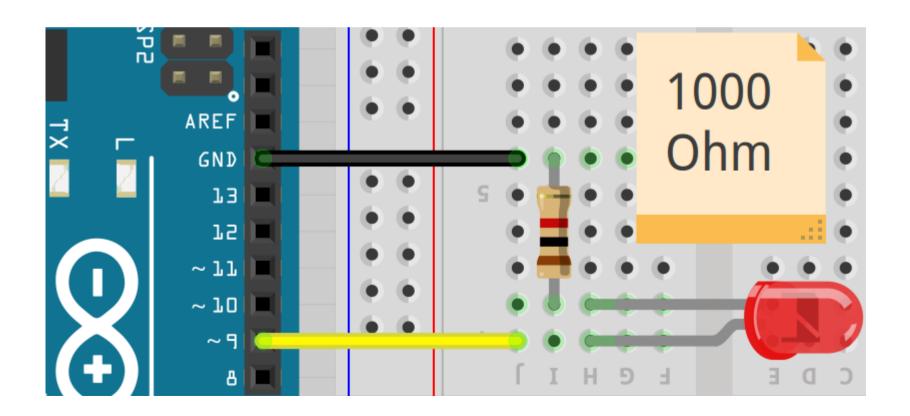
### For

#### © 2015 Richel Bilderbeek



• Je wilt een LED rustig aan laten gaan



## Onhandige oplossing

```
void setup() { pinMode(9,OUTPUT); }
void loop() {
  analogWrite(9,0);
  analogWrite(9,1);
  analogWrite(9,2);
  ///...
  analogWrite(9,253);
  analogWrite(9,254);
  analogWrite(9,255);
```

# Naieve oplossing

```
void setup() { pinMode(9,OUTPUT); }
void loop() {
                                Alleen het
  analogWrite(9,0);
                               laatste getal
                                verandert
  analogWrite(9,1);
  analogWrite(9,2);
  ///...
  analogWrite(9,253);
  analogWrite(9,254);
  analogWrite(9,255);
```

#### Nadenken

Begint op 0

analogWrite(9,1);

analogWrite(9,0);

analogWrite(9,2);

//...

analogWrite(9,253);

analogWrite(9,254);

analogWrite(9,255);

Wordt steeds 1 hoger

Zolang de waarde niet 256 is

```
for(int i=0; i!=256; ++i) { /* */}
```

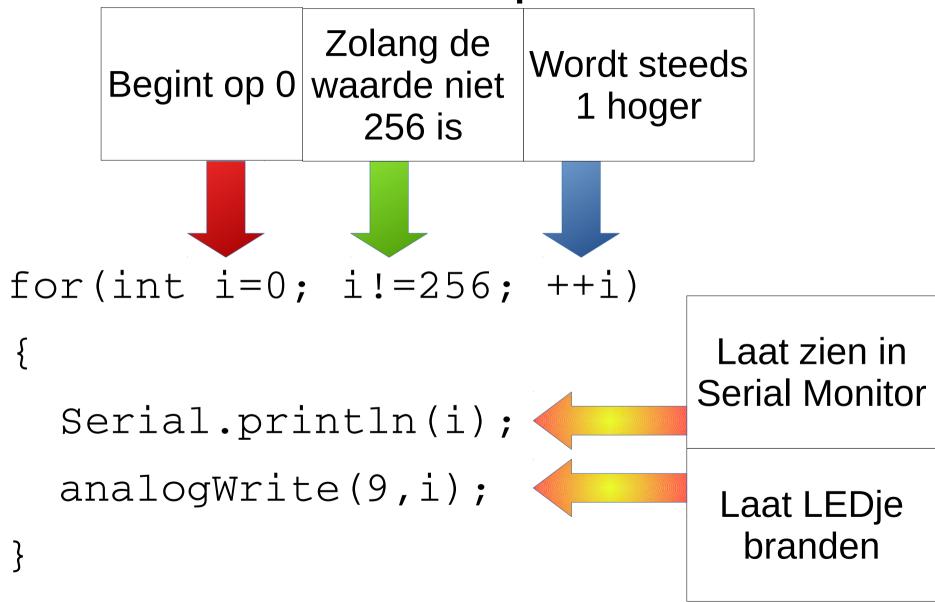


```
for(int i=0; i!=256; ++i) { /* */}
```

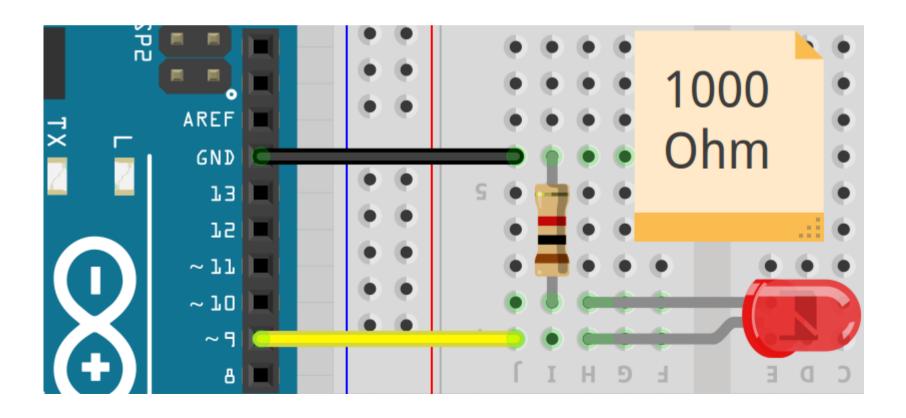


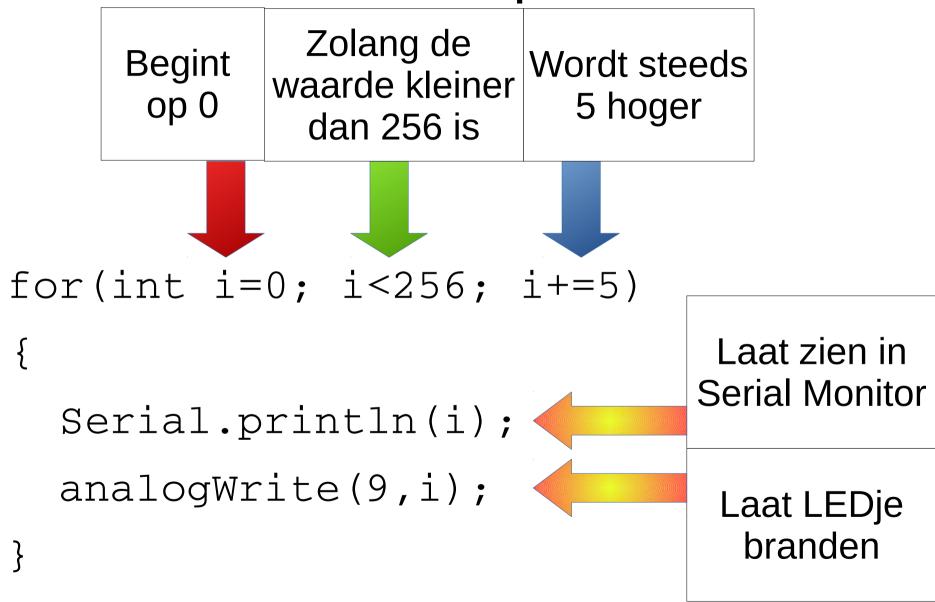
```
for(int i=0; i!=256; ++i) { /* */}
```



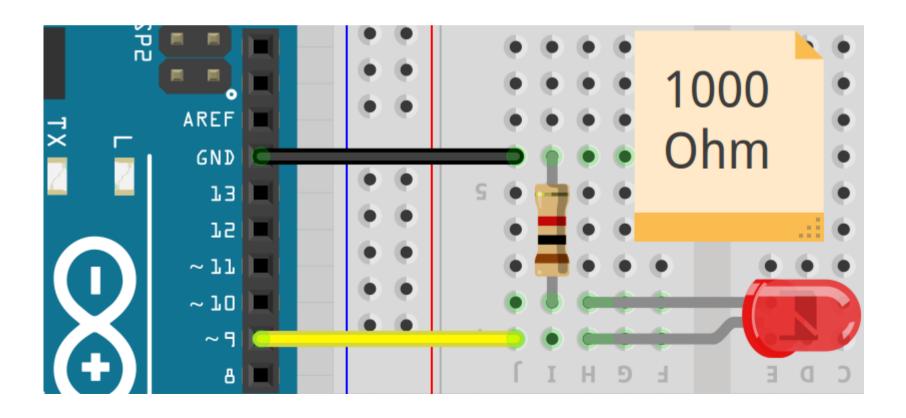


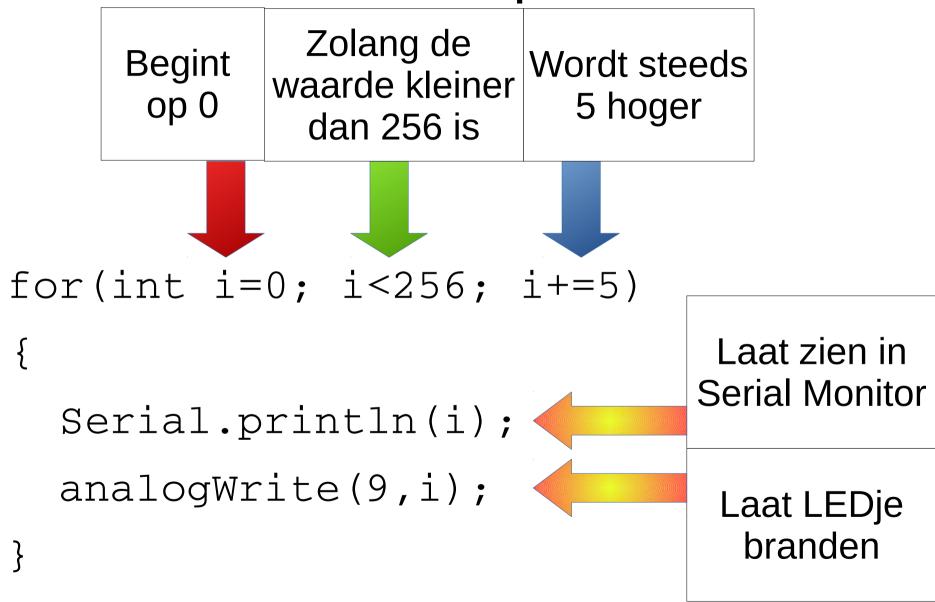
 Je wilt een LED snel aan laten gaan in stapjes van 5



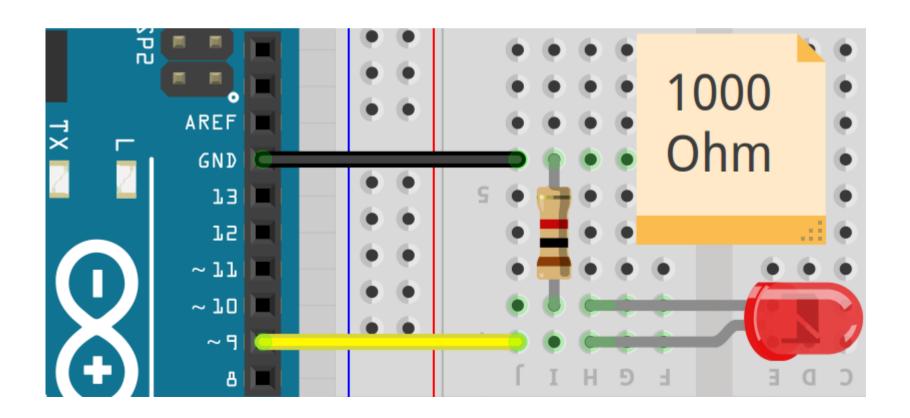


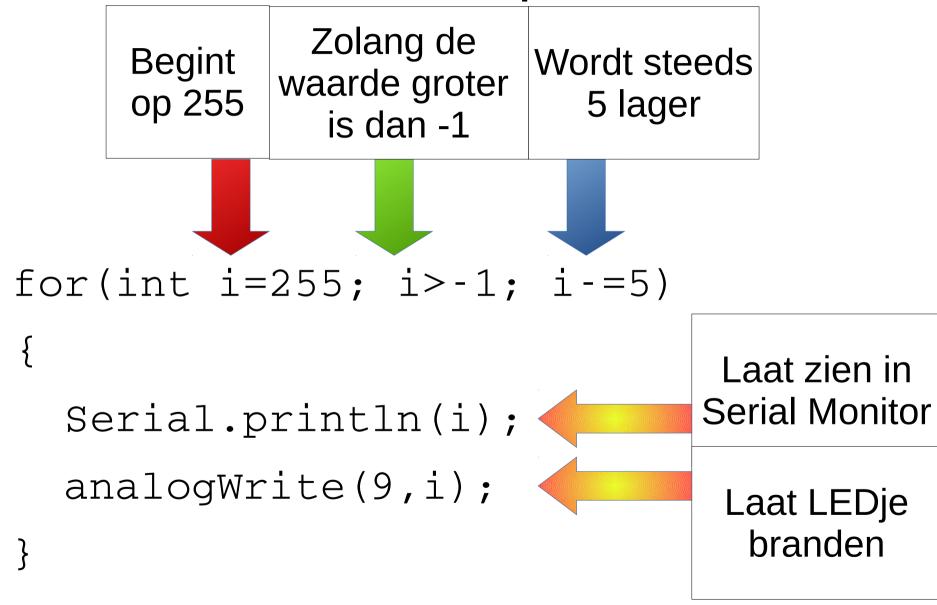
 Je wilt een LED snel aan laten gaan in stapjes van 5



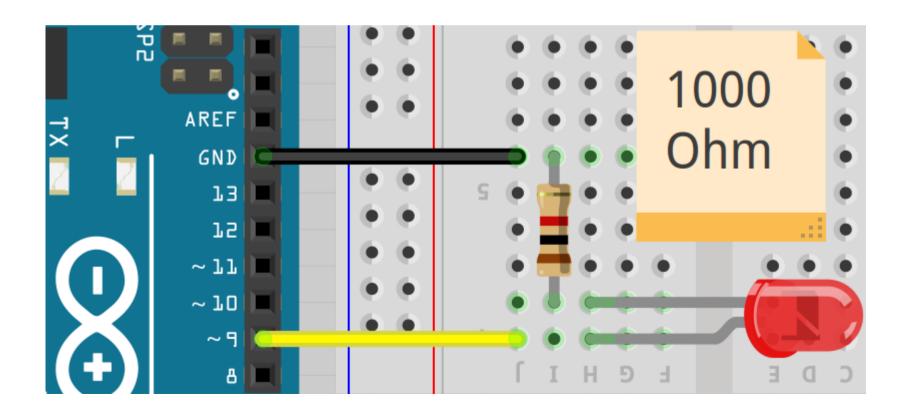


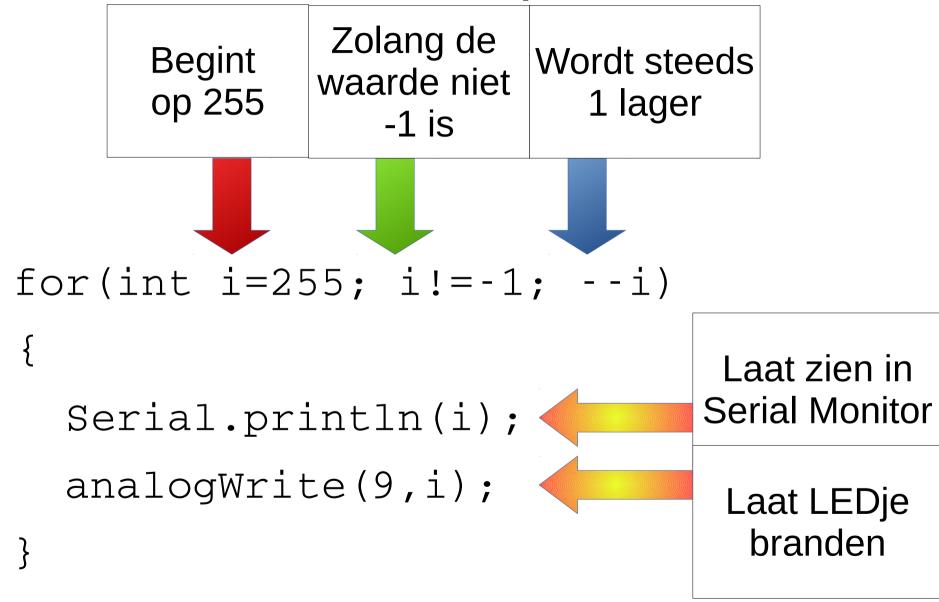
• Je wilt een LED uit laten gaan in stapjes van 5





• Je wilt een LED rustig uit laten gaan





#### Ook

- Je kunt for-loops na elkaar doen
- Je kunt for-loops in for-loops doen

## For loops na elkaar

```
for (int i=0; i!=256; ++i)
  analogWrite(9,i);
for (int i=255; i!=-1; --i)
  analogWrite(9,i);
```

### For loops in elkaar

```
for (int i=0; i!=256; ++i)
  for(int j=i; j<255-i; --j)
    analogWrite(9,j);
```

## Tips

- For-loops zijn in het begin moeilijk
- Als je het moeilijk vind:
  - Schrijf eerst de onhandige versie uit
  - Zoek het patroon
  - Zet het patroon in een for-loop
- Laat je code altijd mooi inspringen