Actividad 6 - (Modelado de Energía Cinética).

```
%Emmanuel Lechuga Arreola - A01736241
%Limpieza de pantalla
clear all
close all
clc
```

DECLARACIÓN DE VARIABLES.

```
%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) % th2(t) th3(t) t %Angulos de cada articulación
syms th1p(t) % th2p(t) th3p(t) %Velocidades de cada articulación
syms th1pp(t) % th2pp(t) th3pp(t) %Aceleraciones de cada articulación
syms m1 Ixx1 Iyy1 Izz1 % m2 m3 Ixx2 Iyy2 Izz2 Ixx3 Iyy3 Izz3 %Masas y matrices de
Inercia
syms l1 lc1 % l2 l3 lc2 lc3 %l=longitud de eslabones y lc=distancia al centro de
masa de cada eslabón
syms pi g a cero
 %Creamos el vector de coordenadas articulares
  Q= [th1]; % th2; th3];
 %disp('Coordenadas generalizadas');
 %pretty (0);
 %Creamos el vector de velocidades articulares
  Op= [th1p]; % th2p; th3p];
 %disp('Velocidades generalizadas');
 %pretty (Qp);
 %Creamos el vector de aceleraciones articulares
  Qpp= [th1pp]; % th2pp; th3pp];
 %disp('Aceleraciones generalizadas');
 %pretty (Qpp);
%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática
RP=[0]; % 0 0];
%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2);
GDL str= num2str(GDL);
%Articulación 1
%Posición de la articulación 1 respecto a 0
P(:,:,1) = [11*cos(th1); 11*sin(th1);0];
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0....
R(:,:,1) = [\cos(th1) - \sin(th1) \ 0;
           sin(th1) cos(th1) 0;
                     0
                               1];
```

```
%Articulación 2
%Posición de la articulación 2 respecto a 1
P(:,:,2) = [12*cos(th2); 12*sin(th2);0];
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0
R(:,:,2) = [\cos(th2) - \sin(th2) 0;
            sin(th2) cos(th2)
%
                                1];
%Articulación 3
%Posición de la articulación 2 respecto a 1
P(:,:,3) = [13*\cos(th3); 13*\sin(th3);0];
%Matriz de rotación de la junta 1 respecto a 0
R(:,:,3) = [\cos(th3) - \sin(th3) 0;
            sin(th3) cos(th3) 0;
%
%
                                1];
%Creamos un vector de ceros
Vector Zeros= zeros(1, 3);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia inercial
PO(:,:,GDL)= P(:,:,GDL);
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de referencia inercial
RO(:,:,GDL)= R(:,:,GDL);
for i = 1:GDL
    i str= num2str(i);
   %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i str));
    A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector_Zeros 1]);
   %pretty (A(:,:,i));
   %Globales
    try
       T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
       T(:,:,i) = A(:,:,i);
    end
%
      disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i str));
    T(:,:,i)= simplify(T(:,:,i));
%
      pretty(T(:,:,i))
    RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
    PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
    %pretty(RO(:,:,i));
    %pretty(PO(:,:,i));
```

Velocidades para cada eslabón

```
%Calculamos el jacobiano lineal y angular de forma analítica
Jv_a1(:,GDL)=P0(:,:,GDL);
Jw_a1(:,GDL)=PO(:,:,GDL);
for k= 1:GDL
   if RP(k) == 0
      %Para las juntas de revolución
          Jv_a1(:,k) = cross(RO(:,3,k-1), PO(:,:,GDL)-PO(:,:,k-1));
          Jw_a1(:,k) = RO(:,3,k-1);
      catch
          Jv_a1(:,k) = cross([0,0,1], PO(:,:,GDL));%Matriz de rotación de 0 con
respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa tambien será 0
          Jw_a1(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa se obtiene la
Matriz identidad
       end
    else
%
        %Para las juntas prismáticas
      try
          Jv_a1(:,k) = RO(:,3,k-1);
       catch
          Jv_a1(:,k)=[0,0,1];
      end
          Jw_a1(:,k)=[0,0,0];
    end
end
%Obtenemos SubMatrices de Jacobianos
Jv_a1= simplify (Jv_a1);
Jw_a1= simplify (Jw_a1);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv_a);
%disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw_a);
%Matriz de Jacobiano Completa
%disp('Matriz de Jacobiano');
Jac1= [Jv_a1;
     Jw a1];
Jacobiano1= simplify(Jac1);
% pretty(Jacobiano);
```

```
%Obtenemos vectores de Velocidades Lineales y Angulares para el eslabón 1 disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón 1');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal del Eslabón 1

disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular del Eslabón 1');

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular del Eslabón 1

Energía cinética.

```
%Energía Cinética
%Distancia del origen del eslabón a su centro de masa
%Vectores de posición respecto al centro de masa
P01=subs(P(:,:,1), l1, lc1);%La función subs sustituye l1 por lc1 en
P12=subs(P(:,:,2), 12, 1c2); %la expresión <math>P(:,:,1)/2
%P23=subs(P(:,:,3), 13, 1c3);
%Creamos matrices de inercia para cada eslabón
I1=[Ixx1 0 0;
   0 Iyy1 0;
   0 0 Izz1];
%I2=[Ixx2 0 0;
%
    0 Iyy2 0;
%
    0 0 Izz2];
%I3=[Ixx3 0 0;
%
    0 Iyy3 0;
    0 0 Izz3];
%Función de energía cinética
```

```
%Calculamos la energía cinética para cada uno de los eslabones%%%%%%%%%%
%Eslabón 1
V1_Total= V1+cross(W1,P01);
K1= (1/2*m1*(V1_Total))'*((V1_Total)) + (1/2*W1)'*(I1*W1); % Formula general de la
energía cinetica 1/2 * m*v^2
disp('Energía Cinética en el Eslabón 1');
Energía Cinética en el Eslabón 1
K1= simplify (K1);
pretty (K1);
Izz1 th1p(1) th1p(1) \cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |lc1|)
        2
                                                 2 11 1c1
%Eslabón 2
%V2_Total= V2+cross(W2,P12);
K2= (1/2*m2*(V2\_Total))'((V2\_Total)) + (1/2*W2)'(I2*W2);
%disp('Energía Cinética en el Eslabón 2');
%K2= simplify (K2);
%pretty (K2);
%Eslabón 3
%V3_Total= V3+cross(W3,P23);
K3 = (1/2*m3*(V3_Total))'((V3_Total)) + (1/2*W3)'(I2*W3);
%disp('Energía Cinética en el Eslabón 3');
%K3= simplify (K3);
%pretty (K3);
%K_Total= simplify (K1+K2+K3);
K_{\text{Total}} = K1;
disp('Energía Cinética Total');
Energía Cinética Total
pretty (K_Total);
Izz1 th1p(1) th1p(1) \cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |lc1|)
        2
                                                 2 11 1c1
%Energia Potencial p=mgh
%Obtenemos las alturas respecto a la gravedad
```

```
h1= P01(2); %Tomo la altura paralela al eje z
%h2= P12(2); %Tomo la altura paralela al eje y
%h3= P23(2); %Tomo la altura paralela al eje y
U1=m1*g*h1
```

```
U1 = g lc_1 m_1 \sin(th_1(t))
```

```
%U2=m2*g*h2
%U3=m3*g*h3
%Calculamos la energía potencial total
%U_Total= U1 + U2 +U3;
U_Total= U1;
%Obtenemos el Lagrangiano
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
pretty (Lagrangiano);
```

```
\cos(\overline{th1(t)} - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (11 + 1c1) (1c1 |11| + 11 |10|)
Izz1 th1p(1) th1p(1)
------ g lc1 m1 sin(th1(t)) + -----
                                                                           2 11 1c1
```

```
%Modelo de Energía
disp('Modelo de energía total');
```

Modelo de energía total

```
H= simplify (K_Total+U_Total);
 pretty (H)
```

```
cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) m1 th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + l1 |le1|) cos(th1(t) - th1(t)) cos(th1(t) - th1(t)) th1p(1) (l1 + lc1) (lc1 |l1| + lc
Izz1 th1p(1) th1p(1)
 ------ + g lc1 m1 sin(th1(t)) + ------
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           2 l1 lc1
```