Examen de Programmation Objet Avancée (Java) ISIMA 3ème année F5

Aucun document autorisé. Le barème est donné à titre indicatif et peut être amené à changer.

La	ingage Java 5, 1/2
	Ac & west
1)	Expliquez le concept de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de référence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) vaiable = riférence valuet de riférence en Java. (1 pt) valu
2)	À quoi sert le mot-clé final quand il est appliqué à une classe ? À une méthode ? (1 pt)
3)	À quoi sert le mot-clé final quand il est appliqué à une classe ? À une méthode ? (1 pt) Qu'est-ce qu'une classe générique ? Qu'est-ce qu'un type contraint ? (1.5 pt) De quelle façon est gérée la mémoire en Java ? Quel impact cela a-t-il sur la libération de ressources
4)	autre que mémoire (fermeture de fichiers, de connexions réseaux, etc.) ? (2 pts)
Jav	va Standard Edition 7,5 pts. Packet ble files A ssoco.
5)	Donnez les différents types de collection fournis par la bibliothèque standard. (1 pt)
6)	•
7)	Comment faire pour exécuter une portion de code dans un thread différent du thread principal ? (1.5 pt) Expliquez à quoi servent ces méthodes de la classe Thread : (1.5 pt)
	a. wait() red le jeton et attend débloc b. sleep(long) attend
	b. sleep(long) attend
	c. join() bloque thed. / syndro
8)	Quelle est la façon la plus simple de s'assurer que deux threads n'accèdent pas à une même ressource
	simultanément ? (0.5 pt) Squelle ,
9)	En Swing, quel est le patron de conception utilisé pour capturer et réagir aux évènements (clic sur un
	bouton, passage de la souris sur un composant, etc.)? Décrivez ce patron de conception. (2 pts)
10)	Quelle est la difference principale entre les classes abstraites InputStream/OutputStream et Reader/Writer? (1 pt)
Ĭn	va Enterprise Edition to be
jav	si ple clare jour
11)	Qu'est-ce qu'un « composant JavaBean » ? (1 pt)
	Qu'est-ce qu'un « composant JavaBean »? (1 pt) Qu'est-ce qu'un Entreprise Java Bean (EJB)? (2 pts) Que signifie le sigle OBM 2 En quei sele consiste til 2 (2 pts)
13)	Object Relational rapping NBDDobjet (a Portelatock)
14)	Qu'est-ce qu'une transaction ? Comment sont-elles gérées en JEE ? (2 pts)
	Qu'est-ce qu'une transaction? Comment sont-elles gérées en JEE? (2 pts) 1 = bloque données APIJT! 2 = ellep données
	2- elle doines