



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. C.Gravino

# Testing Plan Progetto STORYTELLING



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. C.Gravino

## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
03/12/2021	0.1	Prima stesura	Alessandro Marigliano, Emmanuele Virginio Coppola
04/12/2021	0.2	Aggiunta di Test Cases	Alessandro Marigliano, Emmanuele Virginio Coppola



---

## Sommario

1 Introduzione.....	4
2 Relazione con altri documenti.....	4
3 Panoramica Di Sistema.....	4
4 Feature da Testare.....	5
5 Criteri di Fallimento/Successo.....	5
6 Approccio.....	6
7 Sospensione e Ripristino.....	7
8 Materiale di Testing.....	8
9 Test Cases.....	8
10 Testing schedule.....	14

---



## 1 Introduzione

StoryTelling è un software che si impegna nel rendere l'espressione di idee tra i suoi utenti in maniera semplice ed efficace.

Il documento di Test Plan ha lo scopo di mettere in chiaro l'organizzazione l'attività di testing per assicurarsi che le funzionalità di sistema agiscano nella maniera corretta.

All'interno del documento sono documentate le strategie e gli strumenti impiegati per il testing per assicurarsi che il sistema risulti privo di errori.

Le Attività di testing descritte in questo documento sono dirette verso le seguenti gestioni:

- Gestione Utente
- Gestione Bacheca

## 2 Relazione con altri documenti

Per la corretta individuazione dei Test Case si faccia riferimento agli altri documenti prodotti:

### **Relazioni con il Requirements Analysis Document(RAD)**

I Test Case pianificati nel Test Plan sono pianificati in base ai requisiti funzionali e non funzionali descritti nel RAD.

### **Relazioni con il System Design Document(SDD)**

I Test Case Pianificati devono Rispettare la Suddivisione dei sottosistemi descritti all'interno del SDD.

### **Relazioni con il Object Design Document(ODD)**

Il documento di object design document non è stato ancora formalizzato al tempo di scrittura di questo documento

## 3 Panoramica Di Sistema

Il Sistema proposto basa la sua architettura sul modello Model View Control.

Verranno usati HTML5, CSS3, AJAX e Javascript per la parte front-end e la generazione delle view.

Per la logica applicativa e quindi il back-end sarà utilizzato Java nella sua versione OpenJdk 15.

Per la gestione del database verranno usati :

- Java Database Connector per il collegamento al database.
- MariaDB come database in fase di produzione e deployment.



## 4 Feature da Testare

Il testing verrà effettuato per le varie gestioni:

- Gestione Account
  - Registrazione Account
  - Login
  - Eliminazione Account
  - Logout
- Gestione Bacheca
  - Inserimento Commento
  - Pubblicazione Storia

Le funzionalità di cui non si andrà a fare il testing sono funzionalità che non prevedono l'input manuale di dati da parte dell'utente come la visualizzazione di dati.

## 5 Criteri di Fallimento/Successo

L'esito di un test case è valutato mediante un'oracolo, inteso come risultato della sua esecuzione in base ai suoi requisiti.

Un test ha successo se, dato un input al sistema, l'output ottenuto è diverso dall'output previsto dall'oracolo.

Un test ha fallisce se, dato un input al sistema, l'output ottenuto è uguale all'output atteso dall'oracolo.

Tutto il testing sarà considerato valido se tutti i seguenti vincoli saranno rispettati:

- Testare tutti i requisiti funzionali ad alta priorità;
- Effettuare test di regressione ogni volta che si introducono nuove caratteristiche al sistema o vengono modificate quelle presenti;
- Raggiungere un branch coverage non inferiore al 75%



## 6 Approccio

Il testing dell'intero sistema si compone di 3 fasi : testing di sistema , testing di integrazione e testing di unità. Verranno progettati nell'ordine appena definito e testati nel medesimo ordine.

Prima della fase di implementazione di sistema , avverrà la progettazione dei casi di test di sistema , perfezionati in seguito nella loro fase di esecuzione  
; durante la fase implementativa avverrà la progettazione dei casi di test di unità.

Durante lo sviluppo saranno eseguite periodiche attività di revisione del codice del prodotto.

Poichè la progettazione è organizzata seguendo un modello simile al modello a V , il testing di sistema è stato pianificato in seguito alla stesura del documento Requirement Analysis Document, mentre la pianificazione del testing di integrazione avverrà dopo la stesura del System Design Document.

### Testing di Sistema

Per il testing di sistema sarà utilizzato il tool Selenium IDE , che permette di registrare le azioni che un utente può intraprendere sul browser , in modo da poter implementare ed eseguire i test case di sistema. Il server per la fase di testing verrà effettuato il deploy su macchina locale identificata con localhost.

### Performance Testing

A causa del basso budget a disposizione , non si assicura l'esecuzione del performance testing.

### Pilot Testing

A causa del basso budget a disposizione , non si assicura l'esecuzione del pilot testing.

### Acceptance Testing

L'acceptance testing verrà effettuato solo sul functional testing , e il Professore Gravino simulerà la figura del cliente.

### Installation Testing

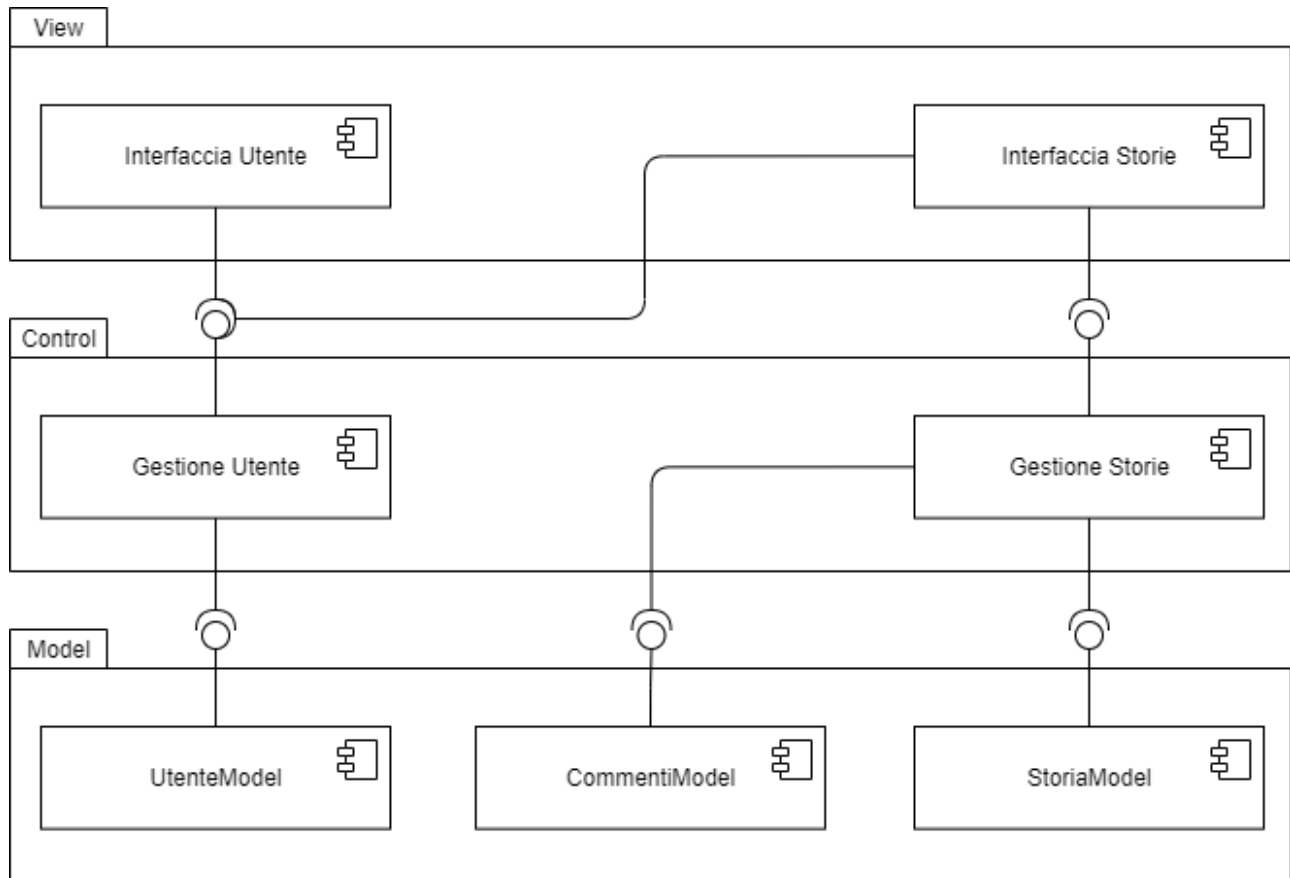
A causa del basso budget a disposizione , non si assicura l'esecuzione dell'installation testing.

### Testing di Integrazione

Verrà utilizzato un approccio bottom-up, metodo ritenuto più adatto per un software basato sul paradigma Object Oriented

Il test di integrazione sarà il medesimo per tutte le componenti da testare. Nello specifico , si procederà prima con il test delle classi appartenenti al package Model, poi dei delle classi appartenenti al package Control.

Per quanto riguarda il test ecco qui presente uno schema che rappresenta le dipendenze tra i sistemi:



## Testing di Unità

Per il testing di unità la strategia prevista consiste nel testare ogni metodo delle classi del sistema. Da esse, sono escluse le interfacce e le classi entity, poiché quest'ultime presentano solo metodi getters e setters. I casi di test saranno definiti attraverso un approccio black-box e saranno documentati direttamente nel codice, attraverso l'uso del framework per il testing di classi Java JUnit. Per ogni Production Class sarà definita una Test Class che rispetterà il formato NomeProductionClassTest. Tali classi saranno scritte in parallelo alle Production class, per garantire una più facile copertura del codice. Le stesse classi saranno poi revisionate e modificate da sviluppatori differenti. Altre tecnologie usate in tale fase saranno:

- Mockito: per la costruzione degli stub e l'isolamento della componente testata.
- JaCoCo: per il calcolo di metriche tra le quali la Branch Coverage.
- Maven: per la build e l'esecuzione automatica dei tests



## 7 Sospensione e Ripristino

In questa sezione verranno specificati i criteri di sospensione del test e le attività di test che dovranno essere ripetute quando si riprende il test.

### Criteri di sospensione

Il testing non verrà sospeso fino alla sua terminazione , anche in caso di rivelazione di una failure. Il testing potrà essere momentaneamente sospeso nel caso venga restituito , al momento di esecuzione , un errore nella definizione di uno dei test stessi.

### Criteri di ripristino

Il testing verrà ripreso In caso di risoluzione di fault precedentemente individuati.

## 8 Materiale di Testing

L'hardware necessario per l'attività di test è un computer per cui non è necessario il collegamento a internet, in quanto il sistema non è stato ancora rilasciato al pubblico.

## 9 Test Cases

### TC\_1.1 Registrazione account

Parametro: Username	
Formato: {1,20}	
Categorie	Scelte
Lunghezza [lu]	<ol style="list-style-type: none"><li>1. lunghezza &lt; 1 [errore]</li><li>2. lunghezza &gt;= 1 &amp;&amp; lunghezza &lt;= 20 [property lunghezzaLUok]</li><li>3. lunghezza &gt; 20 [errore]</li></ol>
Esistente[eu]	<ol style="list-style-type: none"><li>1. esistente==true[errore]</li></ol>





- |  |  |
|--|--|
|  | 2. esistente==false[property<br>esistenteEUok] |
|--|--|

#### Parametro: email

**Formato:**  $^{\wedge}[\backslash \backslash w! \# \$ \% \& ' * + / = ? \{ | \} \sim \wedge - ] + ( ? : \backslash \backslash . [ \backslash \backslash w! \# \$ \% \& ' * + / = ? \{ | \} \sim \wedge - ] + ) \{ 1, 64 \} @ ( ? : [ a - z A - Z 0 - 9 - ] + \backslash \backslash . ) \{ 1, 200 \} [ a - z A - Z ] \{ 2, 6 \} \$$

##### Categorie

Formato [fe]

##### Scelte

1. Non rispetta il formato [errore]
2. Rispetta il formato[property  
formatoFEok]

Esistente[ee]

1. esistente==true[errore]  
  
esistente==false[property  
esistenteEEok]

#### Parametro: Password

**Formato:**  $^{\wedge}( ? = . * [ 0 - 9 ] ) ( ? = . * [ a - z ] ) ( ? = . * [ A - Z ] ) . \{ 8, 15 \} \$$

##### Categorie

Formato [fp]

##### Scelte

1. Non rispetta il formato [errore]
2. Rispetta il formato [property  
formatoFPok]



### Parametro: Password

**Formato:**  $^(?=.*[0-9])(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).\{8,15\}\$$

Categorie	Scelte
Match [mcp]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Match con password = false [error]</li> <li>2. Match con password = true [property MatchMCPok]</li> </ol>

### Parametro: EULA

**Formato:** *boolean*

Categorie	Scelte
Eulachecked [eula]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Not Checked [error]</li> <li>2. Checked [property EulaCheckedEulaok]</li> </ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_1.1_01	lu1	Errore: Username troppo breve
TC_1.1_02	lu3	Errore: Username troppo lungo



TC_1.1_03	lu2.eu1	Errore: Username già presente
TC_1.1_04	lu2.eu2.fe1	Errore: Formato email non valido
TC_1.1_05	lu2.eu2.fe2.ee1	Errore:email già presente
TC_1.1_06	lu2.eu2.fe2.fp1	Errore: Formato password non valido
TC_1.1_07	lu2.eu2.le2.fp2.mcp1	Errore: Le due password non corrispondono
TC_1.1_08	lu2.eu2.le2.fp2.mcp2.eula1	Errore: Il campo eula non è stato accettato
TC_1.1_09	lu2.eu2.le2.fp2.mcp2.eula2	Successo: Registrazione

## TC\_1.2 Login

### Parametro: Email

**Formato:**  $^{\wedge}[\backslash \backslash w! \# \$ \% \& ' * + / = ? \{ | \} \sim \wedge - ] + ( ? : \backslash \backslash . [ \backslash \backslash w! \# \$ \% \& ' * + / = ? \{ | \} \sim \wedge - ] + ) \{ 1, 64 \} @ ( ? : [ a - z A - Z 0 - 9 - ] + \backslash \backslash . ) \{ 1, 200 \} [ a - z A - Z ] \{ 2, 6 \} \$$

**Categorie**

**Scelte**



Pre-esistente [prem]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Non pre-esistente[errore]</li> <li>2. Pre-esistente [property pre-esistentePREMok]</li> </ol>
----------------------	---

### Parametro: Password

**Formato:**  $^((?=[0-9])(?=[a-z])(?=[A-Z]).\{8,15\})$$

Categorie	Scelte
Match [mp]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Password non corretta [if pre-esistentePREMok] [errore]</li> <li>2. Password corretta [if pre-esistentePREMok] [property matchMPok]</li> </ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_1.2_01	prem1	Errore: Email non presente sulla piattaforma
TC_1.2_02	prem2.mp1	Errore: Password inserita non corrisponde a quella dell'utente
TC_1.2_03	prem2.mp2	Successo: Login



### TC\_1.3 Eliminazione Account

#### Parametro: Password

**Formato:**  $^{\wedge}(?=.*[0-9])(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).\{8,15\}\$$

##### Categorie

Matchp [mpc]

##### Scelte

1. Password non corretta [error]
2. Password corretta [property matchpMPCok]

#### Parametro: Email

**Formato:**  $^{\wedge}[\backslash \backslash w!#\$\%&'*/+=?\{|\}~\wedge-]+(?:\backslash \backslash .[\backslash \backslash w!#\$\%&'*/+=?\{|\}~\wedge-]+)\{1,64\}@(?:[a-zA-Z0-9-]+\backslash \backslash .)\{1,200\}[a-zA-Z]\{2,6\}\$$

##### Categorie

Matche [mec]

##### Scelte

1. Email non corretta [errore]
2. Email corretta [property matchMPok]

#### Parametro: Password

**Formato:**  $^{\wedge}(?=.*[0-9])(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).\{8,15\}\$$



Categorie	Scelte
Matchu [muc]	1. Username non corretto [errore] 2. Username corretto [property matchMPok]

Codice	Combinazione	Esito
TC_1.3_01	mpc1	Errore: Password non corretta
TC_1.3_02	mpc2.mec1	Errore: Email non corretta
TC_1.3_03	Mpc2.mec2.muc1	Errore: Username non corretto
TC_1.3_04	Mpc2.mec2.muc2	Successo: Cancellazione

## TC\_2.5 Inserimento Commento

Parametro: Commento Formato: {3,100}	
Categorie	Scelte
Lunghezza [lc]	1. lunghezza < 3 [errore] 2. lunghezza >= 3 && lunghezza <= 100 [property lunghezzaLCok]



3. lunghezza > 100 [errore]

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.5_01	lc.1	Errore: Commento troppo breve
TC_2.5_02	lc.3	Errore: Commento troppo lungo
TC_2.5_03	lc.2	Successo: Inserimento

## TC\_2.6 Pubblicazione Storia

Parametro: Storia Formato: {1,500}	
Categorie	Scelte
Lunghezza [ls]	1. lunghezza < 1 [errore] 2. lunghezza >= 1 && lunghezza <= 500 [property lunghezzaLSok] 3. lunghezza > 500 [errore]

Codice	Combinazione	Esito
--------	--------------	-------



TC_2.6_01	ls.1	Errore: Storia troppo breve
TC_2.6_02	ls.3	Errore: Storia troppo lunga
TC_2.6_03	ls.2	Successo: Pubblicazione

## 10 Testing schedule

Le attività di pianificazione del testing avverranno come definito nei capitoli precedenti , cioè subito dopo la fase di design necessaria per la pianificazione.

La scrittura dei casi di test avverrà in contemporanea con lo sviluppo del codice.

L'esecuzione dei test avverrà sia durante che dopo l'implementazione del sistema. Una volta concluso lo sviluppo, tutti i test saranno rieseguiti per garantirne il corretto funzionamento e produrre i report finali.

Per altre informazioni si rimanda ai documenti di management sullo schedule.