

Proyecto

“Sistema de renta de Hosting para videojuegos”

Introducción:

Crear un sistema para la renta de espacios en servidores de videojuegos y complementos

Descripción:

Se creará un sistema que permita la renta de servicios, recepción de pagos (con espacio para uso de códigos/cupones), creación de Ticks (para soporte), acceso de cuentas, registro de usuarios, creación/asignación de espacios virtuales, compra de complementos para el servicio (RAM, hilos de procesamiento, GHz del procesador, protección adicional al servicio, ancho de banda para los servicios, acceso SFT, etc.), *Adicionalmente un programa de afiliación gratuito al servicio.