



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. C.Gravino

Requirement Analysis Document

Progetto STORYTELLING

Riferimento	
Versione	0.8
Data	10/12/2021
Destinatario	Prof. Gravino
Presentato da	Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi.
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
24/10/2021	0.1	Prima stesura	Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi.
31/10/2021	0.2	Correzioni	Muriel Rossi
20/10/2021	0.3	Inserimento schemi	Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi.
01/11/2021	0.4	Correzione scenari	Muriel Rossi
23/11/2021	0.5	Correzione Use Case Visualizza Bacheca	Emmanuele Virginio Coppola
25/11/2021	0.6	Inserimento Mock-Up, RegistrazioneUtente, EliminazioneUtente, VisualizzaPost, ScriviStoria	Muriel Rossi
30/11/2021	0.7	Revisione, aggiunta state chart diagrams	Antonio Scotellaro, Muriel Rossi



10/12/2021	0.8	Aggiunta modulo FIA (use case, scenari)	Muriel Rossi
------------	-----	---	--------------

Sommario

1.1. Obiettivo Sistema.....	4
1.2. Ambito del Sistema.....	4
1.3. Obiettivi e criteri di successo del Sistema.....	4
1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni.....	5
3 Sistema Proposto.....	6
3.2 Requisiti Funzionali.....	7
3.2.1 Sottosistemi.....	7
3.2.2 Gestione Account.....	7
3.2.3 Gestione bacheca.....	8
3.3 Requisiti Non Funzionali.....	9
3.3.1 RNF_1: Usabilità.....	9
3.3.2 RNF_2: Affidabilità.....	9
3.3.3 RNF_3: Legali.....	9
3.4.1 Scenari.....	10
GESTIONE ACCOUNT.....	11
GESTIONE BACHECA.....	15
3.1 Casi d'Uso/Use Case.....	19
3.4.2 Modelli Caso D'uso.....	19
3.3. Modello ad Oggetti.....	34
3.3.1. <i>Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti</i>	34
3.3.2 Object Diagram.....	35
3.3.3 Class Diagram.....	38
3.3.4 Modello Dinamico.....	38
3.3.4.1 Activity Diagram.....	38
3.3.4.2 Sequence Diagram.....	42



3.3.4.3 State Chart Diagram.....	46
3.4.4 Navigational path.....	47
3.4.5 Esempi di Interfacce (Mock-up).....	48
4.Glossario.....	52

1.1.Obiettivo Sistema

La startup “E.M.A.A. talk corp.” è un’azienda di nuova nascita. Per farsi conoscere vuole immergersi nel mondo in continua espansione dei social che, a causa della continua nascita di nuove tecnologie, deve adattarsi continuamente impiegando tecnologie sempre più raffinate in un mondo dove le persone hanno il bisogno di raccontare le proprie storie e condividerle con il mondo. Per questo “E.M.A.A talk corp” vuole creare una piattaforma libera per tutti gli utenti che nello specifico offra queste funzionalità:

- esprimersi liberamente attraverso delle storie;
- commentare queste ultime, esprimendo la propria opinione;
- aggiungere una “reazione”, ovvero un apprezzamento.

1.2. Ambito del Sistema

Il progetto nasce per fornire alla propria utenza una piattaforma libera per potersi esprimere e per poter conoscere le opinioni di altri. Questa piattaforma permette agli utenti di registrarsi per poter usufruire delle funzionalità. Questa piattaforma vuole porsi in contrapposizione a quelle già esistenti in quanto quelle esistenti al momento sono caratterizzate dalla forte presenza di inserzioni pubblicitarie ed “utenti spam”, infastidendo gli utenti.

Il Sistema in particolare deve supportare:

- La registrazione di un utente alla piattaforma;
- L’eliminazione dell’utente dalla piattaforma;
- La pubblicazione di storie del singolo utente attraverso testo scritto;
- La possibilità di commentare tali pensieri e dimostrarne la propria approvazione;
- Esprimere apprezzamento tramite una reazione;
- Individuare elementi di spam, che potrebbero infastidire l’utenza (Modulo FIA).

1.3. Obiettivi e criteri di successo del Sistema

Il progetto prevede l’implementazione di un sistema di pubblicazione gestione Storie .



Il Sistema risultante avrà , quindi , come obiettivo, quello di implementare un sistema di facile uso e facile espansione per la condivisione e commento delle Storie.

Criteri di successo:

- Interfaccia di facile utilizzo: Si intende implementare un sistema che sia utilizzabile dalla maggioranza della popolazione, senza escludere fascia alcuna;
- Facile manutenibilità: Il Sistema verrà implementato documentando ogni progresso ed ogni modifica. Sarà così facile mantenerlo anche da utenti esterni;
- Facilmente estendibile: La piattaforma che verrà implementata potrà essere facilmente estesa tramite altre funzionalità.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Di seguito una lista di definizioni, acronimi, e abbreviazioni:

- GA: Gestione Account
- GB: Gestione Bacheca
- AD: Activity Diagram
- ODD: Object Design Document
- SDD: System Design Document
- SD: Sequence Diagram
- RNF: Requisito Non Funzionale
- RF: Requisito Funzionale

1.5 Riferimenti

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:

- Statement Of Work;
- Business Case;
- System Design Document;
- Object Design Document;
- Test Plan;
- Matrice di tracciabilità;



- Manuale di installazione;
- Manuale utente;

1.6 Organizzazione del Documento

Il presente documento è strutturato nel seguente modo:

1. Introduzione: la seguente sezione contiene l'obiettivo, l'ambito, i criteri di successo del sistema

oltre che una panoramica sulle definizioni, acronimi e abbreviazioni presenti nel documento.

3. Sistema proposto: descrive il nuovo sistema, presentandone i requisiti funzionali e non funzionali. Tramite scenari ed use-case vengono descritti gli attori del sistema e come questi ultimi interagiscono con esso. Grazie al Modello Dinamico e il Modello ad Oggetti viene mostrata la

struttura del sistema. Contiene inoltre la descrizione dell'interfaccia grafica utente accuratamente mostrata tramite mock-up e Navigational Path.

4. Glossario: descrive i termini tecnici presenti nel RAD.

3 Sistema Proposto

3.1 Sintesi della sezione

La sezione seguente è così organizzata:

3.1 Requisiti funzionali: descrizione delle interazioni fra il sistema e l'ambiente esterno (ovvero gli attori), senza tener conto dell'implementazione;

3.2 Requisiti non funzionali: descrizioni degli aspetti non propriamente legati alle funzionalità del Sistema, ovvero di tutti quegli aspetti che riguardano prestazioni, affidabilità, usabilità;



3.3 Modello del sistema:

- Scenari: una descrizione informale di quello che succede dal punto di vista dell'utente;
- Modello dei casi d'uso: una descrizione completa di quello che succede quando un utente utilizza il sistema, complessiva dei flussi alternativi;
- Modello ad oggetti: descrizione dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro interazioni, tramite un class diagram;
- Modello dinamico: ovvero la struttura dinamica del sistema;
- Path navigazionali: descrivono come ci si può muovere all'interno del sistema;
- Mock-ups: rappresentazioni dell'interfaccia grafica.

3.2 Requisiti Funzionali

3.2.1 Sottosistemi

Codice	Nome	Priorità
RF_GA	Gestione Account	Alta
RF_GB	Gestione Bacheca	Alta

3.2.2 Gestione Account

Codice	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GA.1	Registrazione account	Un nuovo utente deve registrarsi alla piattaforma	Utente	Alta
RF_GA.2	Login	Un utente già registrato deve poter effettuare il login	Utente	Alta
RF_GA.3	Logout	Un utente in sessione deve poter effettuare il logout	Utente	Alta
RF_GA.4	Rimozione Account	Un utente registrato deve poter essere cancellato dalla piattaforma.	Utente	Alta
RF_GA.5	Eliminazione Spammer	Il modulo FIA deve cancellare utenti non conformi alle linee guida della piattaforma	Modulo FIA Gruppo di Utenti	Bassa



3.2.3 Gestione bacheca

Codice	Nome	Descrizione	Attori	Priorità
RF_GB.1	Pubblicazione storia	Un utente deve poter inserire una storia nella bacheca	Utente	Alta
RF_GB.2	Inserimento reazione	Un utente deve poter inserire una reazione alla storia di un utente	Utente 1 Utente 2	Media
RF_GB.3	Inserimento commento	Un utente deve poter inserire un commento ad una storia	Utente 1 Utente 2	Media
RF_GB.4	Visualizzazione post	Un utente deve poter visualizzare un post	Utente 1 Utente 2	Alta
RF_GB.5	Visualizzazione Bacheca	Un utente deve poter visualizzare la lista delle storie degli altri utenti	Utente	Alta



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. C.Gravino



3.3 Requisiti Non Funzionali

3.3.1 RNF_1: Usabilità

Il Sistema deve:

- essere facilmente utilizzabile da utenti poco esperti nell'uso della tecnologia;
 - contenere pulsanti ben in vista per facilitare l'utilizzo delle funzionalità del sistema;
-

3.3.2 RNF_2: Affidabilità

Il Sistema deve permettere ai propri utenti di poter utilizzare le funzionalità ogni giorno ad ogni ora.

3.3.3 RNF_3: Legali

Il Sistema deve garantire il rispetto delle norme sulla privacy in riferimento al codice per la protezione dei dati personali, emanato con il Decreto legislativo del 30 giugno 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004.



3.4 Modello del Sistema

Sono qui presenti i diversi modelli del sistema questi sono: scenari di utilizzo del sistema, diagrammi ad oggetti, il modello dei casi d'uso e il modello dinamico .

3.4.1 Scenari

A seguire saranno elencati tutti gli scenari, divisi per “gestioni”. Nel nostro caso avremo:

- GA: Gestione Account, in cui verranno descritte tutte le funzionalità incaricate della gestione dell'account dell'utente;
- GB: Gestione Bacheca, dove si trattano tutte le funzionalità relative alle storie ed a come sono trattate.

Nome Scenario	Partecipanti	Flusso Degli Eventi
SC_GA.1 Registrazione account	Alessia (utente)	Alessia è interessata alla piattaforma storytelling e desidera iscriversi per poterne sapere di più.
SC_GB.1 Pubblicazione storia	Alessia (utente)	Alessia è molto creativa e desidera pubblicare una storia per raccontare di se
SC_GB.2 Aggiunta reazione	Alessia(utente 1) Silvio(utente 2)	Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l'ha letta in bacheca e trovandola gradevole, ha deciso di aggiungerle una reazione.
SC_GB.5 Visualizzazione Bacheca	Alessia (utente 1)	Alessia vuole visualizzare la lista di tutte le storie presenti in bacheca, dei suoi amici ed anche le proprie.
SC_GA.4 Eliminazione utente	Silvio (utente)	Riccardo non è più interessato ai contenuti della piattaforma. Dovrà quindi essere cancellato.
SC_GA.2 Login utente	Alessia (utente)	Alessia vuole visualizzare la bacheca e dovrà quindi effettuare il login
SC_GA.3 Logout utente	Alessia (utente)	Alessia ha finito di utilizzare la piattaforma e deve adesso effettuare il logout e terminare la
SC_GB.4 Visualizzazione Post	Alessia (utente)	Alessia vuole visualizzare il contenuto, completo dei commenti e delle reazioni, ad una storia cui è interessata.
SC_GB.3 Inserimento	Alessia (utente)	Alessia vuole scrivere il suo commento



Commento		riguardante una storia.
SC_GA.4 Eliminazione Spammer	Modulo FIA, Timer, Alessia	Alessia non è conforme alle linee guida e deve essere eliminata dalla piattaforma

GESTIONE ACCOUNT

NOME SCENARIO	SC_GA.1: REGISTRAZIONE UTENTE	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE	
DESCRIZIONE	La piattaforma non permette ai non iscritti di visualizzare storie o pubblicarne di proprie o di usufruire di qualsiasi funzionalità interna ad essa. L'utente interessato ad usufruire di una o più di queste funzionalità dovrà quindi registrarsi con la propria email e con una propria password.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia accede alla schermata di registrazione del Sistema	
		Il Sistema mostra una pagina con le operazioni che Alessia può effettuare (login o registrazione)
	Alessia decide di registrarsi, premendo sul comando apposito	
		Il Sistema mostra un form in cui inserire i propri dati ed il comando apposito per confermare la registrazione
	L'utente inserisce i propri dati e poi conferma la registrazione	
		Il Sistema controlla che i dati inseriti siano corretti, poi salva i dati dell'utente ed invia un



NOME SCENARIO	SC_GA.1: REGISTRAZIONE UTENTE	
		messaggio di avvenuta registrazione

NOME SCENARIO	SC_GA.2: LOGIN	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE	
DESCRIZIONE	Per poter usufruire delle funzionalità della piattaforma, occorrerà prima effettuare il login. Il login si presenta come un form in cui inserire i propri dati di registrazione (email e password) ed un apposito comando per la conferma.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia accede alla schermata di login del sistema	
		Il Sistema mostra una pagina con le operazioni che Alessia può effettuare (login o registrazione)
	Alessia decide di effettuare il login, premendo sul comando apposito	
		Il Sistema mostra un form in cui inserire i propri dati ed il comando apposito per confermare il login
	L'utente inserisce i propri dati e poi conferma il login	
		Il Sistema controlla che i dati inseriti siano già registrati nella piattaforma, poi effettua il login e mostra la schermata home del Sistema



NOME SCENARIO	SC_GA.3: LOGOUT	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE	
DESCRIZIONE	L'utente deve potersi disconnettere dalla piattaforma nel momento in cui ne vuole cessare l'utilizzo.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per effettuare il logout	
		Il Sistema mostra un messaggio dove chiede all'utente se è sicuro di voler essere disconnesso
	Alessia effettua il comando apposito per effettuare il logout	
		Il Sistema mostra un messaggio dove avvisa Alessia della disconnessione

NOME SCENARIO	SC_GA.4: ELIMINAZIONE ACCOUNT	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE	
DESCRIZIONE	L'utente deve poter eliminare i propri dati dal Sistema nel momento in cui non è più interessato ad usufruire delle funzionalità dello stesso.	



NOME SCENARIO	SC_GA.4: ELIMINAZIONE ACCOUNT	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per eliminare il proprio account	
		Il Sistema mostra un form in cui inserire i propri dati
	Alessia inserisce i propri dati e poi esegue il comando per confermare l'eliminazione	
		Il Sistema mostra un messaggio dove avvisa Alessia dell'avvenuta eliminazione

NOME SCENARIO	SC_GA.5: ELIMINAZIONE SPAMMER[Modulo Fia]
ATTORI	MODULO FIA, ALESSIA: UTENTE
DESCRIZIONE	L'utente che risulta non conforme alle linee guida della piattaforma deve poter essere eliminato dal modulo FIA.



FLUSSO DEGLI EVENTI	TIMER	SISTEMA	MODULO FIA
	Allo scadere del timer viene attivata la funzione del sistema		
		Il sistema raccoglie tutti i commenti presenti nella piattaforma con i relativi commenti e li manda al MODULO FIA	
			Analizza i commenti inviati e decide quali di questi sono spam e segnala Alessia come autore di commenti spam
		Preso nota della segnalazione elimina Alessia dalla piattaforma	

GESTIONE BACHECA

NOME SCENARIO	SC_GB.1: PUBBLICAZIONE STORIA	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE	
DESCRIZIONE	L'utente deve poter pubblicare la propria storia all'interno della piattaforma in modo che si visibile tutti gli utenti.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia inserisce la storia nell'apposito form e conferma la	



NOME SCENARIO	SC_GB.1: PUBBLICAZIONE STORIA	
	pubblicazione	Il Sistema aggiunge la storia alla piattaforma e poi manda un messaggio in cui avvisa l'utente dell'avvenuta pubblicazione

NOME SCENARIO	SC_GB.2: INSERIMENTO REAZIONE	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE, RICCARDO: UTENTE	
DESCRIZIONE	L'utente deve poter inserire una reazione ad una storia di un altro utente.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per inserire la reazione alla storia desiderata	Il Sistema aggiunge la reazione alla storia

NOME SCENARIO	SC_GB.3: INSERIMENTO COMMENTO
ATTORI	ALESSIA: UTENTE



NOME SCENARIO	SC_GB.3: INSERIMENTO COMMENTO	
DESCRIZIONE	L'utente deve poter inserire un commento alla storia di un altro utente.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per inserire il commento al di sotto della storia desiderata	
		Il Sistema mostra un form in cui inserire il commento
	Alessia inserisce il commento e poi conferma la pubblicazione dello stesso	
		Il Sistema pubblica il commento al di sotto della storia desiderata

NOME SCENARIO	SC_GB.4: VISUALIZZAZIONE POST
ATTORI	ALESSIA: UTENTE, RICCARDO: UTENTE

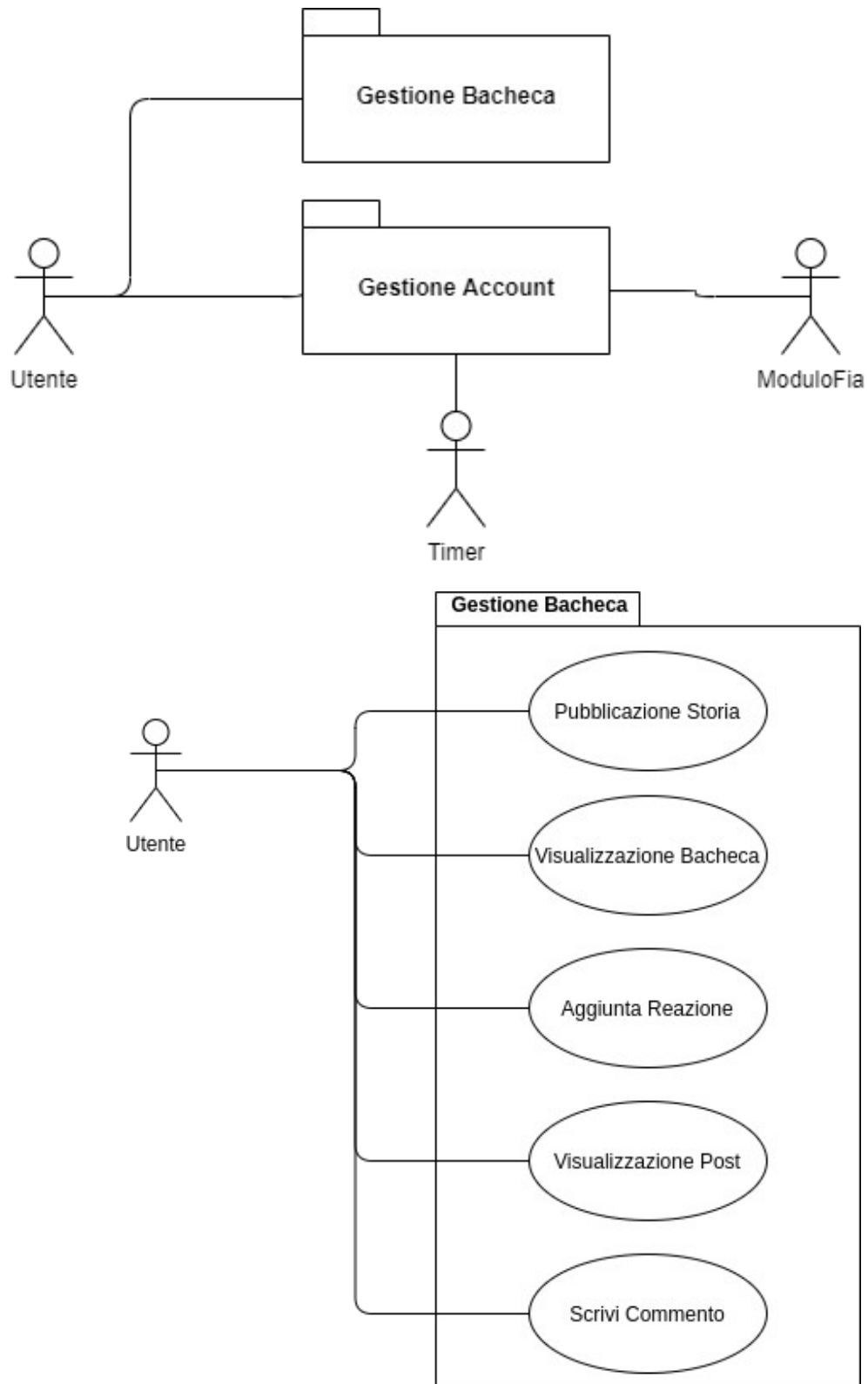


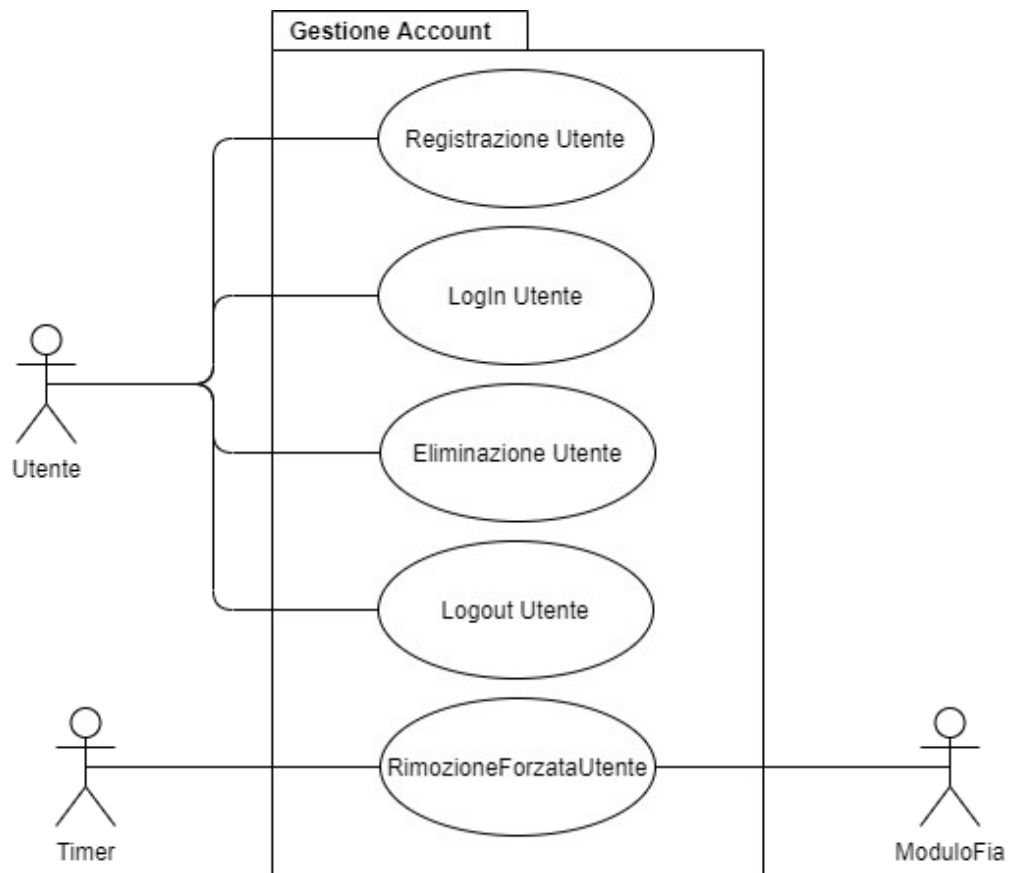
NOME SCENARIO	SC_GB.4: VISUALIZZAZIONE POST	
DESCRIZIONE	L'utente deve poter inserire una reazione ad una storia di un altro utente.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per inserire la reazione alla storia desiderata	
		Il Sistema aggiunge la reazione alla storia

NOME SCENARIO	SC_GB.5: VISUALIZZAZIONE BACHECA	
ATTORI	ALESSIA: UTENTE, RICCARDO: UTENTE	
DESCRIZIONE	<i>L'utente deve essere in grado di</i> Visualizzare le storie pubblicate dagli altri utenti, disposte dalla più recente fino alla più vecchia, per un massimo di 500 storie.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Alessia esegue il comando apposito per tornare alla home page	
		Il Sistema lo riporta home page e visualizza tutte le storie

3.1 Casi d'Uso/Use Case

3.4.2 Modelli Caso D'uso







Identificativo UC_GA.1		Registrazione Utente	Data	04/11/21
			Vers.	0.00.001
			Autore	Emmanuele Virginio Coppola
Descrizione		Un utente interessato alla piattaforma vuole registrarsi ad essa		
Attore Inizializzante		Cliente Persona che è interessata alla piattaforma ma non è registrata		
Attori Partecipanti		NA		
Entry Condition		L'utente effettua l'accesso al sito.		
Exit condition On success		L'utente è inserito nel Sistema		
Exit condition On failure		L'utente non viene registrato e viene visualizzato un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority		Elevata		
Frequenza stimata		50 usi/giorno		
Extension point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Richiede di potersi registrare presso il sito attraverso il comando apposito.		
2	Sistema:	Visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">• Indirizzo e-mail: Stringa.• Password: Stringa di almeno 8 caratteri, di cui almeno una cifra e almeno una lettera.• Conferma password: Stringa Identica a quella inserita nel campo password• Conferma regolamento sulla privacy, accanto ad una sezione in cui la stessa è riportata. Tutti i campi suddetti sono obbligatori		
3	Cliente:	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form compilata.		
4	Sistema:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• l'username non sia già in uso.• le password inserite siano uguali.• la password sia lunga almeno 8 caratteri e che contenga almeno una cifra ed una lettera, senza caratteri speciali.• il cliente non sia già presente nel sistema.• siano state accettate le condizioni generali sulla privacy.		



5	Sistema:	Salva i dati del cliente.
6	Sistema:	Mostra una schermata al cliente con email e username inseriti e con un messaggio di conferma.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: qualche campo obbligatorio non è stato compilato		
4.a1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito tutti i dati obbligatori..
4.a2	Sistema	Resta in attesa di una nuova sottomissione della form.
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: "password" e "conferma password" hanno contenuti diversi		
4b.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che i campi password e conferma password non matchano.
4b.2	Sistema	
Scenario/Flusso di eventi Alternativo: la username inserita dall'utente è già in uso		
4c.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente che gli segnala che l'username scelto già è presente all'interno del sistema e pertanto deve cambiarlo.
4c.2	Sistema	Resta in attesa di una nuova sottomissione della form.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati		
5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati e invita a riprovare più tardi.
5.2	Sistema	Termina con un insuccesso
Special Requirements		
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di registrazione dovrebbe essere fruito contemporaneamente, da 50 utenti.

Identificativo UC_GA.2	Login Utente	Data	31/10/21
		Vers.	0.00.002
		Autore	Marigliano Alessandro
Descrizione	L'utente deve essere in grado di poter accedere al proprio account attraverso una schermata di inserimento dati. Successivamente, se il		



	login viene effettuato con successo, l'utente entrerà nella propria sessione e potrà accedere alla propria bacheca e ai servizi offerti dal sito.
Attore Inizializzante	Cliente Vorrebbe accedere al proprio account
Attori Partecipanti	NA
Entry Condition	L'utente non è ancora
Exit condition On success	L'utente accede al proprio profilo e viene creata la sessione a esso associata
Exit condition On failure	L'utente non accede al profilo e viene visualizzato un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority	Elevata
Frequenza stimata	500 usi/giorno
Extension point	NA
Generalization of	NA

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO

1	Cliente:	Richiede di poter accedere al proprio profilo
2	Sistema:	Visualizza un form che richiede l'inserimento di : <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo E-mail: Stringa • Password: Stringa
3	Cliente:	Riempie il form e clicca sul tasto di login
4	Sistema:	Verifica che i dati corrispondano a un profilo registrato sul sito
5	Sistema:	Crea una sessione relativa all'utente
6	Cliente	Visualizza la propria bacheca

I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente inserisce dati errati

4.1	Sistema:	Manda un messaggio di errore di inserimento dati, chiedendo di reinserirli
-----	----------	--

I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a far accedere l'utente al profilo

5.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di login dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 1000 clienti



Identificativo UC_GA.3		Logout	Data	04/11/21
			Vers.	0.00.001
			Autore	Scotellaro Antonio
Descrizione		L'utente in sessione deve avere la possibilità, tramite una funzione del sistema, di poter effettuare il logout, quindi uscire dal sistema e terminare la sessione.		
Attore Inizializzante		Cliente Ha smesso di usufruire dei servizi del sistema e vorrebbe uscire da questo		
Attori Partecipanti		NA		
Entry Condition		L'utente è in sessione ed è visualizzato il comando per il logout.		
Exit condition On success		L'utente effettua il logout e termina la sessione		
Exit condition On failure		L'utente non riesce ad effettuare il logout ed il sistema fallisce mandando un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority		Elevata		
Frequenza stimata		500 usi/giorno		
Extension point				
Generalization of				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Cliente:	Richiede di poter uscire dal sistema attraverso il comando apposito.		
2	Sistema:	Visualizza un messaggio di conferma sull'uscita dal sistema.		
3	Cliente:	Clicca sul comando di conferma		
4	Sistema:	Verifica l'avvenuta conferma da parte del cliente		
5	Sistema:	Termina la sessione		
6	Sistema:	Visualizza un messaggio di completamento dell'operazione		
I SCENARIO/FLUSSO DI EVENTI DI ERRORE: IL SISTEMA NON RIESCE AD EFFETTUARE IL LOGOUT				
4.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.		
SPECIAL REQUIREMENTS		Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 1000 logout contemporaneamente.		



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. C.Gravino

Identificativo UC_GA.4	Rimozione Account	Data	30/10/21
		Vers.	0.00.001
		Autore	Rossi Muriel



Descrizione		Lo UC fornisce la funzionalità di eliminazione di un account precedentemente registrato.
Attore Inizializzante		Cliente E' interessato ad eliminare la registrazione al sistema in quanto non desidera più usufruire della piattaforma.
Attori Partecipanti		NA
Entry Condition		E' visualizzato il comando per eliminare l'account.
Exit condition On success		L'account è stato eliminato dalla piattaforma.
Exit condition On failure		L'account non è stato eliminato.
Rilevanza/User Priority		Elevata
Frequenza stimata		20 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Richiede l'eliminazione del proprio account tramite l'apposito comando.
2	Sistema:	Visualizza: <ul style="list-style-type: none">• una casella di testo in cui inserire l'email;• una casella di testo in cui inserire la password;• un comando con cui confermare l'eliminazione del proprio account.
3	Utente:	Riempie tutti i campi e clicca sul comando per confermare l'operazione.
4	Sistema:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• tutti i campi siano stati compilati;• l'email risulti già registrata;• la password inserita sia corretta.
5	Sistema:	Elimina i dati del cliente.
6	Sistema:	Mostra una schermata che informa il cliente dell'avvenuta eliminazione.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: qualche campo non è stato compilato		
4.a1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore in cui informa che non tutti i campi sono stati compilati.
4.a2	Sistema:	Resta in attesa di un nuovo comando.
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: email o password non risultano validi		
4.b1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore in cui informa il cliente che alcuni



		campi sono stati compilati erroneamente.
4.b2	Sistema:	Resta in attesa di un nuovo comando.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce ad effettuare l'eliminazione dei dati		
5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente in cui è segnalato che il sistema non è riuscito ad eliminare l'account e si invita a riprovare più tardi.
5.2	Sistema:	Termina con insuccesso
Special Requirements		
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di eliminazione dovrebbe essere fruito contemporaneamente da 500 utenti.

Identificativo UC_GA.5		Eliminazione Spammer	Data	10/12/21
			Vers.	0.00.001
			Autore	Muriel Rossi
Descrizione		Il modulo FIA deve poter eliminare un utente non conforme alle linee guida della piattaforma		
Attore Inizializzante		modulo FIA Identifica utenti non conformi alle linee guida della piattaforma.		
Attori Partecipanti		Utenti Utenti non conformi alle linee guida della piattaforma.		
Entry Condition		Gli Utenti hanno pubblicato all’interno della piattaforma delle storie che risultano identificate come spam.		
Exit condition On success		L’utente e tutte le sue relative pubblicazioni vengono eliminate dalla piattaforma.		
Exit condition On failure		L’utente non è eliminato dalla piattaforma.		
Rilevanza/User Priority		Bassa		
Frequenza stimata		1 uso/giorno		
Extension point		Eliminazione Account		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Sistema:	Allo scadere di un timer interno invia i commenti degli utenti al Modulo FIA		
2	Modulo FIA:	Analizza i commenti e identifica Utenti che non hanno rispettato le linee guida		
3	Modulo	Risponde al Sistema con una lista di utenti da eliminare		



	FIA:	
4	Sistema:	Elimina gli Utenti identificati dal Modulo FIA
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il Sistema non riesce a inviare i commenti al modulo fia		
2.1	Sistema:	Il Sistema avvia un timer allo scadere del quale riproverà ad effettuare il punto 2
Special Requirements		
NA		

Identificativo <i>UC_GB.1</i>		Pubblicazione Storia	Data	31/10/21
			Vers.	0.00.002
			Autore	<i>Rossi Muriel</i>
Descrizione		L’utente deve essere in grado di aggiungere un breve scritto, dal contenuto minimo di 1 lettera fino a 100. Successivamente alla scrittura, l’utente dovrà essere in grado di ‘pubblicarlo’, ovvero di renderlo visibile agli altri utenti aggiungendolo ad una ‘bacheca’: una finestra scorrevole contenente tutte le pubblicazioni egli utenti iscritti alla piattaforma.		
Attore Inizializzante		Utente Vorrebbe scrivere una storia per poterne condividere il contenuto con gli altri utenti della piattaforma		
Attori Partecipanti		NA		
Entry Condition		E’ visualizzato il form per scrivere una storia.		
Exit condition On success		Viene pubblicata la storia all’interno della bacheca		
Exit condition On failure		La nuova storia non è pubblicata e viene visualizzato un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority		Elevata		
Frequenza stimata		100 usi/giorno		
Extension point		NA		
Generalization of		NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO				
1	Utente:	Riempie il form per la scrittura di una storia e clicca sul comando di conferma		
2	Sistema:	Verifica che la box contenga almeno un carattere e che non ne contenga più di 500		



4	Utente:	Conferma la pubblicazione della storia.
5	Sistema:	Pubblica la storia all'interno all'interno della piattaforma.
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: la storia contiene un numero non adeguato di caratteri		
2.1	Sistema:	Manda un messaggio di errore al cliente e rimane in attesa di un altro comando.
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente decide di non confermare la pubblicazione della storia		
4.1	Sistema:	Non pubblica la storia.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a pubblicare la storia		
2.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1		Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 1000 pubblicazioni in contemporanea.

Identificativo UC_GB.2	Inserimento reazione	Data	04/11/21
		Vers.	0.00.001
		Autore	Scotellaro Antonio
Descrizione	L'utente in sessione deve avere la possibilità, tramite una funzione del sistema, di poter inserire una reazione ad una storia presente in sistema		
Attore Inizializzante	Cliente Legge una storia caricata da un altro utente ed esprime il suo parere tramite una selezione di diversi messaggi di reazione.		



Attori Partecipanti		NA
Entry Condition		L'utente è in sessione ed è presente una storia pubblicata.
Exit condition On success		L'utente inserisce la reazione alla storia
Exit condition On failure		L'utente non riesce ad inserire la reazione ed il sistema manda un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Elevata
Frequenza stimata		200 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Cliente:	Richiede di poter inserire una reazione tramite il comando apposito.
2	Sistema:	Salva la reazione nella storia selezionata
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a salvare la reazione nella storia interessata		
2.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1		Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 1000 inserimenti di reazione contemporaneamente.

Identificativo <i>UC_GB.3</i>	Inserimento commento	Data	11/11/21
		Vers.	0.00.001
		Autore	Alessandro Marigliano
Descrizione	L'utente scrive un commento ad una storia con un numero di caratteri compresi tra l'1 e il 100.		
Attore Inizializzante	Utente 1 Visualizza i commenti della storia		
Attori Partecipanti	Utente 2 Colui che ha scritto la storia.		
Entry Condition	L'utente deve visualizzare la storia		



Exit condition On success		Viene aggiunto il commento in riferimento alla storia
Exit condition On failure		Viene visualizzato un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Bassa
Frequenza stimata		500 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Esegue il comando per visualizzare il post completo relativo ad una determinata storia.
2	Sistema:	Visualizza il post completo di commenti e reazioni relativi alla storia.
3	Sistema:	Visualizza un form per scrivere un commento.
4	Utente:	Compila il form ed esegue il comando per pubblicarlo.
5	Sistema:	Verifica che il contenuto del commento rientri nel numero adeguato di caratteri (fra 1 e 100).
6	Sistema:	Pubblica il commento in fondo alla lista dei commenti precedentemente pubblicati.
I SCENARIO/FLUSSO DI EVENTI ALTERNATIVO: IL COMMENTO NON CONTIENE UN NUMERO ADEGUATO DI CARATTERI		
5.1	Sistema:	Manda un messaggio di errore all'utente e rimane in attesa di un comando.
II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a pubblicare il commento.		
6.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1	Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 1000 pubblicazioni in contemporanea.	

Identificativo UC_GB.4	Visualizza Post	Data	11/11/21
		Vers.	0.00.001



		Autore	Emmanuele Virginio Coppola
Descrizione	L'utente deve accedere all'elenco di commenti relativo ad una storia		
Attore Inizializzante	Utente 1 Visualizza il post completo, ovvero la storia con i corrispettivi commenti e reazioni.		
Attori Partecipanti	Utente 2 Autore della storia.		
Entry Condition	L'utente si trova nella bacheca, in corrispondenza della storia cui è interessato.		
Exit condition On success	Viene visualizzato il post completo, comprensivo dell'elenco dei commenti e le reazioni relativi alla determinata storia .		
Exit condition On failure	Il post non viene visualizzato ed è mostrato all'utente un messaggio di errore		
Rilevanza/User Priority	Bassa		
Frequenza stimata	500 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Esegue il comando per visualizzare il post completo relativo ad una determinata storia.	
2	Sistema:	Visualizza il post completo di commenti e reazioni relativi alla storia.	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a visualizzare i commenti.			
2.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.	
Special Requirements			
1		Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 10000 pubblicazioni in contemporanea.	

Identificativo UC_GB.5	Visualizzazione Bacheca	Data	11/11/21
		Vers.	0.00.001
		Autore	Emmanuele Virginio Coppola



Descrizione		L'utente deve accedere all'elenco di Storie
Attore Inizializzante		Utente 1 Visualizza l'elenco di Storie
Attori Partecipanti		Utente 2 Autore della storia.
Entry Condition		L'utente si deve trovare alla pagina principale del servizio
Exit condition On success		Viene visualizzata la lista di storie ordinate per data di pubblicazione dalla più recente con conteggio del relativo numero di reazioni e nome dell'utente che lo ha pubblicato.
Exit condition On failure		La bacheca non viene visualizzato ed è mostrato all'utente un messaggio di errore
Rilevanza/User Priority		Bassa
Frequenza stimata		500 usi/giorno
Extension point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Preme il tasto di ritorno sulla pagina principale del servizio
2	Sistema:	Visualizza l'elenco delle storie inserite in una bacheca con le storie ordinate per periodo di pubblicazione dalla più recente alla meno recente con conteggio del relativo numero di reazioni e nome dell'utente che lo ha pubblicato.
I SCENARIO/FLUSSO DI EVENTI DI ERRORE: IL SISTEMA NON RIESCE A VISUALIZZARE I COMMENTI.		
2.1	Sistema:	Il sistema avverte l'utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi.
Special Requirements		
1		Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 10000 pubblicazioni in contemporanea.

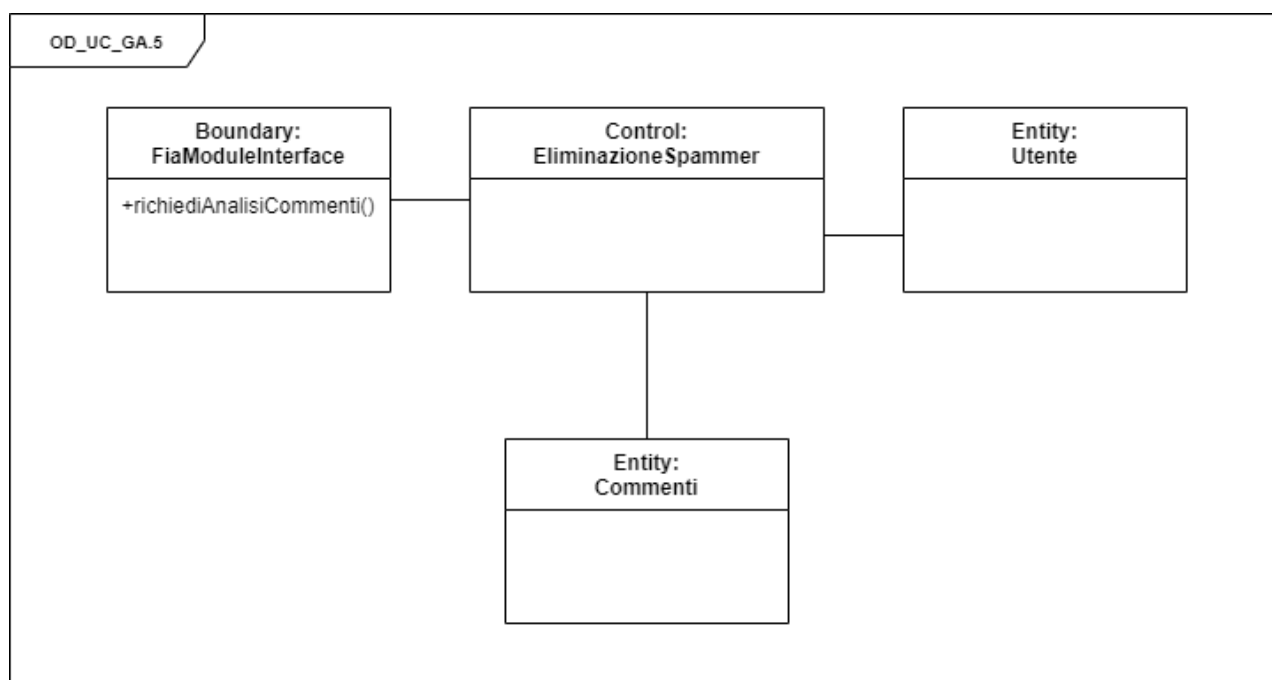
3.3. Modello ad Oggetti

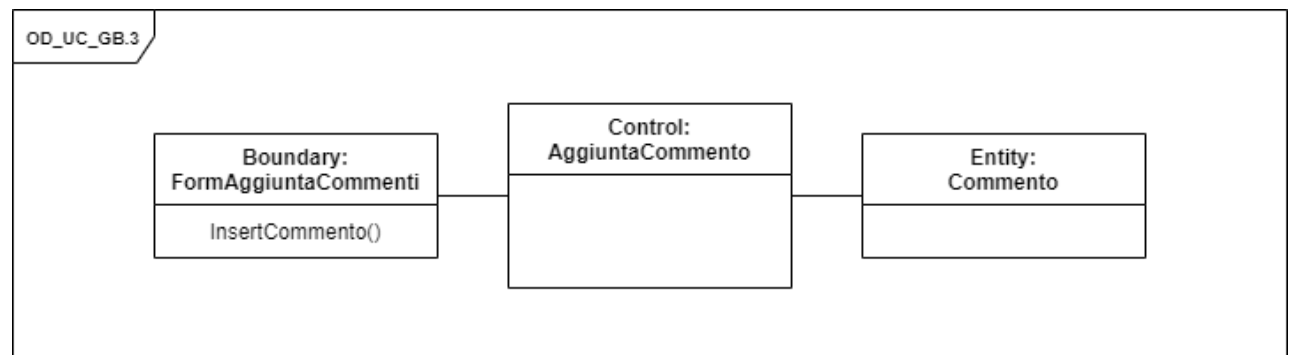
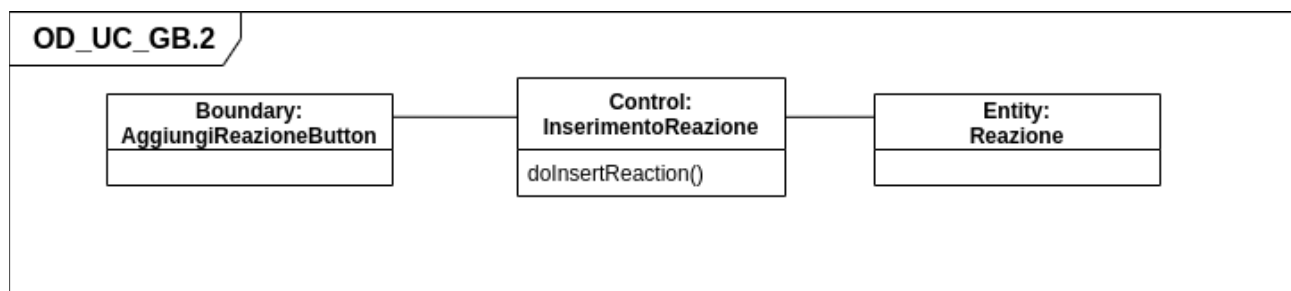
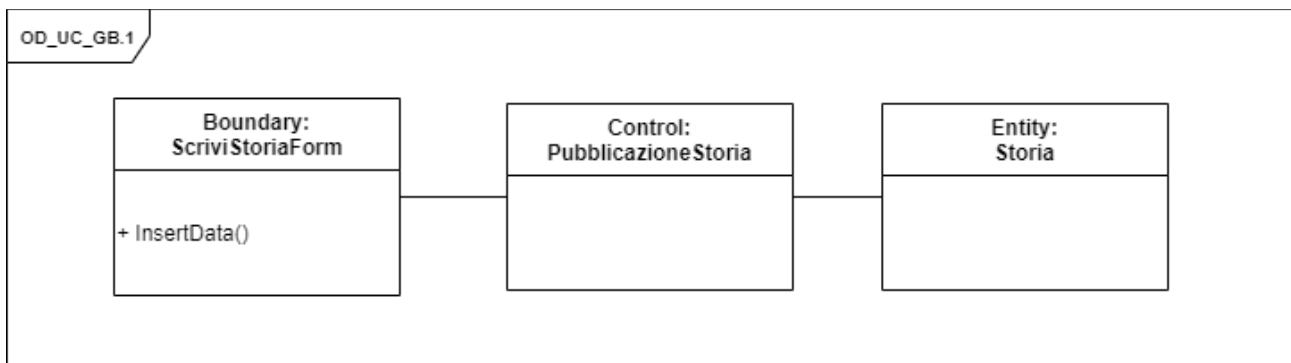
3.3.1. Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti

Nome	Tipo	Descrizione
Utente	Entity	Contiene i dati relativi all'Utente
Storia	Entity	Contiene i dati relativi alla Storia
Reazione	Entity	Contiene i dati relativi alla Reazione
Commento	Entity	Contiene i dati relativi al Commento
RegistrazioneUtente	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GA.1
Login	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GA.2
Logout	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GA.3
EliminazioneUtente	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GA.4
EliminazioneSpammer	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GA.5
PubblicazioneStoria	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GB.1
InserimentoReazione	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GB.2
InserimentoCommento	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GB.3
VisualizzaPost	Control	Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC_GB.3
RegistrazioneUtenteForm	Boundary	Form all'interno del quale l'utente scrive le proprie credenziali con le quali intende effettuare l'accesso alla piattaforma.
LoginUtenteForm	Boundary	Form all'interno del quale l'utente scrive le proprie credenziali per il login.
EliminazioneUtenteForm	Boundary	Form all'interno del quale l'utente scrive i propri dati per l'eliminazione.
ScriviCommentoForm	Boundary	Form all'interno del quale l'utente scrive i propri dati per il commento.
RegistrazioneUtenteButton	Boundary	Oggetto usato per richiedere la visualizzazione del form per la registrazione di un nuovo utente.
LogoutButton	Boundary	Oggetto usato per richiedere il

		logout.
ConfermaLogoutButton	Boundary	Oggetto usato per confermare il logout.
EliminazioneUtenteButton	Boundary	Oggetto usato per richiedere l'eliminazione dei propri dati.
AggiungiReazioneButton	Boundary	Oggetto usato per aggiungere una reazione ad una Storia.
HomeButton	Boundary	Oggetto usato per tornare nella schermata principale della piattaforma
Bacheca	Boundary	Oggetto che visualizza la lista di storie
PaginaListaCommenti	Boundary	Oggetto usato per visualizzare la lista dei commenti
ConfermaLogoutWindow	Boundary	Oggetto Usato per visualizzare per segnalare l'avvento logout
FiaModuleInterfaccia	Boundary	Oggetto che serve per far comunicare la piattaforma con il Modulo FIA

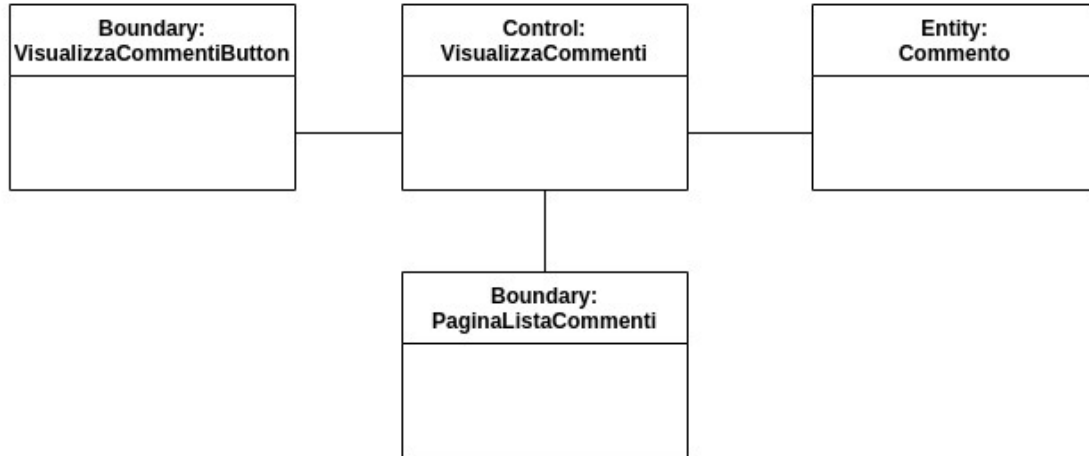
3.3.2 Object Diagram



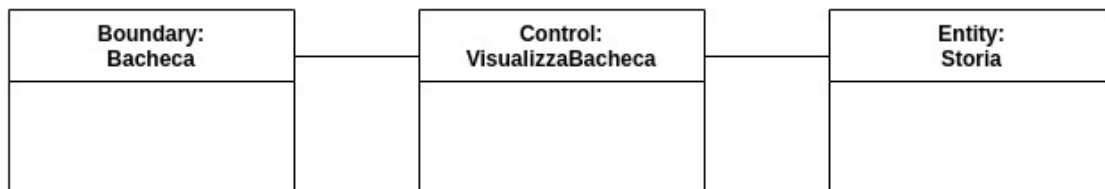




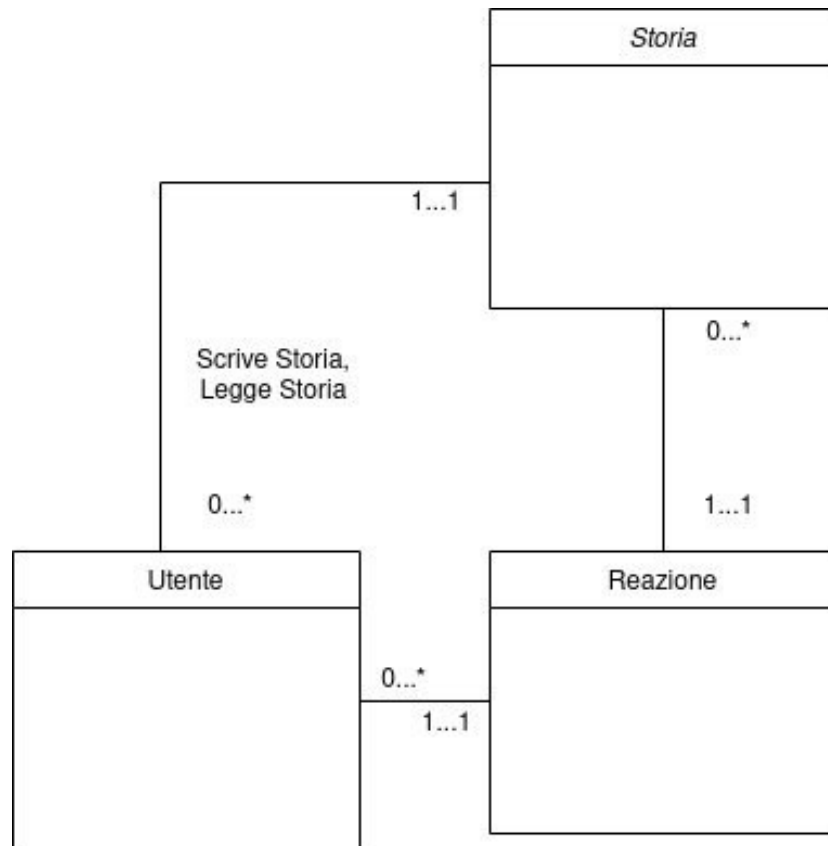
OD_UC_GB.4



OB_UC_GB.5



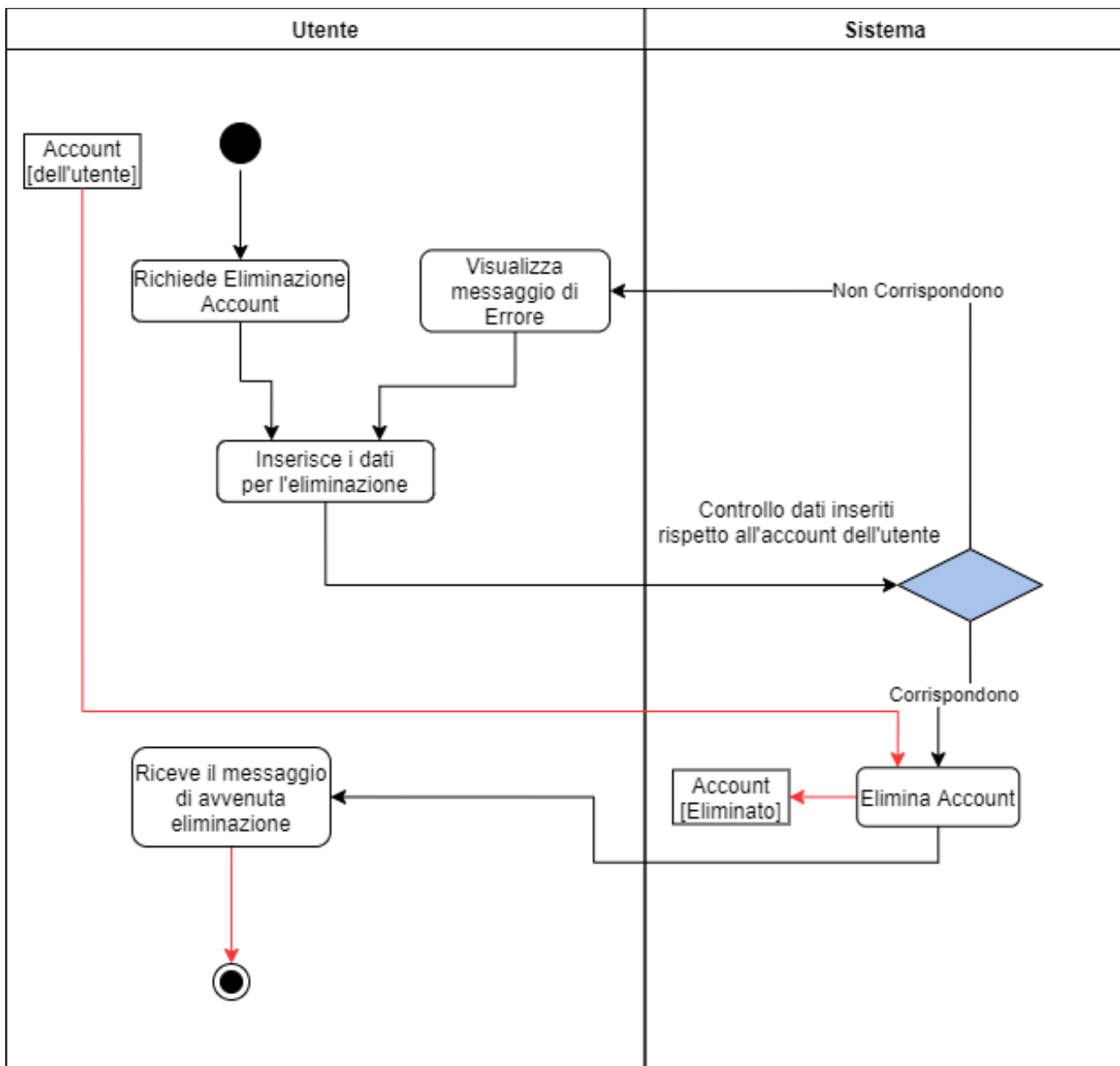
3.3.3 Class Diagram



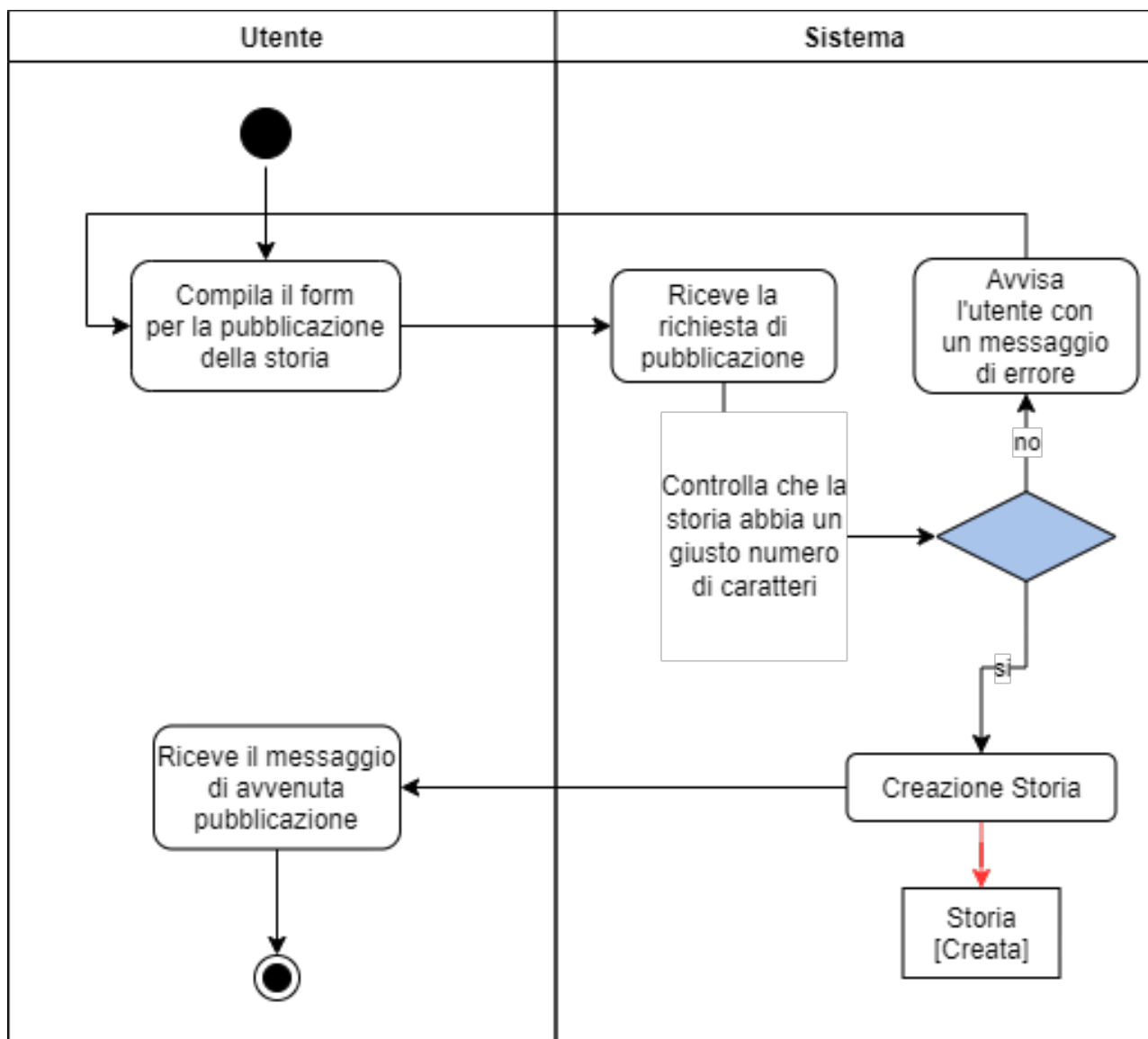
3.3.4 Modello Dinamico

3.3.4.1 Activity Diagram

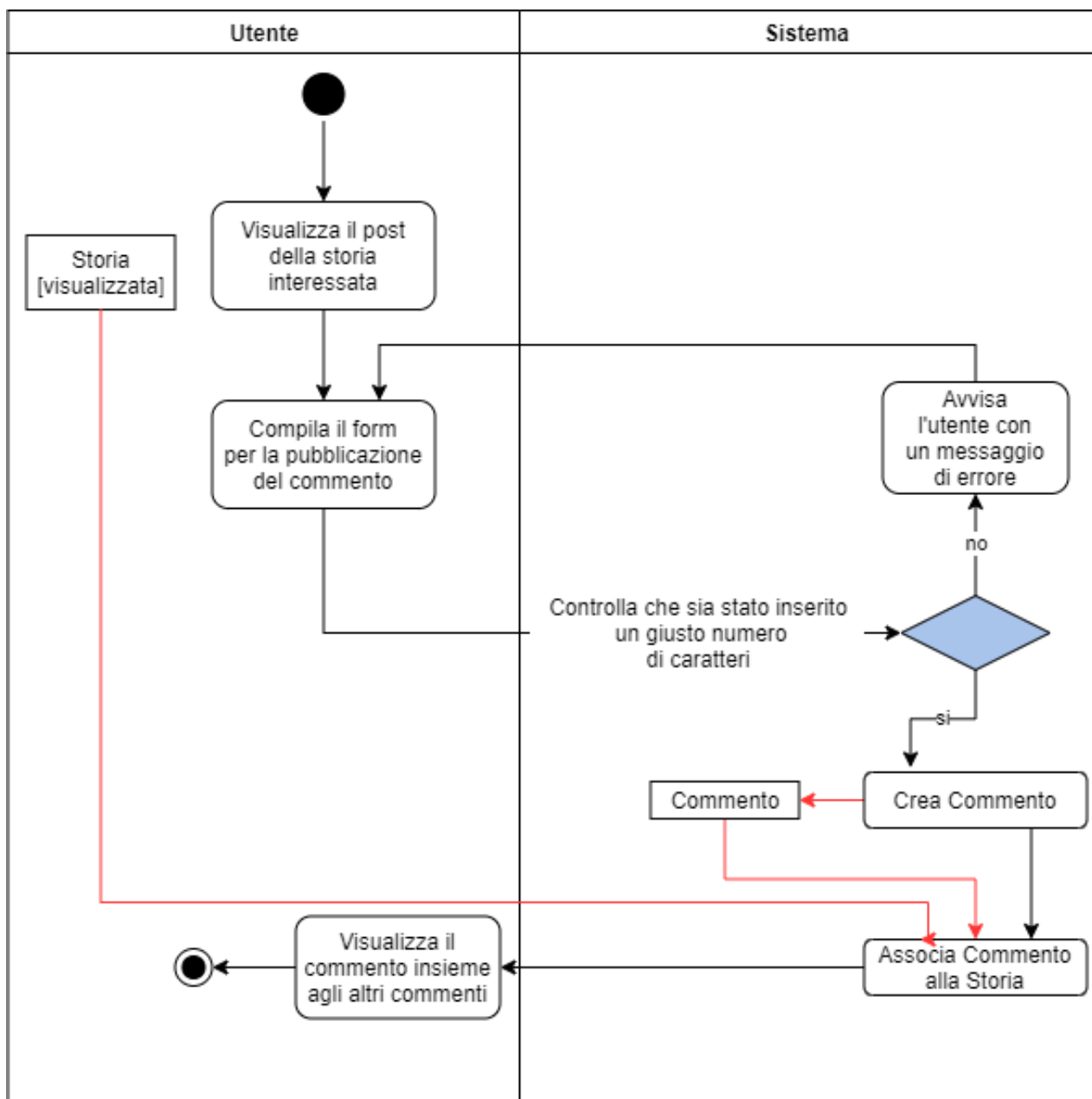
AD_UC_GA.4



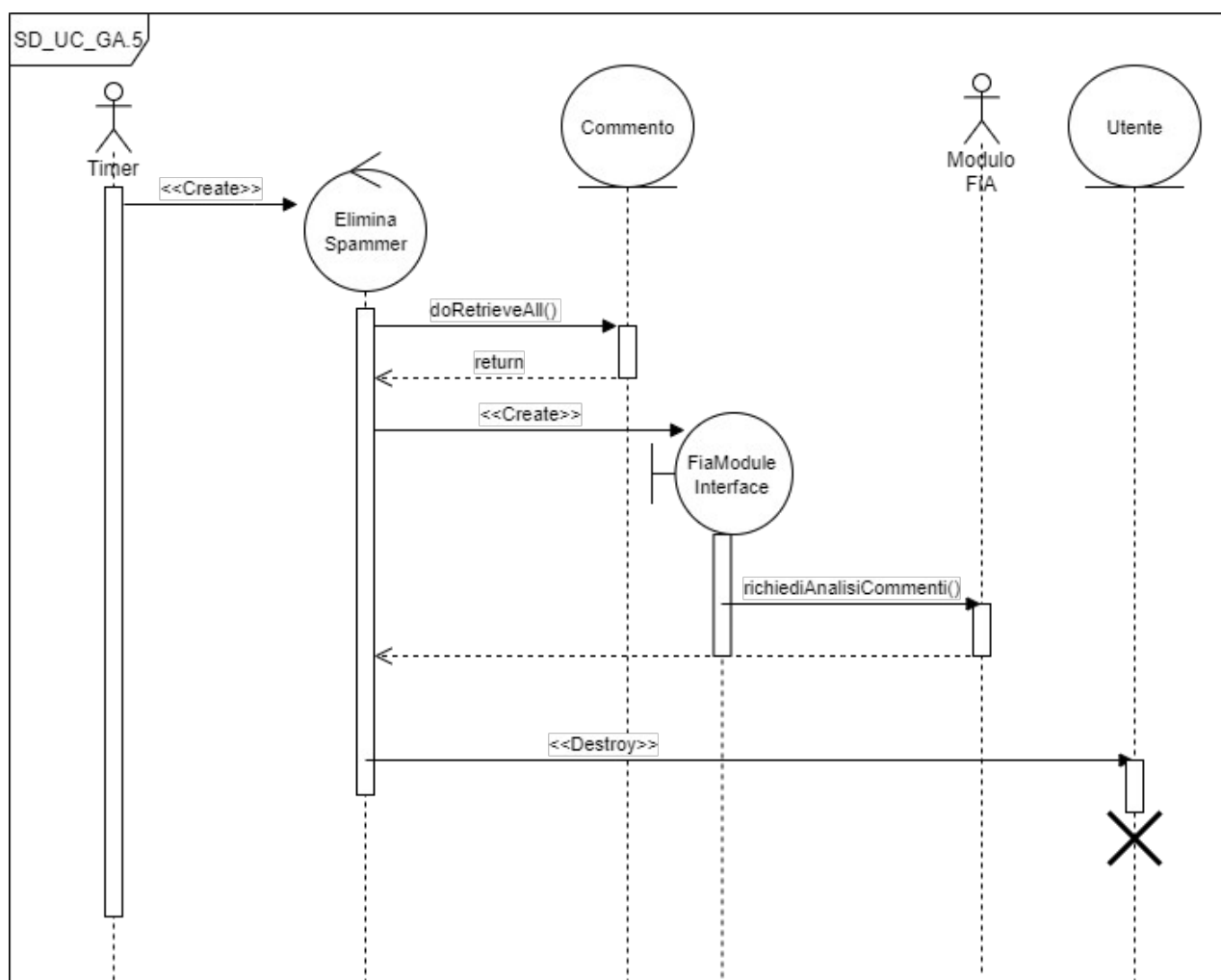
AD_UC_GB.3

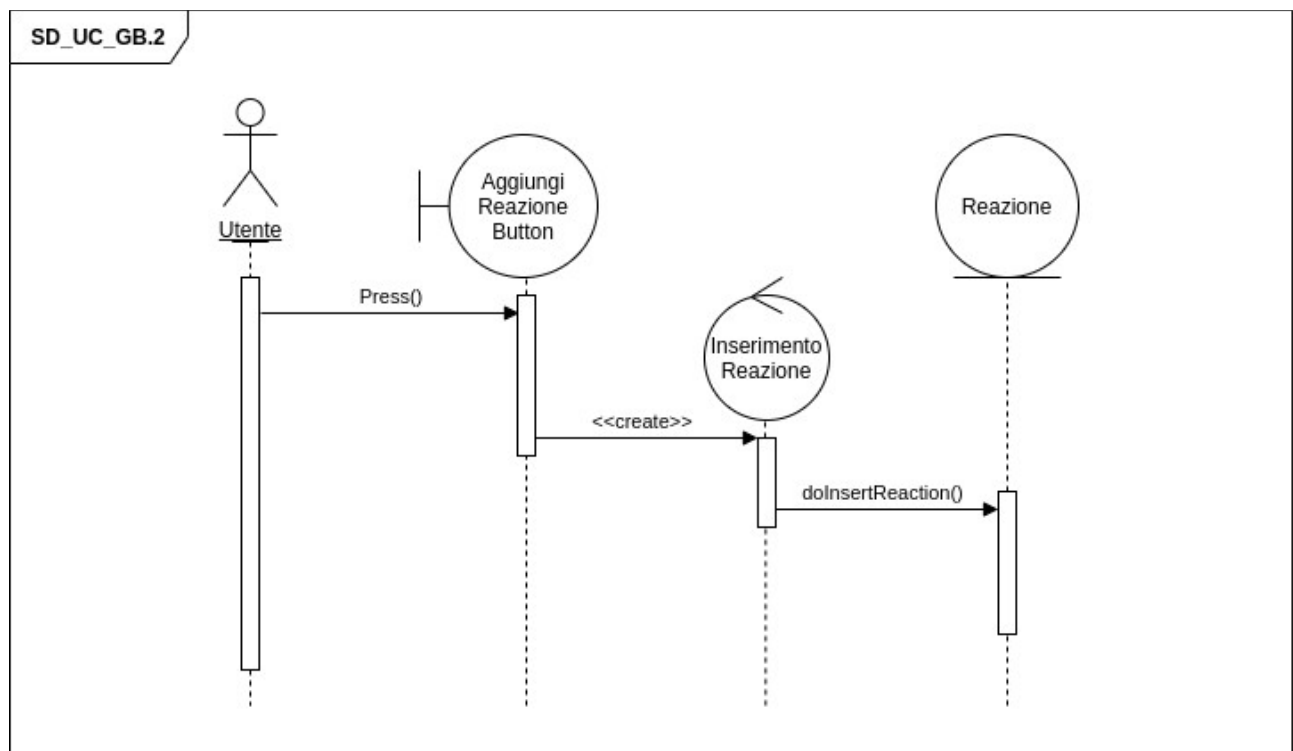
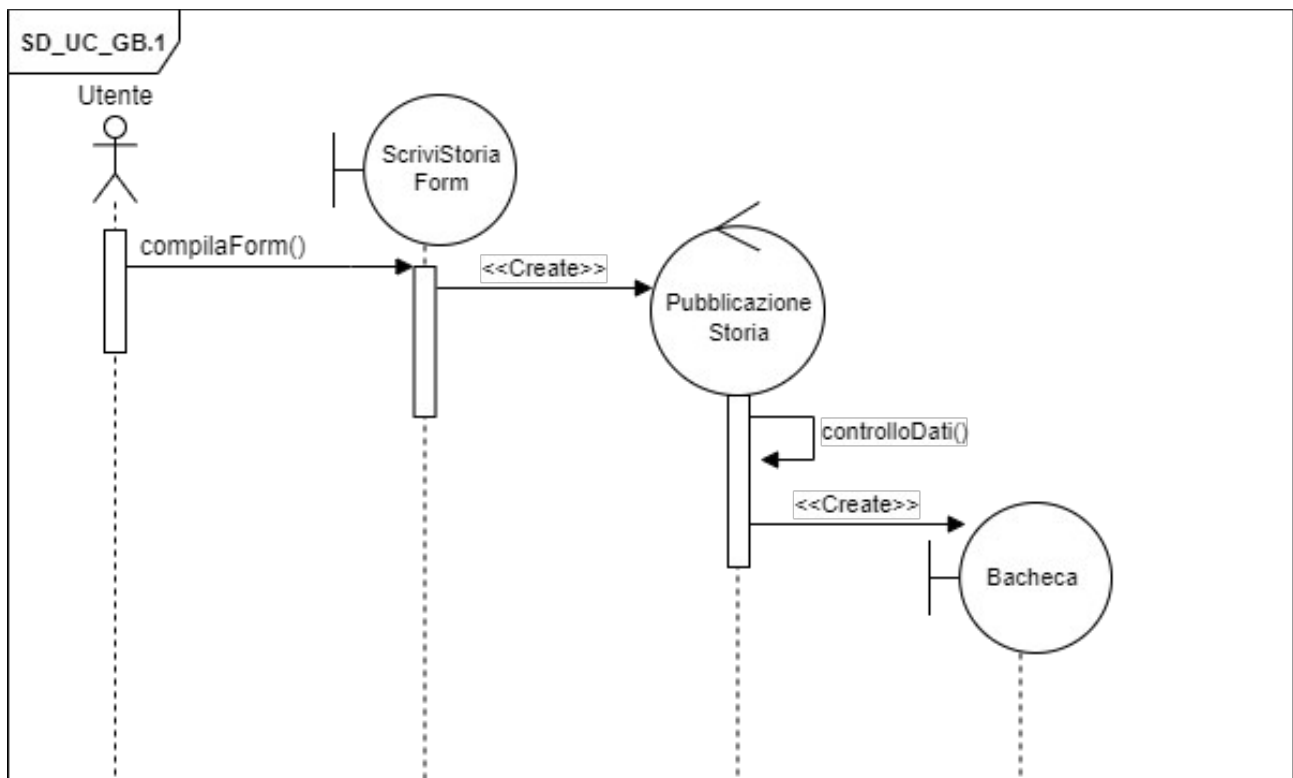


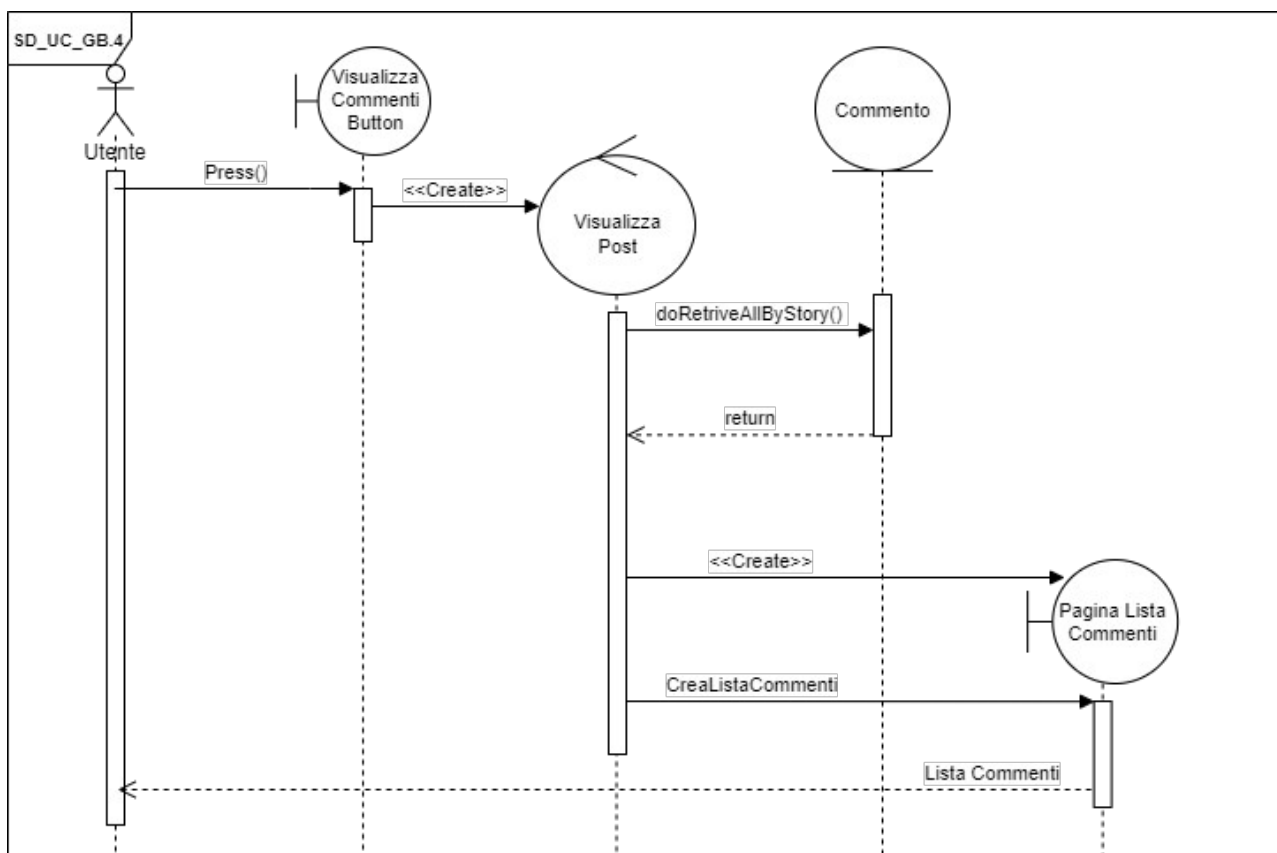
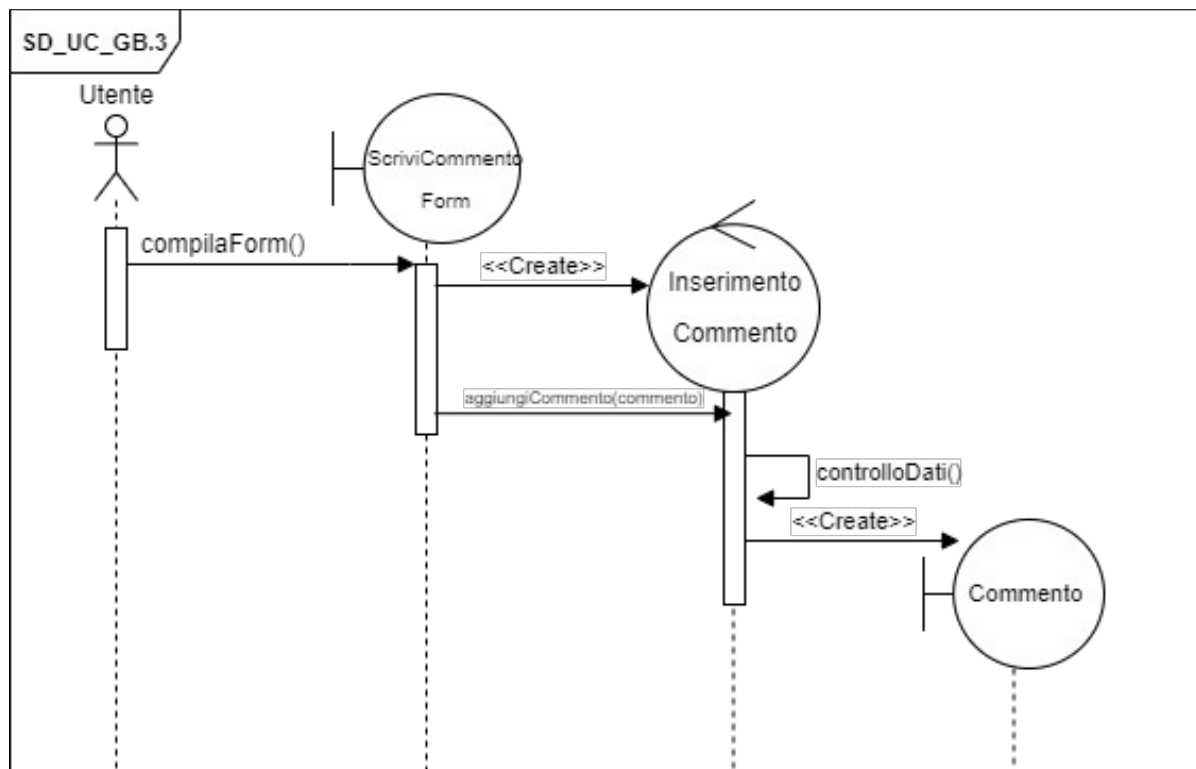
AD_UC_GB.3

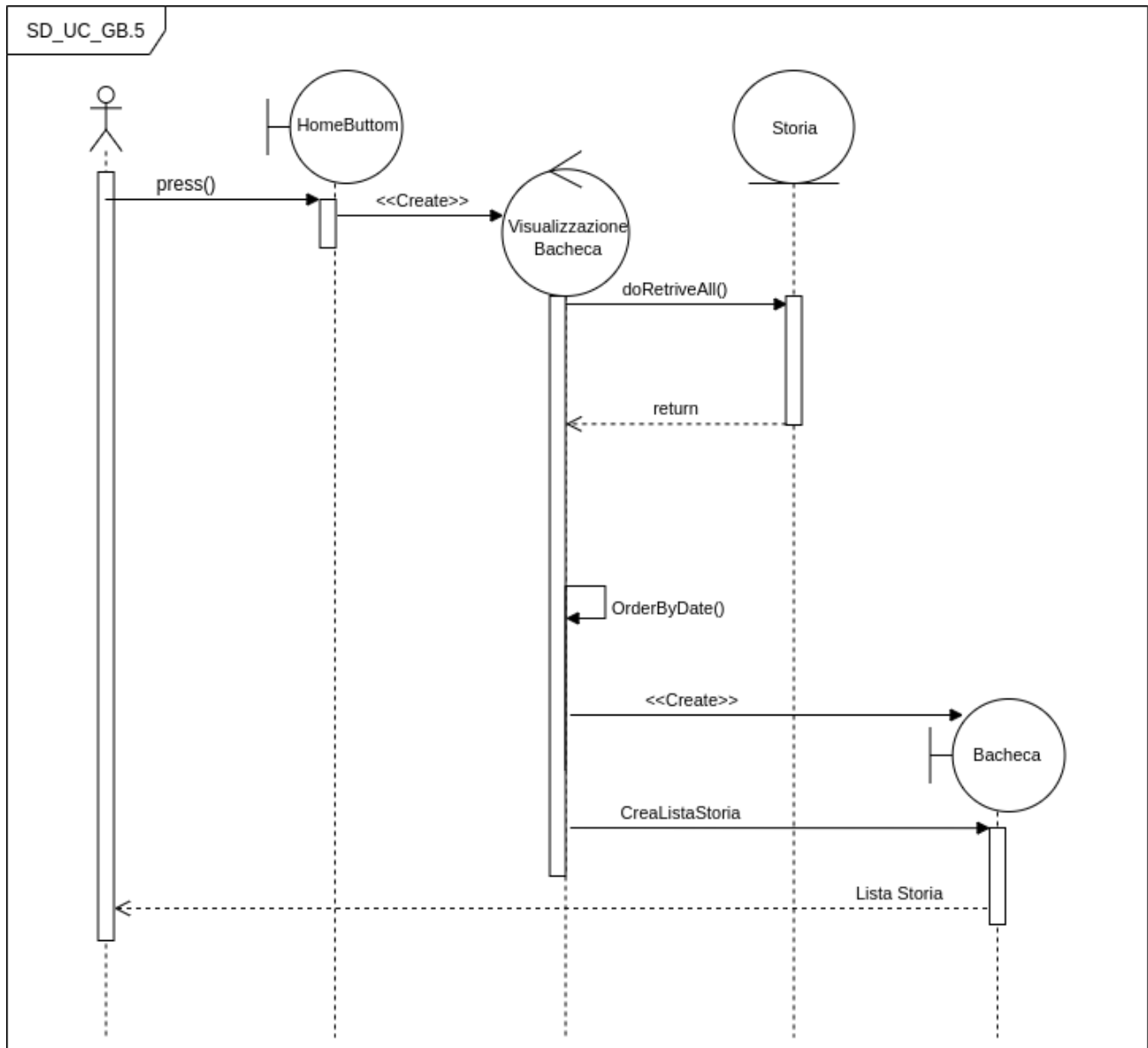


3.3.4.2 Sequence Diagram



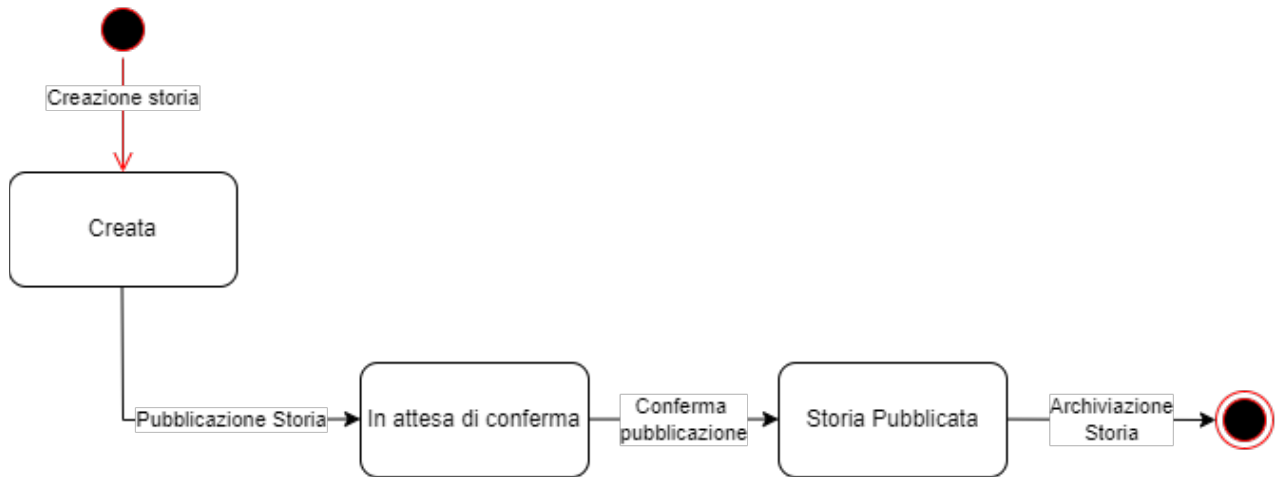




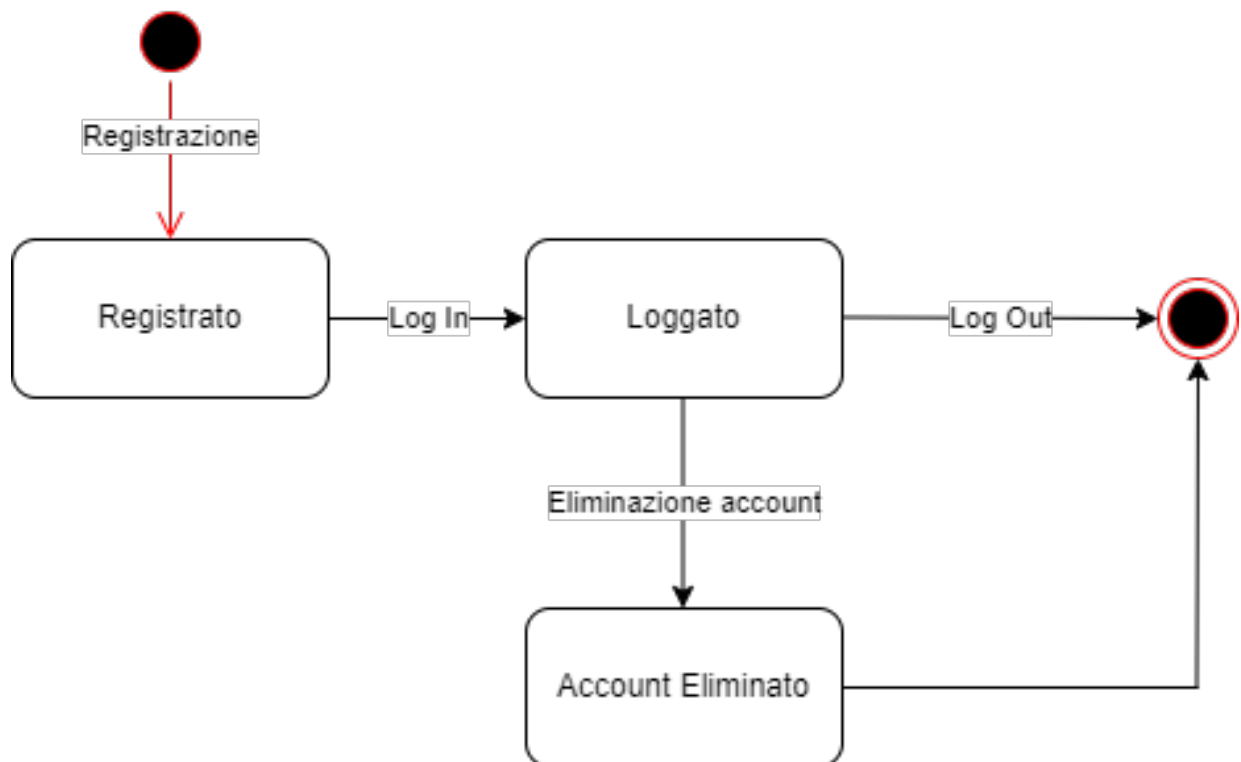


3.3.4.3 State Chart Diagram

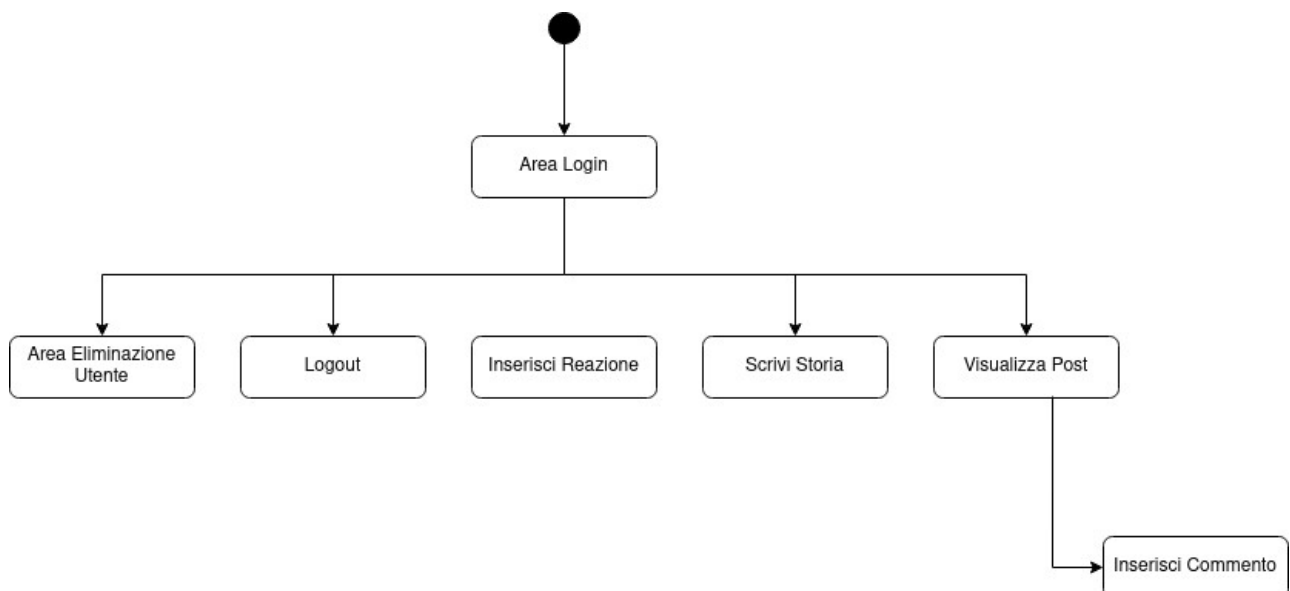
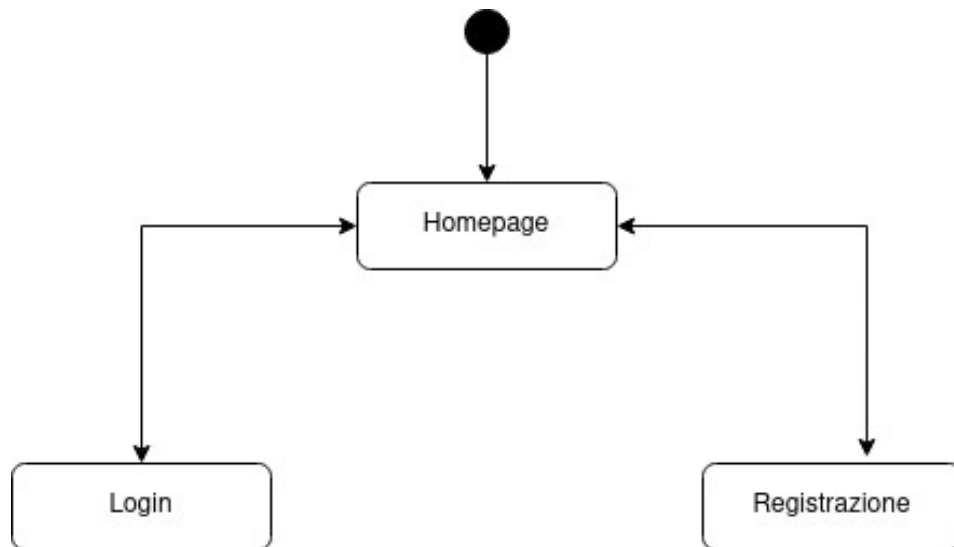
AD_S: Storia



AD_A:Utente

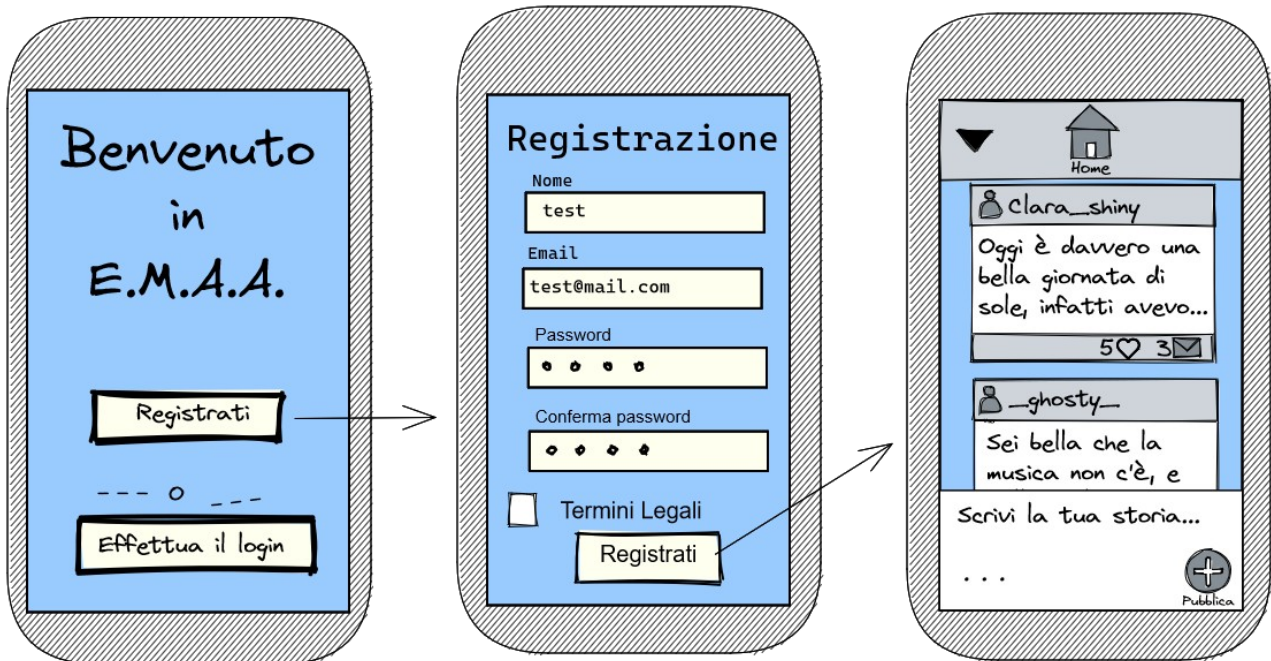


3.4.4 Navigational path

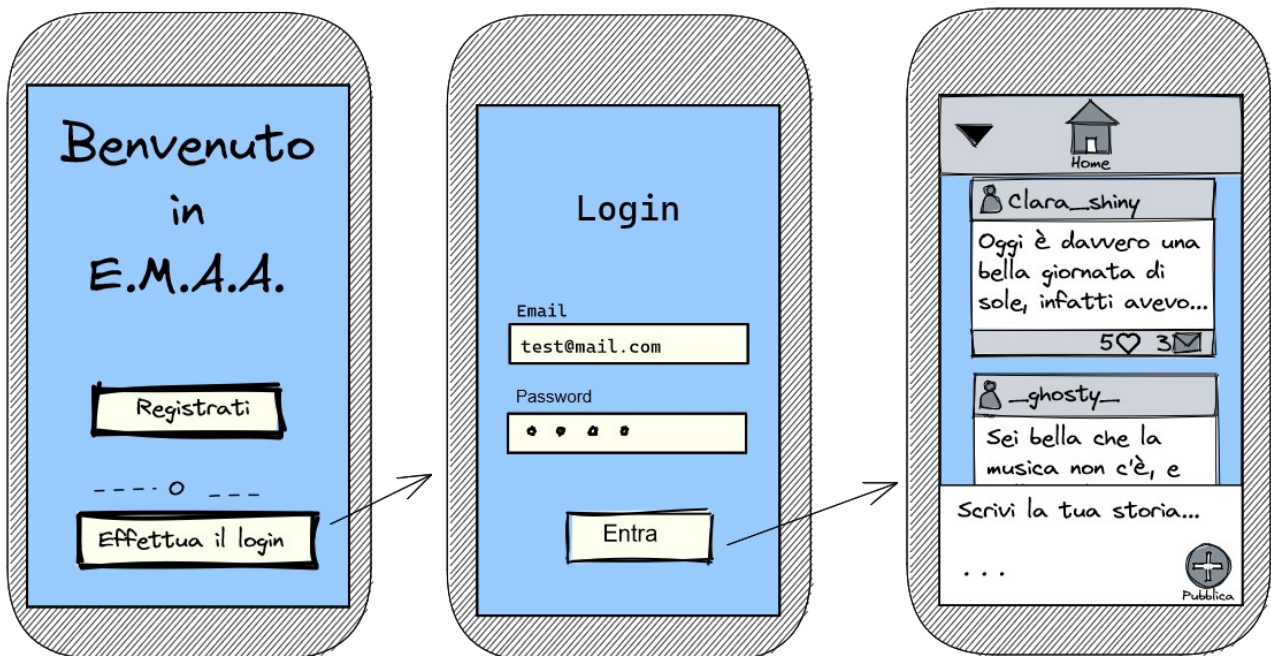


3.4.5 Esempi di Interfacce (Mock-up)

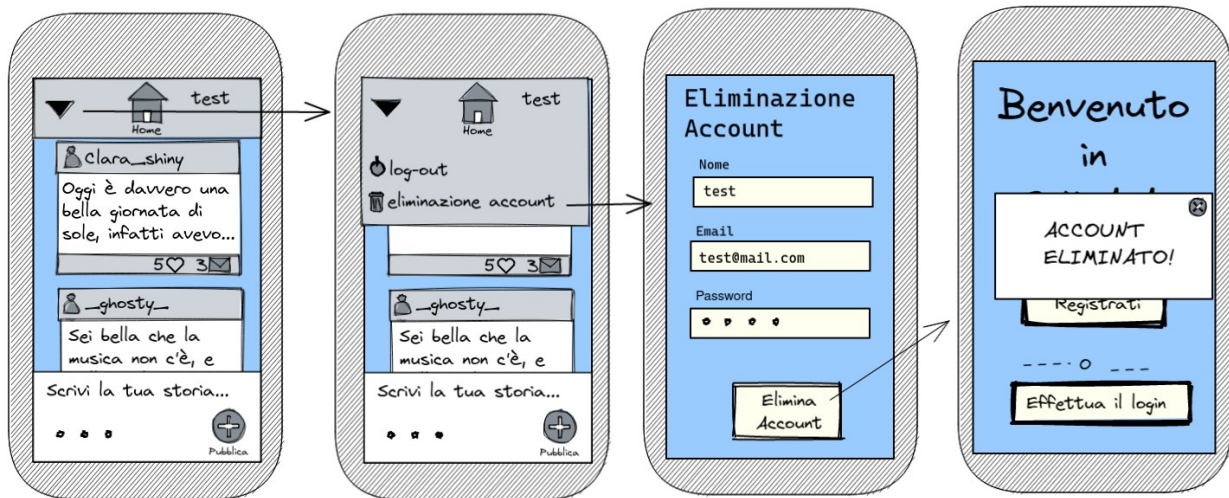
UI_UC_GA.1



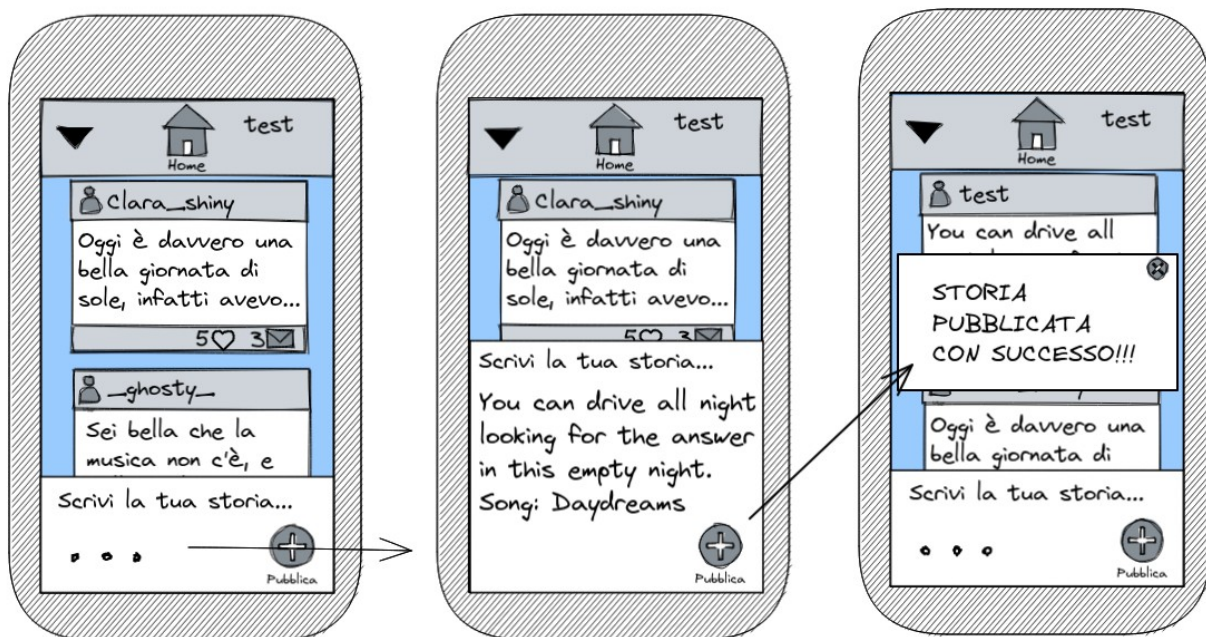
UI_UC_GA.2



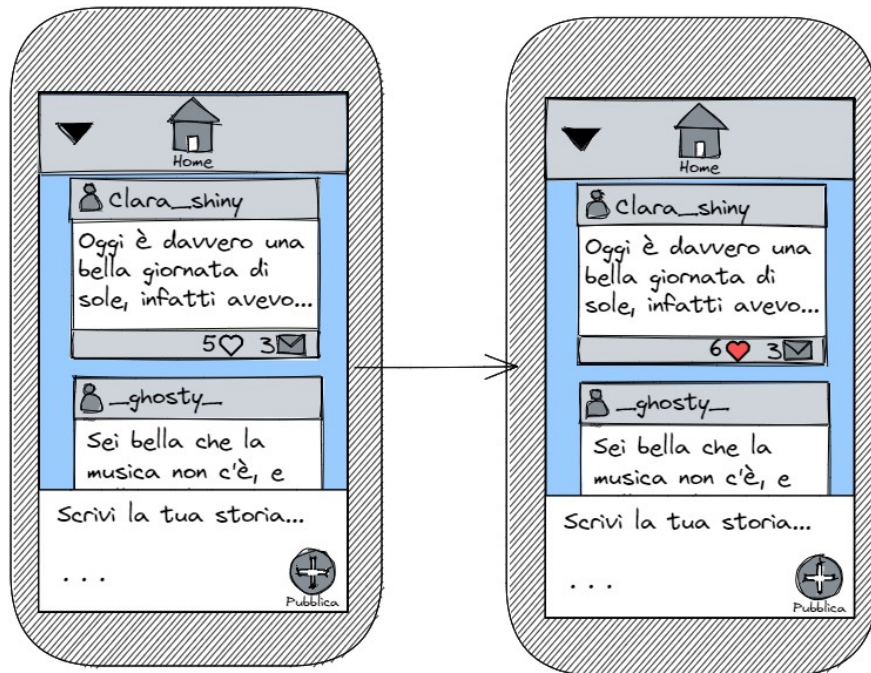
UI_UC_GA.4



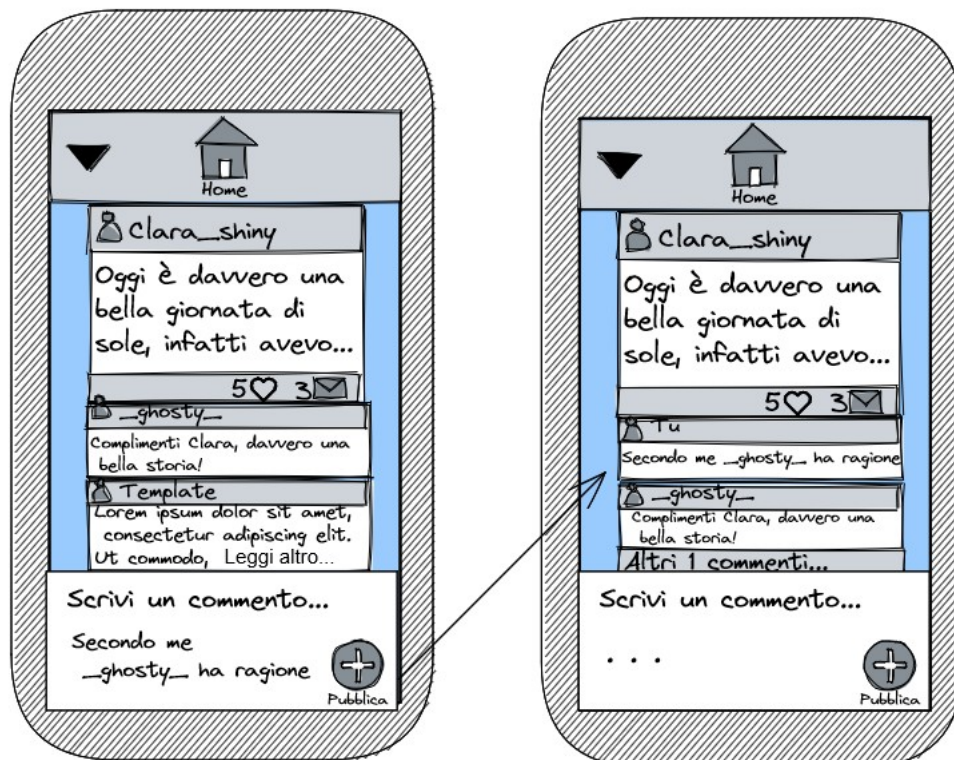
UI_UC_GB.1



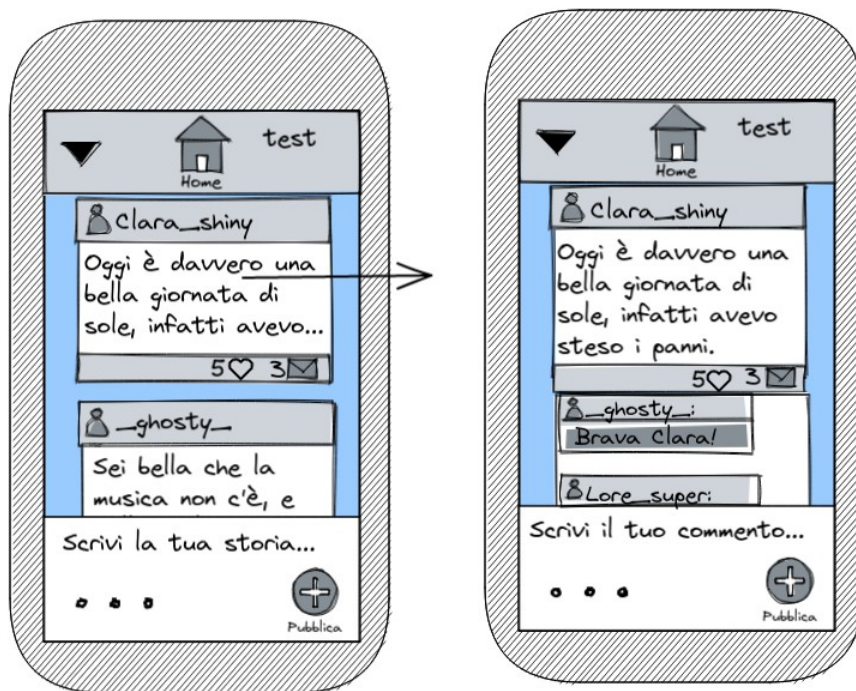
UI_UC_GB.2



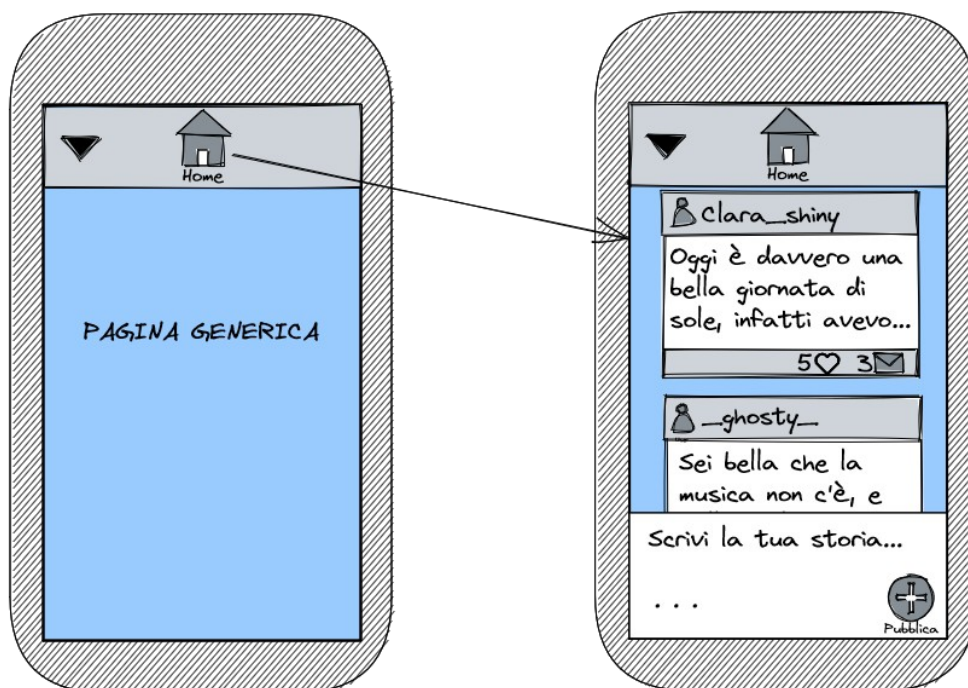
UI_UC_GB.3



UI_UC_GB.4



UI_UC_GB.5





4.Glossario

C

Commento: Quando un'utente esprime un pensiero diretto ad una storia di un'altro utente

N

NRF: Requisito non funzionale.

R

RAD: Il documento dell'analisi dei requisiti è un'attività preliminare allo sviluppo di un Sistema software. Lo scopo principale di tale documento è di definire le funzionalità del Sistema.

Reazione: Un attributo che si lascia ad una storia per coinvolgere l'utente alla piattaforma

RF: Un requisito funzionale è un requisito che definisce una funzione del Sistema identificato durante l'analisi dei requisiti

S

Storia: Contenuto che può essere creato da un'utente a cui si possono associare commenti e reazioni

U

UC: Uno o più Use Case vengono utilizzati durante il RAD per identificare l'interazione tra attore e Sistema.