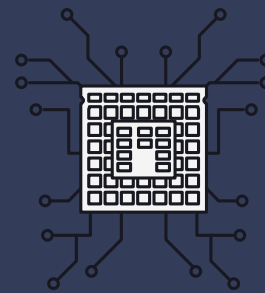


# EMMANUEL RODRÍGUEZ BARAJAS

## ESTUDIANTE UNIVERSITARIO



### PERFIL PERSONAL

Tengo 23 años, soy estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales. Me interesa mucho la programación y diseño de videojuegos, así como el desarrollo web tanto front-end como back-end. Algunos de mis pasatiempos favoritos son tocar guitarra y jugar videojuegos. Me gusta convivir y conocer gente nueva, estoy dispuesto a colaborar con gente nueva en proyectos relacionados con mis intereses.

### FORTALEZAS PRINCIPALES

- Me gusta aprender, valiéndome de la documentación que encuentro en internet.
- Durante mi desarrollo estudiantil me he encontrado situaciones de competitividad.
- Me es importante cumplir con actividades en tiempo y forma.
- Comprometido con mi trabajo y bueno en el trabajo en equipo.

### INFORMACIÓN DE CONTACTO

Telefono: +52 473 118 77 37

e-mail: emmanuelrdzbjs@gmail.com

Github: <https://github.com/EmmanuelRdzB>

Twitter: @El\_Memex

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/memesinx>

Facebook:

<https://www.facebook.com/guitar.emmanuel>

### INTERESES PRINCIPALES

- Lectura
- Programación de videojuegos
- Diseño de videojuegos
- Programación web
- Desarrollo Full-Stack
- Escuchar y tocar música.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### DIPLOMADO: CREACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

**GameCoder Studios | Febrero 2020 - Diciembre 2020**

- Participación en el GC GAME JAM de la compañía
- Participación en el MGKT GAME JAM 2020 con el juego Mr. Weenie's Odyssey (<https://newbeto.itch.io/mr-weenies-odyssey>)
- Desarrollo de las habilidades para emprender trabajos relacionados a la creación de videojuegos en el motor gráfico Unreal Engine.
- Colaboración en equipo y seguimiento de proyectos con TortoiseHg para el control de versiones.

#### ASISTENTE EL MAQUETADO Y DESARROLLO WEB

**VIMEJI AC | Abril 2021 - Septiembre 2021**

- Ayudante del departamento TI para la optimización de la página web de la empresa en español.
- Trabajo en equipo para la creación de un almacén de alimentos en línea, donde los trabajadores podían administrar las entregas de alimentos, así como su distribución.
- Control de versiones utilizando Fillezilla.

#### CERTIFICADO C++ CISCO NETWORKING ACADEMY

**Cisco NetAcademy | Junio 2022**

- CPA: Esenciales de la programación en C++.
- Nociones fundamentales y técnicas usadas en la programación orientada a objetos.

### HISTORIAL ACADÉMICO

#### UNIVERSIDAD DE GUANAJUATO | DICIS

**Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales  
Enero de 2017 - hasta la fecha**

- Miembro activo de la asociación estudiantil BeeDevelopers para el desarrollo de proyectos que ayuden a la comunidad estudiantil y community manager de la misma en el semestre Enero-Junio 2020.
- Miembro de la asociación estudiantil Apolo UG.
- Aprendizaje de diversos lenguajes de programación así como desarrollo web y bases de datos.