

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE
MÉXICO

FACULTAD DE INGENIRÍA

Ingeniería en Computación

“Métodos Numéricos”

Trabajo:

Programa 1: Programa para solucionar un caso de
ecuaciones no lineales

Aplicación Método de la Secante

DOCENTE:

María de los Ángeles Contreras Flores.

ALUMNO:

Benigno González Emmanuel

Grupo: 11

Ciclo escolar: 2021-A

Fecha: 09 de Marzo de 2021

METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

FASE 1: INGENIERÍA DE REQUISITOS

Planteamiento del Problema

Calcular la masa (m) según lo siguiente;

La velocidad de un paracaidista que cae está dada por:

$$v = \frac{gm}{c} (1 - e^{-(c/m)t})$$

dónde: $g = 9.81 \text{ m/s}$.

Para un coeficiente de arrastre de $c = 15 \text{ kg/s}$, calcular la masa m de modo que la velocidad sea $v = 35 \text{ m/s}$ en $t = 9\text{s}$.

Para aproximar el valor de la masa, el usuario deberá ingresar el valor de la velocidad, tiempo, coeficiente de arrastre el número de iteraciones deseadas y el rango en donde se estimará la raíz.

$$f(m) = \left(\frac{g * (m)}{c} * \left(1 - e^{-\left(\frac{c}{m}\right)*t} \right) \right) - v$$

$$f(m) = \left(\frac{9.81 * (m)}{15} * \left(1 - e^{-\left(\frac{15}{m}\right)*9} \right) \right) - 35$$

Propuesta de Solución

Se propone desarrollar un programa que aproxime el valor de la masa de un paracaidista que cae, aplicando el **Método de la Secante**. El programa contará con el valor predefinido de la gravedad y recibirá los valores de la velocidad, tiempo, coeficiente de arrastre y número de iteraciones, además el rango a y b donde será evaluada la función y con ellos calculará y mostrará las raíces (aproximación a la masa del Paracaidista) y sus posibles errores porcentuales.

FASE 2: ANÁLISIS

Sección de Elementos de Interés

“Técnica de selección o subrayar los sustantivos (elementos de interés)”

Se propone desarrollar un programa que aproxime el valor de la masa de un paracaidista que cae, aplicando el **Método de la Secante**. El programa contará con el valor predefinido de la gravedad y recibirá los valores de la velocidad, tiempo, coeficiente de arrastre y número de iteraciones, además el rango a y b donde será evaluada la función y con ellos calculará y mostrará las raíces (aproximación a la masa del Paracaidista) y sus posibles errores porcentuales.

- programa
- masa
- Paracaidista
- Método de la Secante
- Valor
- gravedad
- valores
- velocidad
- tiempo
- coeficiente de arrastre
- rango a
- rango b
- raíz
- número de iteraciones

Lista de Elementos de Interés

Identificación de los Objetos de Estudio

Método de la Secante Gravedad Velocidad Tiempo

Coeficiente de Arrastre rango a rango b Función Iteraciones

Raíz error relativo porcentual masa_aproximada

Identificación de Composición del Objeto de Estudio

Elementos Significativos

Método_Secante

- Iteración
- Raíces (x_0 y x_1)
- Función_Evaluada(fx_0 y fx_1)
- Error_R_P

Función_Paracaedista

- Gravedad
- Masa_aproximada (rango a y b)
- Velocidad
- Coeficiente_arrastre
- Tiempo

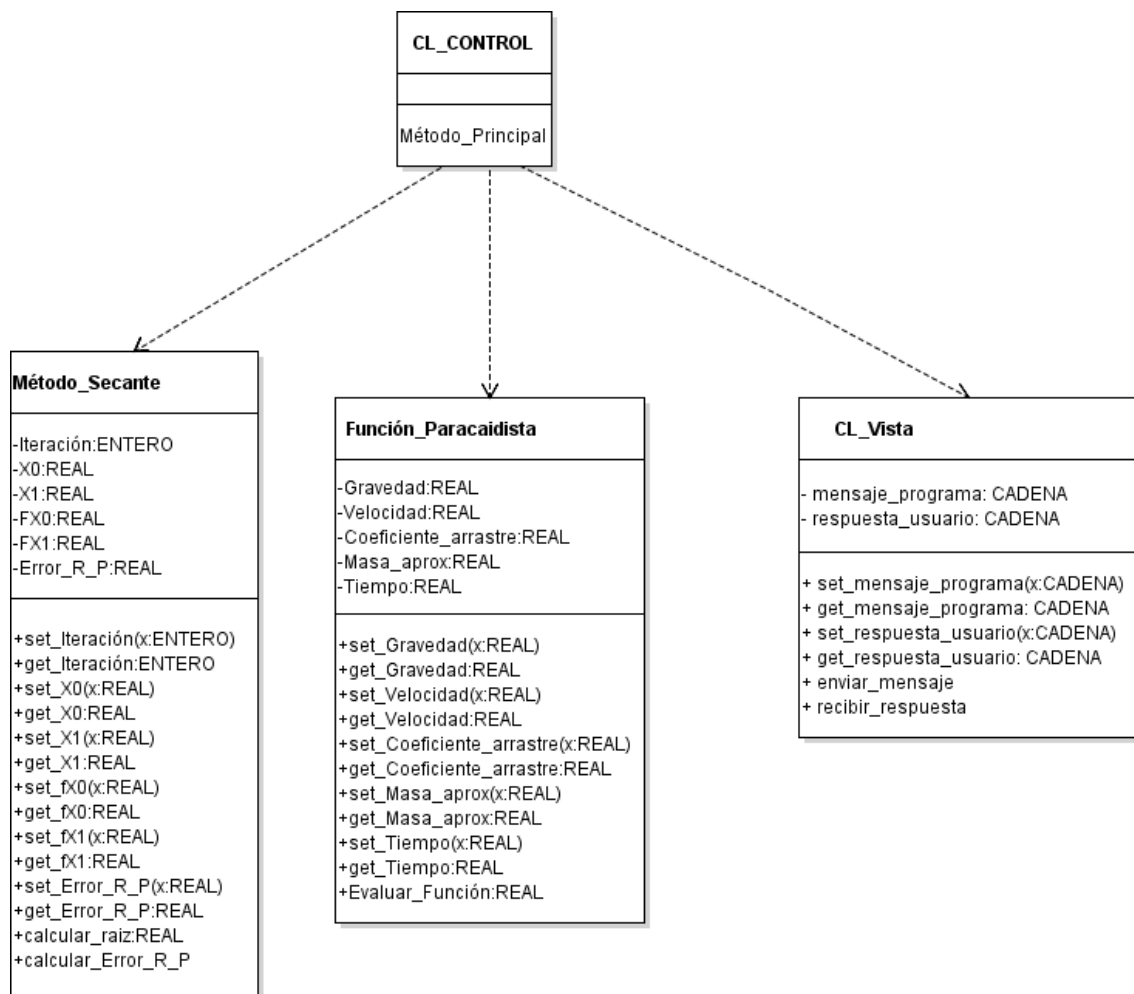
Determinación de Métodos para la Obtención de Resultados

-Se requiere métodos para colocar valores en los atributos

-Se requiere métodos para obtener valores de los atributos

- Se requiere un método en la clase Función_Paracaidista para evaluar la función dada.
- Se requiere un método para calcular las raíces de las aproximaciones de la masa en la clase Método_Secante
- Se requiere un método para calcular el error relativo en la clase Método_Secante

DIAGRAMA DE CLASES



Pseudocódigo

CLASE Método_Secante

INICIO

SECCIÓN DE ATRIBUTOS

Iteracion:ENTERO,PRIVADO

X0:REAL,PRIVADO

X1:REAL,PRIVADO

FX0:REAL,PRIVADO

FX1:REAL:PRIVADO

Error_R_P:REAL,PRIVADO

SECCIÓN DE MÉTODOS

MÉTODO PUBLICO Método_Secante(ite: ENTERO,x0,x1,fx0,fx1:REAL)

INICIO

Iteración \leftarrow ite

X0 \leftarrow x0

X1 \leftarrow x1

FX0 \leftarrow fx0

FX1 \leftarrow fx1

FIN MÉTODO Método_Secante

MÉTODO PUBLICO set_Iteración(x: ENTERO)

INICIO

Iteración \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Iteración

MÉTODO PUBLICO get_Iteración: ENTERO

INICIO

REGRESAR Iteración

FIN MÉTODO get_Iteración

MÉTODO PUBLICO set_X0(x: REAL)

INICIO

X0 \leftarrow x

FIN MÉTODO set_X0

MÉTODO PUBLICO get_X0: REAL

INICIO

REGRESAR X0

FIN MÉTODO get_X0

MÉTODO PUBLICO set_X1(x: REAL)

INICIO

X1 \leftarrow x

FIN MÉTODO set_X1

MÉTODO PUBLICO get_X1: REAL

INICIO

REGRESAR X1

FIN MÉTODO get_X1

MÉTODO PUBLICO set_fx0(x: REAL)

INICIO

fx0 \leftarrow x

FIN MÉTODO set_fx0

MÉTODO PUBLICO get_fx0: REAL

INICIO

REGRESAR fx0

FIN MÉTODO get_fx0

MÉTODO PUBLICO set_fx1(x: REAL)

INICIO

fx1 \leftarrow x

FIN MÉTODO set_fx1

MÉTODO PUBLICO get_fx1: REAL

INICIO

REGRESAR fx1

FIN MÉTODO get_fx1

MÉTODO PUBLICO set_Error_R_P(x: REAL)

INICIO

Error_R_P \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Error_R_P

MÉTODO PUBLICO get_Error_R_P: REAL

INICIO

REGRESAR Error_R_P

FIN MÉTODO get_Error_R_P

MÉTODO calcular_raiz: REAL

Raiz_calculada: REAL

INICIO

$$\text{Raiz_calculada} \leftarrow x_1 - \left(\frac{f(x_1)(x_0 - x_1)}{f(x_0) - f(x_1)} \right)$$

Regresar Raiz_calculada

FIN MÉTODO calcular_raiz

MÉTODO calcular_Error_R_P:

INICIO

$$\text{Error_R_P} \leftarrow \text{absoluto} \left(\left(\frac{x_1 - x_0}{x_1} \right) * 100\% \right)$$

FIN MÉTODO calcular_Error_R_P

FIN CLASE Método_Secante

CLASE Función_Paracaedista

INICIO

SECCIÓN DE ATRIBUTOS

Gravedad: REAL, PRIVADO

Velocidad: REAL, PRIVADO

Coeficiente_arrastre: REAL, PRIVADO

Masa_aprox: REAL, PRIVADO

Tiempo: REAL, PRIVADO

SECCIÓN DE MÉTODOS

MÉTODO PUBLICO Función_Paracaedista(g,v,ca,masa: REAL)

INICIO

Gravedad \leftarrow g

Velocidad \leftarrow v

Coeficiente_arrastre \leftarrow ca

Masa_aprox \leftarrow masa

FIN MÉTODO Función_Paracaedista

MÉTODO PUBLICO set_Gravedad(x: REAL)

INICIO

Gravedad \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Gravedad

MÉTODO PUBLICO get_Gravedad: REAL

INICIO

REGRESAR Gravedad

FIN MÉTODO get_Gravedad

MÉTODO PUBLICO set_Velocidad(x: REAL)

INICIO

Velocidad \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Velocidad

MÉTODO PUBLICO get_Velocidad: REAL

INICIO

REGRESAR Velocidad

FIN MÉTODO get_Velocidad

MÉTODO PUBLICO set_Coeficiente_arrastre(x: REAL)

INICIO

Coeficiente_arrastre \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Coeficiente_arrastre

MÉTODO PUBLICO get_Coeficiente_arrastre: REAL

INICIO

REGRESAR Coeficiente_arrastre

FIN MÉTODO get_Coeficiente_arrastre

MÉTODO PUBLICO set_Masa_aprox(x: REAL)

INICIO

Masa_aprox \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Masa_aprox

MÉTODO PUBLICO get_Masa_aprox: REAL

INICIO

REGRESAR Masa_aprox

FIN MÉTODO get_Masa_aprox

MÉTODO PUBLICO set_Tiempo(x: REAL)

INICIO

Tiempo \leftarrow x

FIN MÉTODO set_Tiempo

MÉTODO PUBLICO get_Tiempo: REAL

INICIO

REGRESAR Tiempo

FIN MÉTODO get_Tiempo

MÉTODO Evaluar_Función:REAL

Función_Evaluada:REAL

INICIO

$$\text{Función_Evaluada} \leftarrow \left(\frac{\text{Gravedad} * (\text{Masa_aprox})}{\text{Coeficiente_arrastre}} * \left(1 - e^{-\left(\frac{\text{coeficiente_arrastre}}{\text{Masa_aprox}} \right) * \text{tiempo}} \right) \right) - \text{velocidad}$$

FIN MÉTODO Función_Evaluada

FIN CLASE Función_Paracaidista

CLASE CL_Vista

DESCRIPCIÓN: Clase que interactúa con el Usuario

INICIO

SECCIÓN DE ATRIBUTOS

mensaje_programa:CADENA,PRIVADO

respuesta_usuario:CADENA,PRIVADO

SECCIÓN DE MÉTODOS

MÉTODO PÚBLICO set_mensaje_programa(x:CADENA)

INICIO

mensaje_programa ← x

FIN MÉTODO set_mensaje_programa

MÉTODO PÚBLICO get_mensaje_programa:CADENA

INICIO

REGRESAR mensaje_programa

FIN MÉTODO get_mensaje_programa

MÉTODO PÚBLICO set_respuesta_usuario(x:CADENA)

INICIO

respuesta_usuario ← x

FIN MÉTODO set_respuesta_usuario

MÉTODO PÚBLICO get_respuesta_usuario:CADENA

INICIO

REGRESAR respuesta_usuario

FIN MÉTODO get_respuesta_usuario

MÉTODO PÚBLICO enviar_mensaje

INICIO

Escribe mensaje_programa

FIN MÉTODO enviar_mensaje

MÉTODO PÚBLICO recibir_respuesta

INICIO

LEE respuesta_usuario

FIN MÉTODO recibir_respuesta

FIN CLASE CL_Vista

CLASE CL_Control

INICIO

SECCIÓN DE VARIABLES

mensaje1: CADENA
mensaje2: CADENA
mensaje3: CADENA
mensaje4: CADENA
mensaje5: CADENA
mensaje6: CADENA
mensaje7: CADENA
mensaje8: CADENA
mensaje9: CADENA
respuesta: CADENA
v: REAL
t: REAL
c_a: REAL
a: REAL
b: REAL
g=9.81: REAL
ite: ENTERO
x0: REAL
x1: REAL
fx0: REAL
fx1: REAL
Iteraciones: ARREGLO DE ENTEROS
Raices: ARREGLO DE REALES
Funciones: ARREGLO DE REALES
Errores: ARREGLO DE REALES

SECCIÓN DE METODOS

MÉTODO PRINCIPAL

INICIO

mensaje1 ← "Método de la Secante"
mensaje2 ← "Aproximar la Masa de un Paracaidista "
mensaje3 ← "Ingrese la Velocidad: "
mensaje4 ← "Ingrese Tiempo: "
mensaje5 ← "Ingrese el Coeficiente de arrastre: "
mensaje6 ← "Ingrese el Rango a: "
mensaje7 ← "Ingrese el Rango b: "
mensaje8 ← "Ingrese el Número de Iteraciones: "
mensaje9 ← "Tabla de las Iteraciones: "

objeto_mivista: OBJETO DE CL_Vista

objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje1)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje2)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje3)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
v ← CONVERTIRA_REAL(respuesta)

```

objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje4)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
t ← CONVERTIRA_REAL(respuesta)
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje5)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
c_a ← CONVERTIRA_REAL(respuesta)
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje6)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
a ← CONVERTIRA_REAL(respuesta)
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje7)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
b ← CONVERTIRA_REAL(respuesta)
objeto_mivista.set_mensaje_programa(mensaje8)
objeto_mivista.enviar_mensaje
objeto_mivista.recibir_respuesta
respuesta ← objeto_mivista.get_respuesta_usuario
ite ← CONVERTIRA_ENTERO(respuesta)

```

```

Iteraciones[ite] ARREGLO DE ENTEROS;
Raices[ite] ARREGLO DE REALES;
Funciones[ite] ARREGLO DE REALES;
Errores[ite] ARREGLO DE REALES;

```

```

Para i=0 hacer hasta (ite)
    Iteraciones[i]=0
    Raices[i]=0
    Funciones[i]=0
    Errores[i]=0

```

FIN PARA

PARA i=0 hacer hasta (ite+1)

SI (i < 2) Entonces

Si (i==0) Entonces

```

    objeto_miFunción: OBJETO DE Función_Paracaedista(g,v,c_a,a,t)
    Funciones[i] ← objeto_miFunción.Evaluar_Función
    Raices[i] ← a
    Iteraciones[i] ← i-1
    Errores[i] ← 9999

```

Sino

```

    objeto_miFunción: OBJETO DE Función_Paracaedista(g,v,c_a,b,t)
    Funciones[i] ← objeto_miFunción.Evaluar_Función
    Raices[i] ← b

```

```
Iteraciones[i] ← i-1
x0 = Raices[i-1]
x1 = Raices[i]
fx0 = Funciones[i-1]
fx1 = Funciones[i]
Objeto_miSecante: OBJETO DE Método_Sacante(ite, x0, x1, fx0, fx1)
objeto_miSecante.calcular_Error_R_P
Errores[i] ← objeto_miSecante.get_Error_R_P
```

SI NO

```
Objeto_miSecante: OBJETO DE Método_Sacante(ite, x0, x1, fx0, fx1)
Raices[i] ← Objeto_miSecante.calcular_raiz
x0 ← Raices[i-1]
x1 ← Raices[i]
objeto_miFunción: OBJETO DE Función_Paracaedista(g, v, c_a, x1, t)
Funciones[i] ← objeto_miFunción.Evaluar_Función
fx0 ← Funciones[i-1]
fx1 ← Funciones[i]
objeto_miSecante.set_X0(x0)
objeto_miSecante.set_X1(x1)
objeto_miSecante.calcular_Error_R_P
Errores[i] ← objeto_miSecante.get_Error_R_P
Iteraciones[i] ← i-1
```

FIN PARA

PARA i=0 hacer hasta (ite-1)

```
Escribe ('Iteraciones: ', Iteraciones[i]
+ ' Raices: ', Raices[i]
+ ' fxi: ', Funciones[i]
+ 'Error Relativo Porcentual: ' Errores[i])
```

FIN PARA

FIN DE MÉTODO PRINCIPAL

FIN CLASE CL_Control

IMPLEMENTACIÓN (Usando el Lenguaje de Programación C++)

Tipo de paradigma: Paradigma de Programación Orientado a Objetos

Codificación del Pseudocódigo

- C++

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <string>
#include <math.h>
#include <cmath>
#include <iomanip>

using namespace std;
class Funcion_Paracaedista{
private:
    float Gravedad;
    float Velocidad;
    float Coeficiente_arrastre;
    float Masa_aprox;
    float Tiempo;
public:
    Funcion_Paracaedista(float,float,float,float,float);
    void set_Gravedad(float x);
    float get_Gravedad();
    void set_Velocidad(float x);
    float get_Velocidad();
    void set_Coeficiente_arrastre(float x);
    float get_Coeficiente_arrastre();
    void set_Masa_aprox(float x);
    float get_Masa_aprox();
    void set_Tiempo(float x);
    float get_Tiempo();
    float Evaluar_Funcion();
};

Funcion_Paracaedista::Funcion_Paracaedista(float g,float v,float ca,float masa,float t){
    Gravedad=g;
    Velocidad=v;
    Coeficiente_arrastre=ca;
    Masa_aprox=masa;
    Tiempo=t;
}
void Funcion_Paracaedista::set_Gravedad(float x){
    Gravedad=x;
}
float Funcion_Paracaedista::get_Gravedad(){
    return Gravedad;
}
void Funcion_Paracaedista::set_Velocidad(float x){
    Velocidad=x;
}
float Funcion_Paracaedista::get_Velocidad(){
    return Velocidad;
}
void Funcion_Paracaedista::set_Coeficiente_arrastre(float x){
    Coeficiente_arrastre=x;
}
float Funcion_Paracaedista::get_Coeficiente_arrastre(){
    return Coeficiente_arrastre;
}
void Funcion_Paracaedista::set_Masa_aprox(float x){
    Masa_aprox=x;
}
float Funcion_Paracaedista::get_Masa_aprox(){
    return Masa_aprox;
}
void Funcion_Paracaedista::set_Tiempo(float x){
    Tiempo=x;
}
```

```

float Funcion_Paracaedista::get_Tiempo(){
    return Tiempo;
}

float Funcion_Paracaedista::Evaluar_Funcion(){
    float Funcion_Evaluada;
    Funcion_Evaluada=(((Gravedad*Masa_aprox)/(Coeficiente_arrastre))*(1-exp(-(
    Coeficiente_arrastre/Masa_aprox)*Tiempo))-Velocidad);
    return Funcion_Evaluada;
}

class CL_Vista{
private:
    string mensaje_programa;
    string respuesta_usuario;
public:
    void set_mensaje_programa(string x);
    string get_mensaje_programa();
    void set_respuesta_usuario(string x);
    string get_respuesta_usuario();
    void enviar_mensaje();
    void recibir_respuesta();
};

void CL_Vista::set_mensaje_programa(string x){
    mensaje_programa=x;
}

string CL_Vista::get_mensaje_programa(){
    return mensaje_programa;
}

void CL_Vista::set_respuesta_usuario(string x){
    respuesta_usuario=x;
}

string CL_Vista::get_respuesta_usuario(){
    return respuesta_usuario;
}

void CL_Vista::enviar_mensaje(){
    cout<<mensaje_programa<<endl;
}

void CL_Vista::recibir_respuesta(){
    cin>>respuesta_usuario;
}

class Metodo_Secante{
private:
    int Iteracion;
    float X0;
    float X1;
    float FX0;
    float FX1;
    float Error_R_P;
public:
    Metodo_Secante(int,float,float,float,float);
    void set_Iteracion(int x);
    int get_Iteracion();
    void set_X0(float x);
    float get_X0();
    void set_X1(float x);
    float get_X1();
    void set_fx0(float x);
    float get_fx0();
    void set_fx1(float x);
    float get_fx1();
    void set_Error_R_P(float x);
    float get_Error_R_P();
    float calcular_raiz();
    void calcular_Error_R_P();
};

Metodo_Secante::Metodo_Secante(int ite,float x0,float x1,float fx0,float fx1){
    Iteracion=ite;
    X0=x0;
    X1=x1;
    FX0=fx0;
    FX1=fx1;
}

```

```

void Metodo_Secante::set_Iteracion(int x){
    Iteracion=x;
}
int Metodo_Secante::get_Iteracion(){
    return Iteracion;
}
void Metodo_Secante::set_X0(float x){
    X0=x;
}
float Metodo_Secante::get_X0(){
    return X0;
}
void Metodo_Secante::set_X1(float x){
    X1=x;
}
float Metodo_Secante::get_X1(){
    return X1;
}
void Metodo_Secante::set_fx0(float x){
    FX0=x;
}
float Metodo_Secante::get_fx0(){
    return FX0;
}
void Metodo_Secante::set_fx1(float x){
    FX1=x;
}
float Metodo_Secante::get_fx1(){
    return FX1;
}
void Metodo_Secante::set_Error_R_P(float x){
    Error_R_P=x;
}
float Metodo_Secante::get_Error_R_P(){
    return Error_R_P;
}
float Metodo_Secante::calcular_raiz(){
    float Raiz_calculada;
    Raiz_calculada=(X1-(FX1*(X0-X1))/(FX0-FX1));
    return Raiz_calculada;
}
void Metodo_Secante::calcular_Error_R_P(){
    Error_R_P=abs(((X1-X0)/(X1))*100);
}

int main()
{
    string mensaje1;
    string mensaje2;
    string mensaje3;
    string mensaje4;
    string mensaje5;
    string mensaje6;
    string mensaje7;
    string mensaje8;
    string mensaje9;
    string respuesta;
    float v;
    float t;
    float c_a;
    float a;
    float b;
    float g=9.81;
    int ite;
    float x0;
    float x1;
    float fx0;
    float fx1;

    mensaje1="Método de la Secante";
    mensaje2="Aproximar la Masa de un Paracaedista";
    mensaje3="Ingrese la Velocidad";
    mensaje4="Ingrese Tiempo";

```

```

mensaje5="Ingrese el Coeficiente de arrastre";
mensaje6="Ingrese el rango a: ";
mensaje7="Ingrese el Rango b: ";
mensaje8="Ingrese el numero de Iteraciones: ";
mensaje9="*****Tabla Iteraciones*****";

CL_Vista objeto_miVista=CL_Vista();
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje1);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje2);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje3);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
v=std::stof(respuesta);
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje4);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
t=std::stof(respuesta);
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje5);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
c_a=std::stof(respuesta);
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje6);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
a=std::stof(respuesta);
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje7);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
b=std::stof(respuesta);
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje8);
objeto_miVista.enviar_mensaje();
objeto_miVista.recibir_respuesta();
respuesta=objeto_miVista.get_respuesta_usuario();
ite=std::stoi(respuesta);

int Iteraciones[ite];
float Raices[ite];
float Funciones[ite];
float Errores[ite];

for(int i=0;i<ite;i++){
    Iteraciones[i]=0;
    Raices[i]=0;
    Funciones[i]=0;
    Errores[i]=0;
}
for(int i=0;i<=ite+1;i++)
{
    if(i<2){
        if(i==0){
            Funcion_Paracaedista objeto_miFuncion=Funcion_Paracaedista(g,v,c_a,a,t);
            Funciones[i]=objeto_miFuncion.Evaluar_Funcion();
            Raices[i]=a;
            Iteraciones[i]=i-1;
            Errores[i]=0;
        }else{
            Funcion_Paracaedista objeto_miFuncion=Funcion_Paracaedista(g,v,c_a,b,t);
            Funciones[i]=objeto_miFuncion.Evaluar_Funcion();
            Raices[i]=b;
            Iteraciones[i]=i-1;
            x0=Raices[i-1];
            x1=Raices[i];
            fx0=Funciones[i-1];
            fx1=Funciones[i];
            Metodo_Secante objeto_miSecante=Metodo_Secante(ite,x0,x1,fx0,fx1);
            objeto_miSecante.calcular_Error_R_P();
            Errores[i]=objeto_miSecante.get_Error_R_P();
        }
    }
}

```

```
    }else{
        Metodo_Secante objeto_miSecante=Metodo_Secante(ite,x0,x1,fx0,fx1);
        Raices[i]=objeto_miSecante.calcular_raiz();
        x0=Raices[i-1];
        x1=Raices[i];
        Funcion_Paracaedista objeto_miFuncion=Funcion_Paracaedista(g,v,c_a,x1,t);
        Funciones[i]=objeto_miFuncion.Evaluar_Funcion();
        fx0=Funciones[i-1];
        fx1=Funciones[i];
        objeto_miSecante.set_X0(x0);
        objeto_miSecante.set_X1(x1);
        objeto_miSecante.calcular_Error_R_P();
        Errores[i]=objeto_miSecante.get_Error_R_P();
        Iteraciones[i]=i-1;
    }
}
objeto_miVista.set_mensaje_programa(mensaje9);
objeto_miVista.enviar_mensaje();

for(int i=0; i<ite; i++)
{
    cout<<"Iteracion: "<<Iteraciones[i]<<"\t Raiz xi: "<<fixed<<setprecision(4)<<Raices[i]<<"\t Funcion fxi:
"<<fixed<<setprecision(9)<<Funciones[i]
    <<"\t Error Relativo Porcentual: "<<Errores[i]<<"%" <<endl;
}
return 0;
}
```


PROGRAMA CORRIENDO EN CONSOLA

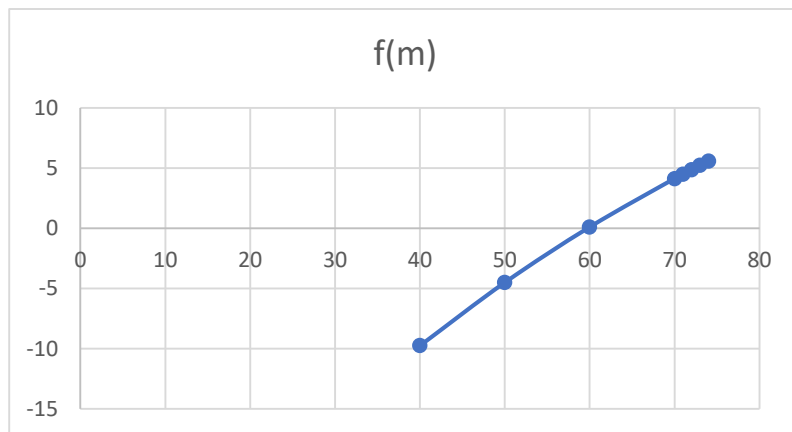
```

C:\Users\Emmanuel\Documents\METODOS NUMERICOS\CL_Control\main.exe
Método de la Secante
Aproximar la Masa de un Paracaidista
Ingrese la Velocidad
55
Ingrese Tiempo
9
Ingrese el Coeficiente de arrastre
15
Ingrese el rango a:
55
Ingrese el Rango b:
65
Ingrese el numero de Iteraciones:
5
*****Tabla Iteraciones*****
Iteracion: -1 Raiz xi: 55.00000000 Funcion fxi: -2.119899750 Error Relativo Porcentual: 9999.00000000%
Iteracion: 0 Raiz xi: 65.00000000 Funcion fxi: 2.182853699 Error Relativo Porcentual: 15.38461589%
Iteracion: 1 Raiz xi: 59.92684555 Funcion fxi: 0.072666168 Error Relativo Porcentual: 8.46557903%
Iteracion: 2 Raiz xi: 59.75214767 Funcion fxi: -0.002613068 Error Relativo Porcentual: 0.29237085%
Iteracion: 3 Raiz xi: 59.75821304 Funcion fxi: 0.000003815 Error Relativo Porcentual: 0.01014985%
Iteracion: 4 Raiz xi: 59.75820541 Funcion fxi: 0.000000000 Error Relativo Porcentual: 0.00001276%
Iteracion: 5 Raiz xi: 59.75820541 Funcion fxi: 0.000000000 Error Relativo Porcentual: 0.00000000%
Process returned 0 (0x0) execution time : 8.761 s
Press any key to continue.

```

Comprobación

m	f(m)
40	-9.735146
50	-4.4976203
60	0.10413443
70	4.125616
71	4.49870564
72	4.86682132
73	5.23003979
74	5.5884373
75	5.94208953
76	6.29107155
77	6.63545772
78	6.97532164



Método de la Secante			
Iteraciones	xi	fxi	Error_R_P
-1	55	-2.1199033	
0	65	2.18285064	15.38461538
1	59.9268523	0.07266725	8.46556680
2	59.752151	-0.002613	0.29237653
3	59.7582149	2.9807E-06	0.01014744
4	59.758208	1.2206E-10	0.00001156
5	59.758208	0	0.00000000