

Verslag

Gedurende de afgelopen week zijn twee prototypes van de applicatie op kleine schaal getest onder verschillende groepen, bestaande uit docenten (professionals in het veld), vrienden ("beginner" gebruikers) en collega-studenten (beginnend designers). Het doel hiervan was ontdekken welke onderdelen van de twee prototypes de voorkeur hadden van verschillende gebruikers, en wat voor functies ontbreken binnen de bestaande prototypes.

Hieronder volgen de getrokken conclusies gebaseerd op resultaten uit de enquête, te vinden via de volgende link:

<https://forms.gle/eSrGbHeiS1pa5HYi6>

De resultaten hiervan zijn te vinden in het volgende spreadsheet:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1cFlg2L3hv7j04iL_earUIZKmRqVQ16n_JmxX1tKwxZ0/edit?usp=sharing

De antwoorden zijn ook opgeslagen als pdf, en zijn te vinden in dezelfde map als deze aanbeveling.

Concrete lijst van veranderingen:

Gegarandeerd:

- 1 "Bewerkbaar" item
 - Bewerken wordt prototype dmv animaties
- Widget opslaan & plaatsen op het home screen.
- Tutorials (menu)
- Achtergrondafbeelding homescherm. Opties:
 - Solid Color
 - Linear Gradient
 - Radial Gradient
 - Upload Image
- Preview ("Home View" hernoemen naar "Preview")
- Navigatie in het algeheel veranderen naar knoppen

Wenselijk:

- Introductie eerste boot-up
- Tutorials (functioneel)
- Voorbeelden & templates
- Glassmorphism font veranderen naar Montserrat
- Zo min mogelijk informatie op het scherm: knoppen faden na tijdslimiet

Experimenteren:

- GV: Andere tint blauw, zachter, borders weglaten, schaduwen blurren, foto's

Verantwoording gebaseerd op onderzoek:

De groep voor dit onderzoek heeft bestaan uit de volgende mensen:

Professionals: 2 personen

Beginnend designers: 2

Beginners: 1 persoon

Er is een voorkeur voor de vormgeving van versie 2. Dit houdt dus in: een glassmorphism thema. Montserrat is unaniem het prettigere lettertype. Er is niet gevraagd specifiek naar kleurenschema, dus de hoop is dat men dat heeft meegenomen in het maken van een keuze voor hun voorkeurs design. De twee beginnend designers maakten wel opmerkingen over de vormgeving: De een stelde voor een andere tint blauw te kiezen. De ander geeft ook aan zachtere kleuren te gebruiken, borders weg te laten en schaduwen meer te blurren. Beide wil ik zeker naar kijken, een zachter kleurenschema ben ik zeker voorstander van.

Eén professional heeft een wens uitgesproken voor foto's. De ander zou graag willen zien dat het ontwerpscherm zo min mogelijk afleidingen heeft, zodat het werk van de gebruiker centraal staat. Interessant is op te merken dat er een voorkeur was voor een ontwerp met veel knoppen met daarbij veel informatie voor de duidelijkheid, met uitzondering van deze professional. Ik vind dit punt erg belangrijk en ben het er zeker mee eens, dus zoeken naar de gulden middenweg is hierbij waarschijnlijk optimaal. Ik denk aan het aantal knoppen verminderen, en laten verdwijnen/faden wanneer ze niet nodig zijn.

Er is een algehele voorkeur voor knoppen over gestures. Het is onduidelijk of dat komt omdat de specifieke gestures onduidelijk zijn, of dat het concept van gestures in het algemeen niet prettig is. Teruggaan was in het algemeen lastig en onduidelijk, zeker op de customization pagina van versie 2. Verander terugkerende navigatie in zijn geheel naar duidelijke "terug-knoppen".

Binnen deze test prototypes was het niet heel duidelijk wat men nou aan het bewerken was. Dit functioneel prototypen is lastig, maar ik kan zeker mijn best doen voor het volgende prototype. Aan te raden is 3 "items" beschikbaar maken die men gemakkelijk kan verschuiven en de rest van de beschikbare items vervagen en daarmee onbeschikbaar maken.

Qua ontbrekende functies is gevraagd om een preview. Een andere gebruiker vond het niet duidelijk wat de "Home view" was in prototype 2, dit was een preview knop. Dit is dus onduidelijk, maar simpel op te lossen door de knop te hernoemen naar "preview". Wanneer gegaan wordt met prototype 1, is het belangrijk om een preview knop toe te voegen.

De volgende lijst is ook benoemd als ontbrekende functies en onderdelen die allemaal toegevoegd moeten worden:

- Widget opslaan & plaatsen op het home screen. Waarschijnlijk de meest eenvoudige maar meest belangrijke functie die ik vergeten ben.
- Introductie die uitlegt hoe de app werkt. Ik breid hier graag op uit door zowel een korte introductie te hebben, gepaard met een aantal tutorials, toegankelijk via het menu van de app.
- Voorbeelden & templates. Dit is heel goed te doen, en zal ook toegevoegd worden aan het menu van de app, via of een extra knop, of door de “saved” knop te hernoemen om deze functionaliteit toe te voegen.
- Achtergrondaafbeelding wijzigen van je homescherm. Hierbij zal ik de volgende opties geven:
 - Solid Color
 - Linear Gradient
 - Radial Gradient
 - Upload Image