**E-BUSINESS-FERRETERÍA**

**DOCUMENTACIÓN ESCENARIOS DE PRUEBAS DE SOFTWARE**

Fundamentos de Ingeniería de Software



Eduardo Pineda Almeda (193109)

Carlos Murillo Flores (202179)

Gabriel Alberto Vilchis Ríos (215460)

Emmanuel Rodríguez Franco (215822)

**12/11/24 - 19/11/24**

**INDICE**

Pruebas unitarias----------------------------------------------------------------------------------------1

Pruebas de integración----------------------------------------------------------------------------------2

Pruebas funcionales-------------------------------------------------------------------------------------2

Pruebas de interfaz--------------------------------------------------------------------------------------2

Pruebas de rendimiento---------------------------------------------------------------------------------2**PRUEBAS UNITARIAS**

Para poder probar que la autenticación de usuarios se realizaron inicios de sesión constantes, de modo que se pudiera observar si algunos de los siguientes casos se presentaba:

* Error en la detección de cuenta.
* Que indique que la cuenta que no existe.
* Ingresar a una cuenta equivocada.

Afortunadamente, ninguno de esos errores se presentó, y el inicio de sesión por su cuenta funciona correctamente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Se probó si el carrito de compras funcionaba en su redireccionamiento de página, así como en la muestra de productos cuando se selecciona alguno, así como indicar que no hay productos en caso de no seleccionar nada, contando con ningún problema al respecto.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

De igual forma, se calculan los totales de precios de manera adecuada, realizando las sumas indicadas.

**PRUEBAS DE INTEGRACIÓN**

Para comprobar que el catálogo de productos funciona y se visualiza correctamente en la página, debe de tener una interacción correcta con archivos como “main.js”, ya que administra todos los productos que posee el archivo “productos.json” de modo que permite la selección de los mismos, así como su compra.

Inicialmente, se presentaron problemas para que los productos fueran mostrados en la página, esto se debió a que la redirección de estos era la incorrecta.

**PRUEBAS DE FUNCIONAMIENTO**

Para comprobar que las notificaciones funcionaban correctamente, se realizan actualizaciones durante la utilización del sistema por parte de los desarrolladores, de modo que notificara al usuario en el momento.

**PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO**

Para poder poner a prueba el funcionamiento de la interfaz de usuario, los desarrolladores realizan todas las posibles acciones dentro del sistema, donde se incluyen los siguientes casos:

* Inicio de sesión.
* Registrar usuario.
* Consultar productos por categorías.
* Consultar carrito.
* Agregar productos al carrito.
* Comprar productos.

**PRUEBAS DE RENDIMIENTO**

Se utiliza la página de manera normal durante un tiempo determinado por los desarrolladores para la detección de errores y revisión de rendimiento, donde se evalúa el tiempo de respuesta del sistema a una acción solicitada por el usuario, de modo que todos estaban utilizando el sistema al mismo tiempo.

Al igual que en la prueba de funcionamiento de notificaciones, esto permitiría observar el comportamiento de las notificaciones mientras el sistema es utilizado por muchos usuarios de manera simultánea, evaluando la efectividad de esta.