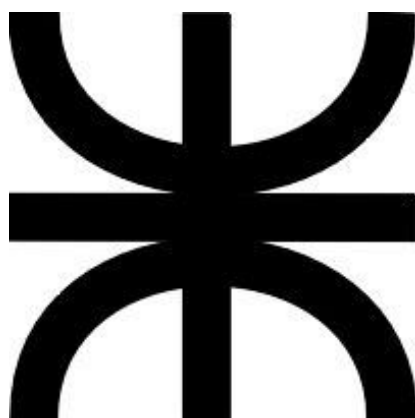


# **Universidad Tecnológica Nacional**

## **Facultad Regional Córdoba**



**Ingeniería en Sistemas de Información**

**Cátedra: Ingeniería de Software**

**Trabajo Práctico N°1 :**  
**“Dinámica de Manifiesto Ágil y Lean”**

**Curso: 4K2**

|                        |              |                                 |
|------------------------|--------------|---------------------------------|
| <b><u>GRUPO 3:</u></b> | <b>66685</b> | <b>Alfonzo, Paola Janet</b>     |
|                        | <b>67252</b> | <b>Arroyo, Franco</b>           |
|                        | <b>67999</b> | <b>Capovilla, Luisina</b>       |
|                        | <b>65155</b> | <b>Galizio, Matias Emmanuel</b> |
|                        | <b>50193</b> | <b>Gonzalez, Rodrigo</b>        |
|                        | <b>55624</b> | <b>Palacios, Javier Güerino</b> |

**Docentes:** **Meles, Silvia Judith (Titular)**  
**Massano, María Cecilia (JTP)**  
**Robles, Joaquín Leonel (Ayudante 1ra)**

**Fecha de Presentación: 04/08/2020**



## **ÍNDICE**

|                   |       |          |
|-------------------|-------|----------|
| <b>Índice</b>     | ..... | <b>2</b> |
| <b>Enunciado</b>  | ..... | <b>3</b> |
| <b>Desarrollo</b> | ..... | <b>4</b> |



## **ENUNCIADO**

### PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil y Lean (Evaluable)

|                |  |
|----------------|--|
| Unidad:        | Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software  |
| Consigna:      | Asocie a cada valor del manifiesto ágil el o los principios ágiles que considere que están asociados.  |
| Objetivo:      | Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil y los principios Lean, expuestos en clase, para aplicarlos a ejemplos concretos de gestión de proyectos de software.   |
| Propósito:     | Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.   |
| Entradas:      | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil.<br>Bibliografía referenciada sobre el tema.   |
| Salida:        | Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.   |
| Instrucciones: | 1. Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil.<br>2. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.<br>El práctico será evaluado en el aula. |

#### Manifiesto Ágil

##### VALORES

- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
- Software funcionando por sobre documentación detallada
- Colaboración por sobre negociación con el cliente
- Responder a cambios por sobre seguir un plan

##### PRINCIPIOS

- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
- Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
- Hacer proyectos con individuos motivados
- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
- Atención continua a la excelencia técnica
- Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

<http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>



## **DESARROLLO**

| Valores  | Principios   | Justificación  |
|--|--|--|
| Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas | Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo. | Es importante proporcionarle un entorno agradable, la confianza y el apoyo para que se sientan seguros del trabajo que realizan, obteniendo como resultado mejoras en la calidad del trabajo que desempeñan.   |
|  | Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.   | No solo están comprometidos los que desarrollan el producto sino también personas responsables del negocio para que haya un objetivo que es común a todos.   |
|  | El medio de comunicación por excelencia es cara a cara:  | Siempre la comunicación entre el equipo y el cliente es mejor que sea cara a cara para poder informar sobre los resultados, cambios, y actualizaciones. De esa manera se logra una mayor comprensión de lo que quiere y como lo quiere realmente el cliente. |
|  | Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados.  | Cuando los individuos de un mismo equipo funcionan organizadamente, con un mismo objetivo y definidas las tareas a realizar siempre emergen mejores resultados en arquitecturas, diseño del producto y los requerimientos.                                   |
|  | A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar:  | Siempre es mejor hacer una retrospectiva del desempeño y la forma en que se trabaja en equipo para localizar los   |



|   |  |   |
|---|--|---|
|   |  | puntos débiles y tratar de mejorarlo como así también las fortalezas del equipo y potenciarlas.   |
| Software que funciona sobre documentación extensiva | Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.                                       | La entrega frecuente de un software funcional para que el cliente pueda tener una experiencia de usuario es fundamental ya que te permite tener un feedback constante del cliente.  |
|   | El software funcionando es la medida principal de progreso.  | En lugar de dedicarle tiempo exhaustivo a la documentación y que el cliente no visualice avances del producto, es preferible contabilizar features terminados ya que ofrecen una noción clara sobre el grado de avance del producto.            |
|   | La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la agilidad.  | Darle importancia a la calidad del software que se le entrega al cliente, es decir, que proporcione fiabilidad, portabilidad hacia otras plataformas, usabilidad y que sea funcional para que el cliente tenga la mejor experiencia de usuario. |
|   | Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida. | El trabajo se hace en conjunto entre el equipo de desarrollo y los usuarios de forma diaria para avanzar juntos en un producto de buena calidad que satisfaga las necesidades.  |
| Colaboración por sobre negociación con el cliente   | Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.  | Se prioriza entregarle en cada release una versión del software que sea funcional donde el cliente puede interactuar con dicho software para poder brindar un feedback más detallado.   |



|  |  |  |
|--|--|--|
|  | Simplicidad, el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado es esencial  | Implica presentarle un producto al cliente que cumple con sus requerimientos en el menor tiempo posible, sin gastar recursos o tiempo en funcionalidades que no va a usar o que no solicitó.   |
|  | Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.                                       | Para poder entregar una versión funcional en periodos de tiempo cortos y constantes es fundamental estar en continuo contacto con el cliente para verificar que lo entregado sea lo que fue solicitado, y en caso de que no satisfaga al cliente poder brindarle una corrección rápida.  |
|  | Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.   | Para lograr un software que cumpla con los requisitos de negocio es que se trabaja en conjunto con los responsables de negocio de manera frecuente para validar las funcionalidades que se van construyendo sin necesidad de especificar formalmente un requerimiento firmado. Esto como objetivo de ahorrarse peleas por alcances |
| Responder al cambio por sobre seguir un plan | Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente. | Aceptar un cambio que necesita el cliente mejora la calidad del software y la satisfacción del mismo.  |

