

Ingeniería en Sistemas de Información

Manual de Usuario

E-Library

Sistema de Gestión de Préstamos de Biblioteca

Desarrollado por:

Emmanuel Davezac Franco Rodríguez Nicolás Villanueva

CONTENIDO

Introducción	3
Guia de instalacion	3
Requisitos del sistema	
Cómo ejecutar la aplicación	3
Gestion de Usuarios	4
Registrar un Nuevo Usuario	4
Gestor de Usuarios	4
Actualizar Información del Usuario	
Gestión de administradores	
Registrar un nuevo Administrador	
Gestor de administradores	
Actualizar información del administrador	7
Actualizar contraseña del administrador	
Gestión de Libros	7
Registrar Libro	
Gestionar libros	
Actualizar libro y gestionar ejemplares	
Gestion de prestamos	
Registrar Préstamo	
Gestor de Préstamos	
Registrar Devolución	10

Introducción

E-Library es una aplicación de escritorio desarrollada como parte del proyecto final de la cátedra de Taller de Programación de tercer año de la carrera Ingeniería en Sistemas de Información en la UTN - FRCU, bajo la dirección del Ing. Enzo Tanga.

Este sistema tiene como objetivo principal facilitar la gestión de préstamos en una biblioteca.

Entre sus funcionalidades destacadas se incluyen:

- **Gestión de libros**: Alta y actualización de libros mediante la integración con la API de Open Library.
- Administración de usuarios: Diferenciación entre usuarios administradores (quienes usan el programa) y estándar (quienes solicitan los préstamos).
- Registro de préstamos y devoluciones.
- Reportes de préstamos próximos a vencer.
- Sistema de puntuación (Scoring): Beneficios o penalizaciones según la puntualidad en las devoluciones.
- **Notificaciones por correo electrónico**: Avisos automáticos antes del vencimiento de los préstamos y por atrasos en las devoluciones.

La aplicación está desarrollada utilizando una interfaz gráfica **WinForms** sobre la plataforma **.NET Framework 4.7.2** y utiliza una base de datos SQL Server. Es una aplicación **portable**, lo que significa que no requiere instalación: simplemente ejecutando el archivo *E-Library.exe* en un entorno compatible, podrá comenzar a utilizarse de inmediato.

Este manual está diseñado para guiar al usuario a través de las diversas funcionalidades del sistema..

Guia de instalacion

Requisitos del sistema

Sistema Operativo:

Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10 o superior (32 o 64 bits)

• .NET Framework:

Se requiere .NET Framework 4.7.2 o superior.

Windows 10 y versiones posteriores suelen incluir .NET 4.7.2 preinstalado. Si no está disponible, podés descargarlo e instalarlo manualmente.

Cómo ejecutar la aplicación

- 1. Asegúrate de tener .NET Framework 4.7.2 instalado.
- 2. Extrae la carpeta del proyecto (si está comprimida).

- 3. Haz doble clic en E-Library.exe.
- 4. ¡Listo! La aplicación debería iniciarse sin necesidad de instalación adicional.

La primera vez que se inicie sesión deberá usar el usuario por defecto (username: admin y contraseña:admin). Se recomienda cambiar las credenciales de este usuario para no comprometer la seguridad del programa. Una vez iniciada la sesión se pueden crear otros usuarios administradores.

Gestion de Usuarios

Registrar un Nuevo Usuario

Acceso: Desde el menú principal, seleccionar la opción para registrar usuario dentro de la sección Usuarios.

Pasos:

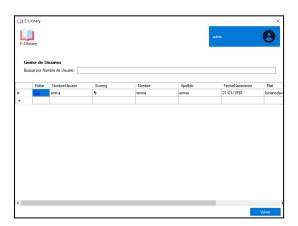
- 1. Ingresa el Nombre de Usuario (único).
- 2. Completa los campos de:
 - Nombre
 - Apellido
 - Fecha de Nacimiento (usar el selector de calendario si se desea).
 - Teléfono
 - Mail
- 3. Haz clic en Guardar para registrar al usuario.
- 4. Si se desea cancelar el registro, presiona Cancelar.

Gestor de Usuarios

Acceso: Desde el menú principal, presionar Gestor de Usuarios.

Funcionalidades:

- 1. Ver el listado de todos los usuarios registrados.
- 2. Usa el campo de búsqueda para **filtrar por Nombre de Usuario**.
- 3. Presiona el botón **Edit** en la fila correspondiente para modificar la información de un usuario.



Actualizar Información del Usuario

Acceso: Se accede al presionar Edit desde el Gestor de Usuarios.

Pasos:

- 1. Se mostrará un formulario con la información actual del usuario.
- 2. Modifica los campos deseados (excepto **NombreUsuario**, que no es editable):
 - Nombre
 - Apellido
 - o Fecha de Nacimiento
 - Teléfono
 - o Mail
- 3. Para dar de baja o reactivar un usuario, marca o desmarca la opción Baja.
- 4. Presiona Guardar para aplicar los cambios.
- 5. Presiona Volver para regresar sin guardar.

Gestión de administradores

Registrar un nuevo Administrador

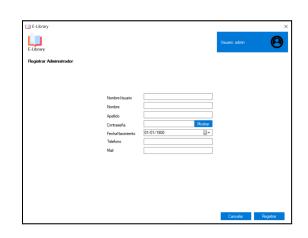
Ruta de acceso:

Desde el menú principal → Sección "Administradores" → Opción "Registrar Administrador".

Pasos:

- 1. Ingresa el **Nombre de Usuario** del nuevo administrador.
- 2. Completa los campos de:
 - Nombre
 - Apellido
 - Contraseña (se puede visualizar temporalmente haciendo clic en "Mostrar").
 - Fecha de Nacimiento





- Teléfono
- Mail
- 3. Haz clic en **Registrar** para guardar al nuevo administrador.
- 4. Si se desea cancelar la operación, haz clic en Cancelar.

Los administradores tienen acceso completo al sistema y cuentan con contraseña. No deben confundirse con los usuarios simples que son a quienes se le registra un prestamo .

Gestor de administradores

Ruta de acceso:

Desde el menú principal → Sección "Administradores" → Opción "Gestor de Administradores".

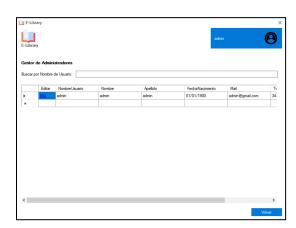
Funciones disponibles:

 Buscar por nombre de usuario: escribe en el campo superior el nombre del usuario buscado para filtrar administradores.

2. Ver listado completo:

se muestra una tabla con los siguientes datos:

- Nombre de usuario
- Nombre
- Apellido
- Fecha de nacimiento
- Mail
- Teléfono
- 3. Editar un administrador: haz clic en Edit (columna izquierda) para abrir la ventana de edición.



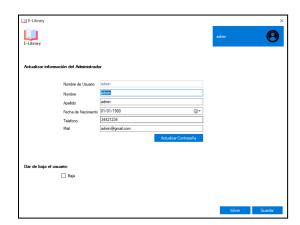
Actualizar información del administrador

Ruta de acceso:

Desde el Gestor de Administradores → Hacer clic en "Edit".

Pasos:

- 1. Se puede modificar la siguiente información:
 - Nombre
 - Apellido
 - Fecha de nacimiento
 - Teléfono
 - Mail



- 2. Para actualizar la contraseña, hacer clic en el botón Actualizar Contraseña.
- 3. Para dar de baja al usuario, marca la casilla "Baja". (Nota: esta acción desactiva al administrador sin eliminar sus datos.)
- 4. Haz clic en Guardar para aplicar los cambios, o Volver para cancelar.

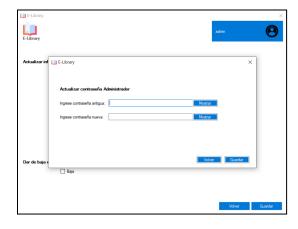
Actualizar contraseña del administrador

Ruta de acceso:

Desde la ventana "Actualizar información del Administrador" → Clic en **Actualizar Contraseña**.

Pasos:

- 1. Ingresa la contraseña antigua como validación.
- 2. Ingresa la nueva contraseña.
- 3. Presiona el botón **Mostrar** para visualizar temporalmente el contenido de cada campo.
- 4. Haz clic en Guardar para aplicar el cambio.
- 5. Haz clic en **Volver** para regresar sin guardar.



Gestión de Libros

Registrar Libro

Acceso: Sección Libros → Registrar libro

Opciones disponibles:

Buscar en página de libros (API externa):

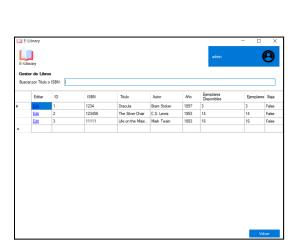
- Ingresa título o autor.
- Presiona Buscar para obtener resultados desde la API.
- Al seleccionar un libro de la lista, se completan automáticamente los campos con la información recuperada.
- o Presione **Guardar** para registrar el nuevo Libro.

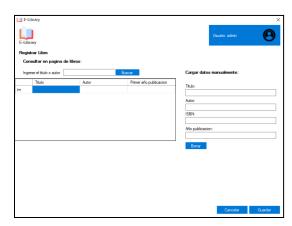
Carga manual:

- o Ingresar manualmente los datos del libro: Título, Autor, ISBN, Año de publicación.
- Presiona Guardar para registrar el nuevo Libro.

Gestionar libros

- 1. Ir a la sección Libros.
- Selecciona Gestión de libros.
- 3. Se mostrará una tabla con todos los libros registrados junto a la información de estos.
- 4. (Opcional) Utiliza el campo de búsqueda para filtrar por **Título** o **ISBN**.
- 5. (Opcional) Presiona **Edit** en la fila del libro que se desea modificar.





Actualizar libro y gestionar ejemplares

- 1. Al presionar **Edit** dentro del gestor de libros, se abre la ventana de **Actualizar información del libro**.
- 2. Edita los campos necesarios: Título, Autor, Año de publicación, ISBN.
- 3. Si no se conocen los datos, presiona **Buscar Información** para consultar vía API.
- 4. Para dar de baja el libro:
 - Marca la casilla Baja.
 - o Para deshacer la baja, presionar **Deshacer**.
- 5. Para gestionar los ejemplares:
 - o Visualizar la cantidad actual y el estado de cada ejemplar.
 - o Presiona **Eliminar** para quitar un ejemplar.
 - o Ingresar una cantidad en el campo correspondiente y presionar **Añadir** para agregar nuevos.

E-Library

- 6. Presiona Guardar para confirmar los cambios.
- 7. O presiona **Volver** para cancelar y regresar al gestor.

Gestion de prestamos

Registrar Préstamo

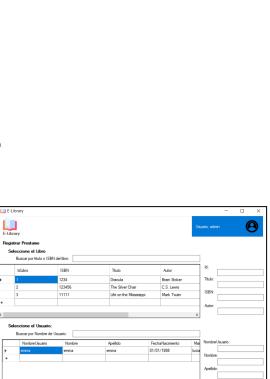
Ruta de acceso: Menú principal → Préstamos → Registrar préstamo

Pasos:

1. Buscar el libro:

- En la sección "Seleccione el Libro", utiliza el cuadro de búsqueda para buscar por título o ISBN.
- Haz clic sobre el libro deseado en la lista para seleccionarlo.

2. Buscar el usuario:



- En la sección "Seleccione el Usuario", utiliza el cuadro de búsqueda para buscar por nombre de usuario.
- Selecciona el usuario que realizará el préstamo.

3. Verificación:

o A la derecha se muestran los detalles del libro y del usuario seleccionados para su revisión.

4. Finalizar la operación:

- o Presiona "Guardar" para confirmar el préstamo.
- o O bien presione "Cancelar" para anular la operación.

Gestor de Préstamos

Ruta de acceso: Menú principal → Préstamos → Gestión de préstamos

Funciones principales:

1. Buscar préstamos:

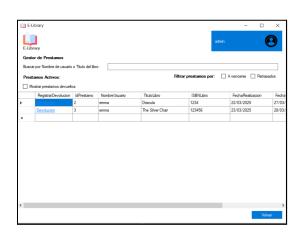
 Usa el cuadro de búsqueda para filtrar los préstamos por nombre de usuario o título del libro.

2. Filtrar préstamos:

- Marcá las casillas:
 - "A vencerse" para mostrar préstamos que están próximos a su fecha de devolución.
 - "Retrasados" para mostrar préstamos vencidos.
 - "Mostrar préstamos devueltos" para incluir también los ya finalizados.

3. Registrar devolución:

 Haz clic en el botón "Devolución" en la línea correspondiente al préstamo que se desea cerrar.



Registrar Devolución

Ruta de acceso: Desde el Gestor de Préstamos → clic en "Devolución" del préstamo correspondiente

Pasos:

1. Ingresar datos de devolución:

- Selecciona la fecha en que se devuelve el libro (por defecto, el día actual).
- Elegí el estado del ejemplar devuelto: bueno o malo.

2. Finalizar:

- o Presiona "Guardar" para registrar la devolución.
- o O bien "Volver" para regresar sin guardar los cambios.

