

Bootcamp Java

Entrega 10



Ejercicio 1 (parte A y parte B)

- Crear un archivo llamado *index_a.html*, y crear un archivo llamado *index_b.html* para cada solución
- 2. Para la solución de parte A, usar index_a.html implementando media queries y breakpoints, para que se ajusten las imágenes si la pantalla es menor a 576px
- 3. Para la solución de parte B, realizar el mismo ejercicio, pero utilizando bootstrap

- 4. Trabajar con *Google Fonts* para implementar las **tipografías** de la <u>diapositiva 5</u>.
- Las imágenes deben tener un tamaño de
 55px de width y un margin-right de 15px.
- 6. Los **párrafos** tendrán un **width del 40%** y se **quitarán su margin-top y bottom**, pero se le **agrega un margin-left de 70px**.
- 7. Cuando la pantalla sea menor a 576px, los parrafos ocuparan el 100% de la pantalla en ambas soluciones

Para convertir *pt* a *px*, recomendamos utilizar: https://pixelsconverter.com/pt-to-px



El archivo debería visualizarse desde el editor de texto y ser similar a la siguiente referencia:

¡No te olvides!



ENVÍOS A TODO EL PAÍS

Recordá que podés retirar tu compra por el showroom con cita previa o recibirlo en pantuflas en tu casa vía Sarasa Envíos.



SIN TARJETA DE CRÉDITO

Podés realizar tu pago vía transferencia, MercadoPago, y Pago Fácil, pero si querés pagar con tarjeta en mil cuotas, también está bien.



ANTES DE COMPRAR

No olvides leer las Preguntas Frecuentes antes de realizar tu compra, encontrarás toda la info que podrías necesitar y más.



Referencias para trabajar los textos:





Ejercicio 2

- 1. Crear un archivo llamado *index.html*, colocar el texto "Desafío 2" en la etiqueta **title** y visualizarlo en la pestaña del navegador.
- 2. Utilizar grid/flex según sea conveniente
- 3. Trabajar con Google Fonts para implementar las tipografías de referencia



El archivo debería visualizarse similar a la siguiente referencia:

Buscamos formar y transformar el futuro de nuestros alumnos.

Transformemos juntos tus sueños en historias que trasciendan...

Ver posiciones abiertas

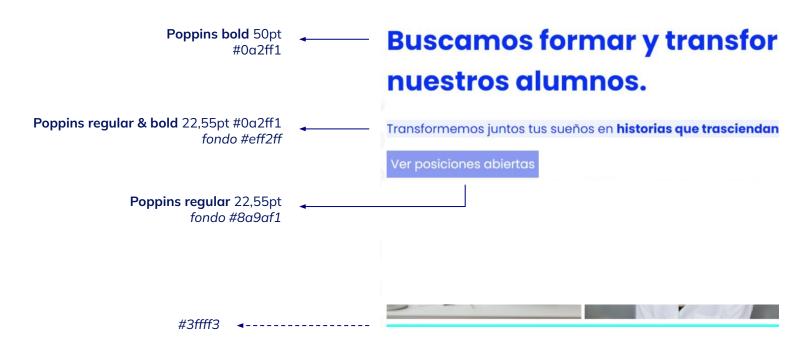








Referencias para trabajar los textos:





Ejercicio 3



Consigna

Diseñar una interfaz en HTML sencilla para el cálculo de un presupuesto.

La interfaz debe tener las siguientes características:

- Debe **pedir el monto** de los ingresos.
- Debe tener un **botón para iniciar el cálculo.**
- Debe mostrar el monto total destinado a cada categoría.



Categorías

La página tendrá predeterminada 3 categorías

- Gastos (vivienda, alimentos, diversión) 50%
- Ahorro 30%
- Inversión 20%

Requerimientos:

- La página deberá permitir que se modifiquen tanto la cantidad de categorías, sus nombres y también sus porcentajes de manera libre
- Se deberá verificar antes de hacer el cálculo que los porcentajes sumen 100%

