Lundi 5 décembre 2011

Epreuve de Réseaux Deuxième Année – Tronc commun

Durée 2 heures – document autorisé : 1 feuille manuscrite recto/verso Calculatrice autorisée

Exercice 1 (4 pts)

1. Quelle commande doit-on utiliser sur un PC fonctionnant sous linux pour obtenir la table de routage ?

2. On obtient la table suivante :

Itinéraires actifs:DestinationMasque réseau127.0.0.0255.0.0.0195.16.32.0255.255.255.00.0.0.00.0.0.0	passerelle 127.0.0.1 195.16.32.100 195.16.32.1	interface lo0 eth0 eth0	
---	---	----------------------------------	--

a) Quelle est l'information que l'on obtient par la table de routage?

b) Si l'adresse IP destination est 195.16.33.2, expliciter le fonctionnement de la table de routage et le résultat obtenu.

- 3. On veut rajouter une nouvelle destination dans cette table de routage. Quelles sont les différentes informations nécessaires pour réaliser cet ajout ? Donnez un exemple.
- 4. On utilise la commande: /sbin/ifconfig dans un shell. Qu'obtient-on comme information ?

Exercice 2 (5 pts)

Décoder les deux PDU-Ethernet ci-dessous au maximum (à l'aide de l'annexe).

Trame 1:

FF FF FF FF FF 60 50 DA 22 96 5E 08 06 00 01 08 00 06 04 00 01 00 50 DA 22 96 5E AC 10 41 53 00 00 00 00 00 AC 10 4F FE

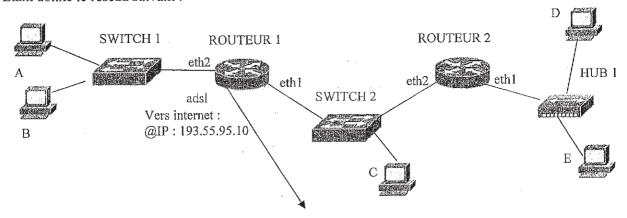
Trame 2:

00 00 0C FA 4C 00'08 00 5A 59 8D BA'08 00'45 00'00 3C'5C 51'40 00'80'06'90 82' AC 10 41 64'C1 37 5F 3C'05 6C'00 16'D5 CC DA 21'00 00'00 00'70'02'FF FF BE DC 00 00 02 04 05 B4 01 01 04 02

A quoi servent ces deux trames?

Exercice 3 (11 pts)

Etant donné le réseau suivant :



On suppose que le protocole utilisé pour les échanges de trames est ethernet. eth1 correspond à l'interface ethernet 1 du routeur.

1) Lors de la configuration initiale, toutes les interfaces du routeur 2 ont été configurées en 100 Mb/s. Lors de tests, le PC C ne peut joindre le PC D, et le routeur indique comme problème : Erreur de commutation (100 Mb <-> 10 Mb).

D'où vient le problème, et que faudrait-il faire pour le corriger (0,5 pt).

2) On aimerait que tout le monde puisse communiquer avec tout le monde en IP. (1,5 pts)

a. Que signifie IP?

- b. A quelle couche au niveau OSI ce protocole se réfère-t-il ? Quelles fonctionnalités doit donc posséder ce protocole?
- 3) En fait, nous avons 3 réseaux distincts : réseau 1 créé par le switch 1, réseau 2 créé par le switch 2 et réseau 3 par le Hub1.

- réseau 2 est un réseau privé de classe C.

- réseau 1 et 3 sont respectivement le 2^{ème} et le 5^{ème} sous-réseau du réseau 160.15.0.0, qui a été divisé en 60 sous-réseaux.
 - Refaites le schéma ci-dessus en indiquant les adresses réseaux utilisées, les masques utilisés et les différentes adresses IP de tous les éléments possédant une ou plusieurs adresses IP. (2,5 pts)
- 4) L'interface eth1 du routeur 2 est configurée en DHCP. (1,5 pts)

a. Ou'est ce que cela signifie, et à quoi cela sert-il?

- b. Est-ce que le PC C peut profiter de ce serveur DHCP? Pourquoi?
- 5) Un serveur FTP est installé dans le PC D dont le nom est : stock.info.fr. L'utilisateur du PC A aimerait récupérer un fichier sur ce serveur. Il tape donc ftp stock.info.fr dans son shell. (5 pts)

a. Explicitez les différentes étapes nécessaires à la création de la trame contenant cette requête. Précisez pour chaque étape si elle est obligatoire ou optionnelle.

b. Indiquez quelle serait la valeur des adresses du niveau 2 et 3, et des numéros de port au niveau 4 lorsque la trame quitte le PC A.

c. Si le PC C était un sniffeur, quelle trame verrait-il passer avec quelle valeur pour les différents champs énoncés ci-dessus ?

d. Si le PC E était un sniffeur, quelle trame verrait-il passer avec quelle valeur pour les différents champs énoncés ci-dessus ?

- e. Lors du transfert de données, le PC A envoie un segment TCP contenant les informations suivantes ; seq = 1280, ack= 350, lg_données_TCP 120, win = 3000.
 - i. A quoi sert le champ win?
 - ii. le PC A attend un acquittement de D, quelle serait la valeur des champs, seq, ack, lg données_TCP?
- f. Pourquoi http n'est pas un protocole sécurisé?

ANNEXE 1 : Format des Trames pour différentes couches

Format d'une trame PDU-Ethernet II ou PDU-802.3 :

Synchro	Destination	Source	Type/lg	5		nées	Bourrage	Contrôle	
(8)	(6)	(6)	(2)		(<1500)		(<46)	(4)	
000009 00000A	dresses MAC: XEROX CORPOR OMRON TATEIS MATRIX CORPO	I ELECTRONIC	080069 SILICON GRAPHICS INC. 08006A ATT BELL LABORATORIES 08006B ACCEL TECHNOLOGIES INC. 08006C SUNTEK TECHNOLOGY INT'L						
00000B MATRIX CORPORATION 00000C CISCO SYSTEMS, INC. 00000D FIBRONICS LTD. 00000E FUJITSU LIMITED 00000F NEXT, INC. 000010 SYTEK INC. 0005DC Brans Technologies, Inc. 0005DD Philips Components 0005DE Digi-Tech Communications Limited 0050DB UNICORN COMPUTER CORP. 0050DB ENGETRON-ENGENHARIA ELETRONICA 0050DA 3COM CORPORATION 080058 SYSTEMS CONCEPTS 080059 A/S MYCRON 08005A IBM CORPORATION 080068 RIDGE COMPUTERS						Champ type/lg: 0000-05DC - IEEE802.3 Length Field [XEROX] 0800 513 1001 Internet IP (IPv4) [105,JBP] 0801 - X.75 Internet [XEROX] 0802 - NBS Internet [XEROX] 0803 - ECMA Internet [XEROX] 0804 - Chaosnet [XEROX] 0805 - X.25 Level 3 [XEROX] 0806 - ARP [88,JBP] 0807 - XNS Compatability [XEROX] 0808 - Frame Relay ARP [XEROX]			
	l'une trame IP:								
Nombre	4	4	4	4		4	4	4	
Version	Lg. entête	Service (qo	os)			Lon	igueur totale		
Identificateur de la PDU-IP					Flags Position du fragment				
Du	Contrôle d'en-tête								
			Adresse Sou	irce	-	·			
			Adresse Des	tinati	on				
			DONNEES.						
Elago:				Cor	vice :				

Flags:	Service:	
.x autorisation de fragmentation	xxx niveau de priorité	
x dernier fragment?	x délai d'acheminemen	t
xxxxx position du fragment dans la PDU	x débit de transmission	l
originelle	x confidentialité	

Protocole encapsulé:

1	ICMP	Internet Control Message	[RFC792,JBP]				
5	ST	Stream	[RFC1190,IEN119,JWF]				
6	TCP	Transmission Control	[RFC793,JBP]				
15	XNET	Cross Net Debugger	[IEN158,JFH2]				
16	CHAOS	Chaos	[NC3]				
17	UDP	User Datagram	[RFC768,JBP]				

Format d'une trame TCP:

Nombre de bits:

0 3						15	16	31
Port source					Port Destination			
			N	umé	de :	séquence (seq)		
			Nu	mér	o d	acc	uittement (ack)	
Lg de l'entête	U	A	P	R	S	F	Fenêtre (win)	
TCP	R	C	S	S	Y	I		
	G	K	Н	Т	Ν	N		
Contr	Contrôle d'erreur					Pointeur		
					(Opt:	ions	···
					DC	INC	NEES	

Format d'une trame UDP:

Numéro de port TCP et UDP:

42

43

44

45

Reserved

Host Name Server

MPM FLAGS Protocol

MPM [default send]

Message Processing Mod

Who Is

NI FTP

Nombre de bits:

name

mpm

nicname

mpm-snd

ni-ftp

mpm-flags

0 15	16 31				
Port source	Port Destination				
Taille des données	Contrôle d'erreur				
DONNEES					

auditd

http mit-ml-dev

ctf

mfcobol

48

4.9

80

83

84

Digital Audit Daemon

World Wide Web HTTP

Micro Focus Cobol

MIT ML Device

Common Trace

Login Host Protocol topmux TCP Port Service tacacs Remote Mail Checking Remote Job Entry re-mail-ck 50 rje 5 la-maint 51, IMP Logical echo Echo XNS Time Protocol xns-time 52 discard 9 Discard Domain Name Server domain 53 systat 11 Active Users XNS Clearinghouse Daytime (RFC 867) xns-ch 54 daytime 13 gotd 17 Quote of the Day xns-mail 58 XNS Mail NI MAIL ni-mail 61 Message Send Protocol msp 18 ACA Services 62 chargen 19 Character Generator acas whois++ ftp-data 20 File Transfer [Default] whois++ 63 Communication Integrator File Transfer [Control] covia 64 ftp 21 tacacs-ds 65 TACACS-Database Service SSH Remote Login 22 ssh sql*net Oracle SQL*NET 66 telnet 23 Telnet bootps Bootstrap Protoc Server 67 24 any private mail system Bootstrap Protoc Client Simple Mail Transfer bootpc 68 smtp 25 tftp 69 Trivial File Transfer nsw-fe NSW User System FE 27 70 Gopher MSG ICP gopher msg-icp 29 netrjs-1 71 Remote Job Service msg-auth 31 MSG Authentication Remote Job Service dsp 33 Display Support Protocol netrjs-2 72 Distributed External deos 76 time 37 Time vettcp 78 vettcp Route Access Protocol rap 38 finger 79 Finger graphics 41 Graphics