

# Compiladores 2020-1

## Facultad de Ciencias UNAM

### Práctica 3

Luis Eduardo Martinez Hernandez 314240028      Emmanuel Cruz Hernandez 314272588  
Daniela Susana Vega Monroy 314582915

6 de octubre de 2019

## 1. Solución a los ejercicios

1.-El ejercicio 1 se resolvió de la siguiente manera: primero se añadieron las expresiones del tipo `(not e)`, esto lo hicimos para que pudiera hacer el pattern matching de manera correcta y además quitamos las primitivas del lenguaje (`not`, `and` y `or`), después de esto simplemente pusimos en nuestro paso que si encontraba una expresión de este tipo `(not e)`, entonces lo sustituyera por su expresión equivalente usando `ifs`, en el caso de `(not e)` quedó como `'(if ,e #f #t)`.

Las equivalencias que usamos fueron:

`(not e)` se sustituye por `'(if ,e #f #t)`.

`(and ,[e0] ,[e1])` se sustituye por `'(if ,(e0) ,e1 #f)`.

`(or ,[e0] ,[e1])` se sustituye por `'(if ,(e0) #t ,e1)`.

2.-El ejercicio 2 se resolvió de la siguiente manera: primero se añadieron las expresiones del tipo `(+ e0 e1)` (para cada operador `+ - * /`), además de las expresiones donde solo estaba el operador `(+ - * /)`, esto lo hicimos para que pudiera hacer el pattern matching de manera correcta, después de esto simplemente pusimos en nuestro paso que si encontraba una expresión de este tipo `(+ e0 e1)`, entonces lo sustituyera por su expresión equivalente usando los `primapps`, en el caso de `(+ e0 e1)` quedó como `'((lambda ([x Int] [y Int]) (primapp + x y)) ,e0 ,e1)`, además quitamos las primitivas `+ - * /` del lenguaje.

Como nota adicional a este ejercicio decidimos de añadir las expresiones `(+ / * -)` debido a que si nos daban una expresión donde solo estaban estos operadores pudieramos hacer el match de ese operador y poderlo sustituir por su respectiva `primapp` (pero con la diferencia de que en estos casos no se regresa una aplicación de función).

3.-Este ejercicio se resolvió de manera muy sencilla, lo único que se hizo fue añadir esta expresión a nuestro lenguaje `(quote c)`, y en el paso cada vez que nos encontráramos con una constante cambiarlo por esta expresión `(quote c)`.

4.-Se creó una función auxiliar `obtenNoLambda` y nos apoyamos con la función previamente creada `organizaLetrec`.

5.-Este ejercicio se resolvió de la siguiente manera: dentro del paso del `direct-app` cada vez que veíamos una `lambda`, la sustituíamos por `'(let ([x* ,t* ,e1] ...) (begin ,body* ... ,body))`, es decir el cambio que hacíamos era cambiar `lambda` por `let`, la expresión que servía como parámetro para la aplicación de función de la `lambda` lo movimos dentro de los parámetros del `let`, y el cuerpo de la `lambda` era el mismo que el cuerpo del `let`.

## 2. Comentarios

Si bien los primeros tres ejercicios se completaron de manera rápida el ejercicio 5 que consistía en el reemplazo de `quote`, tuvimos que cambiar el resultado con ayuda del ayudante y en lugar de que el output fuera `quote` lo cambiamos por `quote`.

## 3. Gramática

```
<programa> ::= <expr>
```

```

<expr> ::= <const>
        | <list>
        | <var>
        | <string>
        | (<prim> <const> <const>*)
        | (begin <expr> <expr>*)
        | (if <expr> <expr>)
        | (if <expr> <expr> <expr>)
        | (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
        | (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
        | (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
        | (<expr> <expr>*)

<const> ::= <boolean>
        | <integer>
        | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

<string> ::= "" | " <char> <string> "

<char> ::= a | b | c | ... | z | ... | @ | # | $ | % | & | ...

<prim> ::= + | - | * | / | and | or | length | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List | String

```

L1

```

<programa> ::= <expr>

<expr> ::= <const>
        | <list>
        | <var>
        | <string>
        | <void>
        | (<prim> <const> <const>*)
        | (begin <expr> <expr>*)
        | (if <expr> <expr> <expr>)
        | (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
        | (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
        | (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
        | (<expr> <expr>*)

<const> ::= <boolean>

```

```

    | <integer>
    | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

<string> ::= "" | " <char> <string> "

<char> ::= a | b | c | ... | z | ... | @ | # | $ | % | & | ...

<prim> ::= + | - | * | / | and | or | length | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List | String

```

## L2

```

<programa> ::= <expr>

<expr> ::= <const>
    | <list>
    | <var>
    | (<prim> <const> <const>*)
    | (begin <expr> <expr>*)
    | (if <expr> <expr> <expr>)
    | (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
    | (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
    | (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
    | (<expr> <expr>*)

<const> ::= <boolean>
    | <integer>
    | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

```

```

<char> ::= a | b | c | ... | z | ... | @ | # | $ | % | & | ...

<prim> ::= + | - | * | / | and | or | length | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List

```

L4

```

<programa> ::= <expr>

<expr> ::= <const>
          | <list>
          | <var>
          | (<prim> <const> <const>*)
          | (begin <expr> <expr>*)
          | (and <expr> <expr>)
          | (or <expr> <expr>)
          | (if <expr> <expr> <expr>)
          | (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
          | (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
          | (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
          | (<expr> <expr>*)

<const> ::= <boolean>
          | <integer>
          | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

<char> ::= a | b | c | ... | z | ... | @ | # | $ | % | & | ...

<prim> ::= + | - | * | / | npr | length | and | or | not | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List

```

L5

```

<programa> ::= <expr>

<expr> ::= <const>
          | <list>
          | <var>
          | (<prim> <const> <const>*)
          | (begin <expr> <expr>*)
          | (+ <expr> <expr>)

```

```

| (- <expr> <expr>)
| ( * <expr> <expr>)
| (/ <expr> <expr>)
| (primapp (<expr>) <expr>)
| (primapp (<expr>) <expr> <expr>)
| (if <expr> <expr> <expr>)
| (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
| (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
| (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
| (<expr> <expr>*)

<const> ::= <boolean>
          | <integer>
          | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

<char> ::= a | b | c | ... | z | ... | @ | # | $ | % | & | ...

<prim> ::= length | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List

```

L6

```

<programa> ::= <expr>

<expr> ::= <const>
          | <list>
          | <var>
          | (<prim> <const> <const>*)
          | (begin <expr> <expr>*)
          | (+ <const> <const>)
          | (- <const> <const>)
          | ( * <const> <const>)
          | (/ <const> <const>)
          | (primapp (<expr>) <expr>)
          | (primapp (<expr>) <expr> <expr>)
          | (if <expr> <expr> <expr>)
          | (lambda ([<var> <type>]*) <expr>)
          | (let ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
          | (letrec ([<var> <type> <expr>]*) <expr>)
          | (<expr> <expr>*)

```

```

<const> ::= <boolean>
          | <integer>
          | <char>

<boolean> ::= #t | #f

<integer> ::= <digit> | <digit><integer>

<digit> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<var> ::= <car> | <car><var> | <car><digit> | <car><digit><var>

<car> ::= a | b | c | ... | z

<list> ::= empty | (cons <const> <list>)

<char> ::= (kuote a) | (kuote b) | (kuote b) | ... | (kuote z) | ... | (koue @) |
          (kuote #) | (kuote $) | (kuote %) | (kuote &) | ...

<prim> ::= length | car | cdr

<type> ::= Bool | Int | Char | List

```

```

1 (define-language LF
2   (terminals
3     (variable (x))
4     (primitive (pr))
5     (constant (c))
6     (list (l))
7     (string (s))
8     (type (t)))
9   (Expr (e body)
10    x
11    pr
12    c
13    l
14    t
15    (pr c* ... c)
16    (begin e* ... e)
17    (if e0 e1)
18    (if e0 e1 e2)
19    (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
20    (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
21    (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
22    (e0 e1 ...)))

```

```

1 (define-language L1
2   (terminals
3     (variable (x))
4     (primitive (pr))
5     (constant (c))
6     (list (l))
7     (string (s))

```

```

8  (type (t)))
9  (Expr (e body)
10    x
11    pr
12    c
13    l
14    t
15    (pr c* ... c)
16    (begin e* ... e)
17    (void (void))
18    (if e0 e1 e2)
19    (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
20    (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
21    (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
22    (e0 e1 ...)))

```

```

1  (define-language L2
2    (terminals
3      (variable (x))
4      (primitive (pr))
5      (constant (c))
6      (list (l))
7      (type (t)))
8    (Expr (e body)
9      x
10     pr
11     c
12     l
13     t
14     (pr c* ... c)
15     (begin e* ... e)
16     (void (void))
17     (if e0 e1 e2)
18     (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
19     (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
20     (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
21     (e0 e1 ...)))

```

```

1  (define-language L4
2    (terminals
3      (variable (x))
4      (primitive (npr))
5      (constant (c))
6      (list (l))
7      (string (s))
8      (type (t)))
9    (Expr (e body)
10      x
11      Npr
12      c
13      l
14      t
15      (pr c* ... c)
16      (begin e* ... e)

```

```

17 (not e)
18 (and e0 e1)
19 (Nor e0 e1)
20 (void (void))
21 (if e0 e1 e2)
22 (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
23 (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
24 (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
25 (e0 e1 ...)))

```

```

1 (define-language L5
2   (terminals
3     (variable (x))
4     (constant (c))
5     (list (l))
6     (string (s))
7     (type (t)))
8   (Expr (e body)
9     x
10    npr
11    c
12    l
13    t
14    (npr c* ... c)
15    (begin e* ... e)
16    (not e)
17    (and e0 e1)
18    (or e0 e1)
19    (+ e0 e1)
20    (- e0 e1)
21    (\* e0 e1)
22    (/ e0 e1)
23    (void (void))
24    (primapp (e0) e1)
25    (primapp (e0) e1 e2))
26    (if e0 e1 e2)
27    (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
28    (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
29    (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
30    (e0 e1 ...)))

```

```

1 (define-language L5
2   (terminals
3     (variable (x))
4     (constant (c))
5     (list (l))
6     (string (s))
7     (type (t)))
8   (Expr (e body)
9     x
10    npr
11    c
12    l
13    t

```



```

14 (npr c* ... c)
15 (begin e* ... e)
16 (not e)
17 (and e0 e1)
18 (or e0 e1)
19 (+ e0 e1)
20 (- e0 e1)
21 (\* e0 e1)
22 (/ e0 e1)
23 (void (void))
24 (primapp (e0) e1)
25 (primapp (e0) e1 e2))
26 (if e0 e1 e2)
27 (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
28 (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
29 (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
30 (e0 e1 ...)))

```

```

1 (define-language L6
2   (terminals
3     (variable (x))
4     (constant (c))
5     (list (l))
6     (string (s))
7     (type (t)))
8   (Expr (e body)
9     x
10    npr
11    c
12    l
13    t
14    (npr c* ... c)
15    (begin e* ... e)
16    (not e)
17    (and e0 e1)
18    (or e0 e1)
19    (+ e0 e1)
20    (- e0 e1)
21    (\* e0 e1)
22    (/ e0 e1)
23    (void (void))
24    (primapp (e0) e1)
25    (primapp (e0) e1 e2))
26    (if e0 e1 e2)
27    (lambda ([x* t*] ...) body* ... body)
28    (let ([x* t* e*] ...) body* ... body)
29    (letrec ([x* t* e*] ...) body* ... body)
30    (e0 e1 ...)))

```