7-segment display & functies

(C) Richèl Bilderbeek

September 19, 2014

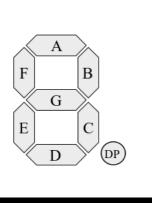
0.1 Doel

- Herhaling functies: hoe trek ik een functie uit een stuk code?
- Hoe stuur ik een 7-segment display aan op een handige manier?
 - gebruik van functies voor leesbaarheid
 - gebruik van functie argumenten, voor een optie voor het type 7-segment display
- Voorbeeld if-statement en?: operator

0.2 Overzicht

- 1. Naief
- 2. Functies (met globale variabelen)
- 3. Functies (met lokale variabelen)
- 4. Code met enkel lokale variabelen

0.3 Pins



0.4 Beginpunt, zonder functies

```
const int pin_a = 3;
//...
const int pin_g = 9;

void setup() {
   pinMode(pin_a,OUTPUT);
   //...
   pinMode(pin_g,OUTPUT);
}
```

0.5 Beginpunt, zonder functies

```
void loop() {
 //Laat 1 zien
  digital Write (pin e, HIGH);
  digital Write (pin f, HIGH);
  delay (1000);
  //Zet 1 uit
  digital Write (pin e,LOW);
  digitalWrite(pin f,LOW);
  delay (1000);
```

0.6 Functie



0.7 Beginpunt, zonder functies

```
void loop()
    //Laat 1 zien
    digitalWrite(pin e, HIGH);
    digitalWrite(pin f, HIGH);
  delay (1000);
    //Zet 1 uit
    digital Write (pin e,LOW);
    digitalWrite(pin f,LOW);
  delay (1000);
```

0.8 Beginpunt, met functies

```
void LaatEenZien() {
  digital Write (pin e, HIGH);
  digitalWrite(pin f, HIGH);
void ZetEenUit() {
  digitalWrite(pin e,LOW);
  digital Write (pin f,LOW);
void loop()
  Laat Een Zien ();
  delay (1000);
  ZetEenUit();
  delay (1000);
```

0.9 Schone functie

```
void LaatEenZien() {
   digitalWrite(pin_a,LOW);
   digitalWrite(pin_b,LOW);
   digitalWrite(pin_c,LOW);
   digitalWrite(pin_d,LOW);
   digitalWrite(pin_e,HIGH);
   digitalWrite(pin_f,HIGH);
   digitalWrite(pin_g,LOW);
}
```

0.10 Schone functie

```
void LaatNiksZien() {
  digitalWrite(pin_a,LOW);
  digitalWrite(pin_b,LOW);
  digitalWrite(pin_c,LOW);
  digitalWrite(pin_d,LOW);
  digitalWrite(pin_e,LOW);
  digitalWrite(pin_f,LOW);
  digitalWrite(pin_g,LOW);
}
```

0.11 Schone functie

```
void loop() {
    Laat Een Zien();
    delay (1000);
    Laat Niks Zien()
    delay (1000);
}
```

0.12 Volgende stap

- Twee typen 7-segment displays:
 - -5 V op pin 14 ('common anode')
 - GND op pin 14 ('common cathode')
- Eerdere code werkte alleen op 5V op pin
- In andere geval moeten HIGH en LOW worden omgedraaid

0.13 Functie



0.14 Begin groot

```
void loop() {
  const bool pin_heeft_vijf_volt = true; //Of false
  LaatEenZien(pin_heeft_vijf_volt);
  delay(1000);
  LaatNiksZien(pin_heeft_vijf_volt)
  delay(1000);
}
```

0.15 Functie, naief

```
void LaatNiksZien(const bool is vijf volt_gedeeld) {
    (is vijf volt gedeeld)
    digital Write (pin a,LOW);
    digitalWrite(pin g,LOW);
  else
    digitalWrite(pin a, HIGH);
    digitalWrite(pin g, HIGH);
```

0.16 Functie, slim

```
void LaatNiksZien(const bool is_vijf_volt_gedeeld) {
  int uit = LOW;
  if (is_vijf_volt_gedeeld == true) uit = LOW;
  digitalWrite(pin_a, uit);
  //..
  digitalWrite(pin_g, uit);
}
```

0.17 Functie, slimst

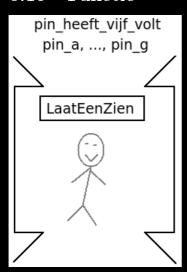
```
void LaatNiksZien(const bool is_vijf_volt_gedeeld) {
  const int uit = is_vijf_volt_gedeeld ? LOW : HIGH;
  digitalWrite(pin_a, uit);
  //..
  digitalWrite(pin_g, uit);
}
```

0.18 Verdere verbeteringen

- Alle functies werken met pin a t/m pin g
- Onmogelijk om met twee 7-segment displays the werken!
- Oplossing: gebruik functies die ook de pin-nummers moeten weten



0.19 Functie



0.20 Begin groot

```
void loop() {
  const bool pin links heeft vijf volt = true; //Of false
  Laat Een Zien (
    pin links heeft vijf volt,
    pin links_a, /* ... */, pin_links_g
  delay (1000);
  LaatNiksZien (
    pin links heeft vijf volt,
    pin links a, /* ... */, pin links g
  delay (1000);
```

0.21 Functie

```
void LaatNiksZien(
  const bool is_vijf_volt_gedeeld,
  const int pin_a,
  //...
  const int pin_g
)
{
  const int uit = is_vijf_volt_gedeeld ? LOW : HIGH;
  digitalWrite(pin_a, uit);
  //..
  digitalWrite(pin_g, uit);
}
```

0.22 Verdere verbeteringen

- Het is veel typewerk steeds alle pinnummers door te geven
- Een klasse kan de pinnummers onthouden (zoals LiquidCrystal ook doet), dan