



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

Durante esta clase, te proponemos realizar las ejercitaciones de las clases anteriores que no llegaste a completar para poder ponerte al día. En caso de haberlas completado, te dejamos los siguientes desafíos para seguir poniendo en práctica lo aprendido.

## Clase integradora: patrón proxy

### Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **proxy** según el siguiente enunciado. A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio 🔥🔥

### Enunciado

Ahora nuestra aplicación de streaming va a incorporar la emisión de series. En este caso, necesitamos desarrollar una funcionalidad en particular.

Como cliente, queremos que la aplicación nos permita hacer un pedido con el nombre de la serie y nos envíe el link de reproducción. El único límite impuesto a nuestra petición es que la cantidad de series no puede ser más de 5 por semana. Para poder saber cuántas ya fueron vistas se llevará un contador.

Se propone crear una estructuras de clases similar al ejercicio anterior, con las siguientes clases:

- Una interfaz **ISerie** que define un método **getPelicula** que recibe el **nombre**, devolviendo un **string**.
- Una clase **Serie** que implementa la interfaz **ISerie** y devuelve un **string** que representa el link y simplemente es el prefijo "**www.**", seguido por el **nombre** de la serie.
- Una clase **SerieProxy** con un atributo **cantVistas** que cuenta las veces que fue pedida una serie y le pide a **Serie** un link con **getPelicula** y verifica las veces que se reprodujo alguna serie. Si se supera el valor máximo, lanza una excepción del tipo **SerieNoHabilitadaException**, creada para tal fin.

En el método main, realizar pedidos de series con el nombre. Mostrar el link de la serie si está habilitada. Si no, mostrar un cartel de "Ha superado la cantidad de reproducciones permitidas".

Codificar los casos de pruebas que sean requeridos para garantizar la calidad del método **getPelicula()**.

¡Muchos éxitos!