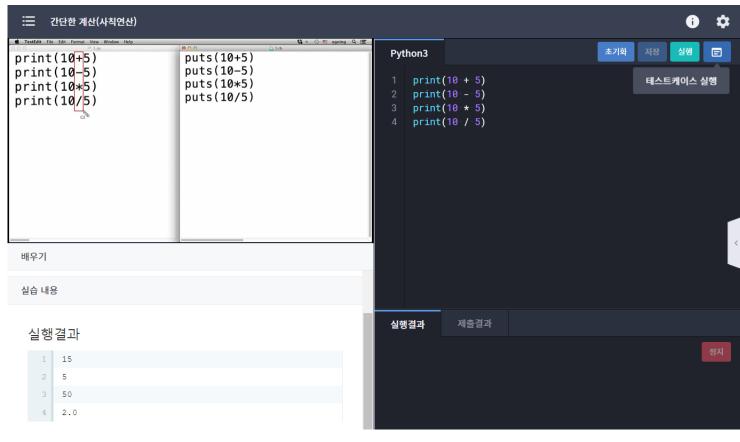
#### \*페이지 바로가기



#### 코딩하면서 테스트하기







- □ 관심이 있는 부분, 배우고 싶은 내용, 또는 수업과 관련된 건의사항이 있다면
- □ 언제든 자유롭게 의견주세요

- □ 연락처 :
  - <u>익명게시판 및 오픈채팅방</u>
  - <u>cris.lecture@gmail.com</u>

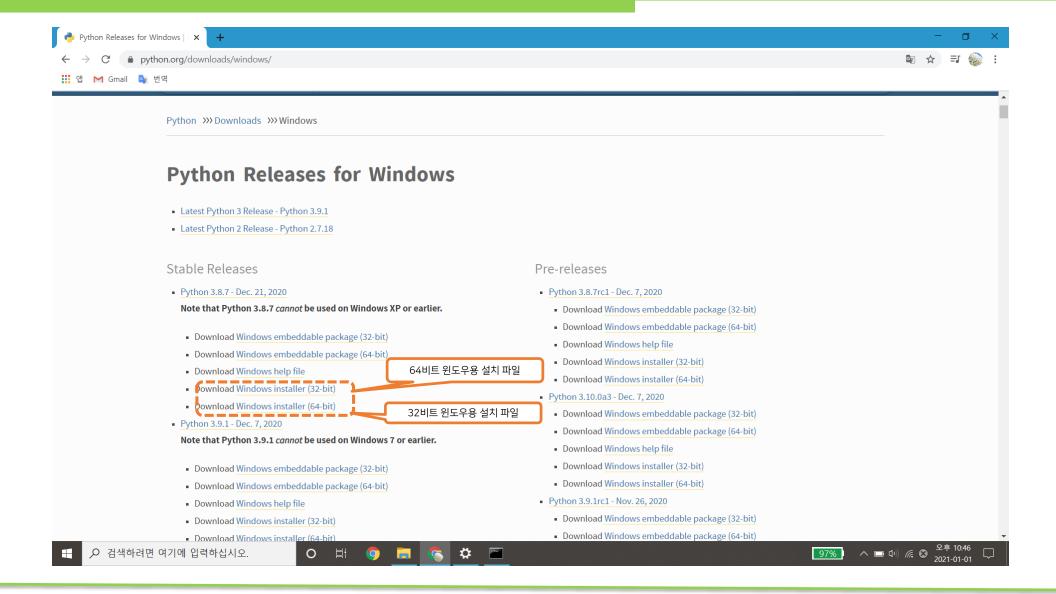
# Supp. 실습 OT: 실습 환경 준비

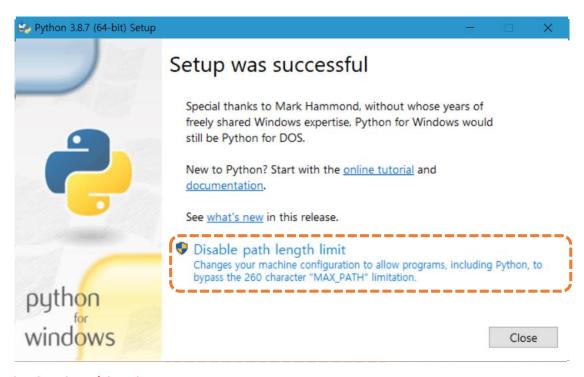
- 1. Python 설치 : 지금 따라해보세요
- 2. VSCode 설치 : 다음 시간에
- 3. 매우 간단한 온라인 컴파일러도 있어요
  - Repl.it / Onlinegdb.com
  - 구글 colab
  - ...

#### 개인 PC에 파이썬 설치하기

- □ http://www.python.org/에 접속하여 Download 메뉴에서 "Python 3.x"을 선택한다.
- □ 최근 3.10.x까지 나왔지만 기존에 설치된 것이 있다면 다시 깔지않아도 됨.



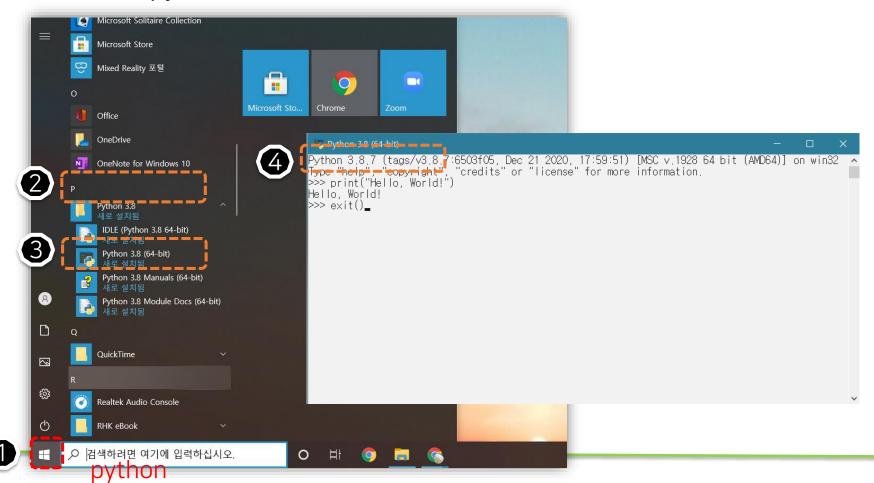




PATH 추가에 체크할 것

### 파이썬 실행

- □ 파이썬 인터프리터(interpreter) 실행
  - 메뉴 (혹은 검색 python)



21

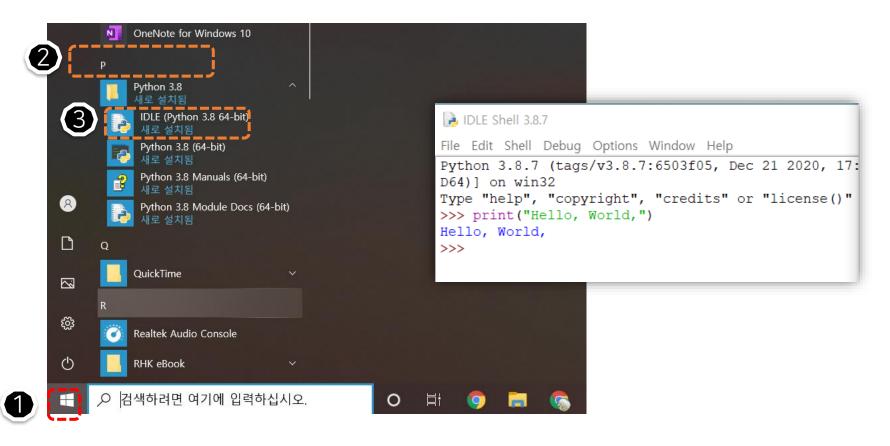
#### 파이썬 실행

- □ 파이썬 인터프리터 설치 확인
  - 명령어를 한 줄씩 입력하며 실행결과 볼 수 있음



#### 파이썬 실행

- □ 파이썬 IDLE(Integrated Development and Learning Environment)
  - 대화형 쉘(interactive shell) + 코드 에디터 쉘

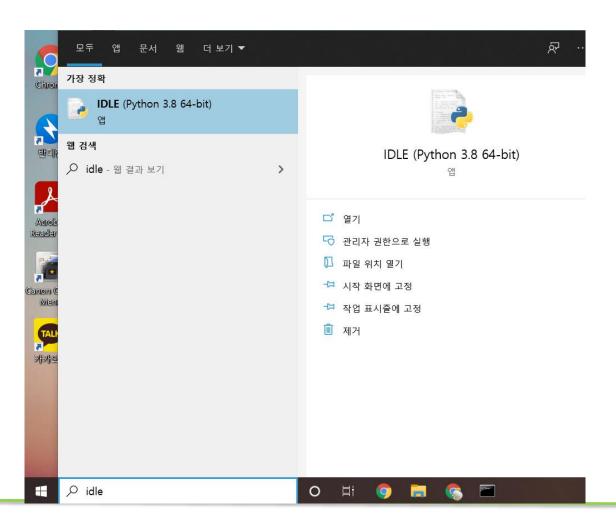


#### 파이썬 시작하기

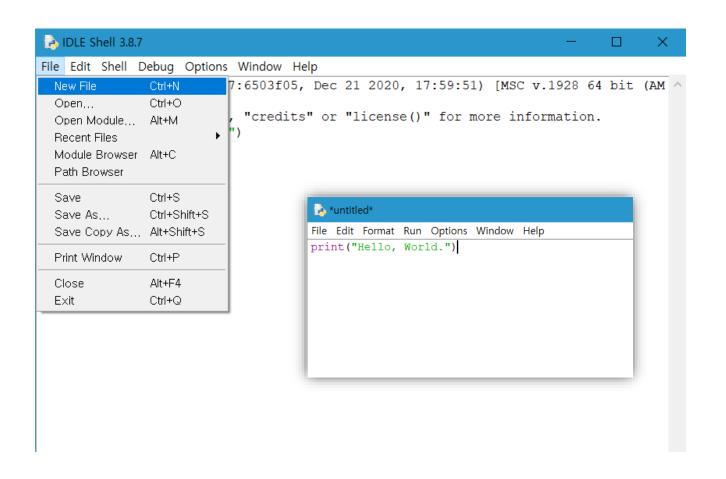
□ 윈도우의 시작 메뉴에서 "IDLE" 프로그램을 찾아서 실행

```
Python 3.8.1 Shell
                                                                                                          X
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 23:11:46) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
                                                                                                          Ln: 3 Col: 4
```

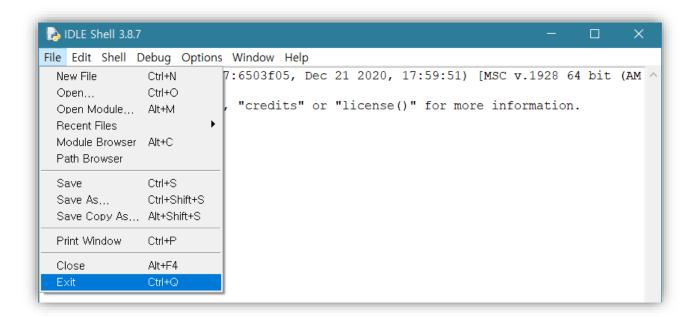
□ 직접 파이썬 IDLE 실행 방법



□ 파이썬 IDLE 코드 에디터 - 스크립트모드



- □ 파이썬 IDLE 종료
  - 메뉴 [File] [Exit]
  - exit() 입력



#### 파이썬 코드 실행해보기

파이썬 쉘 실행 (검색 + idle)

code

>>> print("Hello, World!")



- 프롬프트(prompt)
  - □ 컴퓨터가 입력을 받아들일 준비가 되었음을 알려주는 메시지
- 코드 입력
  - □ >>> (프롬프트) 뒤에 코드 입력 후 <Enter> 입력
  - □ 대화형 쉘은 명령어를 한 줄씩 입력
  - print(): 파이썬의 내장함수로 괄호 안의 값을 화면에 출력
  - □ 문자열:"",''둘러싸인 값
  - □ " 대신 '으로 입력해도 가능(ex. print('Hello, World!'))

#### 파이썬 코드 실행해보기

#### 실행 결과

#### IDLE Shell 3.8.7

```
Python 3.8.7 (v3.8.7:6503f05dd5, Dec 21 2020, 12:45:15)
[Clang 6.0 (clang-600.0.57)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> print("Hello, World!")
Hello, World!
>>>
```

Ln: 6 Col: 4

#### 에러 발생

#### IDLE Shell 3.8.7

```
Python 3.8.7 (v3.8.7:6503f05dd5, Dec 21 2020, 12:45:15)
[Clang 6.0 (clang-600.0.57)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> PRINT("Hello, World!")

SyntaxError: unexpected indent
>>>
```

Ln: 7 Col: 4

#### 정리

□ 강의진행방법과 운영방법, 평가방법은 다시 한번 숙지합니다.

□ 학습활동으로서 수업 중 실습과 퀴즈, 과제가 있습니다.

□ 온라인에서 사용할 수 있는 튜토리얼과 실습환경을 알아봤어요

□ 구름, 백준, Repl.it, Colab 잊지말고 사용해보세요

# 수고하셨습니다