



Universidad politécnica de lázaro cárdenas michoacán

Programación Web

VICTOR EMMANUEL VALDEZ GARDUÑO

ANDRES LUNA JAIMES

Historia y evolución de JavaScript

JavaScript nació en 1995 gracias a **Brendan Eich**, un programador que trabajaba en **Netscape Communications**. En ese tiempo, Internet estaba en sus primeras etapas y los sitios web eran estáticos, es decir, solo mostraban texto e imágenes sin interactividad.

Netscape quería que su navegador, **Netscape Navigator**, tuviera una forma de hacer que las páginas fueran más dinámicas, permitiendo validar formularios y agregar pequeñas animaciones sin necesidad de recargar la página. Para esto, contrataron a Eich, quien desarrolló un lenguaje llamado **Mocha**, que luego pasó a llamarse **LiveScript** y finalmente **JavaScript**.

Microsoft, al ver el éxito de JavaScript, creó su propia versión llamada **JScript** para su navegador **Internet Explorer**. Esto generó problemas de compatibilidad, por lo que en 1997 **ECMA International** estandarizó JavaScript bajo el nombre de **ECMAScript (ES)**.

Desde entonces, JavaScript ha evolucionado con múltiples versiones de ECMAScript, agregando características como **clases, promesas, módulos y asincronía**.

¿Por qué es un lenguaje de programación?

JavaScript es un lenguaje de programación porque permite crear instrucciones que pueden ser interpretadas y ejecutadas por una computadora. Aunque inicialmente se diseñó solo para el navegador, con el tiempo ha crecido hasta poder usarse en backend (Node.js), desarrollo móvil, juegos, inteligencia artificial y más.

¿Por qué es un estándar de la web?

JavaScript se convirtió en un estándar porque **todos los navegadores modernos lo soportan** (Chrome, Firefox, Edge, Safari, etc.). Esto significa que cualquier página web puede incluir código JavaScript y funcionar sin importar el sistema operativo o dispositivo.

Además, junto con **HTML y CSS**, JavaScript forma la base del desarrollo web, permitiendo que los sitios sean interactivos y dinámicos.

¿Cómo funciona?

JavaScript es un lenguaje **interpretado**, lo que significa que el navegador lee y ejecuta el código líneo por línea sin necesidad de compilarlo previamente. Su ejecución se realiza en el "motor de JavaScript" del navegador, como:

- **V8** (Google Chrome y Node.js)
- SpiderMonkey (Mozilla Firefox)
- JavaScriptCore (Safari)

Gracias a esto, JavaScript permite manipular elementos de la página (DOM), responder a eventos del usuario y comunicarse con servidores.

Situación actual: ¿sigue vivo o va a morir?

JavaScript **no solo sigue vivo, sino que es más fuerte que nunca**. Es el lenguaje más utilizado según encuestas de Stack Overflow y GitHub, con una gran comunidad y ecosistema.

Algunas razones por las que sigue siendo popular:

- Node.js permite usar JavaScript en servidores.
- **Frameworks y librerías** como React, Angular y Vue.js lo hacen esencial para desarrollo web.
- Aplicaciones móviles con React Native.
- Inteligencia Artificial con TensorFlow.js.
- **Desarrollo de videojuegos** con Three.js y Babylon.js.

¿Quién lo utiliza?

Empresas como **Google, Facebook, Microsoft, Netflix, Uber, Airbnb y Amazon** usan JavaScript en sus plataformas. También lo usan millones de desarrolladores en todo el mundo para crear aplicaciones web y móviles.

En conclusión, JavaScript sigue evolucionando y se mantiene como un pilar fundamental del desarrollo web. No parece que vaya a desaparecer en el corto plazo, sino que seguirá siendo un lenguaje clave en la tecnología.