



UNIVERSIDAD  
DE COLIMA

Carlos Emmanuel Anguiano Pedraza

5C

programación de aplicaciones

FERNANDO ALFONSO FLORES RUELAS

## Ejercicio 1

```
1 fun main(){
74 king kong
76
77 king
79 kong
82 king
83 king
86 kong
88 king
89 king kong
91
92 king
94 kong
97 king
98 king
```

## Ejercicio 3

```
2 var txt = "Hola Mundo"
3 var longitud=txt.length
4 var inver=CharArray(longitud)
5 var contador=0
6 for(indice in longitud-1 downTo 0){
7     inver[indice]=txt[indice]
8     contador++
9 }
10 println("texto ")
11 println(txt)
12 println(" ")
13 println("invertido: ")
14 println(inver)
15 }
```

```
PS C:\Users\Usuario\Desktop\FACULTAD\PROGRA DE APPS> kotlinc inver.kt -include-runtime -d inver.jar
PS C:\Users\Usuario\Desktop\FACULTAD\PROGRA DE APPS> java -jar inver.jar
texto
Hola Mundo

invertido:
odnuM aloH
PS C:\Users\Usuario\Desktop\FACULTAD\PROGRA DE APPS>
```