

Flitsuitleg 1: definities

© 2015 Richel Bilderbeek 



Meerlijns commentaar

- Ook wel: C stijl commentaar
- Aantekeningen voor jezelf
- Begint met /*
- Eindigt met */

```
/*
```

```
Mijn programma
```

```
(C) 2015 Richel Bilderbeek
```

```
*/
```



Enkelijns commentaar

- Aantekeningen voor jezelf
- Gaat vaak over de volgende regel
- Begint met //
- Eindigt aan het eind van de regel

```
// Bereken de tijd in seconden
```



Definitie van de setup functie

- De setup functie wordt bij het opstarten een keer gedaan

```
void setup() { /* ... */ }
```

- Niet te verwarren met een functie declaratie:

```
void setup();
```




Functie naam

- Beschrijft wat de functie doet

```
void setup() { /* ... */ }
```

```
void loop() { /* ... */ }
```



Functie return type

- Het data type van het resultaat van de functie
 - void: functie heeft geen resultaat

```
void setup() { /* ... */ }
```

```
int LeesSensor() { /* */ }
```



Functie argumenten

- De informatie die de functie nodig heeft om te kunnen werken
 - (): geen informatie nodig

```
void setup() { /* ... */ }
```

```
void ZetLedAan(const int pin) { /* */ }
```



Definitie van de loop functie

- De loop functie wordt na de setup oneindig vaak uitgevoerd

```
void loop() { /* ... */ }
```

- Niet te verwarren met een functie declaratie:

```
void loop();
```




Variabele naam

- De naam van een stukje geheugen om waarden in te stoppen
- Mag niet beginnen met een getal
- Kan geen spaties hebben

```
int mijn_variabele = /* */;
```

```
bool is_led_aan = /* */;
```

```
const double pi = /* */;
```



Data type

- Het soort gegevens dat een variabele is:
 - int: hele getallen
 - double: gebroken getallen
 - LiquidCrystalDisplay
 - void: geen data type
 - ...

```
int dozijn = 12;
```

```
const double pi = 3.14159265359;
```



Definitie van een variabele

- Een variabele met een beginwaarde
- De variable heeft een data type
- Een definitie is een soort statement (= een regel waarin iets gebeurt)

```
int dozijn = 12;
```

```
const double pi = 3.14159265359;
```



Functie aanroep

- De functie 'pinMode' word aangeroepen
 - Argumenten: 13 en OUTPUT
 - Return type: geen (of er wordt niks mee gedaan)
- Een functie aanroep is een soort statement (= een regel waarin iets gebeurt)

```
pinMode(13,OUTPUT);
```