

RukoSrak



Emma Blanchoud – Min 1 b
Sebeillon
24 périodes
Xavier Carrel
(Nom et adresse du mandant)

Table des matières

1	SPÉCIFICATIONS.....	3
1.1	Titre	3
1.2	Description	3
1.3	Matériel et logiciels à disposition	3
1.4	Prérequis	3
1.5	Cahier des charges	3
2	PLANIFICATION INITIALE	4
3	ANALYSE FONCTIONNELLE	4
3.1.1	Salle de sport	4
3.1.2	Accueil	5
3.1.3	Salle du Personnel	5
3.1.4	salle d'hôtel	6
3.1.5	Chambre d'hôtel - 1.....	6
3.1.6	couloir.....	6
3.1.7	Karting.....	7
3.1.8	Piscine.....	7
3.1.9	Restaurant	8
3.1.10	salle des repos	8
3.1.11	Jardin	9
3.1.12	Bar	9
4	RÉALISATION	10
4.1	Installation de l'environnement de travail.....	10
4.2	Installation.....	10
4.3	Déroulement effectif.....	10
4.4	Processus d'intégration.....	11
5	TESTS	11
5.1	Stratégie de test	11
5.2	Dossier des tests.....	11
5.3	Problèmes restants	11
6	CONCLUSION	11
6.1	Bilan des fonctionnalités demandées	11
6.2	Bilan de la planification	11
6.3	Bilan personnel.....	11
7	DIVERS	11

7.1 Journal de travail.....	11
8 ANNEXES.....	12

1 SPÉCIFICATIONS

1.1 Titre

RukoSrak

Une Oasis de Luxe, Divertissement et Sport

1.2 Description

Dans le cadre de la croissance touristique constante de la région, la mise en place d'un projet d'hôtel de quatre étages avec des installations haut de gamme telles qu'une piscine, une salle de sport et même une piste de karting sur le toit même s'impose comme une réponse stratégique et novatrice aux besoins du marché.

1.3 Matériel et logiciels à disposition

Les outils utilisés durant ce projet sont :

- Un PC Windows
- Sweet home 3D version 7.1 portable
- LibreOffice Community version : 7.4.7.2 (x64)

1.4 Prérequis

Connaissance de base de la méthodologie Scrum

1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

Nous allons réaliser ce projet en équipe de 4 (Sacha, Ryan Mathis et Emma) durant 8 semaines. Ce projet consiste en la gestion de projet avec la méthode Scrum sur un projet de création d'un hôtel à partir d'une structure d'immeuble imposée sur sweet home 3d. Ce projet sera donc réalisé du 15 janvier au 4 mars dans le but final d'avoir acquis et compris la méthodologie Scrum et tous les logiciels utilisés pour, tel que github, icescrum, etc,...

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A compléter... Il s'agit d'identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Quand le client recevra le modèle de l'hôtel terminé il pourra se balader d'étage en étage (sur le logiciel ou dans la vraie vie si on imagine que le bâtiment a été construit) pour voir de lui-même ce qu'il attendait.

2 PLANIFICATION INITIALE

Ce projet débute le 19.02.2024 et fini le 16.03.2024 avec des vacances du 12.02.2024 au 15.02.2024 et un jour de congé le 19.02.2024 en comptant 3 périodes dédiées par semaine.

Numéro du sprint	Dates	Sprint Review
1	19-24	26.2
2	26-2	27.2
3	4-9	5.3
4	11-16	12.3

3 ANALYSE FONCTIONNELLE

3.1.1 Salle de sport

En tant que gérant de l'hôtel, Je veux une salle de sport Pour que mes clients puissent garder la forme

Tests d'acceptance:

sol Dans la salle il y a un sol en parquet tapis de dans la salle il y a 4 tapis de course a la suite contre le mur direction grande course vitre vue sur la piscine baie vitrée en face des tapis de course il y a une grande baie vitrée vue sur la piscine enplacement la salle de sport se trouve a l'étage en dessus de la piscine.

machine dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur)

taille de la la surface de la salle fait la moitié d'un étage.
salle

miroir sur le mur a droit de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièrement fait de miroir)

fenêtre en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur l'extérieur

lumière depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière

3.1.2 Accueil

En tant que gérant de l'hôtel je veux un accueil pour accueillir la cliente

Tests d'acceptance:	
luminosité	En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au milieu du plafond
Comptoir	au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir pour se renseigner et pour recevoir la clef de la chambre
coin attente	Quand je rentre dans l'accueil à droite il y a une table basse et un canapé et un fauteuil pour attendre.
sol	dans la pièce le sol est en parquet devant le comptoir il y a deux fauteuil.
comptoir	
couloir	a gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a deux chaise confortable avec une petite table entre les deux
tapis	en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis. couloir le couloir et l'accueil sont séparé d'un demi mur perpendiculaire au mur derrière l'accueil qui mesure 8 mètre.

3.1.3 Salle du Personnel

En tant que Patron Je veux une salle du Personnel Pour des réunions

Tests d'acceptance:	
Salle du et Personnel	à ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face non sur la droite après avoir tourner.
Table ronde	Quand je passe la porte Au milieu de la salle Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m
Chaise	Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue
Interrupteur	Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la pièce directement sur la gauche
Vidéoprojecteur	Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images, sur un tableau de projection de 300x225 m. a bonne distance du tableau pour une image nette.
Armoire	Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au mur où est placé la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux d'échange.
La porte	La porte sera placé à la gauche du mur qui donnera sur le couloir
Lumière	Des Lumières plafonniers en lignes sur la longueur de la pièce (colonne 4 connecté ligne 2) 5 m d'écart.
Pièce	La pièce fera minimum 50 m carré derrière la table de réception

3.1.4 salle d'hôtel

En tant que travailleur je veux une salle de relax dans hôtel pour repos Tests d'acceptance:
 inter Dans la salle quand j'entre je vois un grand tapis bleu inter2 Dans la salle quand
 j'entre je vois les murs blancs inter 3 la salle a besoin d'être 10 sur 7 m avec un toilette séparé
 lits Dans la salle quand j'entre il y a 1 petit et 1 grand lit à droite de la porte balcon
 quand j'entre je vois un porte en face de la porte d'entrée avec un balcon deco quand
 j'entre je vois un télé avec une table et armoire à gauche de la porte d'entrée lits1
 quand j'entre à coté des lits il y a petites tables de nuit avec une lampe sur la
 toilette dans toilette quand j'entre il y a toilette, lavabo et douche

3.1.5 Chambre d'hôtel - 1

En tant qu'entrepreneur Je souhaite une chambre d'hôtel Pour dormir lors de mes déplacements

Tests d'acceptance:	
Size	Depuis le couloir quand j'ouvre la porte je vois une pièce de 6 mètres par 6 mètres
Windows	Depuis la porte quand je regarde en face de moi je vois une fenêtre de 2m x 2m qui se trouve au milieu du mure opposé
Porte	Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve au milieu du mure
Lit	Depuis la porte quand je regarde à gauche de la fenêtre je vois un lit parallèle à la fenêtre qui mesure 2m de long par 1 mètre
Salle de bain	Depuis la porte quand je regarde à droite de la fenêtre se trouve une grande pièce qui prend toute la longueur de la chambre à partir de la fenêtre jusqu'à la droite de la porte
Porte	Depuis la porte quand je regarde la salle de bain se trouve une porte au secondaire milieu du mure
Contenu salle	Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin de bain à gauche se trouve une baignoire prenant la largeur de la salle (2 mètres par 1 mètre)
Contenu salle	Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au dans le coin à de bain - 2 droite je vois des toilettes avec un lavabo en face

3.1.6 couloir

En tant que dans hôtel il a besoin d'être un couloir

Tests d'acceptance:

dehors dans le salon quand je sort il y a 2 ascenseurs couloir
 Dans le couloir il y a des peintures entre les portes lumière dans couloir
 quand je passe à côté des portes il y a des lumières poubelle dans
 couloir quand je passe il y a des poubelles chemins dans couloirs
 quand je passe il y a chemin au garage couloir dans couloir
 quand je passe il y a un tapis à toute longueur de couloir wifi dans
 le couloir quand j'entre il y a une borne wifi pour étage eau dans
 le couloirs quand je passe il y a des machines é l'eau

3.1.7 Karting

En tant que parent je souhaite un Karting pour jouer avec mes enfants

Tests d'acceptance:

Accueil Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand
 Sécurité Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois
 des barrières de sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste

Check depuis le stand quand je regarde à droite se trouve un portique donnant à
 un accès d'attente couloir Après le portique quand je regarde droit je vois un
 couloir parallèle au stand *voir maquette*

Attente Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se
 trouve une grande baie vitrée donnant une vue sur la piste

Kart depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la fenêtre, je vois la
 file ou sont rangés les karts

Casque Depuis la salle d'attente quand je regarde en face de la baie vitrée je vois une
 armoire avec des casques

Gant depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac
 contenant des gants

Sécurité depuis la salle d'attente quand je regarde à travers la baie vitrée je vois que dans
 kart les virages, des pneus y sont installés en cas d'accidents

3.1.8 Piscine

En tant que gérant de l'hôtel je veux une piscine qui est vue depuis la salle de sport
 pour que mes clients puissent aller se relaxer après le sport

Tests d'acceptance:

emplacement	la salle piscine se trouve a l'étage en dessous de la salle de sport (3eme étage)
taille	la salle fait la moitié d'un étage
grand bassin	le grand bassin se trouve a droite du bâtiment depuis l'entrée sur la largeur
petit bassin	le petit bassin se trouve derrière le grand bassin
pataugeoire avec toboggan	la pataugeoire se trouve directement en face de la sortie d'ascenseur chaise longue au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise haute.
chaise haute	il y a une chaise haute pour un maitre nageur au fond et au milieu de la pièce depuis la baie vitrée de la salle de sport.
couloir vestiaire	il y a un couloir qui donne sur les vestiaires direct a gauche de l'ascenseur de la piscine

3.1.9 Restaurant

En tant que cuisiner Je veux une partie restaurant pour y accueillir les clients

Tests d'acceptance:

Buffet	Dans le coin au fond à ma droite quand je rentre dans la pièce il y a un buffet de minimum 6 m de long.#
Vitrine	Un mur en demi vitrine pour apercevoir le personnel de cuisine travailler
Tables	Des Tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité.
Chaises	Chaises confortables minimum deux par tables
Un mur en	avec une barrière pour la sécurité pour y montrer une belle vue et un bon verre éclairage.
Une commode	une commode sur la gauche du buffet pour mettre les couverts, les assiettes a disposition du personnels.
Lampadaires	Lampadaires de type suspendu pour un éclairage nette sur un endroit spécifique

3.1.10 salle des repos

En tant que les visiteurs veulent repos

Tests d'acceptance:

centre	dans la salle quand j'entre au centre il y a une table salle
quand j'entre en face de la porte	il y a un grand télé sur le mur salle
quand j'entre	il y a beaucoup de sacs ottomans salo
il y a un console des jeux	sous le télé lumières
sur le tout périmètre de la salle	fenêtres
aux cotés du télé stores	dans la salle quand j'entre il y a 2 fenêtres
bibliothèque dans la salle	quand j'entre il y a des store sur des fenêtres
d'entrée	il y a une bibliothèque à droite de la porte

3.1.11 Jardin

En tant que gérant de l'hôtel je souhaite avoir un jardin afin d'enjoliver mon hôtel

Tests d'acceptance:

Entrée Depuis l'accueil, quand je regarde derrière la réception je vois une porte donnant accès au jardin

Size Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque qu'il mesure la largeur du bâtiment + 20 mètres

Fontaine depuis la porte quand je regarde droit je vois une fontaine en cercle

Haie Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je vois une haie qui mesure toute la largeur du jardin

Arbres Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances

Barrière Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toute la longueur du jardin

Banc Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur

Sol Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier

3.1.12 Bar

En tant que Barman

Tests d'acceptance:

Pièce une pièce de

Un long bar qui fait toute la pièce avec une petite sortie au bout du bar

Ambiance des luminaires chic, suspendu et glassé avec des ampoules très forte. Chaises Des chaises tout au long du bar 1 chaque 20 cm

Propositions :

Salle de bain

En tant que client je veux une salle de bain pour me laver

Baignoire quand j'entre par la porte au fond à droite il y a une baignoire qui fait 150cm de longueur sur 60cm de largeur toilette quand j'entre par la porte il y a une toilette au fond à gauche contre le mur lavabo quand j'entre par la porte il y a un lavabo devant la baignoire contre le mur tapis de douche quand je sors de la baignoire il y a un tapis pour se sécher les pieds portant quand j'entre par la porte je vois à ma gauche contre le mur un portant pour les linges échantillons quand je veux me laver les mains il y a un échantillon de savons dur ventilation quand je regarde au plafond il y a une ventilation pour aérer Sol Depuis je regarde au plafond je vois du carrelage.

4 RÉALISATION

4.1 Installation de l'environnement de travail

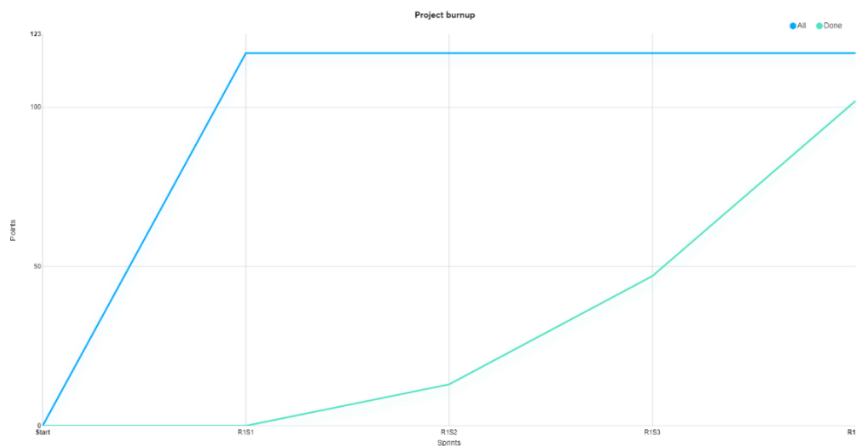
Nous allons utiliser un logiciel de modélisation 3D nommé SweetHome 3D qui dispose de la version 7.1 portable. Elle a été installée depuis un navigateur web. Tous les logiciels utilisés fonctionnent sur l'OS Windows 10. Nous rédigeons également un rapport sur Word. Afin de sauvegarder notre travail de pouvoir y accéder depuis n'importe où, nous utilisons GitHub, qui contient un dossier livrables contenant tout notre travail, accessible depuis chaque release. Notre travail personnel est également sauvegardé sur nos SSD.

4.2 Installation

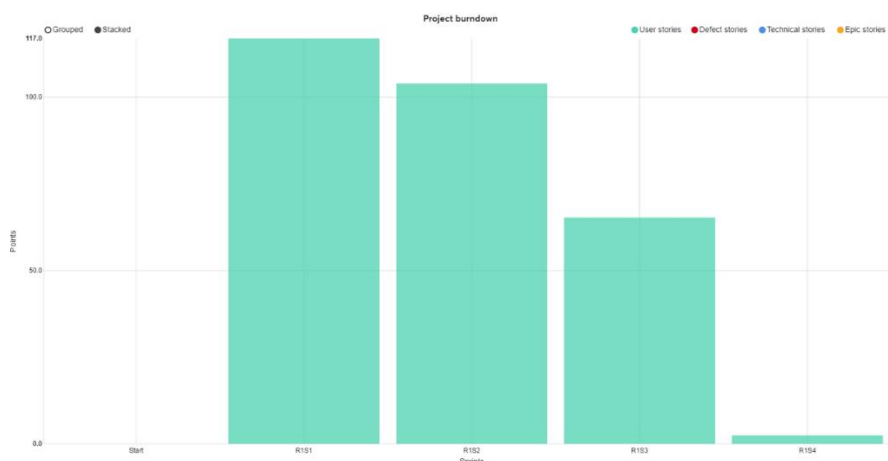
Installer l'application sweet home 3d sur le poste sur lequel nous allons travailler dans la version proposée dans le sous chapitre précédent puis télécharger le dossier immeuble.sh3d pour l'ouvrir et commencer à utiliser.

4.3 Déroulement effectif

Burnup Chart :



Burndown chart :



4.4 Processus d'intégration

Notre équipe se compose de quatre membres ; Sacha Ryan, Mathis et Emma. Nous avons réalisé ce projet durant tout un trimestre et nous avons commencé à construire à partir de la cinquième semaine. Le produit final sera le bâtiment terminé et figurera dans le github dossier livrables

5 TESTS

5.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

Les tests ont été réalisés au moment de la sprint review où l'on reprenait chaque test et nous les notons OK ou KO en fonction de s'ils étaient respectés au pied de la lettre.

5.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

5.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

6 CONCLUSION

6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

6.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

6.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est-ce que ce projet m'a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ... Remerciements, signature, etc.

7 DIVERS

7.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherche a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

7.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

7.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

8 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.