Enfant:	Date et intervenante :								
PROGRAMME D'APPRENTISSAGE	COTATION							OBSERVATIONS	REMARQUES
	RF	1	2	3	4	5	%	Noter + pour les réponses spontanées et G pour guidées pour chaque essai	
RA: Réaliser 5 actions motrices simples	sous con	ısigne				•			
"Applaudis"	RF1							Applaudir plus d'une seule fois. Consigne : "Applaudis" + guidance physique partielle : alléger votre toucher et reculez (guidez plutot au niveau de l'avant bras/coude et non main sur main)	NET/ ITT
RA : Sélectionner par pointage 10 items parmi 2 sous consigne									
Crocodile	RF1							Consigne: "montre le crocodile" parmi 2 (image)	ITT/ NET
MANDS: PECS									!
Phase 2	RF1	RF1 cf. feuille dédiée						Apprentissage de la spontanéité: mettre le classeur entre 1 à 3 mètres de l'enfant. Elle devra d'abord se déplacer vers son classeur, ensuite vers son interlocuteur pour tendre le picto de l'item souhaité	NET
IMITATION MOTRICE: Imiter au moi	ins 8 gest	tes de m	otricité ¿	globaux					
Faire le moulin	RF1							Consigne: "fait pareil" + démonstration + guidance physique totale. MAINTIEN: "lever un bras", "lever deux bras" et "toucher son nez"	ITT/ NET
IMITATION MOTRICE: Imiter au moins 4 mouvements moteurs avec objet									
Faire rouler une voiture	RF1							Consigne : "Fais pareil" + démonstration + guidance physique totale	ITT/ NET
ECHOIC: Répéter 5 sons simples sous	consigne								
"ga"	RF1							Procédure RMIA : Posez 3 à 4 consignes d'imitation motrice, ensuite montrez le gateau et dites "dis ga". Si +, donnez immédiatement le gateau, sinon renforcez les efforts avec un mini bout de gateau et recommencez la chaine avec imitations motrices.	NET
PV-A: Apparier 5 items identiques									
Banane	RF1							Parmi 2. Consigne "met avec le meme". Démonstration d'abord	ITT
JEU : Elargir les centres d'intérets (pair	ing d'iten	n)							
cf. feuille dédiée							Etape 1	NET	
AUTONOMIE : Taches de la vie quotida	ienne								
Se laver les mains	RF1							cf. feuille dédiée	NET
MAINTIEN, etter des recordes de la company	• •	•	•••					/ 1 11 //	

MAINTIEN: attendre pour obtenir un item plaisant (tangible) + "stop", "donne", "pose", répondre à l'appel de son prénom

Evaluation de préférences : LUNDI Envoi feuille de cotation : MARDI