

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a neural network.

PRÉSENTATION DESIGN PATTERN

PAR LUKAS BRASSELEUR, ALESSANDRO ALTERNO ET YANI FOUGHALI

The background is a blue gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, with lines and small circles representing nodes.

COMMENT ON A TRAVAILLÉ ?

The background is a blue gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, with lines connecting to small circles.

C'EST QUOI UN DESIGN PATTERN ?

DESIGN PATTERN : BUILDER

- Qu'est ce ?

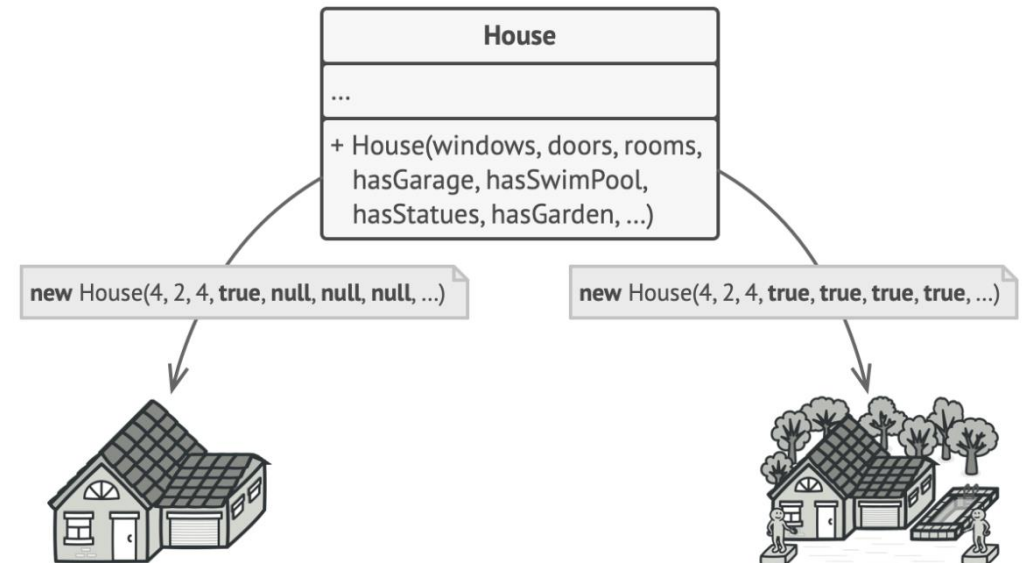
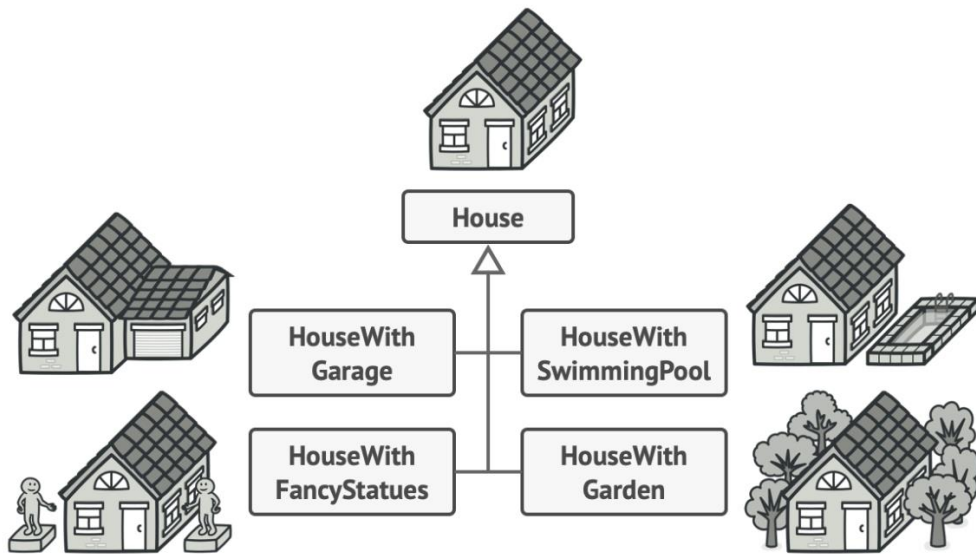
Le pattern **Builder** (ou Monteur) permet de construire des objets complexes étape par étape. Il permet de produire différents types et représentations d'un objet en utilisant la même construction de code.

A quoi ça sert ?

Le Builder permet d'éviter la multiplication de l'écriture de sous classes.

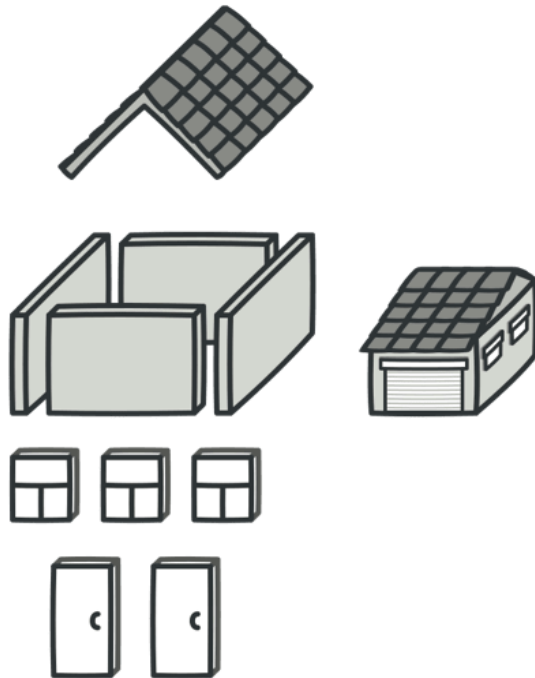
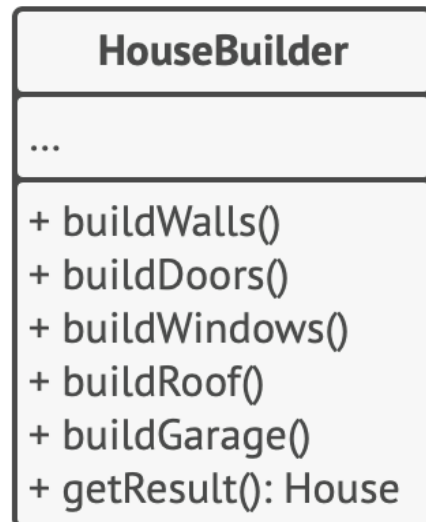
EXEMPLE 1 : CONSTRUCTION D'UNE MAISON

Problème à résoudre

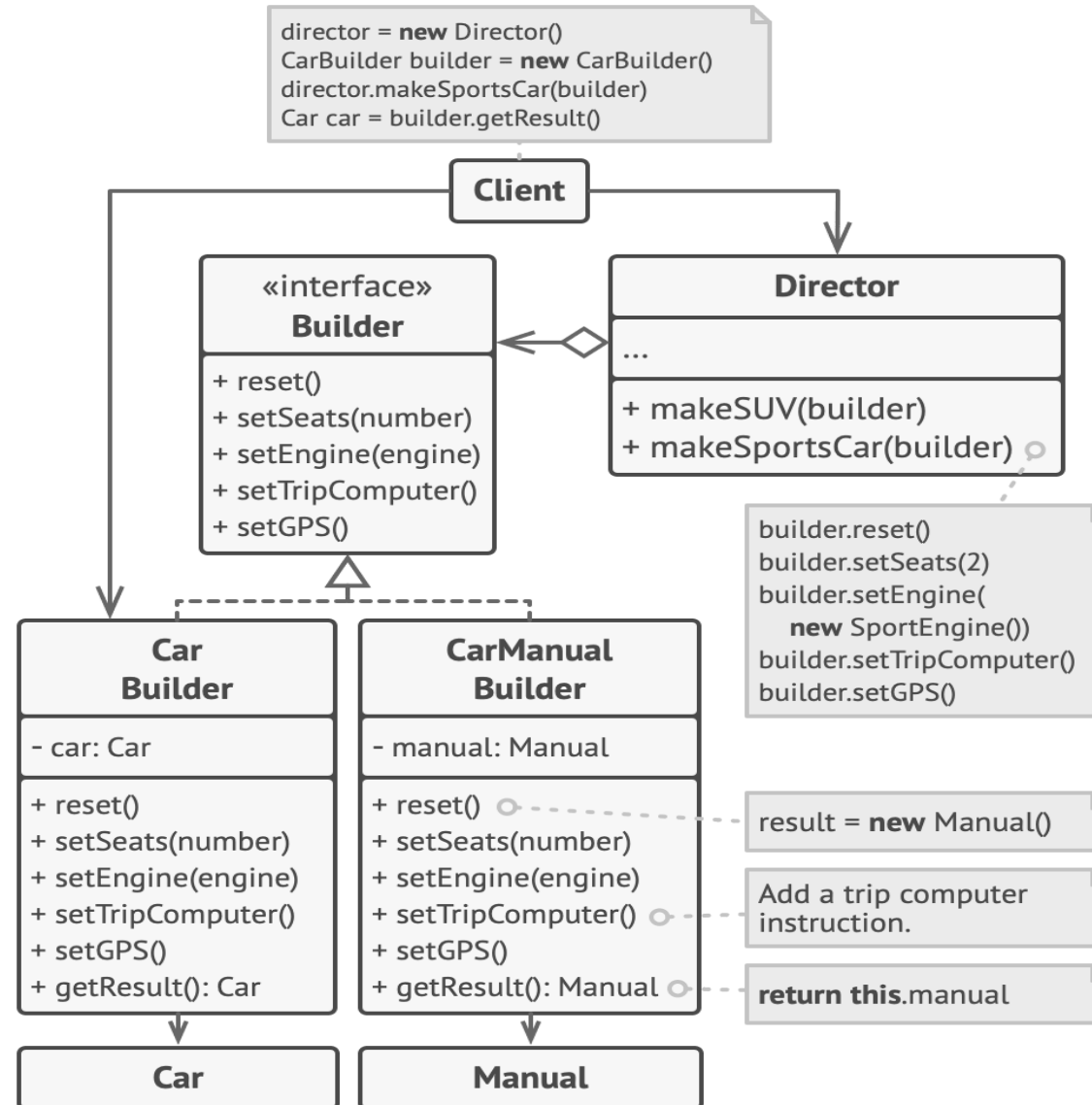


EXEMPLE 1 : CONSTRUCTION D'UNE MAISON

Solution au problème



EXEMPLE 2 : CONSTRUCTION D'UNE VOITURE



QUELLES CONSÉQUENCES ?

Avantages

- La construction d'objets étape par étape.
- Réutilisation du code possible.

Inconvénients

- La complexité globale du code va augmenter, avec l'apparition de nouvelles classes.

LIENS UTILISÉS

- <https://refactoring.guru/design-patterns/builder>