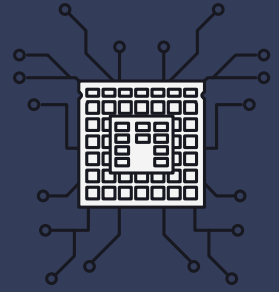


EMMANUEL RODRÍGUEZ BARAJAS

COLLEGE STUDENT



PERSONAL PROFILE

I am 23 years old, I am a Computer Systems Engineering student. I am very interested in video game programming and design, as well as both front-end and back-end web development. Some of my favorite hobbies are playing guitar and playing video games. I like to meet new people and I am willing to collaborate with new people on projects related to my interests.

MAIN STRENGTHS

- I like to learn, using the documentation I find on the internet.
- During my student development I have found competitive situations.
- It is important for me to comply with activities in a timely manner.
- Committed to my work and good at teamwork.

CONTACT INFO

Celphone: +52 473 118 77 37
emmanuelrdzbjs@gmail.com
<https://github.com/EmmanuelRdzB>
Twitter: @El_Memex

MAIN INTEREST

- Reading
- Videogame programming
- Videogame design
- Web development
- Full-Stack development
- Hearing and playing music

WORK EXPERIENCE

DIPLOMA: CREATION AND DEVELOPMENT OF VIDEO GAMES

GameCoder Studios | February 2020 - December 2020

- Participation in the company's GC GAME JAM
- Participaion in the MGKT GAME JAM 2020 with the game Mr. Weenie's Odyssey
- Development of skills to work on projects related to videogame creation on Unreal Engine.
- Development of teamwork and control version using TortoiseHg

LAYOUT AND WEB DEVELOPMENT WIZARD

VIMEJI AC | April 2021 - September 2021

- IT department assistant for the optimization of the company's spanish website.
- Teamwork for the creation of an online food warehouse, where workers could manage food deliveries, as well as its distribution.
- Control version using Filezilla

ACADEMIC RECORD

UNIVERSIDAD DE GUANAJUATO | DICIS

Bachelor of Computer Systems Engineering January 2017 - June 2022

- Active member of BeeDevelopers student association, working on several projects to improve the university community and community manager during the semester January - June 2020.
- Member of the Apolo UG student association.
- Learning various programming languages and coding as well as learning about web development and databases.

EMMANUEL RODRÍGUEZ BARAJAS

ESTUDIANTE UNIVERSITARIO



PERFIL PERSONAL

Tengo 23 años, soy estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales. Me interesa mucho la programación y diseño de videojuegos, así como el desarrollo web tanto front-end como back-end. Algunos de mis pasatiempos favoritos son tocar guitarra y jugar videojuegos. Me gusta convivir y conocer gente nueva, estoy dispuesto a colaborar con gente nueva en proyectos relacionados con mis intereses.

FORTALEZAS PRINCIPALES

- Me gusta aprender, valiéndome de la documentación que encuentro en internet.
- Durante mi desarrollo estudiantil me he encontrado situaciones de competitividad.
- Me es importante cumplir con actividades en tiempo y forma.
- Comprometido con mi trabajo y bueno en el trabajo en equipo.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Celular: 473 118 77 37
emmanuelrdzbjs@gmail.com
<https://github.com/EmmanuelRdzB>
Twitter: @El_Memex

INTERESES PRINCIPALES

- Lectura
- Programación de videojuegos
- Diseño de videojuegos
- Programación web
- Desarrollo Full-Stack
- Escuchar y tocar música.

EXPERIENCIA LABORAL

DIPLOMADO: CREACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

GameCoder Studios | Febrero 2020 - Diciembre 2020

- Participación en el GC GAME JAM de la compañía
- Participación en el MGKT GAME JAM 2020 con el juego Mr. Weenie's Odyssey (<https://newbeto.itch.io/mr-weenies-odyssey>)
- Desarrollo de las habilidades para emprender trabajos relacionados a la creación de videojuegos en el motor gráfico Unreal Engine.
- Colaboración en equipo y seguimiento de proyectos con TortoiseHg para el control de versiones.

ASISTENTE EL MAQUETADO Y DESARROLLO WEB

VIMEJI AC | Abril 2021 - Septiembre 2021

- Ayudante del departamento TI para la optimización de la página web de la empresa en español.
- Trabajo en equipo para la creación de un almacén de alimentos en línea, donde los trabajadores podían administrar las entregas de alimentos, así como su distribución.
- Control de versiones utilizando Fillezilla.

HISTORIAL ACADÉMICO

UNIVERSIDAD DE GUANAJUATO | DICIS

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales Enero de 2017 - hasta la fecha

- Miembro activo de la asociación estudiantil BeeDevelopers para el desarrollo de proyectos que ayuden a la comunidad estudiantil y community manager de la misma en el semestre Enero-Junio 2020.
- Miembro de la asociación estudiantil Apolo UG.
- Aprendizaje de diversos lenguajes de programación así como desarrollo web y bases de datos.