

EMMANUEL LEFEVRE

Développeur Full Stack Applicatif

49, chemin des fougères

33920 Saint-Savin

07 85 98 25 06

EmmanuelLefevre@protonmail.com

Né le 1er juillet 1982

Titulaire d'une RQTH

Permis B et véhicule léger

PESC1

 <https://github.com/EmmanuelLefevre>

 <https://www.linkedin.com/in/emmanuel-l-06350b167>

Profil Professionnel

Sérieux et ponctuel, mon passé professionnel en tant qu'entrepreneur, chef d'équipe ainsi que maître d'apprentissage m'a permis d'acquérir sens des responsabilités et pédagogie. Par ailleurs anciennement pratiquant intensif de divers sports de glisse j'ai développé ténacité, pugnacité et une forte capacité à me remettre en question. Je possède de plus, un bon relationnel et l'esprit d'équipe.



COMPÉTENCES

Symfony 4

Angular 7

API Rest

HTML 5

CSS 3

Bootstrap 4

VS Code

WAMP Server

PHPMyAdmin

MySQL

Doctrine

NodeJS

NPM

Postman

Composer

Git Kraken

MYSQL Workbench

UML

Hardware



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Développeur Web et Mobile - Facilities Multi Services & GRETA Dax

Septembre 2018 - Octobre 2019

- Création formulaire de satisfaction interne à l'entreprise avec questions aléatoires
- Projet personnel: Application de gestion d'équipements de parcs et jardins (EasyGarden)

- Stage Développeur Logiciel (CRM) - Sopra Steria

Juillet 2018

- Sérialisation/Désérialisation de data JSON et XML pour un logiciel aéronautique de contrôle qualité

- Stage Développeur Web et Mobile - Facilities Multi Services

Mai 2018

- Environnement de développement et HTML/CSS

- Chef d'équipe /Maître d'apprentissage - Les Paysages d'Antoine

Mai 2012 - Décembre 2016

- Entretien/création d'espaces vert, arborisme

- Chef d'entreprise Paysagiste spécialisé Arboriste/Grimpeur - Escabranche

Novembre 2007 - Juin 2010



FORMATIONS

- Titre Professionnel Concepteur Développeur Applicatif - AFPA Bègles

Aout 2021 - En cours

- Titre Professionnel Développeur Web et Mobile - GRETA Dax (Obtenu)

Septembre 2018 - Octobre 2019

- BTS Conception de Produits Industriels - CNED

Juin 2002

- BAC STI Génie Des Matériaux - Lycée de la mer, Gujan-Mestras (Obtenu)

Juin 2000



SAVOIR-FAIRE

- Concevoir, analyser, paramétrer et coder des solutions logicielles.
- Analyser les besoins et les traduire en spécifications fonctionnelles.
- Programmer dans différents environnements informatiques.
- Rédiger et actualiser les documents associés aux logiciels de manière consciencieuse.
- Effectuer la qualification et les tests de la solution proposée.
- Solutionner les problèmes (origine, correctifs, mise en ligne des correctifs).
- Etre rigoureux et méthodique (Clean Code: convention de nommage, commentaires, indentation ; automatiser et optimiser les tâches ainsi que le code).
- Se montrer créatif, imaginatif et curieux afin de trouver de nouvelles solutions et innover.



LANGUES



Anglais

Courant et technique



Espagnol

Intermédiaire



Thailandais

Débutant

