PROPOSAL PROYEK PERANGAKAT LUNAK



Disusun oleh :

Emmanuel Putra Sulung Kebangkitan

A11.2019.11978

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKLUTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

2022

1. Project Charter
2. Nama Proyek   
   “Sistem Pengembangan Fitur Gojek by Shogun Company”
3. Nama Tim  
   “Tim Pengembangan Startup Shogun Company”
4. Tanggal Mulai Proyek  
   “27 April 2022”
5. Tanggal Berakhir Proyek  
   “27 September 2022”
6. Deskripsi Proyek  
   Gojek merupakan sebuah *ecommerce* atau startup yang sudah sangat maju dinegara Indonesia yang dimulai pada tahun 2010 jakarta. Sistem pada gojek ini sangat membantu dalam masyarakat baik kehidupan sehari-hari maupun disaat genting. Oleh karena itu, pada proyek ini akan melakukan pengembangan pada fitur aplikasi Gojek.
7. Project Scope
8. Ruang Lingkup

Sistem Pengembangan Fitur Gojek by Shogun Company adalah sistem pengembangan aplikasi gojek terhadap fitur-fitur seperti Goride, Gofood, dan Gosend.

1. Deskripsi Fungsionalitas   
   Deskripsi fungsionalitas meliputi seperti penambahan fitur pada aplikasi Gojek meliputi kenyamanan pada segi user interface costumer, perbaikan Desain, mengurangi bug atau kesalahan yang ada pada fitur seperti Goride, Gofood dan Gosend.
2. WBS (Work Breakdown Structure)

|  |  |
| --- | --- |
| PENUGASAN | ESTIMASI WAKTU |
| Pemilihan Topic Pengembangan | 2 Minggu |
| Literasi | 6 Minggu |
| Draft | 1 Minggu |
| Penulisan | 5 Minggu |
| Revisi | 3 Minggu |
| Final | 2 Minggu |

1. Time Line (Gant Chart)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | April | Mei | Juni | Juli | Agustus | September |
| Aktifitas 1 |  |  |  |  |  |  |
| Aktifitas 2 |  |  |  |  |  |  |
| Aktifitas 3 |  |  |  |  |  |  |
| Aktifitas 4 |  |  |  |  |  |  |

1. Estimasi Biaya

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Biaya (Rupiah) |
| 1 | Analisa Kebutuhan | 400.000 |
| 2 | Pemrograman | 3.000.000 |
| 3 | Dokumentasi Laporan | 200.000 |
| 4 | Design Sistem | 500.000 |
| 5 | Pengembangan dan Pengujian | 250.000 |
| 6 | Pengoperasian dan Perbaikan | 250.000 |
|  | Jumlah Total | 4.600.000 |

1. Potensi Resiko

Potensi resiko yang terjadi :

1. Terjadi Penundaan atau hal yang tidak terduga atau diluar konteks.
2. Penambahan waktu pengembangan proyek.
3. Terjadi kecerobohan atau kesalahan pada komunikasi antar tim.
4. Kesalahan dalam memperkirankan biaya.
5. Kurangnya komunikasi antar anggota tim.
6. Stakeholder
7. Software Development Life Cycle

Metode agil merupakan software developmet life cycle yang digunakan pada proyek ini seperti pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada proses Pengerjaan berulang dimana, aturan dan solusi disepakati dengan cara kolaborasi antar tiap tim secara teroganisir dan terstruktur. Kunci dari metode agile adalah pada dokumentasi pekerjaan. Dokumentasi harus tersusun rapi dan terstruktur. Dokumentasi yang baik akan mempersingkat waktu yang dibutuhkan tim pengembangan dan memperbaiki sistem atau perangkat lunak.