## Résolution de problèmes (C2 & C3)

Créer et mener une séance explicite — 180 min

Claire Fricaudet

## **Objectifs de la formation**

- Trame explicite  $M \rightarrow G \rightarrow A \rightarrow MC \rightarrow I$
- Démarche: lire→représenter→résoudre→vérifier
- Différenciation & accessibilité
- Alignement programmes 2025

#### **Math Plan** (180 min)

- 1. Ouverture (10')
- 2. Représentations (30')
- 3. Trame explicite (15')
- 4. Séance modèle C2 (35')
- 5. Atelier conception (50')
- 6. Feedback croisé (30')
- 7. Synthèse (10')

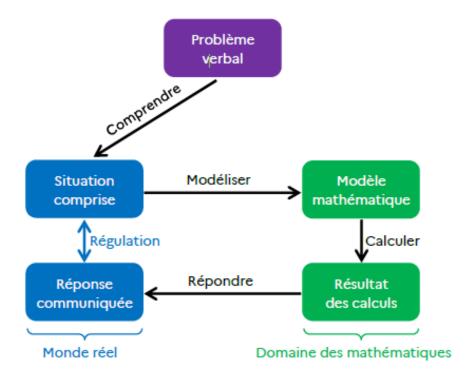
#### 1) Ouverture (10')

- Objectifs & attendus
- Programmes 2025: fil conducteur « problèmes »
- Contrat didactique



#### 2) Analyse des représentations (30')

- Questionnaire: tendances
- « Qu'est-ce qu'un problème ? »
- Malentendus récurrents



#### **2** 2bis) Connaissances didactiques — repères

- Structures: transformation / combinaison / comparaison
- Démarche: lire → représenter → résoudre → vérifier
- Représentations: barres, tableaux, ligne numérique

## **2** 2ter) Connaissances didactiques — exemples

- Additifs C2: schéma en barres (parties-tout)
- Multiplicatifs C3: tableau de valeurs

## (3) Trame explicite (15')

- Modelage → Guidage → Autonomie → Mise en commun → Institutionnalisation
- Critères observables



#### 4) Séance modèle C2 (35')

- Additifs: transformation / combinaison / comparaison
- Schémas en barres; phrase-réponse
- Déroulé: M → G → A → MC

# **Pause** (10')



#### 5) Atelier conception (50')

- Binômes: gabarit de séance
- Variantes différenciées / accessibilité

## 6) Feedback croisé (30')

- Grille 0–3 par critère
- Feedback structuré (3 priorités)

## **7)** Synthèse & ressources (10')

- « À retenir »: démarches, structures, représentations
- Roadmap: dépôt, feedback IA, entraînements



#### Références (internes)

- Polycopié 180'
- Séance modèle C2 / Cheat sheet / Grille
- Synthèses: CP, C3, Résolution v2, Annexes