Il serait intéressant d’implémenter un système d’events, pour annoncer notamment l’évènement « décès du joueur » (pv = 0)

* Possiblement d’autres évènements ?

Également, je me demande s’il est utile qu’on implémente une façade 🡪 il va falloir qu’on définisse toutes les méthodes de cette façade, notamment toutes les méthodes correspondant à la création des différents Events et des actions