Apprentie développeuse

Étudiante ingénieure ISEN en apprentissage (rythme 1 mois / 1 mois) pendant 3 ans Bordeaux/Bègles

PROFIL

Apprenante dans le développement informatique je recherche une alternance pour me perfectionner dans ces domaines qui se sont révélés être pour moi passionnants.

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2024 - 2027

Formation **Ingénieur du numérique en alternance** - JUNIA Bordeaux

2021 - 2024

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (**MMI**) - IUT Bordeaux Montaigne

2023

Certification **Opquast** niveau "avancé" 810/1000 points

2021

Certification Cambridge niveau B2 en anglais et niveau d'allemand équivalent au niveau B1

EMMA GUILLAUME

emmaguillaume.fr 07 83 28 02 84 elg.guillaume@gmail.com

COMPÉTENCES

Techniques

<u>Langages:</u> C, TypeScript, JavaScript Frameworks et outils: NextJS, Svelte, NestJS,

React Native

Bases de données: Supabase

Interfaces et UI: TailwindCSS, Figma

Complémentaires

Travail d'équipe Résolution de problèmes Gestion de projet Adaptabilité

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement informatique Dessin, couture Sports :

- Escalade (3 ans),
- Randonnée (8 ans),
- Natation (8 ans)

EXPÉRIENCES ET PROJETS

2023 - 2025 Theseus AI - alternance développeuse web

Langages/Frameworks: TypeScript, NextJS, TailwindCSS, NestJs, Redux Tool Kit

- Conception et développement de nouvelles fonctionnalités pour la web app
- Participation à l'**amélioration de l'expérience utilisateur** (UX) en optimisant les parcours et l'ergonomie des interfaces
- Correction de bugs et optimisation du code, avec un focus sur la maintenabilité et les performances de l'application.

2025 Serrure connectée - projet d'école en équipe

Outils et langages : C, CLion

Découverte du langage :

- Conception et implémentation d'un système client-serveur en C utilisant les sockets pour la communication entre la serrure et une application de contrôle en temps réel (gestion des connexions et des échanges de données).
- Optimisation de l'utilisation de la mémoire et gestion fine de l'allocation dynamique.
- Manipulation de fichiers textes et binaires pour stocker et sécuriser les informations d'accès.

2024 Expériences interactives MUSBA - projet d'école en équipe

Langages: Svelte, TypeScript, JavaScript, HTML, TailwindCSS

Présentation d'un premier jeu lors des **Baccanight**, mise en place du second jeu sur la **table interactive** du musée, **exposition du projet pendant un an**

2022 Ideclap - Développeuse web front-end

Langages: HTML, CSS, Wordpress

Création de sites web, analyse et rédactions SEO, participation aux designs UI/UX