#### Functies 1

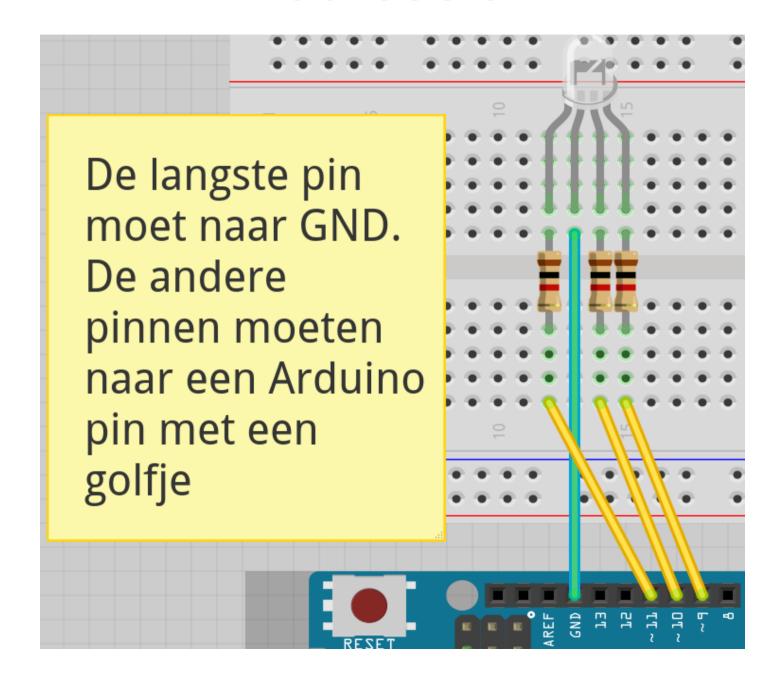
#### © 2015 Richel Bilderbeek



#### Probleem

- Je programmeercode is moeilijk te lezen
- Je programmeercode herhaalt zich

#### Voorbeeld



#### Setup

```
void setup() {
  pinMode(9,OUTPUT);
  pinMode(10,OUTPUT);
  pinMode(11,OUTPUT);
}
```

### Loop, moeilijk leesbaar

```
void loop() {
  digitalWrite(9, HIGH);
  digitalWrite(10,LOW);
  digitalWrite(11,LOW);
  delay(1000);
  digitalWrite(9, HIGH);
  digitalWrite(10, HIGH);
  digitalWrite(11,LOW);
  delay(1000);
  //Nog meer code hier
```

### Loop, moeilijk leesbaar

```
void loop() {
  digitalWrite(9, HIGH);
                                    Maak de
  digitalWrite(10,LOW);
                                    RGB LED
                                      rood
  digitalWrite(11,LOW);
  delay(1000);
  digitalWrite(9, HIGH);
                                    Maak de
  digitalWrite(10, HIGH);
                                    RGB LED
                                      geel
  digitalWrite(11,LOW);
  delay(1000);
  //Nog meer code hier
```

## Loop gemakkelijk leesbaar

```
void MaakLedRood()
  digitalWrite(9, HIGH);
                                           Definitie van
                                       de 'MaakLedRood'
  digitalWrite(10,LOW);
                                             functie
  digitalWrite(11,LOW);
void loop() {
                                      Aanroep van de
  MaakLedRood();
                                   'MaakLedRood' functie
  delay(1000);
  MaakLedGeel();
  delay(1000);
  //Nog meer code hier
```

#### Bekende functies

- setup: wordt een keer aangeroepen bij het opstarten
- loop: wordt oneindig herhaald

# Tips

- De naam van een functie
  - Begint met een hoofdletter (of kleine letter)
  - Begint met een werkwoord
  - Is in CamelCase
- Een functie moet een ding goed kunnen
  - Wel: MaakLedRood
  - Niet: MaakLedRoodEnWacht
- Binnen functies kunnen je andere functies aanroepen, bijvoorbeeld 'MaakLedRood' binnen loop

## Moeilijkere functies

- Functies kunnen ook argumenten hebben, zoals pinMode, digitalWrite, delay, analogWrite
  - Functies2
- Funties kunnen ook een waarde teruggeven, zoals analogRead, digitalRead
  - Functies3